

バラと折り紙と数学と



NIPPON
88

ORIGAMI

NIPPON
159

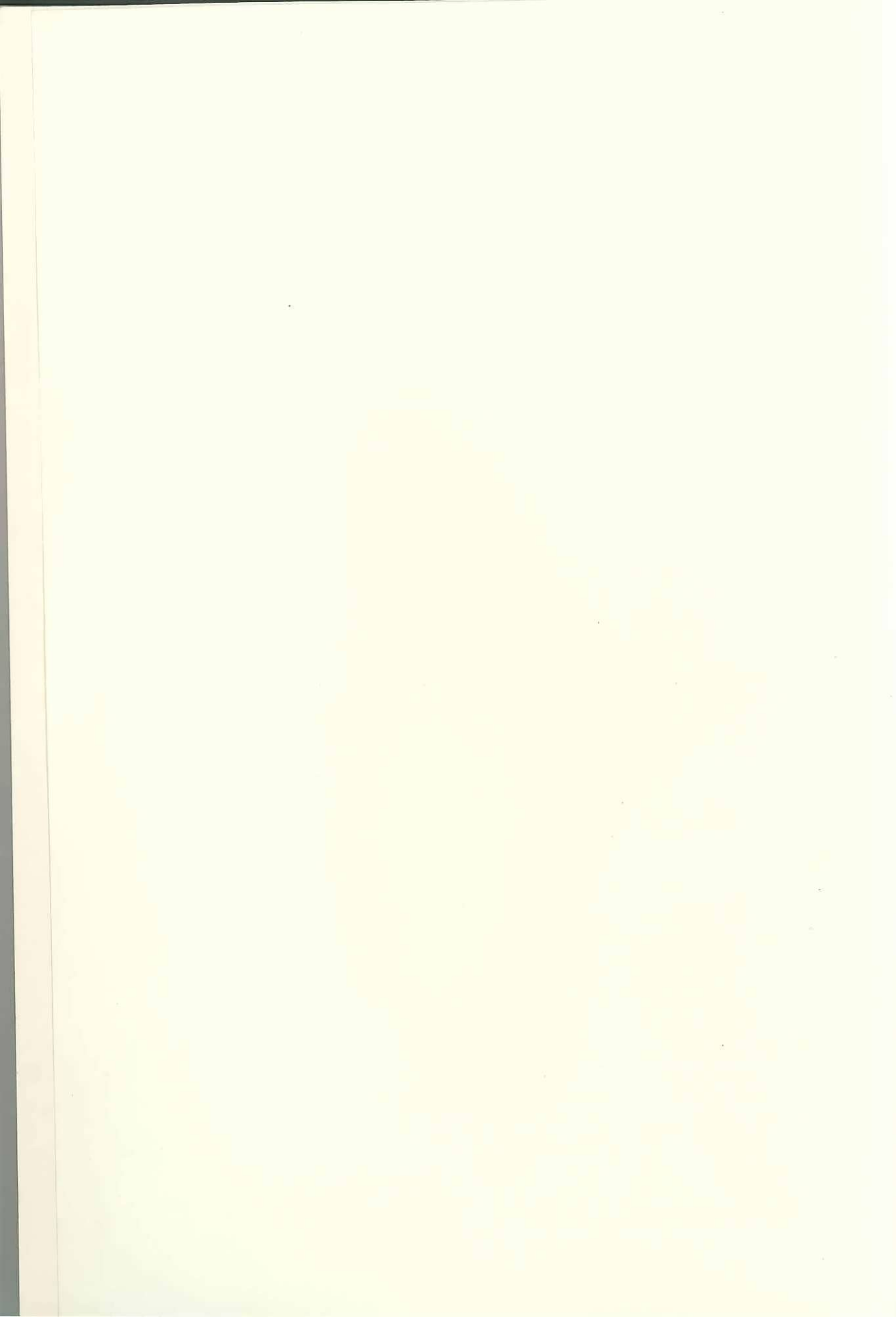
ORIGAMI

NIPPON
109

川崎敏和 著

ORIGAMI

森北出版株式会社



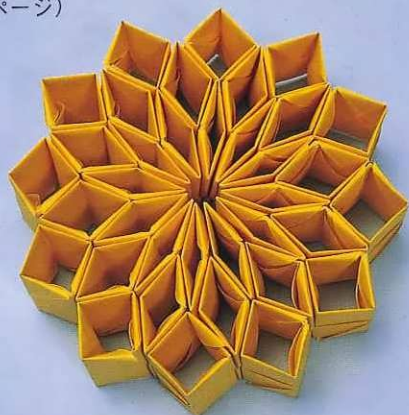


ブロック折り紙 「冬景色」—領主の館と教会を囲む中世の町並み—

バラ (115ページ)



菊 (20ページ)



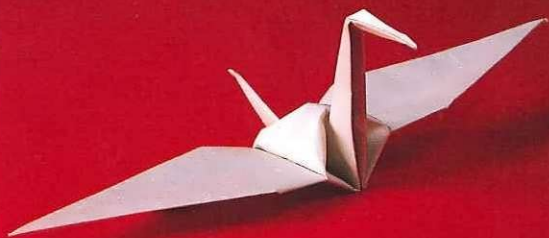
ねじり組み (86ページ)



亀甲組み (99ページ)



変形折り鶴 (143ページ)
(はた形)



変形折り鶴 (143ページ)
(開いたはた形)



変形折り鶴 (143ページ)
(亀鶴)

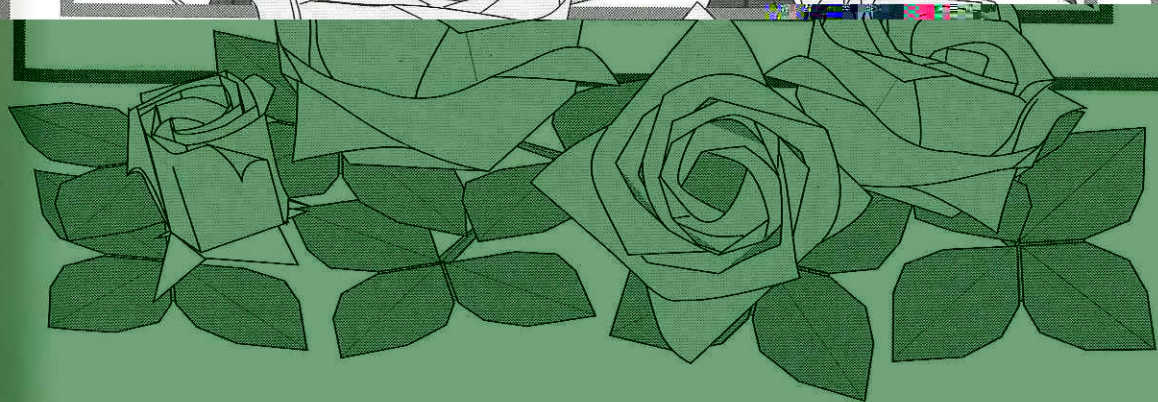
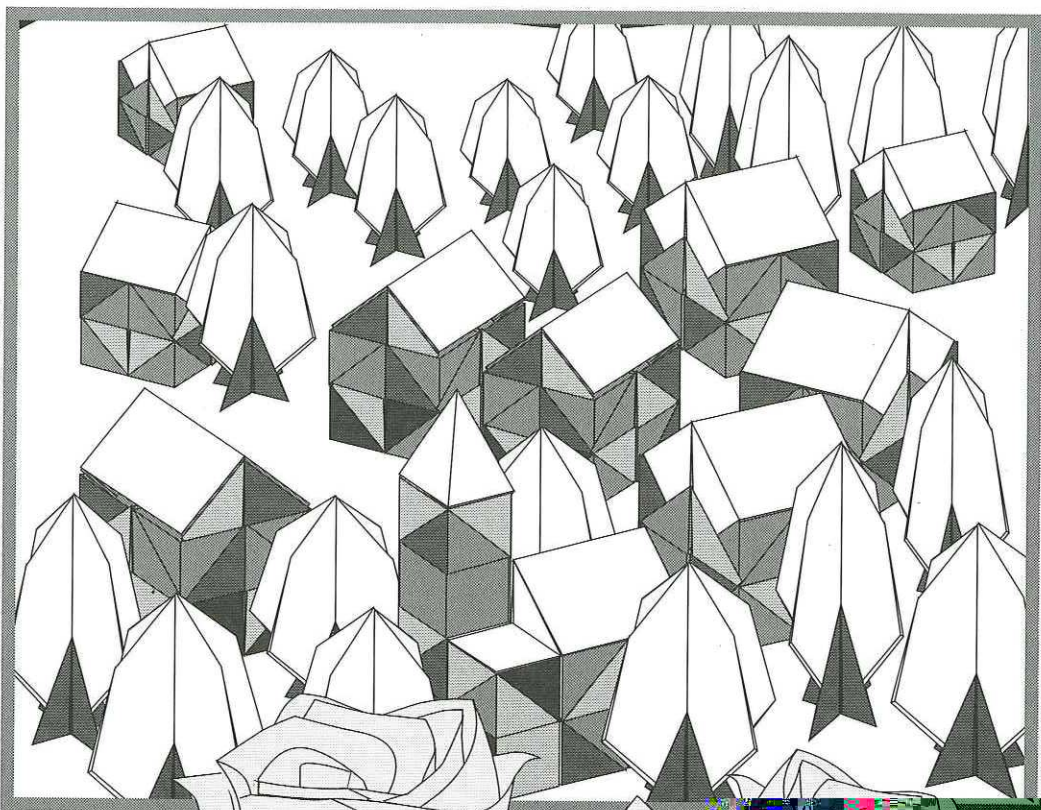


変形折り鶴 (143ページ)
(連なった亀鶴)



バラと折り紙と数学と

川崎敏和著



森北出版株式会社

本書の無断複写は、著作権法上での例外を除き、禁じられています。
本書は、日本複写権センター「出版物の複写利用規定」で定める特別許諾
を必要とする出版物です。本書を複写される場合は、すでに日本複写権セ
ンターと包括契約をされている方も事前に日本複写権センターの許諾を得
てください。日本複写権センターの電話番号は下記の通りです。

TEL 03-3401-2382

待ってました！

はじめに、自己紹介をさせていただくことをお許し願います。高校生時代（15才～18才）に折り紙と出会い、以来40年熱中し続けている者、それが私です。

出会い、恋をし、結婚した妻との付き合いは、間もなく30年目。はじめの10年くらいは楽しいことばかり。…しかし、15年、20年、25年と月日の経過にともない、ケンカもし、口を聞かないような事も2度や3度にとどまりません。

ところが、折り紙と付き合って40年、かつて1度として情熱の冷めたことはありません。もっとも、もし折り紙が単に叙情的な造形だけを求めるものであったとしたら、情熱の衰退があったかも知れません。

しかし幸いなことに、折り紙とは実に幅広い興味の広がりがあるのだということを教えてくれる、幾多の同好者との出会いに恵まれました。かくて40年の付き合いを経て、なお一層情熱をかきたてられているのですが、そのような、さらなる情熱を与えてくれるすばらしい作品を次々と見せてくれるお一人が、この本の著者である川崎敏和さんなのです。

私はこれまで、とてもたくさんの折り紙の紹介書を刊行してきましたが、その中で「よく書けた」と思う本の多くが、実は川崎さんの傑作に接することが出来たことを動機として生まれています。その傑作の筆頭に上げられるのが、世に「カワサキ・ローズ（川崎さんの薔薇の花）」として知られるものです。この本の中でもそのカワサキ・ローズは、私が紹介させていただいたものが（さらに磨きをかけられて）載せられています。これは決して易しい作品ではありません。けれども、本書はとてもシンプルな作品からスタートしていますから、まずそれらにより（折り紙の基本）をマスターされ、それからチャレンジしてください。そしてこの上なく見事なこの薔薇の花を、あなたの手の上に咲かせることが出来たなら、そのときあなたは間違いなく（上級者）として認められるでしょう！

ところで、川崎さんのご本業は数学者です。かくて本書の後半には、川崎さんならではの、「折り紙の底に潜む数学上の真理」についての解説が示されます。それらをご覧になると、皆さんは大きな驚きに捉われることでしょう。前記した（興味のある大きな広がり）の、その最大のものがこのことです。ともあれ、本書は長い間多数の愛好者が待ち望んでいた、川崎さんの初のご著書です。正に「待ってました！」と歓声の揚がるものなんです。本書により、私と同じような（折り紙熱愛者）が多数誕生するだろうと、心からそう確信しています。

1998年5月

折り紙作家 笠原邦彦

まえがき

筆者が折り紙と深く関わるようになって四半世紀になります。ここ数年強く感じている事があります。折り紙の持つ可能性の大きさです。夢中になって紙を折る人々の姿を見る度、折り紙は教育に使える、もっと多くの人に折り紙の楽しさを知ってもらえたらと思います。

本書は独立した3部構成になっています。興味のある所から読みはじめてください。また練習問題を用意しています。折り紙の初心者や愛好者の方々は理解度のチェックとして、学校の先生方は授業で利用してください。特に第I部ブロックの問題は「対称性」理解の手助けになるように作りました。マスターすれば、数学の問題をセンス良く解くのに役立つことでしょう。

第II部では、切り込みを入れることなく、1枚の紙で立体的なバラを折ります。バラで使われる「ねじり折り」や「ねじり折りの立体化」などの特殊技法は、平織りや結晶折り紙の基礎となる重要なものです。是非マスターしてください。

第III部は折り紙の幾何学です。使っている数学は中学の幾何程度（三平方の定理や三角形の内心など）です。数学が苦手な方でも、第4章折り鶴の変形の中の展開図を折ってみれば、折り鶴の奥深さやおもしろさが感じ取れることでしょう。

1998年5月

筆者

目次

第 I 部 ブロック

第 1 章 ブロックと家

1.1	ブロック	1	1.4	J横組	3 1
	基本ブロックA	2		横ジョイントJ	3 2
	くちばし	2		J横組	3 2
	半くちばし	3		4個J横組	3 3
	問題 1-1	4		練習 4-1	3 3
	手	5		横ジョイントJ 4	3 4
	失敗 1	5	1.5	小さい家	3 5
	失敗 2	5		屋根の基本	3 6
	基本ブロックAの組立	6		短い屋根	3 7
	チェック	7		小さい家 2種	3 8
	うまく組めないときは	7		屋根の外差し	3 8
	それでも組めないときは	8		屋根の取りつけ練習	3 8
	円筒ブロックC	8		屋根の内差し	3 9
	円筒ブロックCの組立	9		長い家 1	4 0
	外ポケットと内ポケット	10		長い屋根	4 1
	西川ブロックB	11		長い家 2	4 2
	問題 1-2, 1-3, 1-4	1 2		2つ屋根の家	4 3
	はた形ブロックK	1 4		高い家	4 4
1.2	花	1 5	1.6	ふたとつめ	4 5
	短ジョイントS	1 6		正ふた	4 6
	S横組	1 6		正ふたのつけ方	4 7
	練習 2-1, 問題 2-1, 練習 2-2	1 7		正ふたのスーズな折り方	4 8
	基本ブロックAの表示法	1 8		逆ふた	4 9
	練習 2-3	1 8		正ふたと逆ふたの違い	4 9
	花	1 9		つめ	5 0
	桜	1 9		つめの効用 1	5 0
	菊	2 0		つめの効用 2	5 0
	菊の花	2 0		大量生産 2	5 1
	菊の葉	2 1		大量生産 3	5 2
	練習 2-4	2 1	1.7	十字家	5 3
	大量生産 1	2 2		十字家	5 4
1.3	縦組	2 3		張り出し屋根の取りつけ	5 5
	縦ジョイントT	2 4		張り出し屋根	5 6
	長ジョイントL	2 4		張り出し屋根の補強	5 6
	縦ジョイントTの外差し	2 4		街の壁(見張りの通路)	5 7
	縦ジョイントTの内差し	2 5		柱	5 7
	外差しと内差しの関係	2 5		街の壁の組立	5 8
	問題 3-1, 3-2	2 6		屋根の柱への取りつけ練習	5 9
	基本ブロックAの縦組	2 7		小さい木	6 0
	問題 3-3	2 8		樹形	6 0
	問題 3-4, 3-5	2 9		津田さんの幹	6 1
	はた形ブロックKの縦組	3 0		切り株	6 1
			1.8	大きい家	6 3
				げた	6 4
				げたの使い方	6 5
				げたつき長い家	6 6
				げたの留め具	6 7
				大きい家	6 8
				つぎたし屋根	7 0

1.9 小さい教会	71
小さい教会	72
とんがり屋根	72
教会の塔	73
とんがり屋根の補強	74
とんがり屋根補強部品	74
小さい教会の組立	75
大量生産4	76
1.10 ギリシャ神殿	77
ギリシャ神殿の柱	78
八角ブロック	78
縦ジョイントU	78
八角ブロックのふたのつけ方	79
八角ブロックの縦組	79
石板固定部品	80
石板	81
ギリシャ神殿のゆか	82

第2章 幾何造形

2.1 ねじり組み	85
ねじり組み	86
ねじりジョイント	86
組み方	86
正ねじり分子と逆ねじり分子	88
練習2.1-1	88
正逆ねじり分子混合組み	92
2.2 亀甲組み	95
亀甲組み	96
鉤ジョイントF	96
雪華	97
コーヒープレイク	100

第II部 バラ

バラ	101
ねじり折り	102
ねじり折りの原理	102
バラのつぼみ	104
バラ	109
4つ葉	116
バラの葉	116
ピラミッド	119

第III部 折り紙の幾何学

第1章 はじめに

1.1 折り紙の科学国際会議	122
1.2 展開図	122

第2章 平坦条件

2.1 角二等分折りと三角形の内心	124
2.2 伏見の定理	124
2.3 局所平坦条件	125

第3章 山折り線と谷折り線

3.1 山折りと谷折り	126
3.2 実山谷系	126
3.3 隣接山谷条件	127
3.4 局所実山谷系存在定理	129
3.5 頂点が2つの場合	130
3.6 山谷の基底	134
3.7 基底の役割	135
3.8 基底の取り扱いの難しさ	136
3.9 正則な頂点と特異な頂点	137

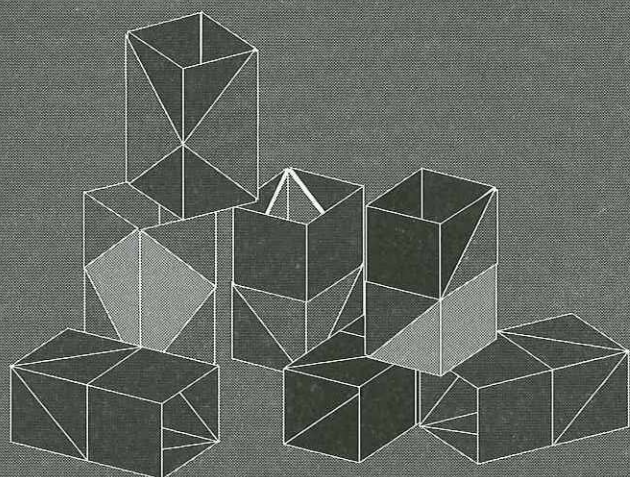
第4章 折り鶴の幾何学

4.1 伏見変形鶴	138
4.2 自然な変形の失敗と前川変形	139
4.3 内接円を持つ四辺形	140
4.4 変形鶴の基本形	143
4.5 鶴心	147
4.6 伏見変形, Justin変形, 前川変形との関係	150
4.7 隠れているもうひとつの変形	152
4.8 内心四辺形再考	153
4.9 内心四辺形再々考	156
4.10 球面変形鶴	157
4.11 変形鶴の応用	158

参考文献	159
索引	160

第I部 ブロック

第1章 ブロックと家

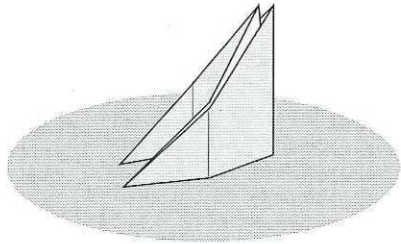
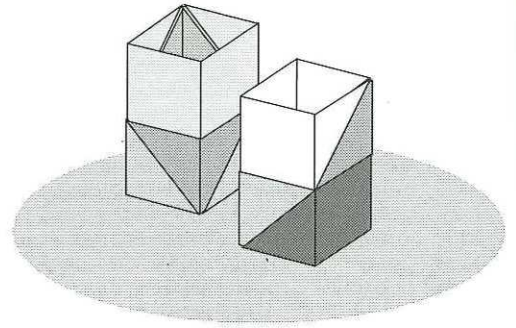


1.1 ブロック

基本ブロックA
円筒ブロックC
西川ブロックB
はた形ブロックK

基本ブロックA (P2×4)

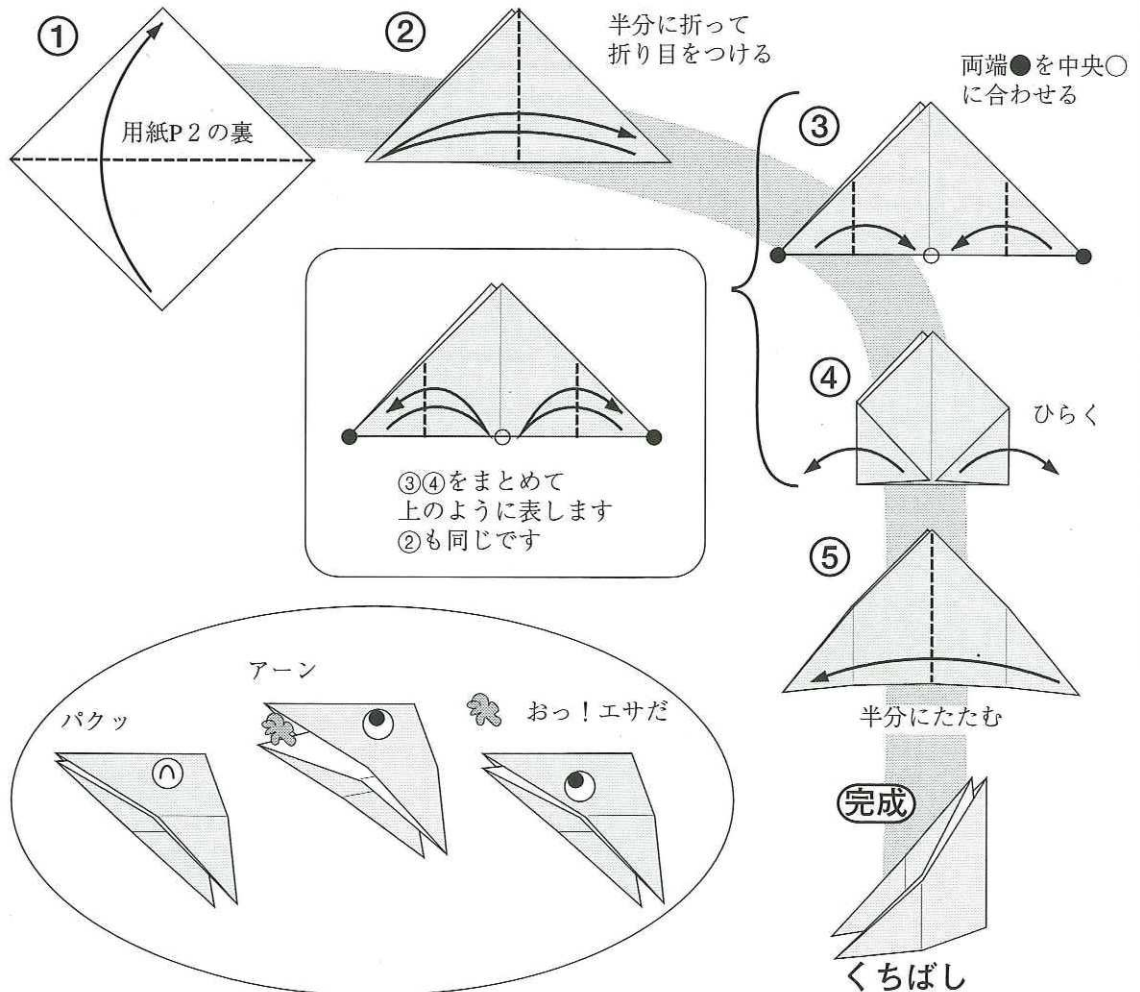
まず基本となるブロックを折りましょう。ブロックは2種類4個の部品(くちばし, 半くちばし)を組んで作ります。普通の色紙(P1=15cm角)を使うと、高さ13.6cm、幅奥行き6.8cmの大きなブロック(四角い筒)になります。市販されている千羽鶴用の色紙(P2=7.5cm角)で作ると手頃な大きさになります。



くちばし (P2)

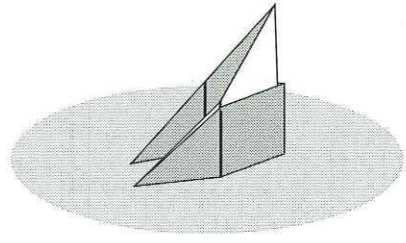
基本ブロックAの部品です。

最初は黄色い紙で折る

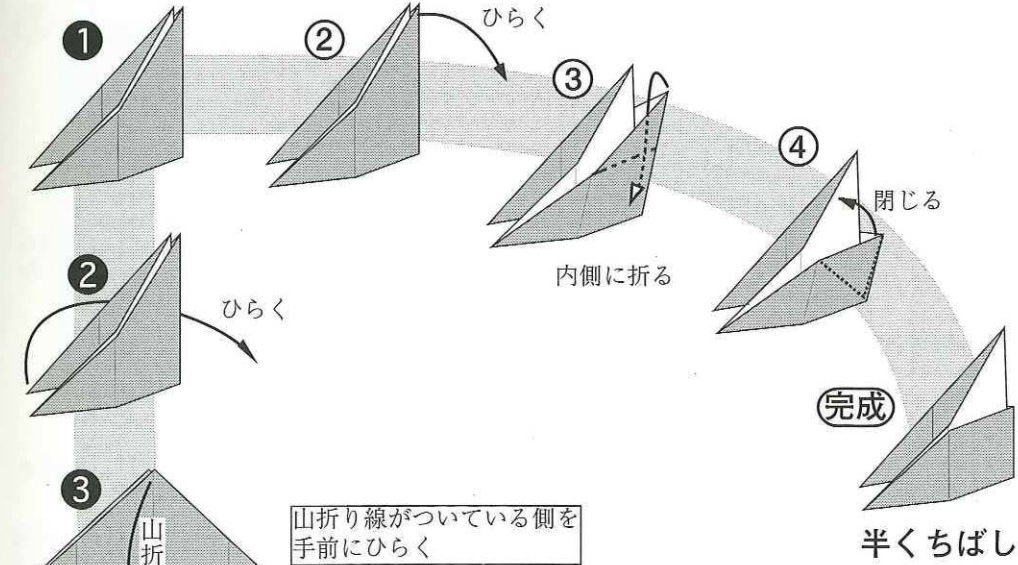


半くちばし (P2)

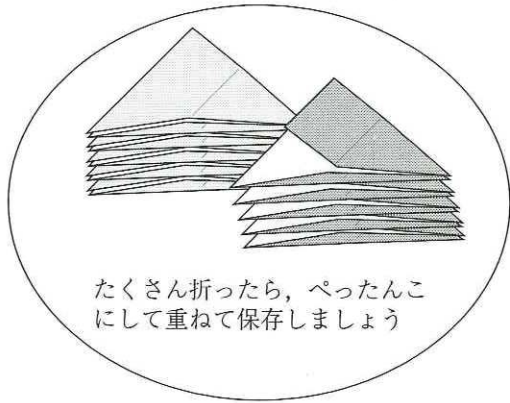
くちばしに似た部品です。①～⑥のように折りますが、①②～④の方が全体の様子が変わりやすいでしょう。



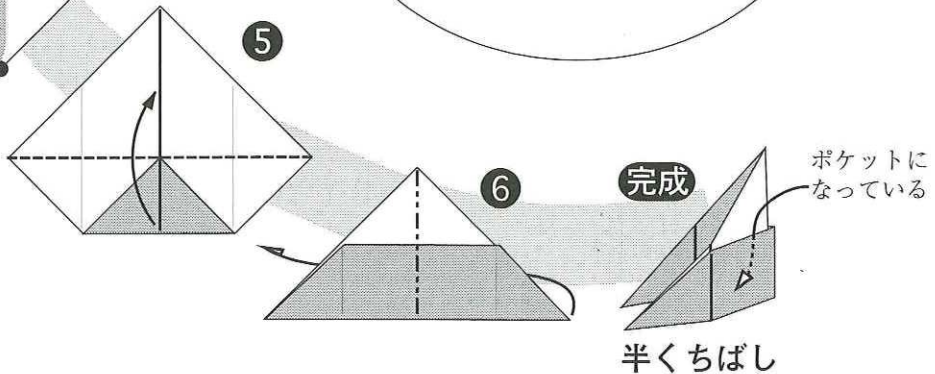
赤い色紙で折ったくちばし



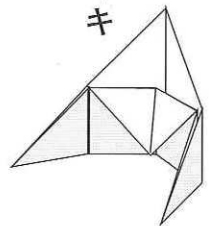
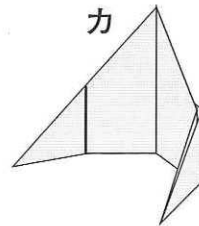
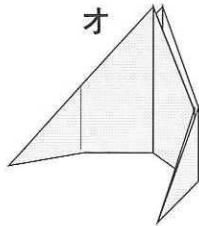
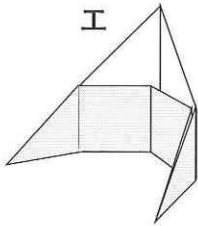
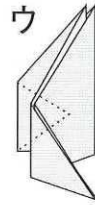
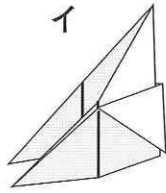
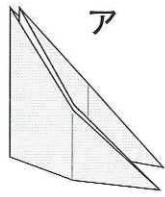
山折り線がついている側を手前にひらく



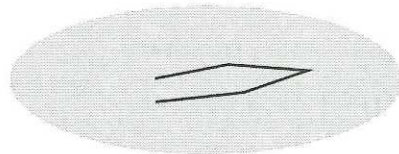
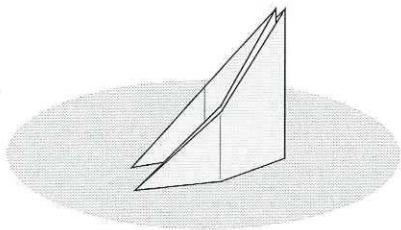
影がついた部分は谷折り



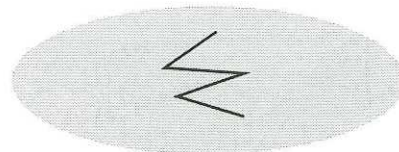
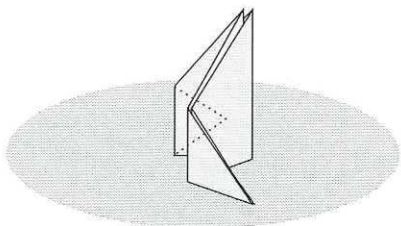
問題1-1 下図の中から、正しいくちばしと半くちばしを選んでください。また間違っているものは、どこが悪いか説明してください。



答え 正しいくちばしはアとオ。オはアを少し開いたものです。正しい半くちばしはカです。カはオに似ていますが、よく見ると裏側にポケットがあるので半くちばしです。その他は間違いです。イは前ページ④の折りで山谷を逆にしたものです。ウは2ページくちばし③の山谷が逆になったものです。ウを下から見ると、下図ケのようにWになっています。正しくはクです。エとキはポケットが内側にあるので間違いです。



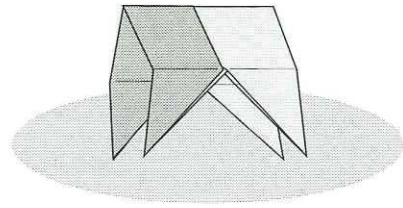
正しい



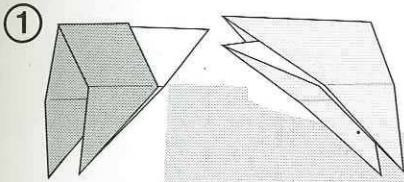
間違い

手 (くちばし+半くちばし)

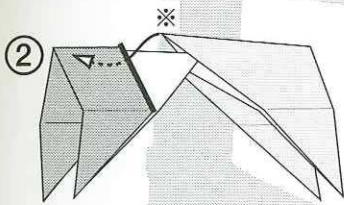
くちばしと半くちばしが、お互いをはさみ合うように組みます。このとき**失敗1**のように※部分が外に出ないように注意してください。また**失敗2**のようにくちばしをとじたまま差し込んではいけません。



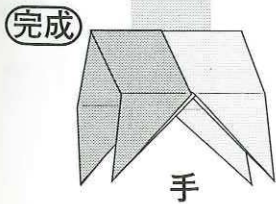
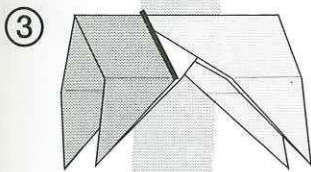
半くちばし くちばし



くちばしで半くちばしの白い部分をはさむ



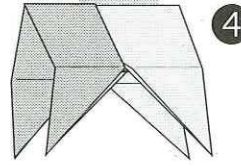
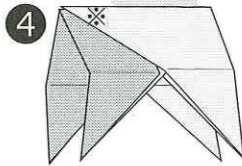
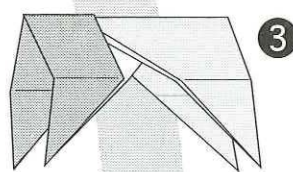
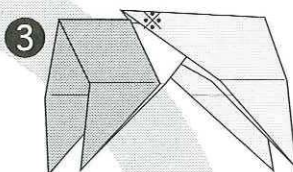
カド※を太線のすき間に差し込む



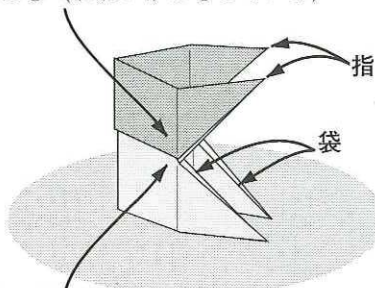
失敗1 — 失敗2

※が半くちばしにおおいかぶさってはいけない

くちばしをとじたまま差し込んではいけない



半くちばし (おおいかぶさっている)



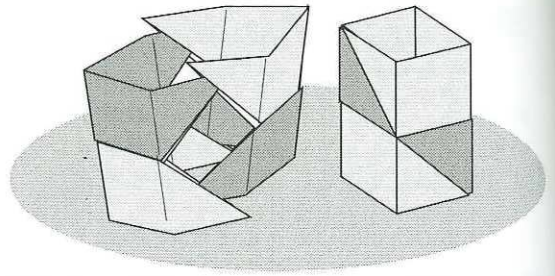
くちばし (内側に入っている)

手の4つカドは袋状になっています。くちばしのカドを袋、半くちばしのカドを指と呼ぶことにします。手を2つ組んで基本ブロックAを作るとき指を袋に差し込みます

基本ブロックAの組立

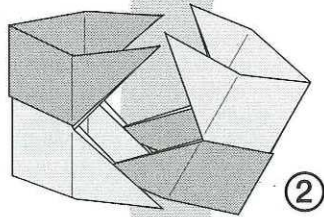
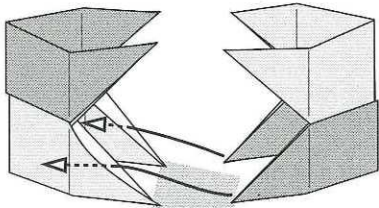
(手×2)

手を2つ組んで基本ブロックAを作ります。
必ず指(半くちばしのカド)を袋(くちばし
のカド)に差し込んでください。

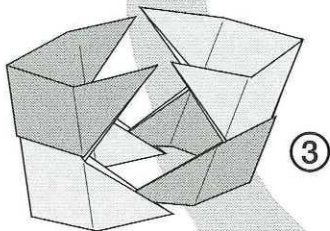


指を袋に差し込む

①

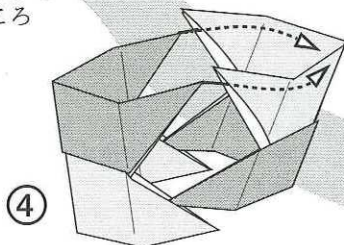


②



③

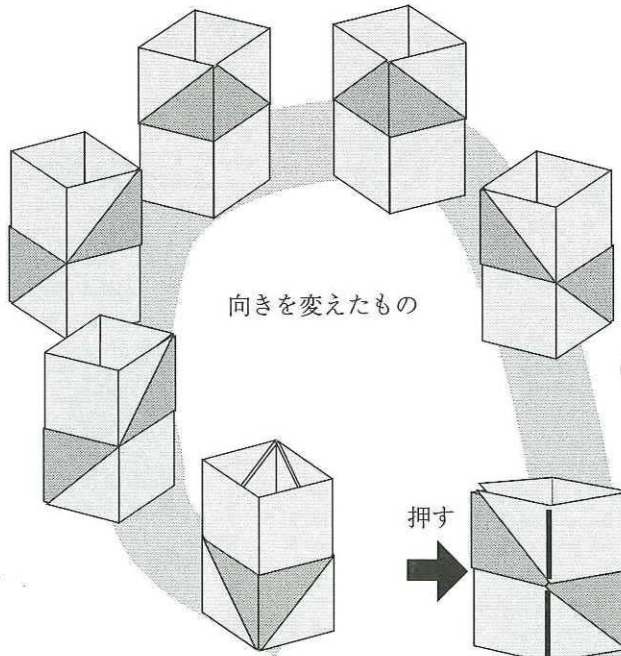
見る方向を少し
変えたところ



④

上の指も袋に差し込む

基本ブロックA



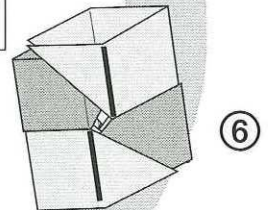
向きを変えたもの

完成

押す

⑦

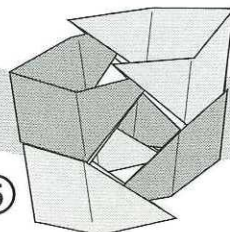
太線の折り目がそろって
から立体にする



⑥

少しずつ押し込んで奥
まで差し込む

⑤

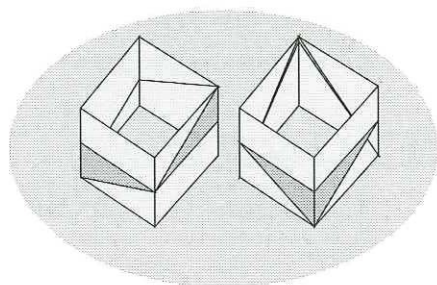


チェック

ブロックができたなら中を覗いてください。
 本文の指示に従って黄色いくちばしと赤い半くち
 ばしで組んでいけば、中は黄色一色です。
 もし赤い面が見えたらどこかで間違っています。
 5ページ手の失敗1、失敗2と

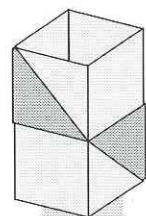
指（半くちばしのカド）を
 袋（くちばしのカド）に入れる

に注意して組み直してください。



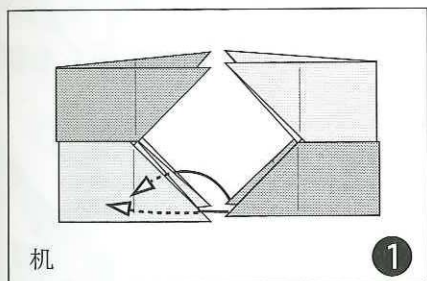
うまく組めないときは

前ページのように宙に浮かして組まないでください。
 平たくした手を **机の上に置いて** 指を1つずつ丹念に
 差し込んでください。



完成

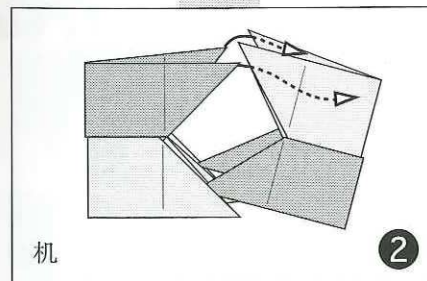
この2つの折り目が一致したら
 矢印の向きに押しつぶして
 四角い筒にする



机

1

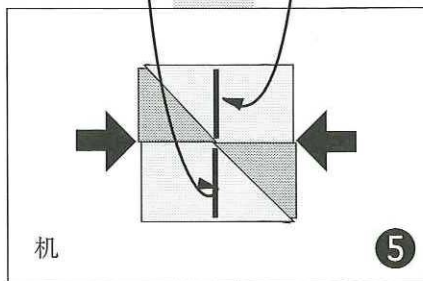
前ページ①と同じ



机

2

前ページ④と同じ

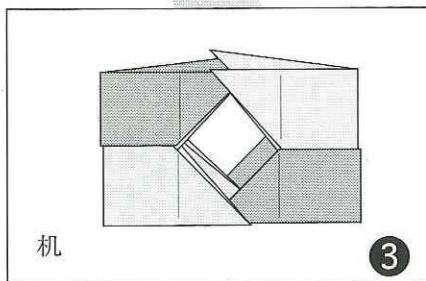


机

5

前ページ⑦と同じ

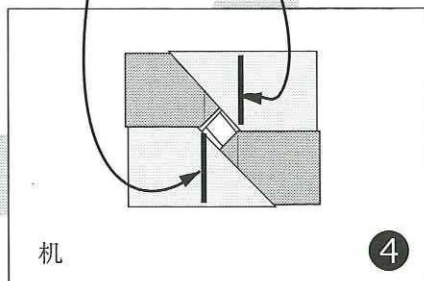
太線の折り目が一致しているかど
 うか確認し、下図のようにずれて
 いたら、さらに奥まで差し込む。



机

3

前ページ⑤と同じ



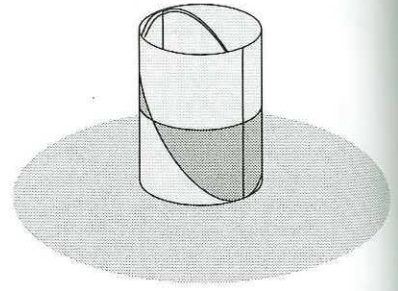
机

4

前ページ⑥と同じ

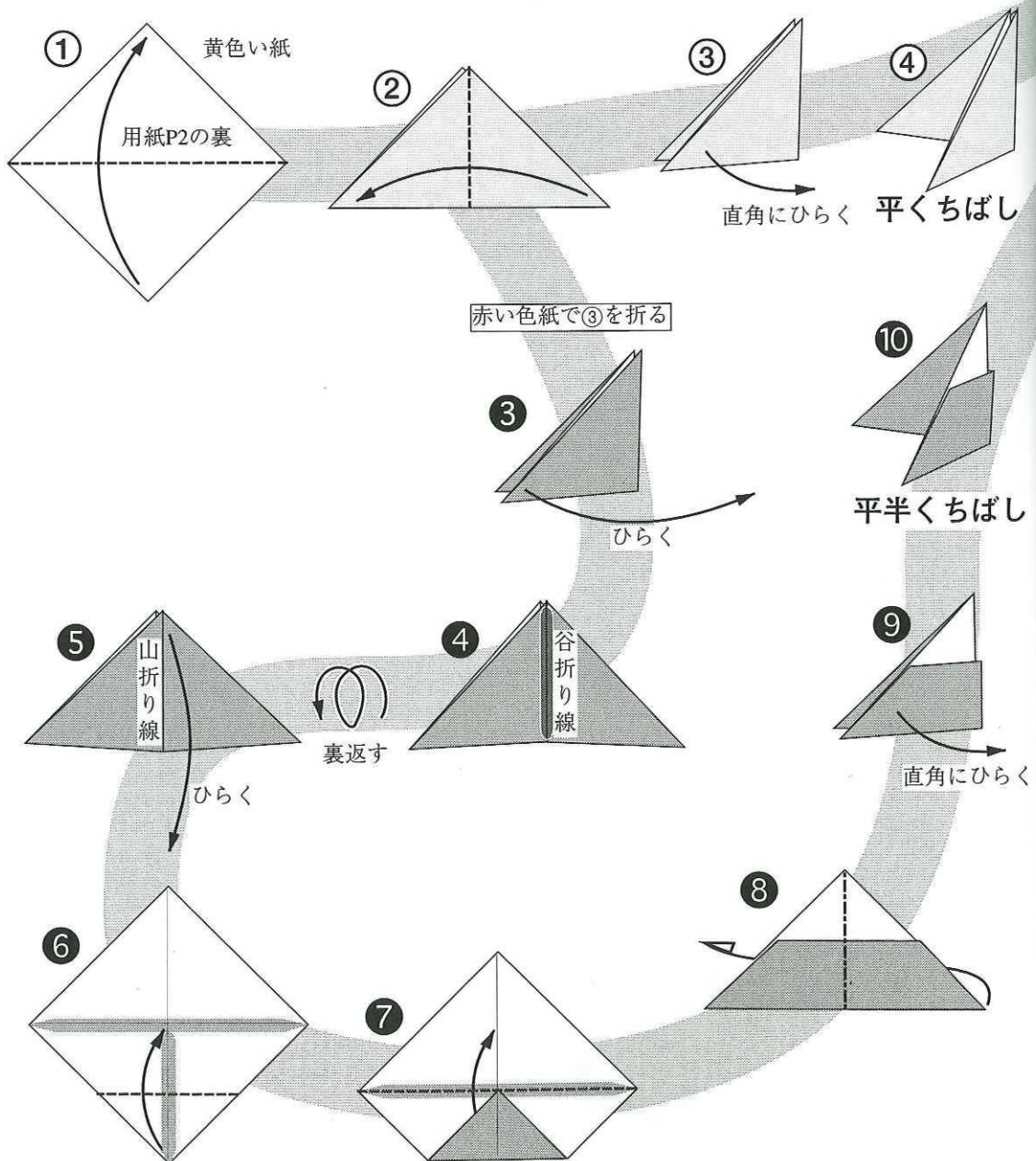
それでも組めないときは

以下の①～⑦に沿って円筒ブロックCを作ってください。
できたら基本ブロックAに再挑戦してください。



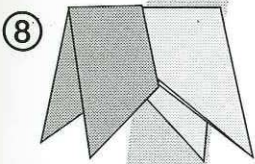
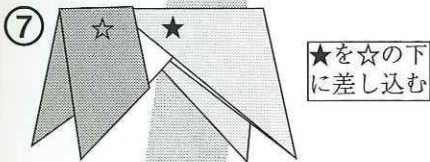
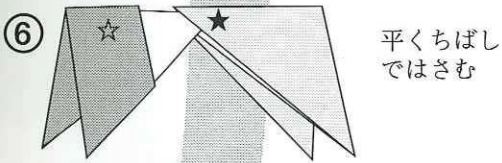
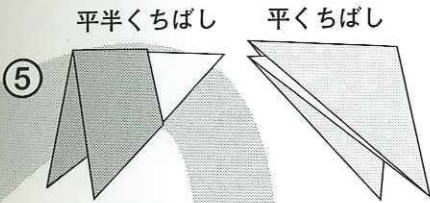
円筒ブロックC (P2×4)

くちばしと半くちばしの代わりに、平くちばしと平半くちばし
で作ります。

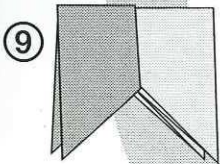


円筒ブロックCの組立

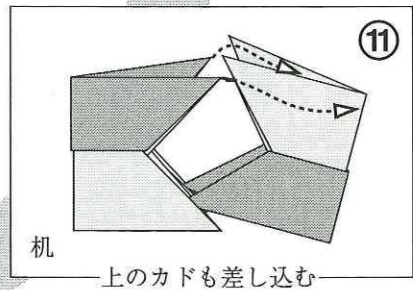
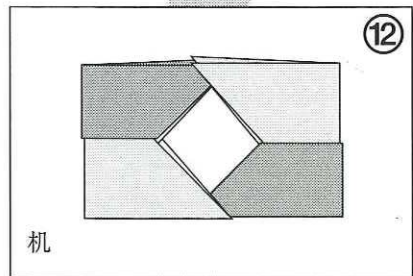
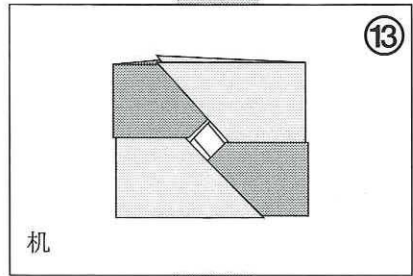
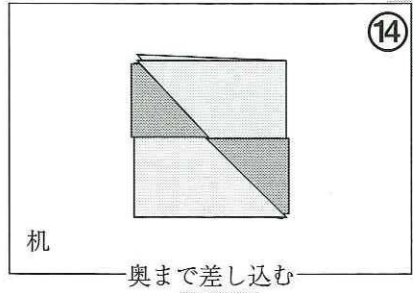
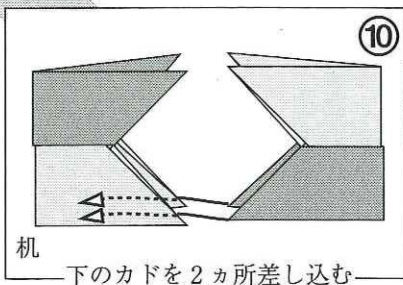
⑩～⑭は机の上に置いて行ってください。

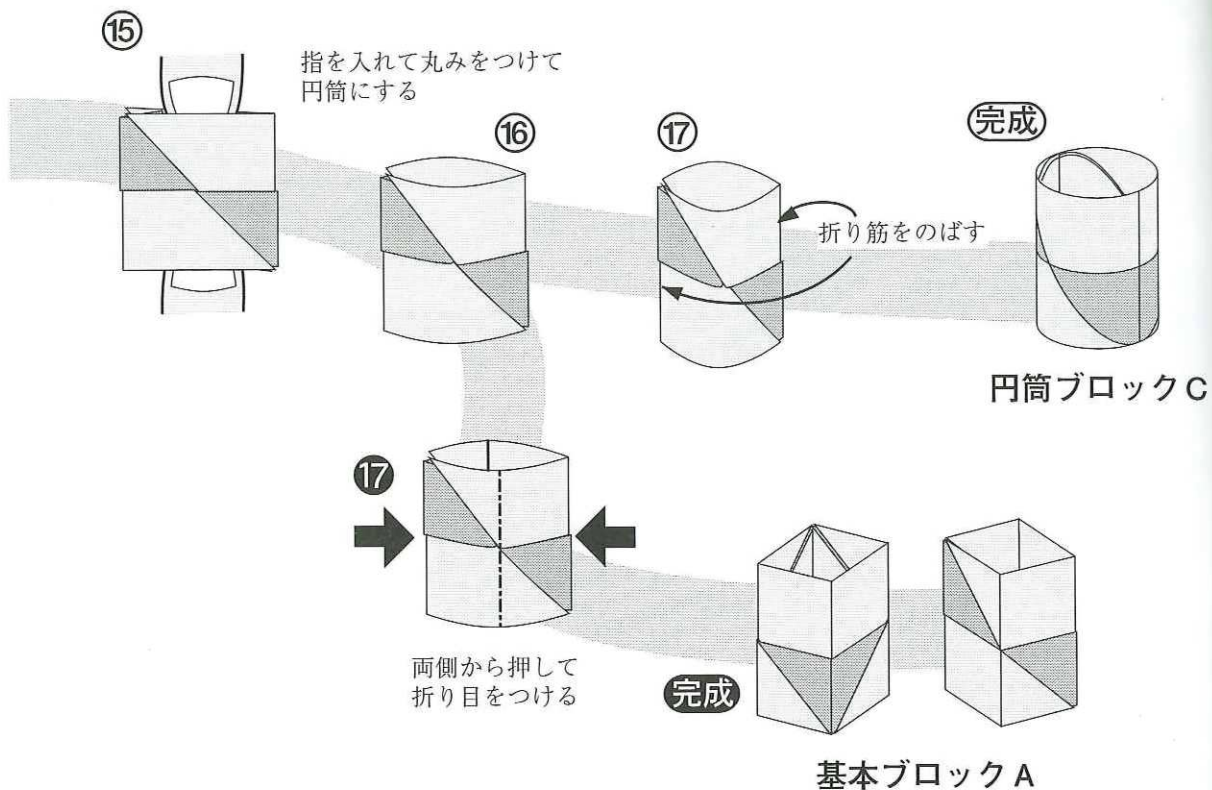


必ず平たくする



以下の作業⑩～⑭は机の上に置いて行う



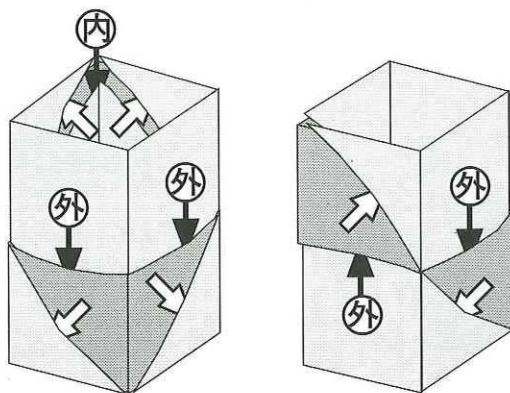
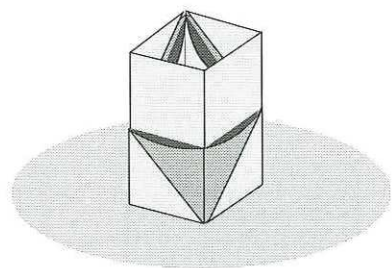


外ポケットと内ポケット

右図で影をつけたすき間をポケットと呼びます。基本ブロックAの組み合わせに使用します。

ブロックができたなら、ポケットがあるかどうか確認してください。もしポケットの様子が下図と違っていたら、どこかで間違えています。

指を袋の中へ に注意して組み直してください。

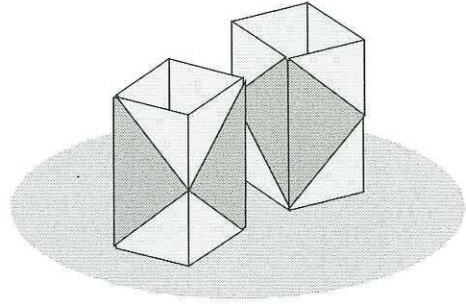


外 → は外ポケット を表します。
内 → は内ポケット

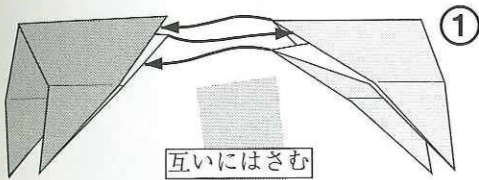
⇒ のすき間はブロックの組み合わせには使いません。

西川ブロックB (くちばし×4)

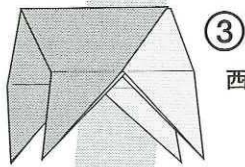
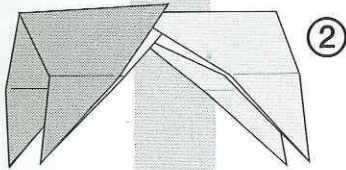
半くちばしを使わずにくちばしだけでブロックを作ることができます。第1考案者西川誠司さんの名前をいただいて西川ブロックとよびます。



くちばし2つ

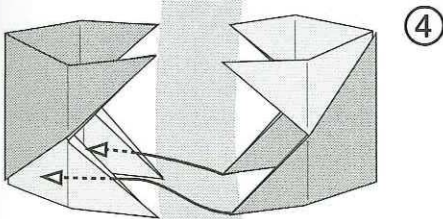


互いにはさむ

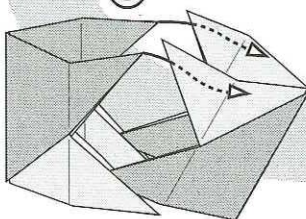


西川ブロックの手

西川ブロックの手を2つ組む

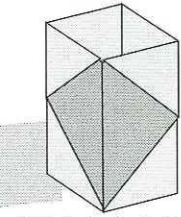
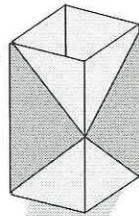


⑤ 上も差し込む



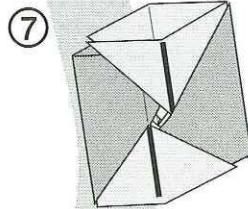
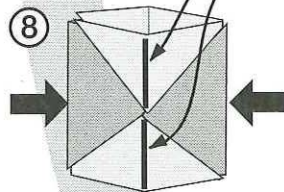
西川ブロックB

完成

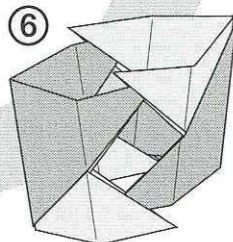


横から見たところ

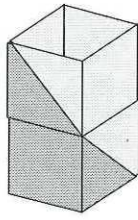
この折り目がそろったら
立体にする



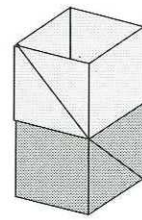
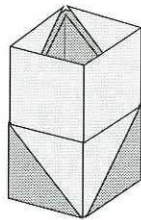
少しずつ押し込んで
奥まで差し込む



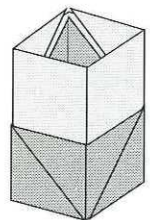
問題1-2 くちばしと半くちばしの配色を考えて下図のような模様の基本ブロックAを作ってください。



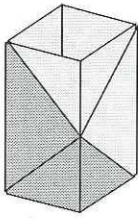
(1)



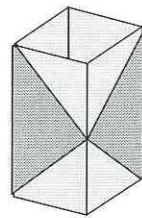
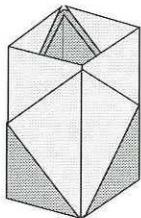
(2)



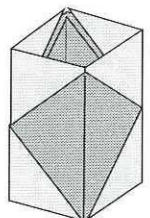
問題1-3 くちばしの配色を考えて下図のような模様の西川ブロックBを作ってください。



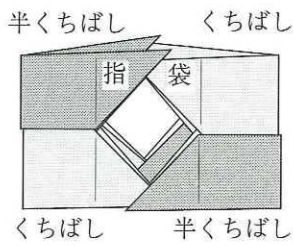
(1)



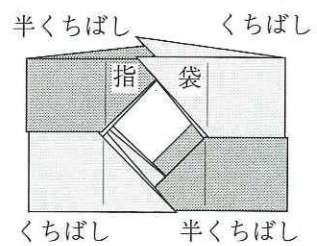
(2)



問題1-4 (1)のように手の指（半くちばしのカド）を袋（くちばしのカド）に差し込むとどのようなブロックになるでしょうか。なお(2)は基本ブロックAを作るときの正しい組み方です。

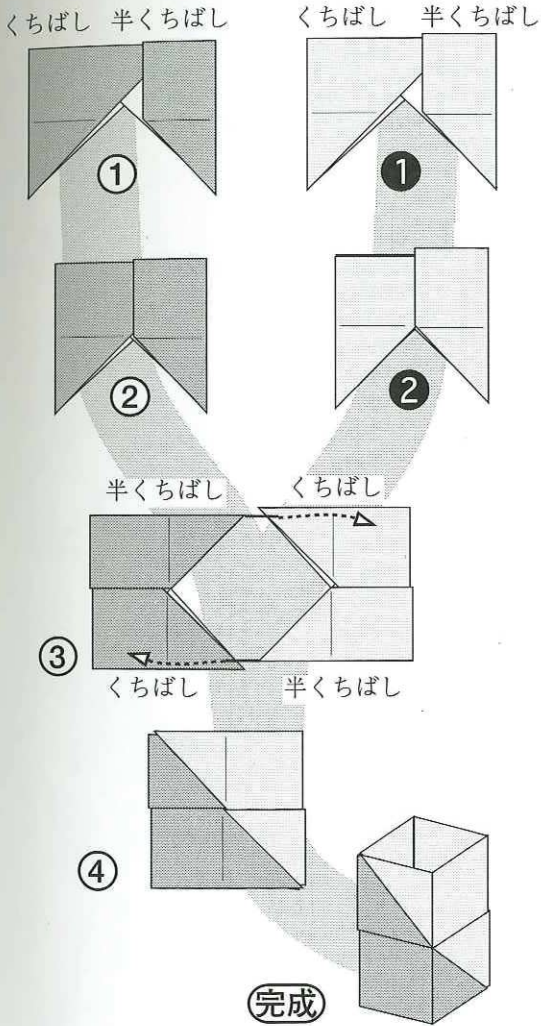


(1)

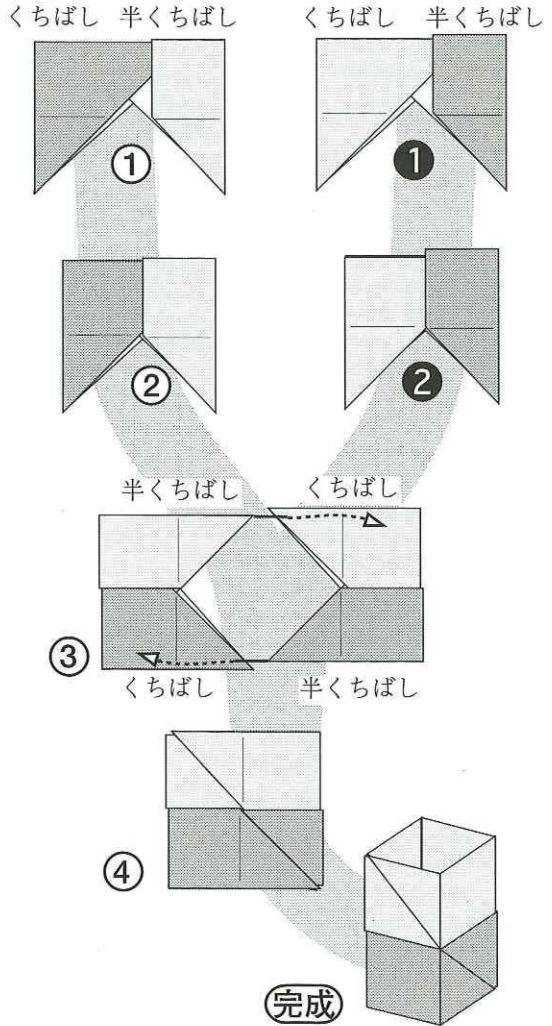


(2)

問題1-2(1)の答え ①②のように同色のくちばしと半くちばしで組んだ手を、③のように組みます。

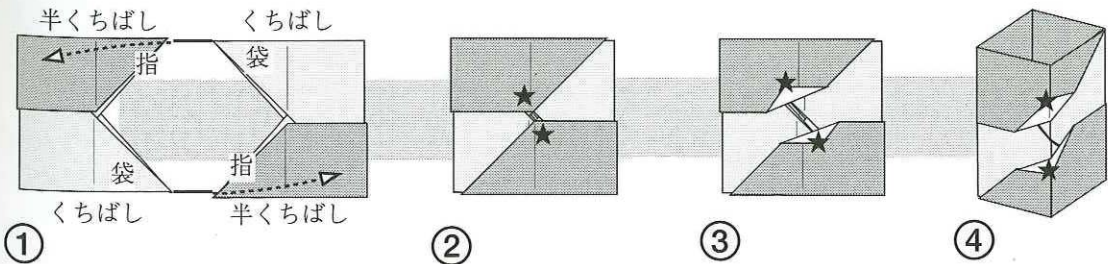


問題1-2(2)の答え ①と②は、くちばしと半くちばしの配色が逆です。



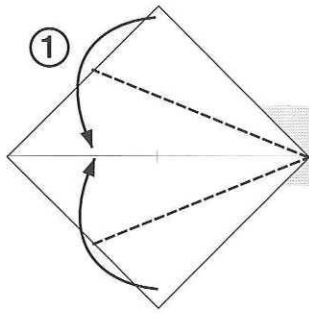
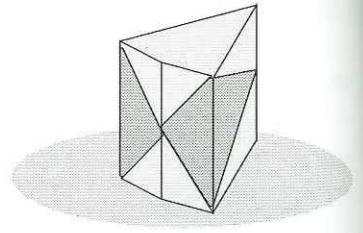
問題1-3の答え (1)(2)ともに問題1-2①②の半くちばしをくちばしに代えるだけです。配色はそのままです。

問題1-4の答え 袋を指に差し込むと、★部分が③④のようにめくれるので良くありません。

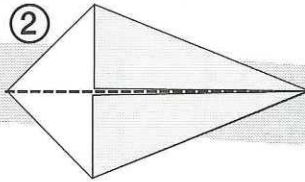


はた形ブロックK (P2×4)

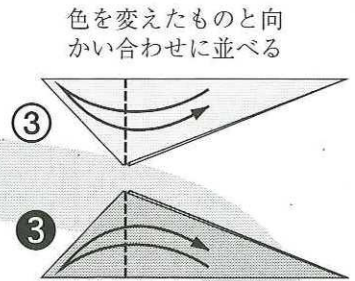
用紙が正方形でなくてもブロックは作れます。ここでは、はた形(②)を使ったはた形ブロックを紹介します。菱形用紙を使ってもブロックは作れます。正方形の場合とほとんど同じなので考えてみてください。



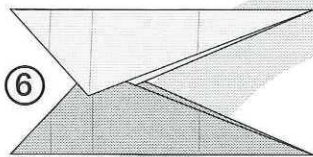
① 対角線に揃える



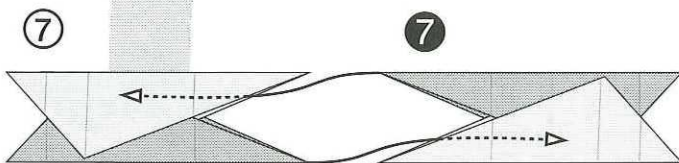
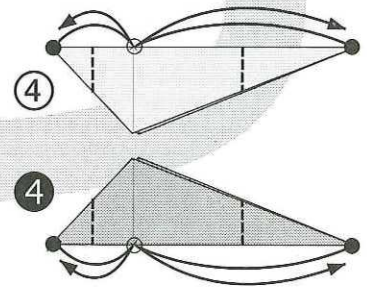
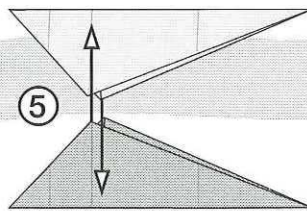
② この形をはた形という
長崎では凧をはたという



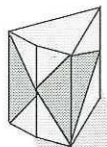
色を変えたものと向かい合わせに並べる



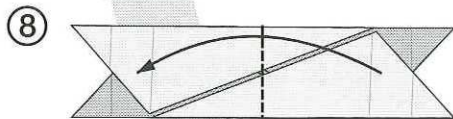
交互にはさみ合う



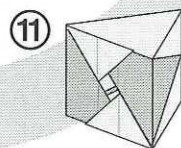
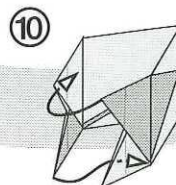
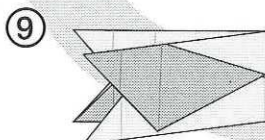
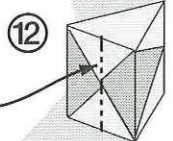
完成



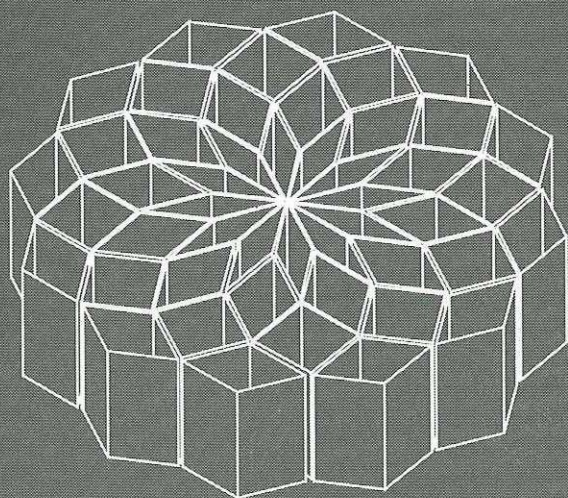
はた形ブロック



この折り目をつけると壊れない



1.2



1.2 花

短ジョイント S

S 横組

花

桜

菊

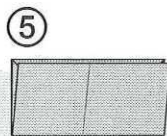
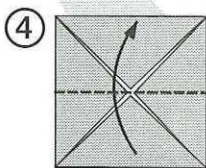
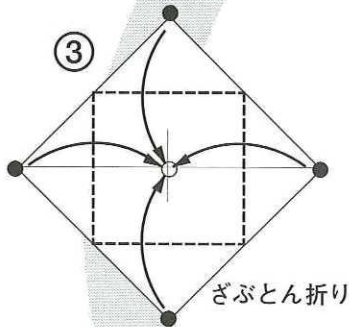
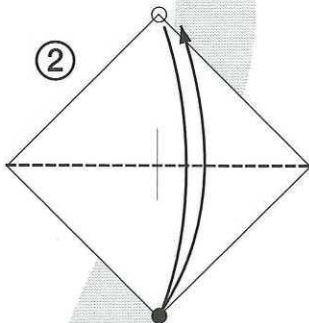
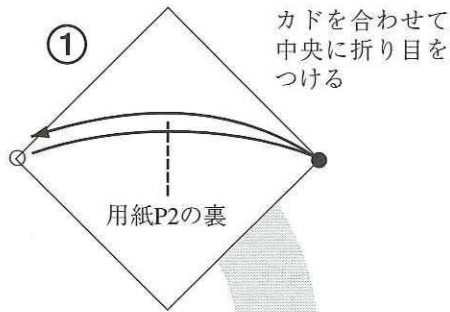
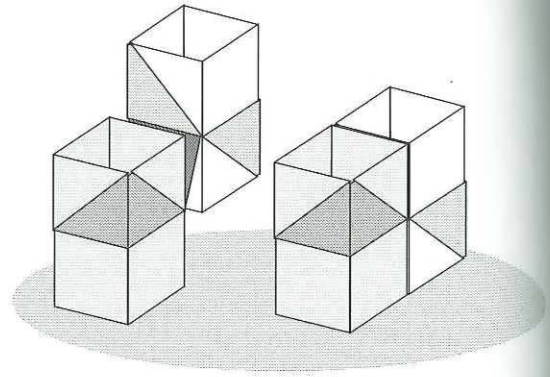
大量生産 1

短ジョイントS (P2)

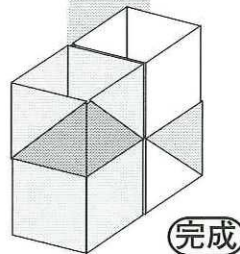
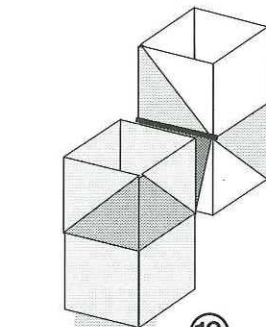
短ジョイントS (右図の濃い部分) は基本ブロックAを横につなぐための部品です。くちばしと同じ大きさの紙で折ります。

S横組

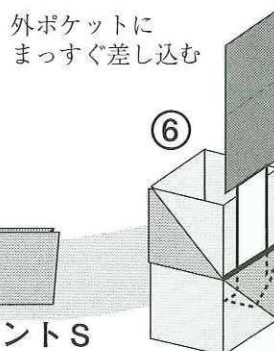
短ジョイントSの両端をブロックの外ポケットに差し込んで基本ブロックAを横につなぎます。



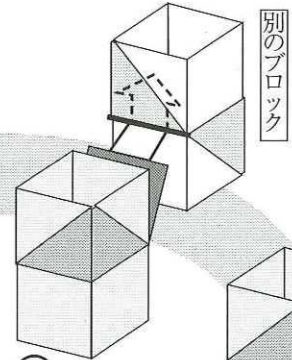
短ジョイントS



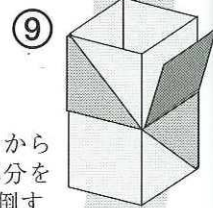
S横組完了



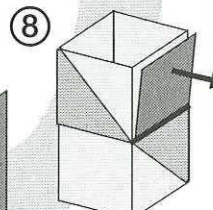
外ポケットにまっすぐ差し込む



向きを変える (ジョイントの位置に注意)



外ポケットから出ている部分を手前に少し倒す

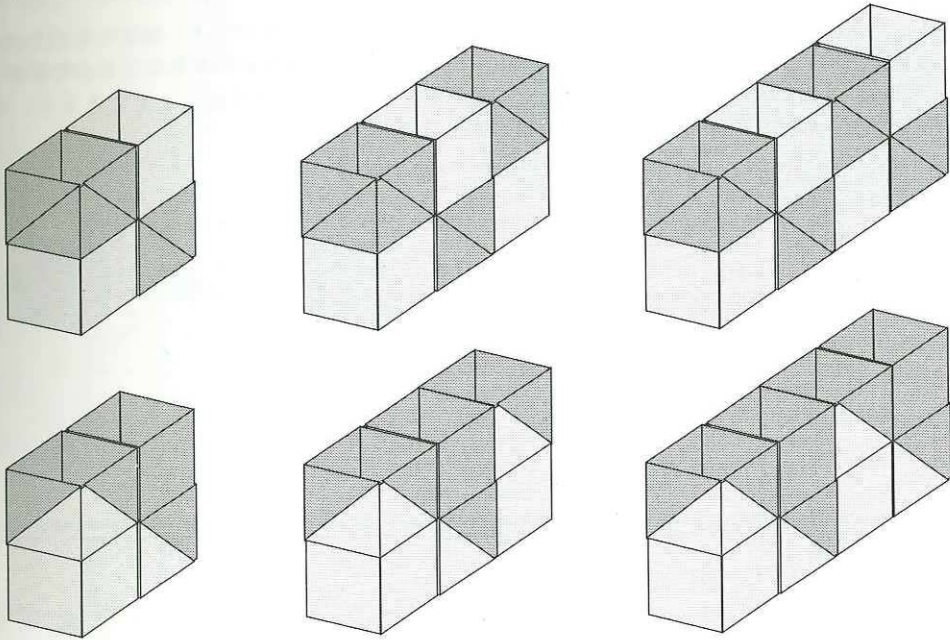


奥まで差し込む

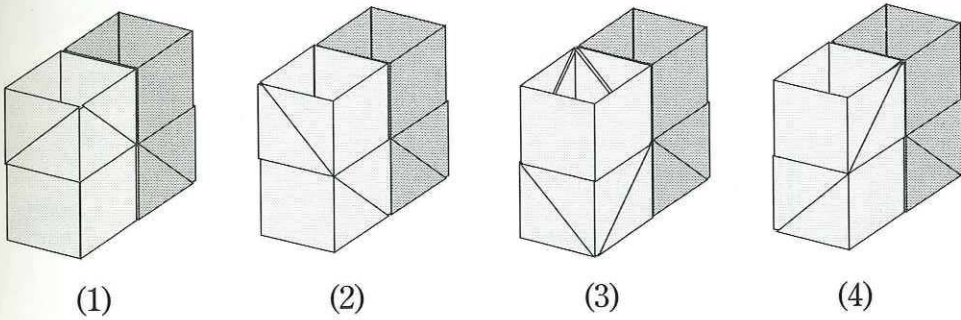
別のブロック

完成

練習2-1 基本ブロックAをS横組して下の模様を作ってください。



問題2-1 下図の中でS横組されたものはどれでしょうか。なお濃い色のブロックは4つとも同じ向きに置かれています。



(1)

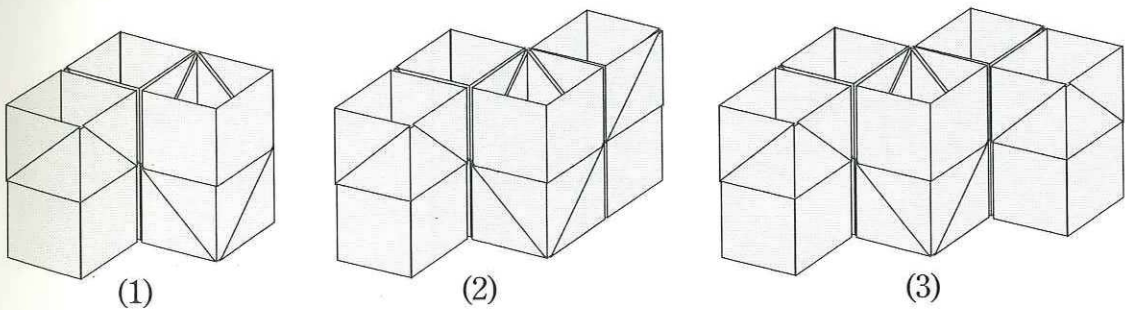
(2)

(3)

(4)

答え (1)と(2)です。(3)と(4)は接する面の外ポケットが共に下向きに口を開いているので、短ジョイントSでは組めません。なお32ページの横ジョイントJを用いると(3)のように組むことができます。

練習2-2 基本ブロックAを下図のようにS横組してください。



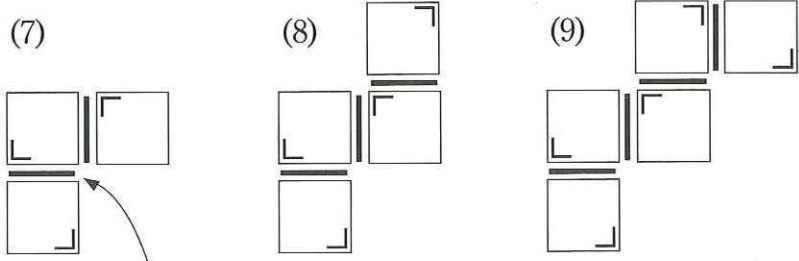
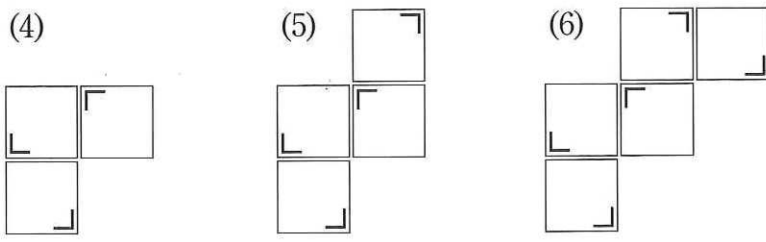
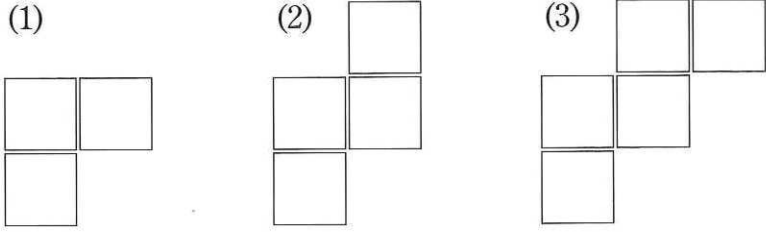
(1)

(2)

(3)

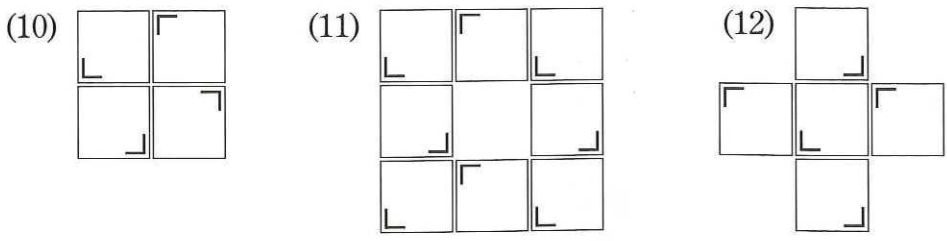
基本ブロックAの表示法

基本ブロックAのS横組は、ま上から見た図で示した方がわかりやすいです。練習2-3(1)(2)(3)をま上から見ると下図(1)(2)(3)のようになります。(4)(5)(6)は、ブロックの向きがわかるように、内ポケットをし字マークで印したものです。また(7)(8)(9)のように短ジョイントSを表示することもできます。ただしこれらの表示法ではくちばしや半くちばしの配色はわかりません。



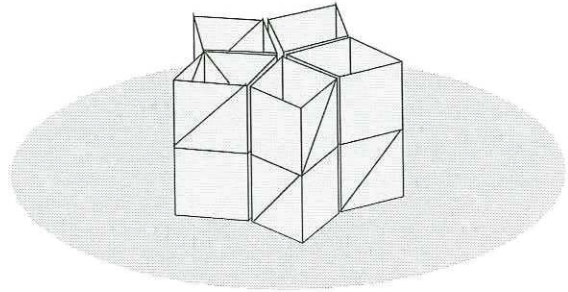
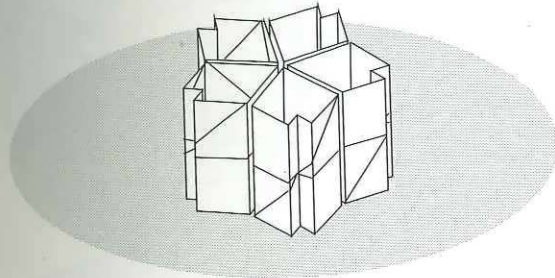
太線は短ジョイントSを表す

練習2-3 下図のようにS横組してください。



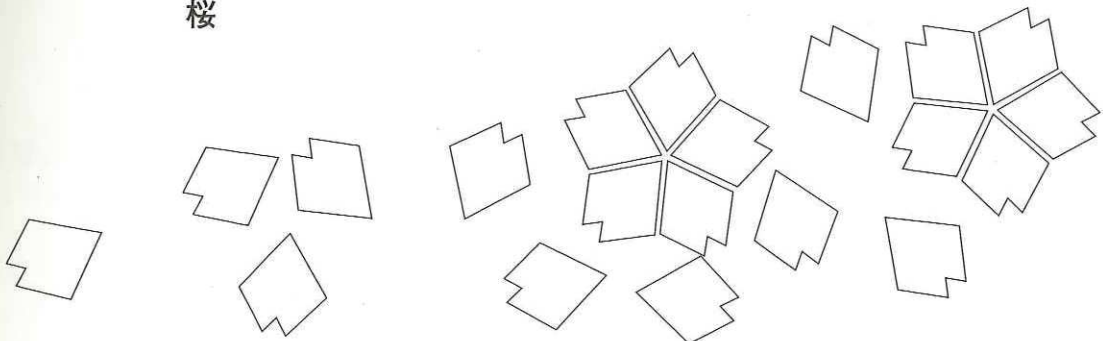
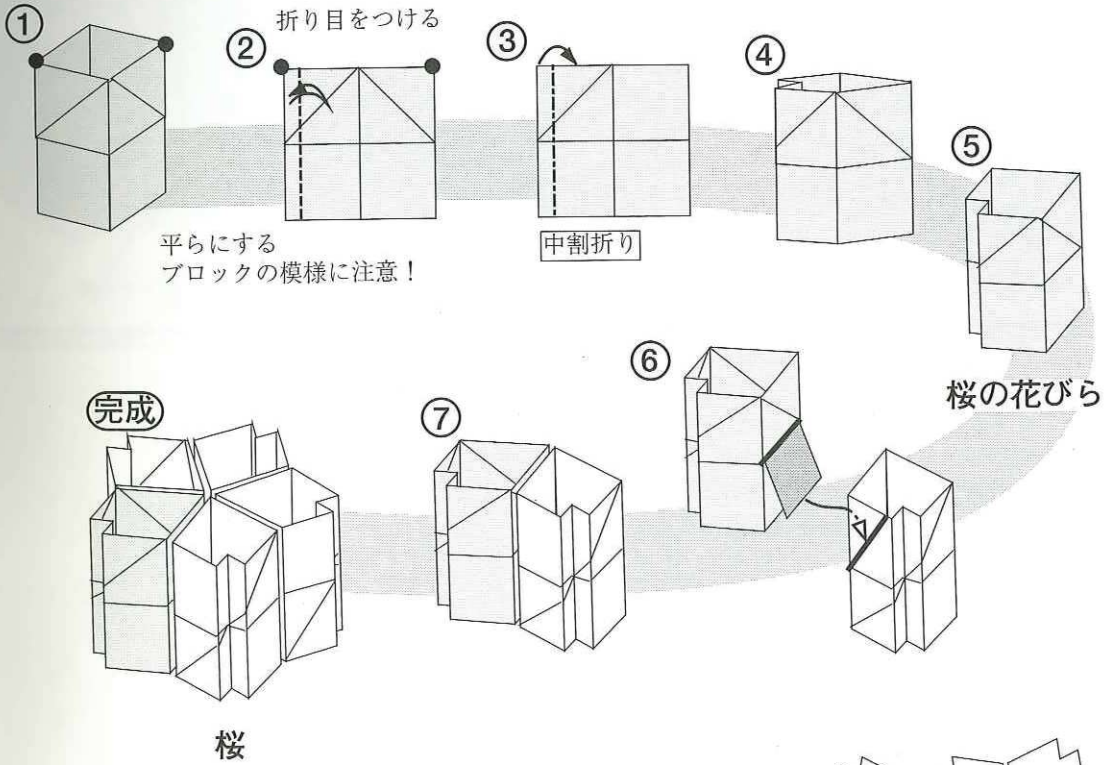
花 (P3×花びらの枚数×5)

基本ブロックAを少しつぶしてからS横組すると、厚みのある和菓子のような花ができます。



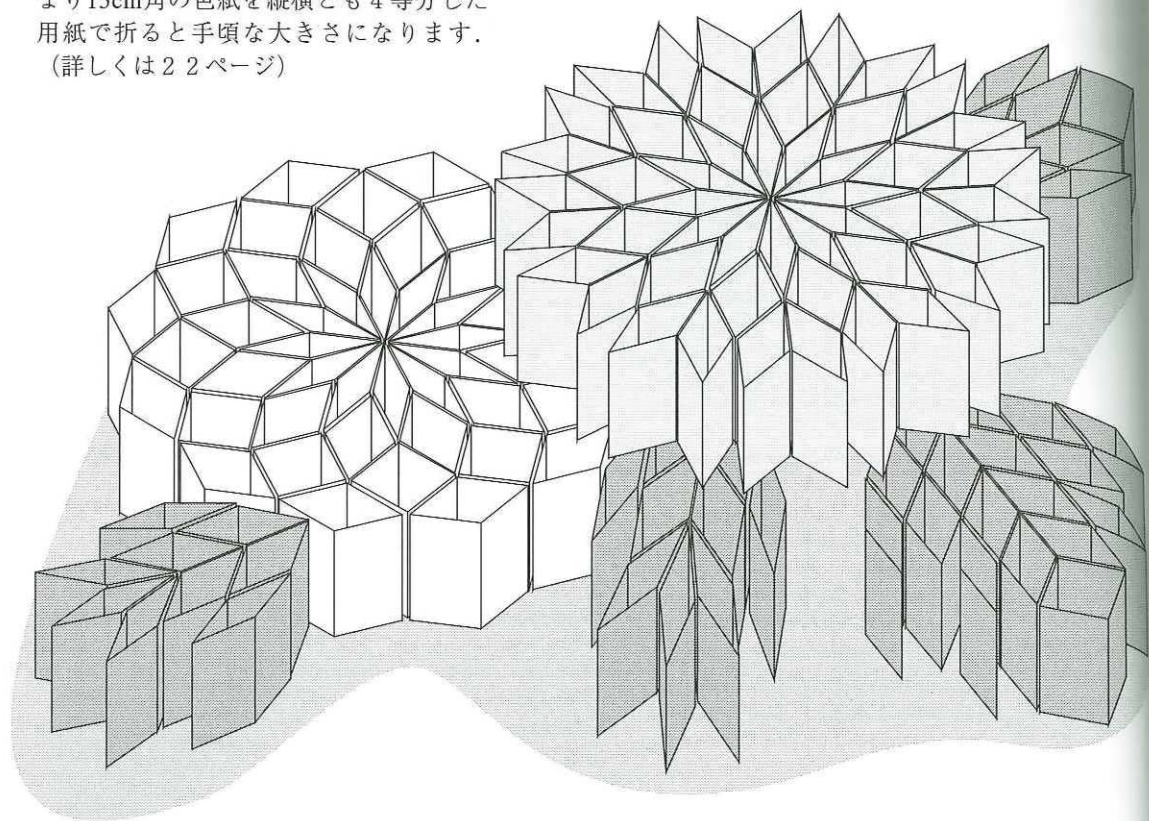
桜 (P3×25=A×5+S×5)

基本ブロックAのカドを折って桜の花びらにします。これを5つS横組すると桜の花ができます。なお花びらの切れ込みは下図①②のカド●のどちらか一方です。



菊 (P3たくさん)

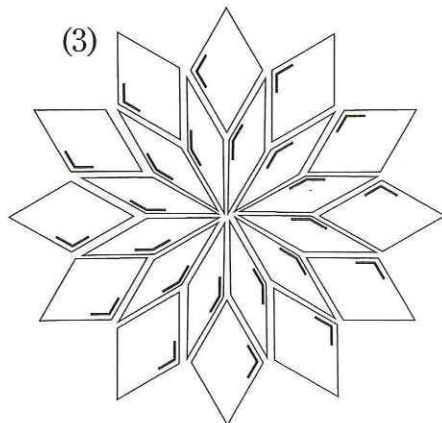
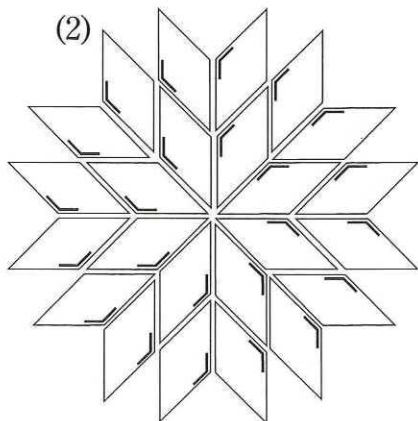
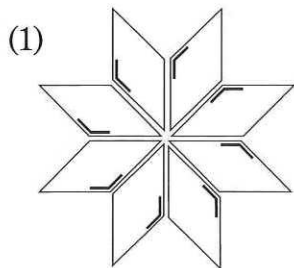
花びらを増やすと菊ができます。用紙P3つまり15cm角の色紙を縦横とも4等分した用紙で折ると手頃な大きさになります。
(詳しくは22ページ)

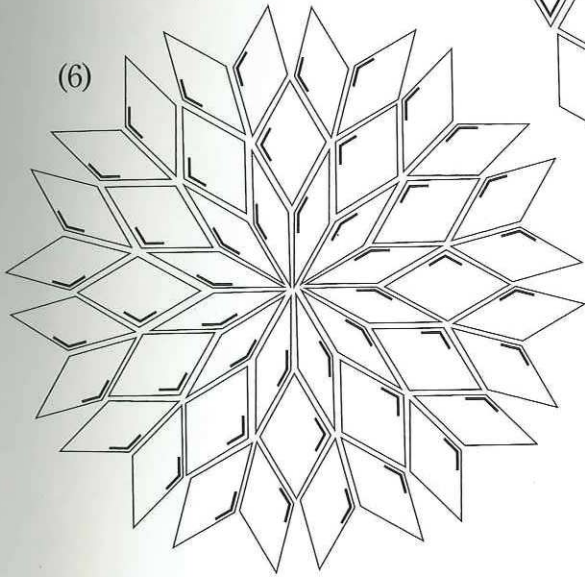
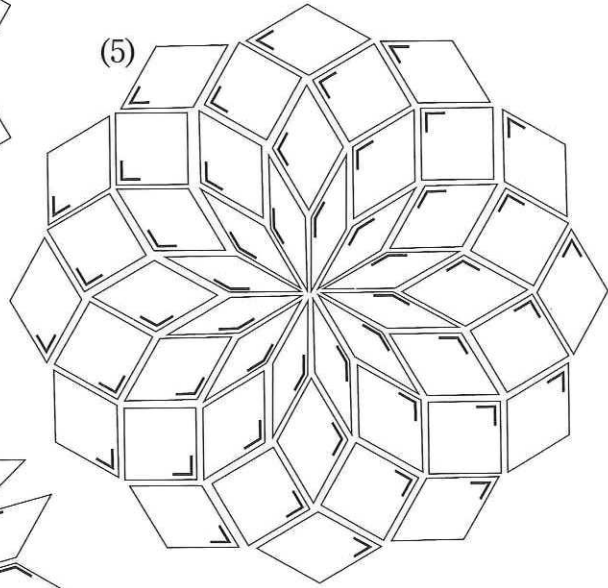
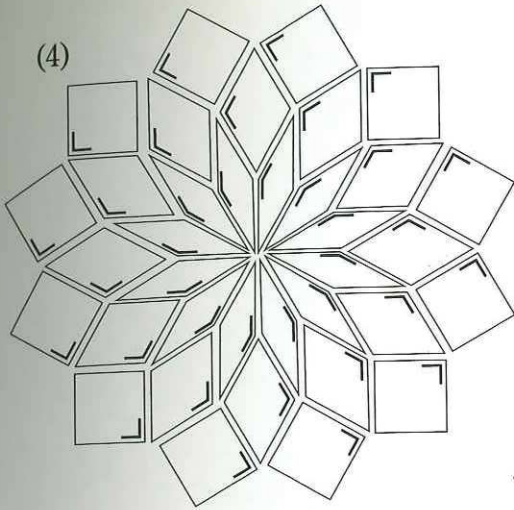


菊の花 (P3たくさん)

(1)(2)は中央にブロックを8個、(3)は12個並べたものです。外側にブロックをつぎ足すと(4)(5)(6)のようになります。ブロックの向きは規則的なので慣れると図面は不要です。

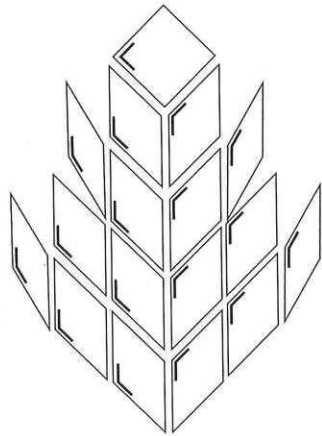
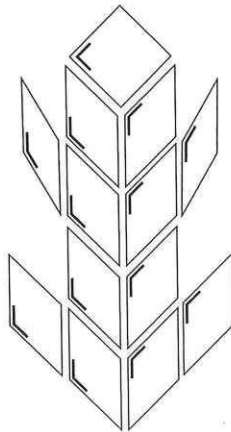
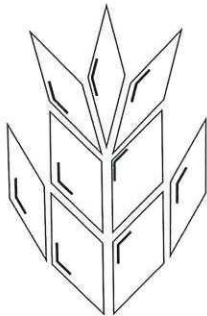
配色を工夫すると花火を表現することもできます。





菊の葉 (P3たくさん)

下図を参考にしてください。

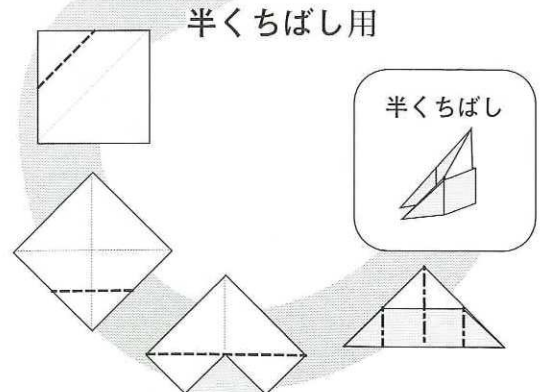
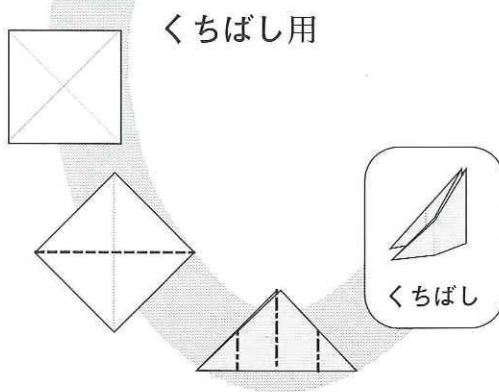
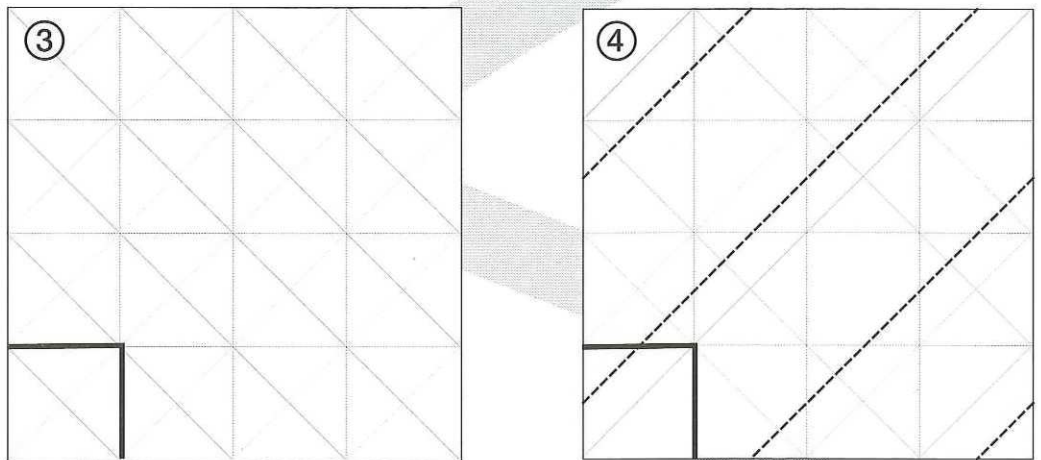
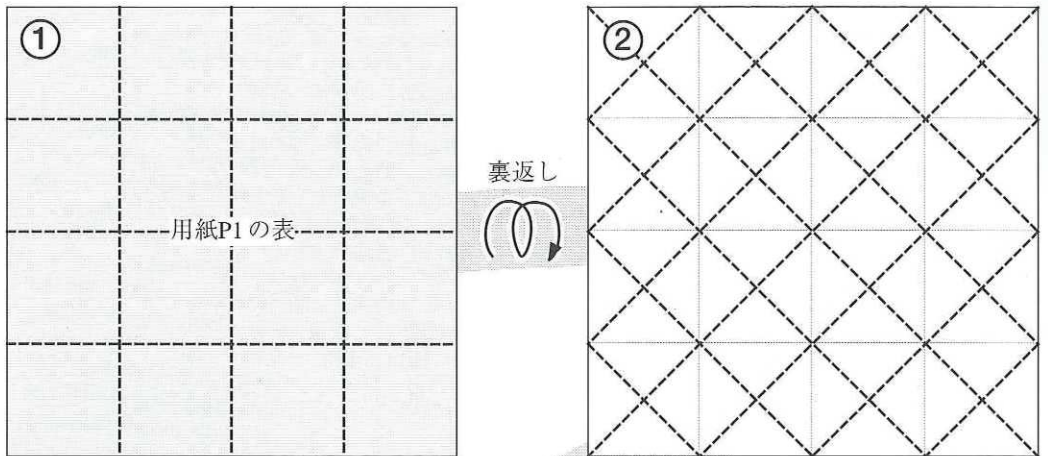


練習2-4 (1)~(6)はそれぞれ基本ブロックAと短ジョイントSを何個使っているでしょうか。また紙を何枚使っているでしょうか。

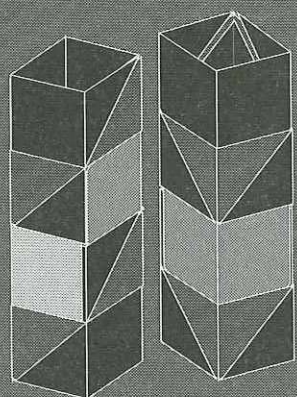
答え (A, S, 紙) は順に (8, 8, 40), (24, 32, 128), (24, 36, 132), (36, 60, 204), (48, 84, 276), (48, 72, 264) です。

大量生産 1 (P1)

菊のように小さなブロックやジョイントをたくさん必要とするとき、小さな紙を用意してから折るより、広い紙に折り目をつけてから小さく切った方が楽です。普通の色紙から一度に16個のくちばしや半くちばしを作る方法を説明します。



1.3



1.3 縦組

縦ジョイントT

長ジョイントL

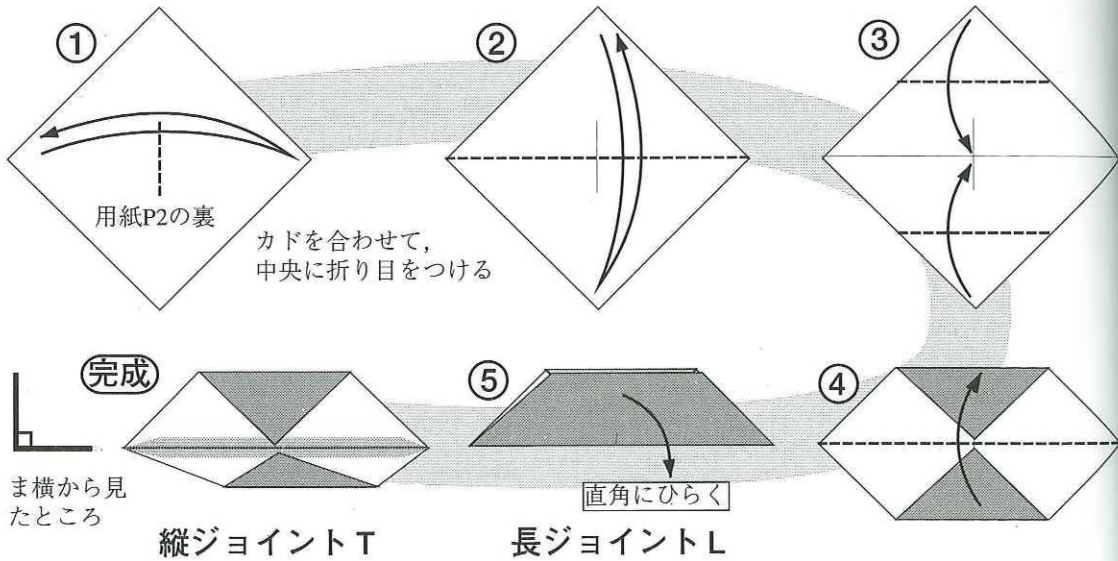
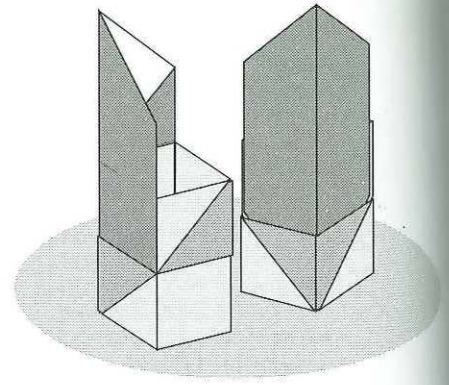
基本ブロックAの縦組
はた形ブロックKの縦組

縦ジョイントT (P2)

基本ブロックAを縦に組む部品です。

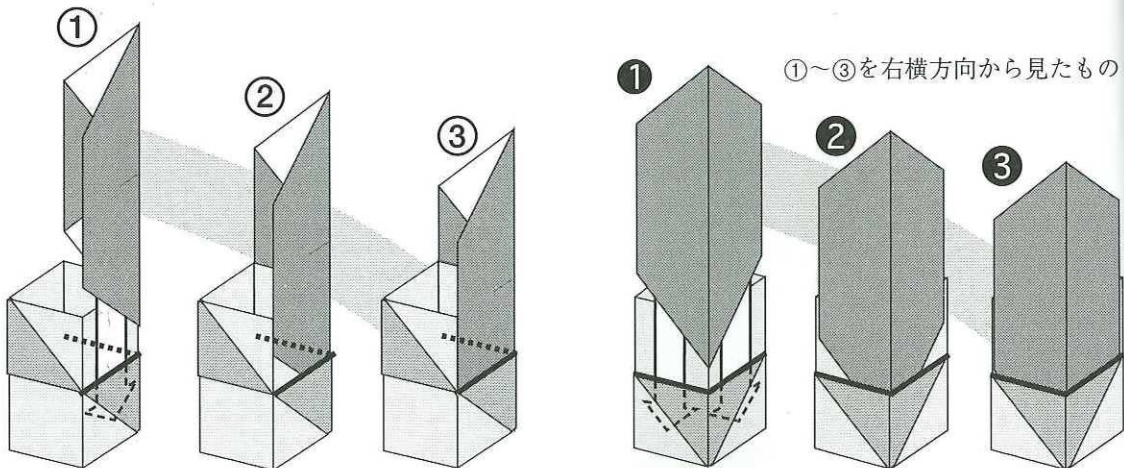
長ジョイントL (P2)

縦ジョイントTの⑤を長ジョイントLとよびます。
ブロックを横に組むときに使います。



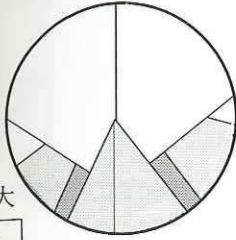
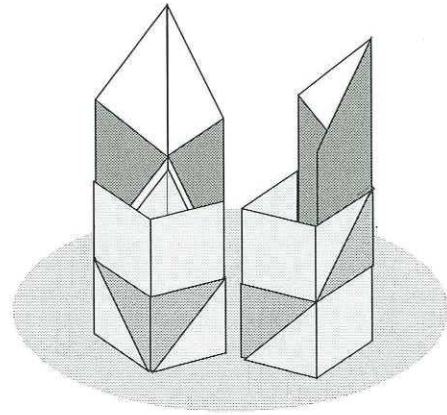
縦ジョイントTの外差し

縦ジョイントTを直角にひらいたままブロックの長い辺に沿って外ポケットに差し込みます。



縦ジョイントTの内差し

縦ジョイントTは内ポケットに差し込むこともできます。

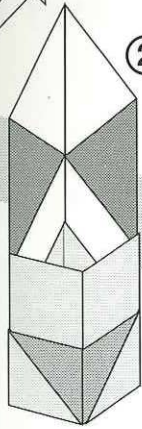


拡大

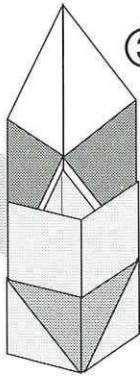
①



②

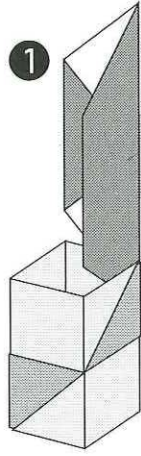


③

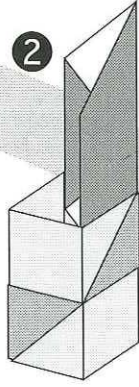


①～③を右横方向から見たもの

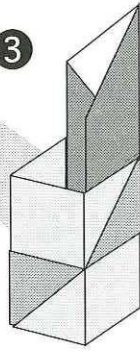
①



②

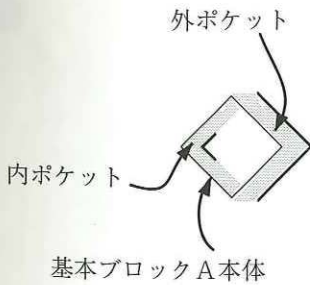


③



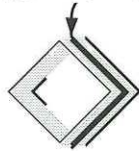
外差しと内差しの関係

ま上から見て「くの字」の縦ジョイントTは、下図のようにブロックの外ポケットと内ポケットに入ります。



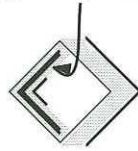
外差し

縦ジョイントT



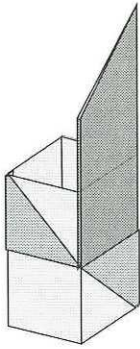
内差し

縦ジョイントT

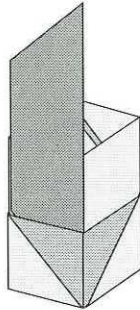


外差しでも内差しでも、縦ジョイントTは直角に開いたままポケットに入る

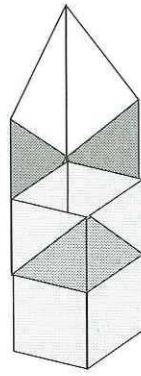
問題3-1 (1)~(4)から縦ジョイントTの正しい外差しを選んでください。



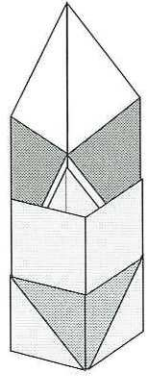
(1)



(2)



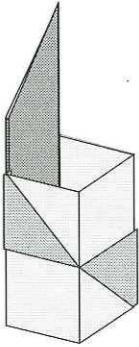
(3)



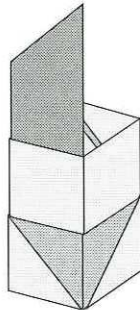
(4)

答え 正しいのは(3)だけです。ジョイントは向こう側の外ポケットへ差し込まれているからです。(1)(2)は縦ジョイントTではなくて長ジョイントLです。(4)は内差しです。

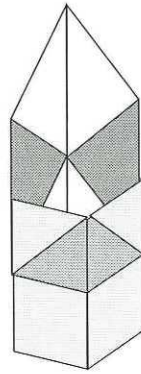
問題3-2 (1)~(5)から縦ジョイントTの正しい内差しを選んでください。



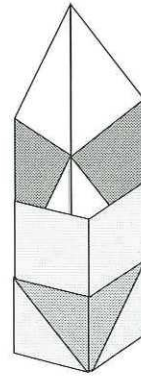
(1)



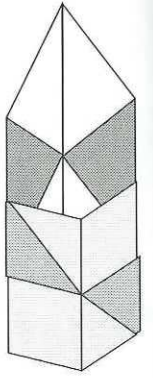
(2)



(3)



(4)



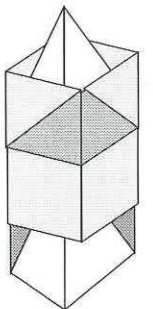
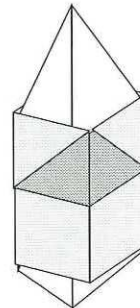
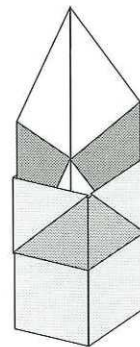
(5)

答え すべて間違いです。

(1)(2)は長ジョイントLです。

(3)~(5)は正しいように見えますが、ジョイントが内ポケットに入っていない。問題3-1の(4)と比較して違いを確認してください。

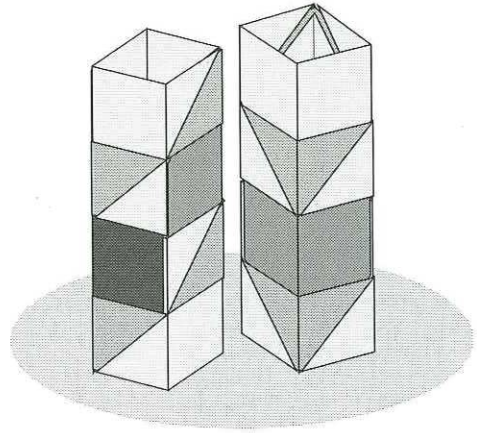
右図は(3)の縦ジョイントTをさらに押し込んだ様子です。反対側から飛び出しています。これではジョイントの役をなしません。



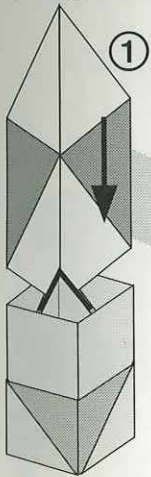
基本ブロックAの縦組

(A×2+T×2)

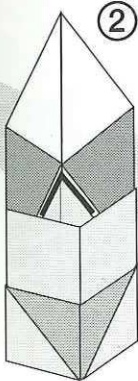
縦ジョイントT 2つで基本ブロックAを縦に組むことができます。
このとき縦ジョイントTの一端は内ポケットに、他端は外ポケットに入ります。この約束は絶対に守ってください。



まず内差しする

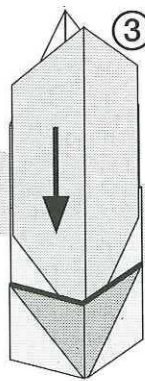


①



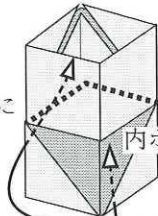
②

外差しする



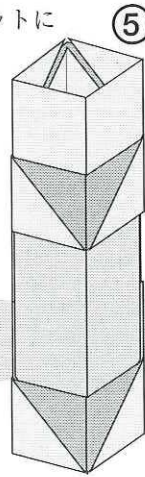
③

裏側の外ポケットに



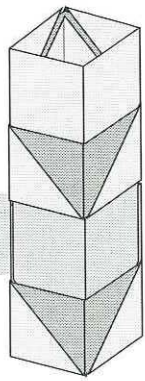
④

内ポケットに



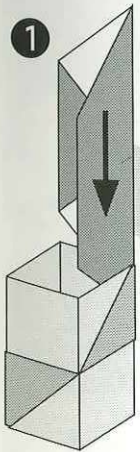
⑤

完成

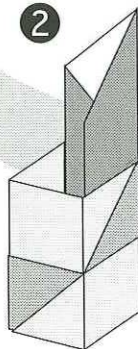


①～⑥を右横方向から見ると
下図①～⑥のようになります。

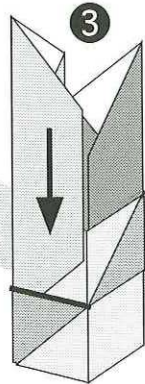
①



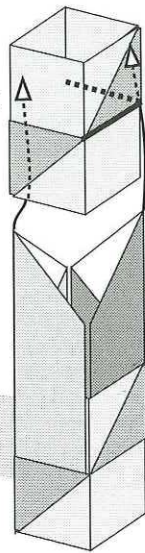
②



③

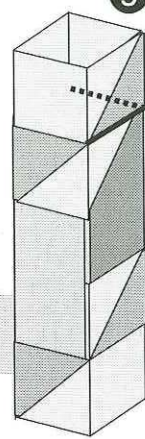


内ポケットに



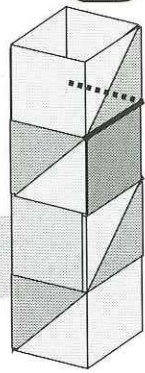
④

外ポケットに

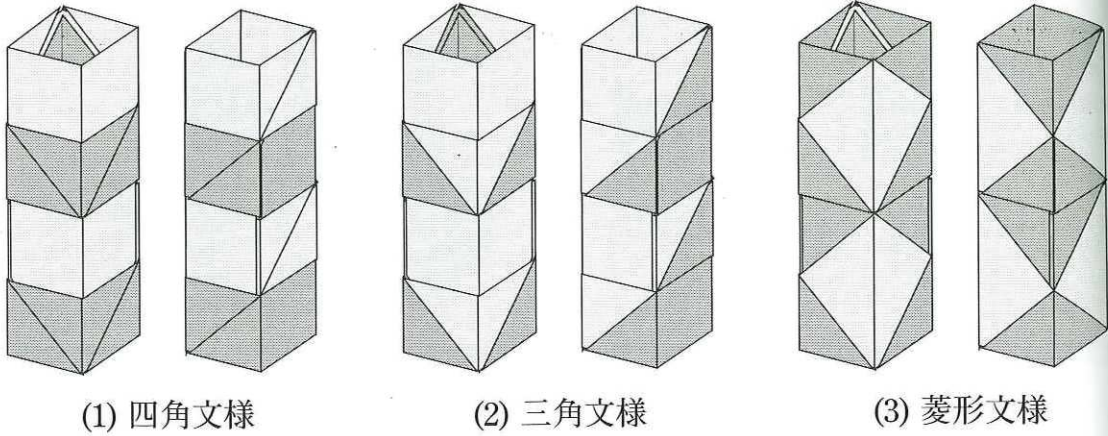


⑤

完成



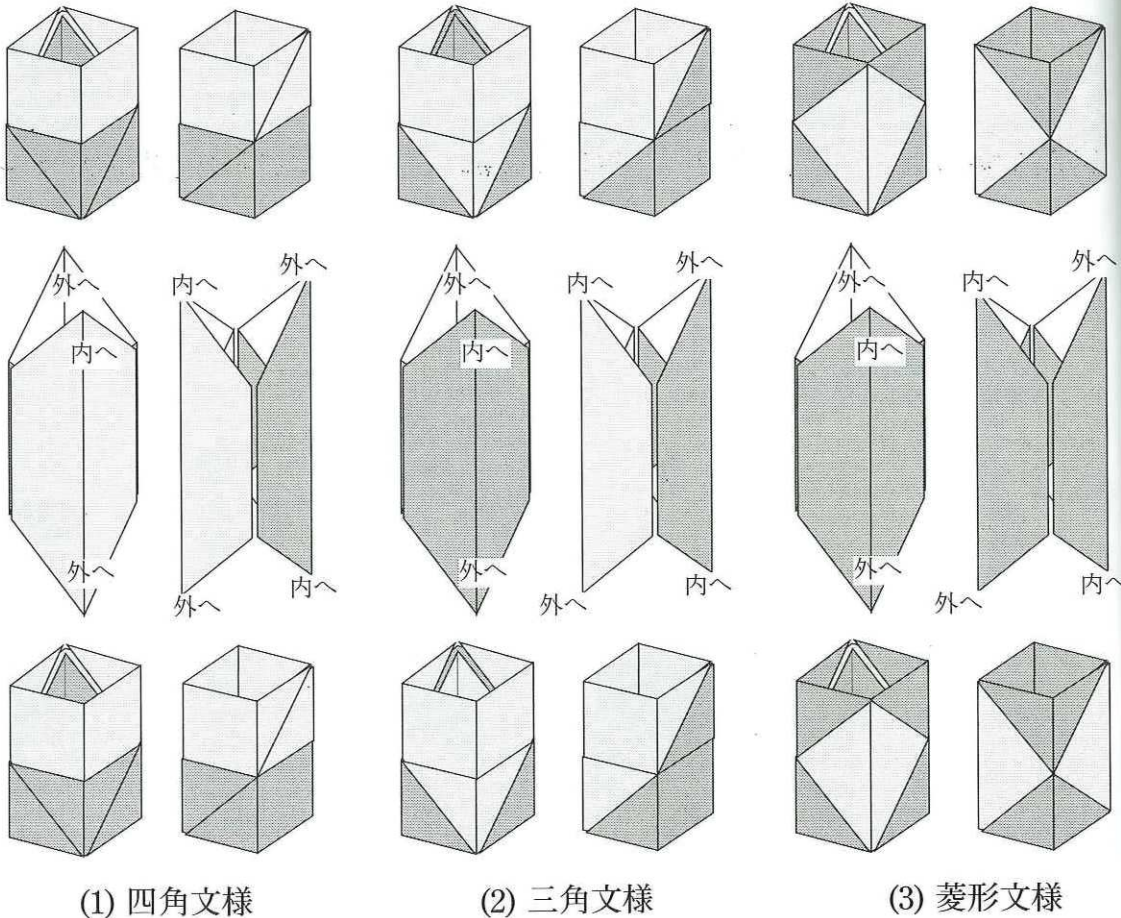
問題3-3 基本ブロックAや西川ブロックBを組んで、(1)四角文様、(2)三角文様、(3)菱形文様を作ってください



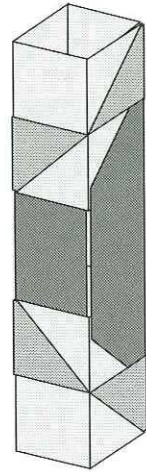
答え 四角文様は1 2 ページ問題1-2(2)の基本ブロックA, 三角文様は問題1-2(1)の基本ブロックA, 菱形文様は問題1-3(2)の西川ブロックBを下図のように組みます。

縦ジョイントTの色は、内差しする側はブロックの中に隠れるので文様に影響しないが
外差しする側は外に出るので文様に影響する

に注意すると他の文様も自由に作ることができます。

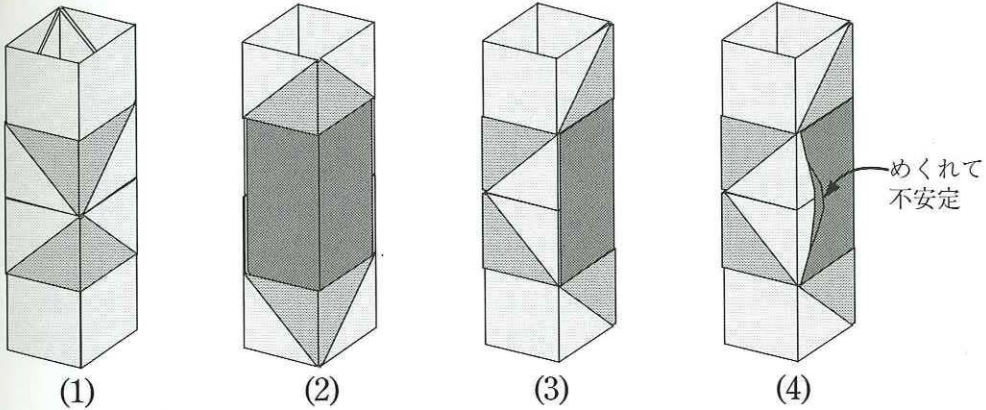


問題3-4 右図のように縦ジョイントT（濃い部分）の両端を内ポケットあるいは外ポケットに差し込むとどうなるでしょうか。

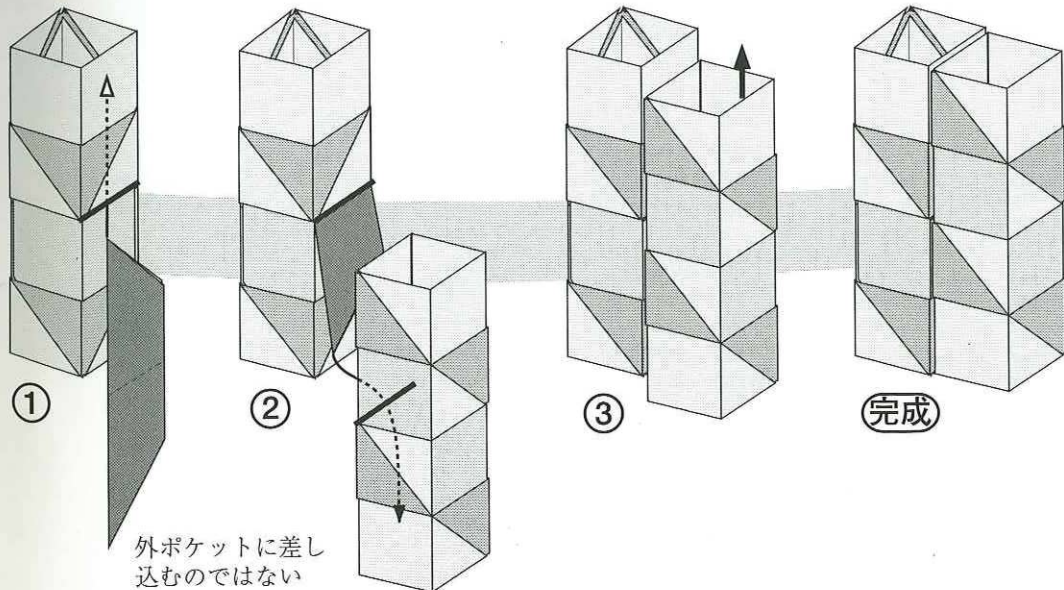


問題3-5 縦組した基本ブロックAを、長ジョイントLで横に組んでください。ヒント：S横組。

問題3-4の答え 両端を内差しした縦ジョイントTは、(1)のようにブロックの中に隠れます。逆に両端を外差しした縦ジョイントTは大部分が(2)のように外に出ます（(3)は横から見たもの）。それでも一応組めますが、(4)のように外差しした縦ジョイントTがめくれるので良い組み方ではありません。



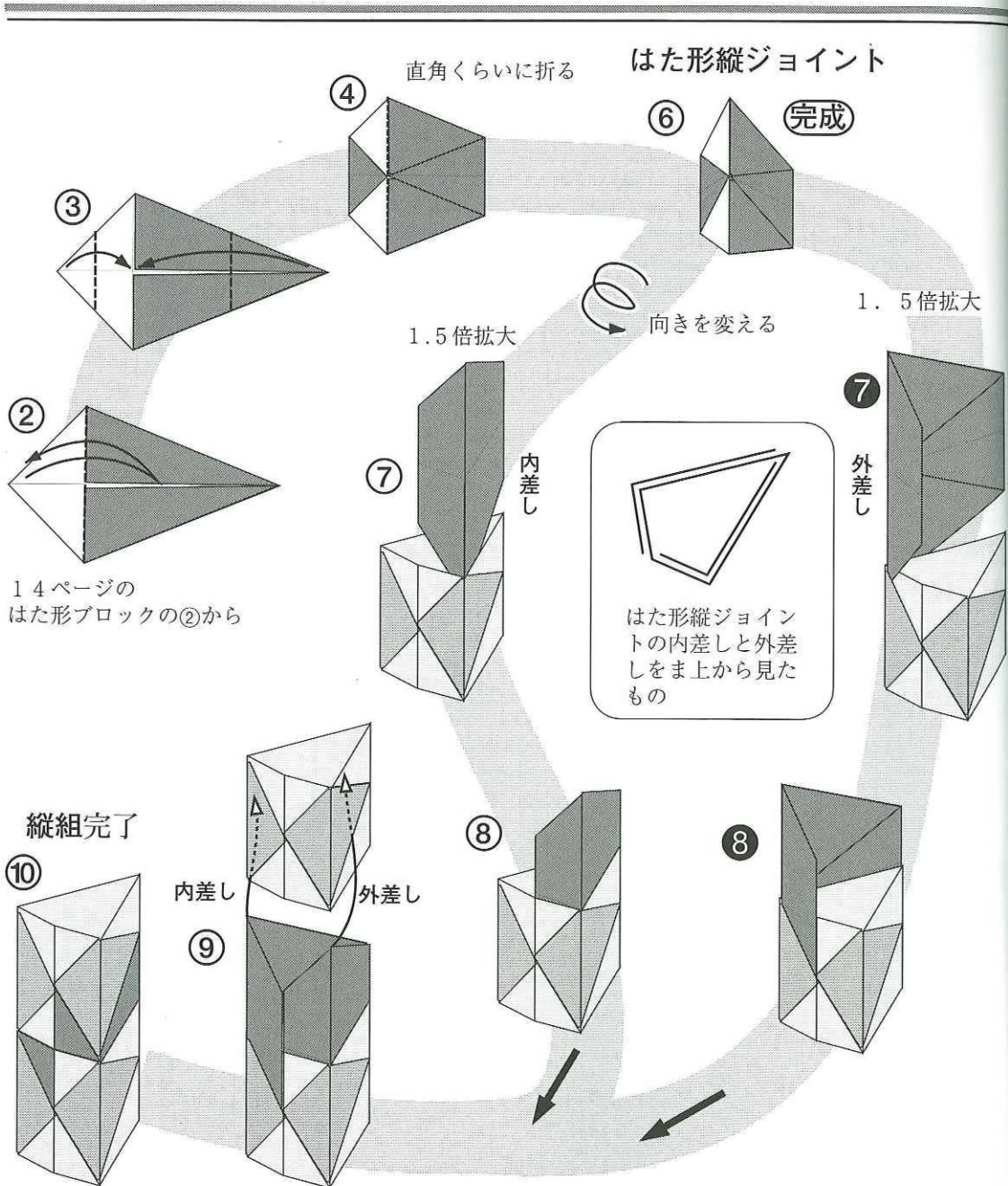
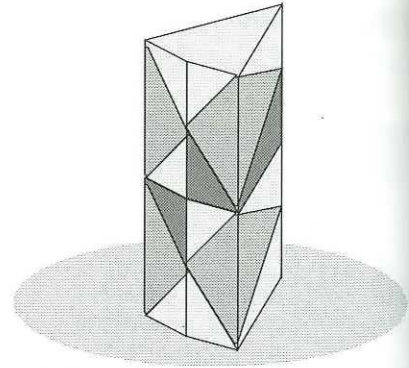
問題3-5の答え 長ジョイントLの両端を基本ブロックAの継ぎ目（①②の太線）に差し込みます。S横組同様に、組み終わるとジョイントは外から見えなくなります。



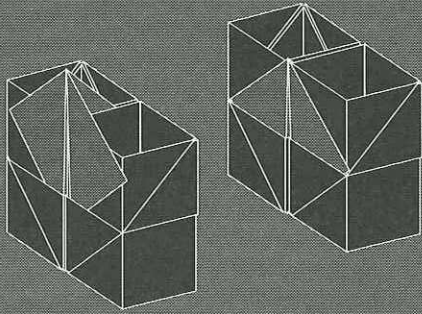
はた形ブロックKの縦組

(はた形ブロック×2+P2×2)

左右非対称の縦ジョイントで基本ブロックAの縦組と同じように組みます。



1.4



1.4 J横組

横ジョイント J

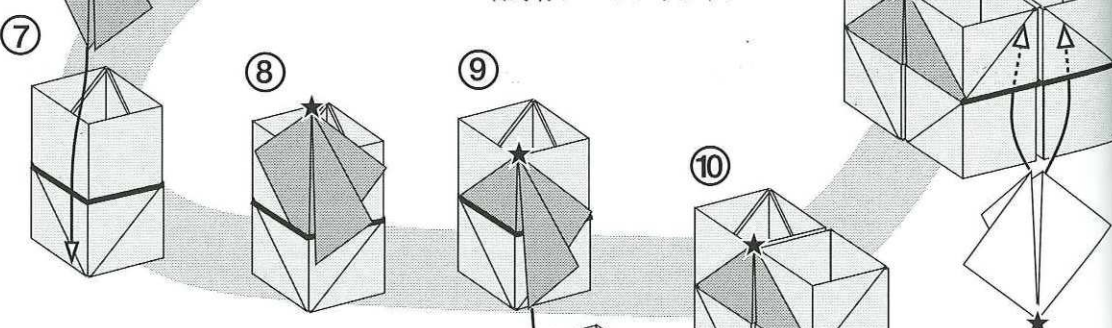
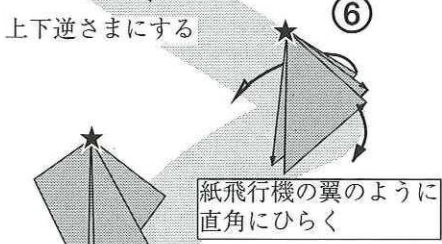
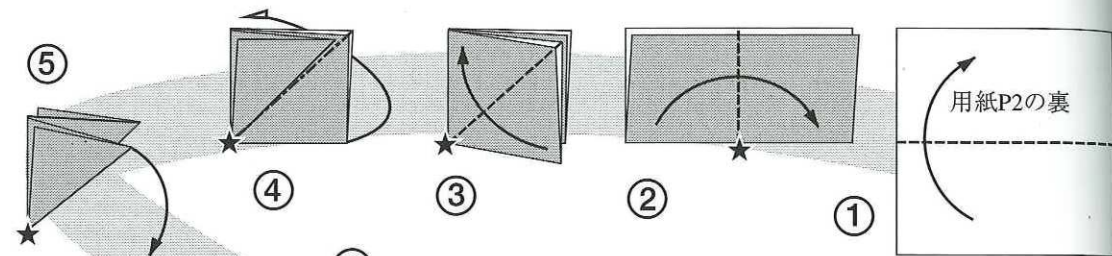
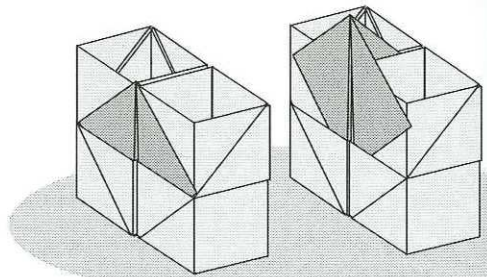
J横組

4個J横組

横ジョイント J 4

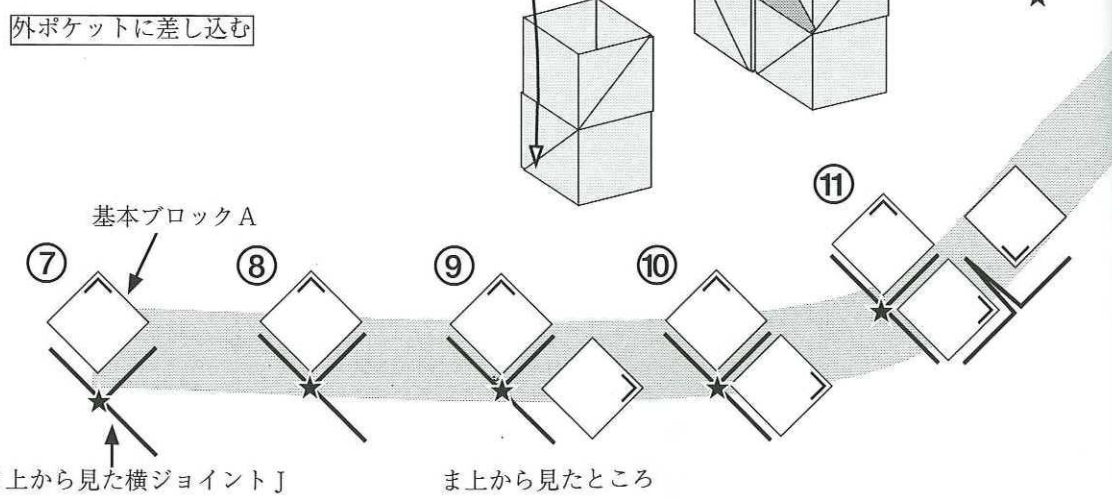
横ジョイントJ (P2)

基本ブロックAや西川ブロックBを横に組むためのジョイントです。①～⑦の★印は用紙の中心を表しています。



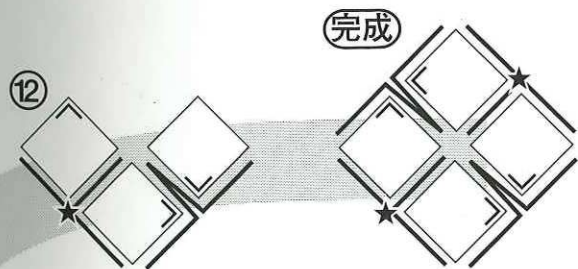
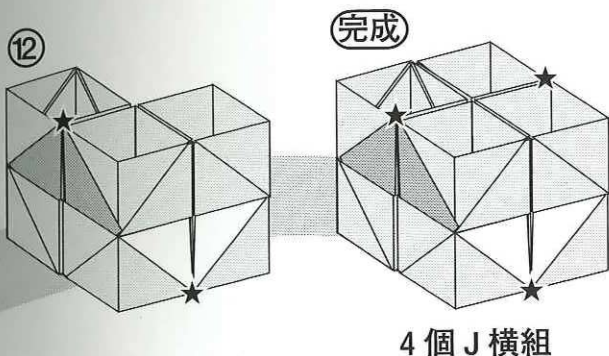
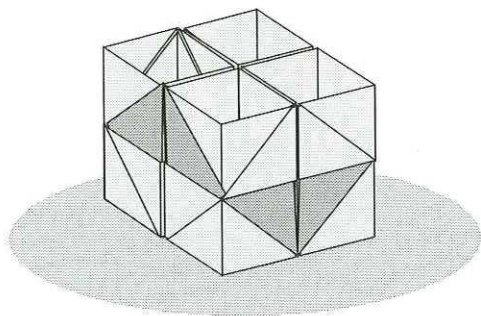
J横組

横ジョイントJの2つのカドを2つのブロックの外ポケットに差し込むとブロックが左右対称につながります。

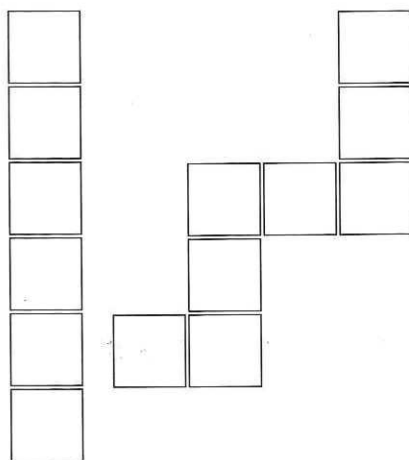


4個J横組 (A×4+J×4)

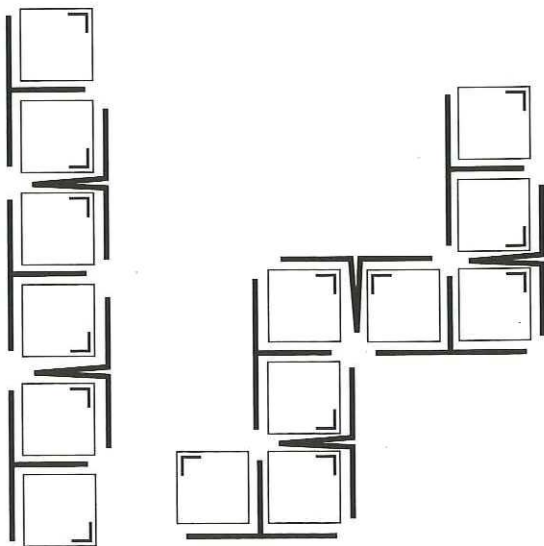
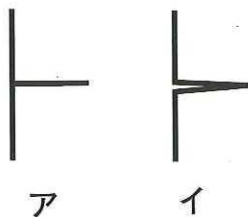
横ジョイントJで基本ブロックA 4個を束ねるよ
うにJ横組して立方体にしたものです。35ペー
ジ以降の家の基礎になります。



問題4-1 下図のようにJ横組し
てください。またブロックの内ポ
ケットと横ジョイントJを記入して
ください。

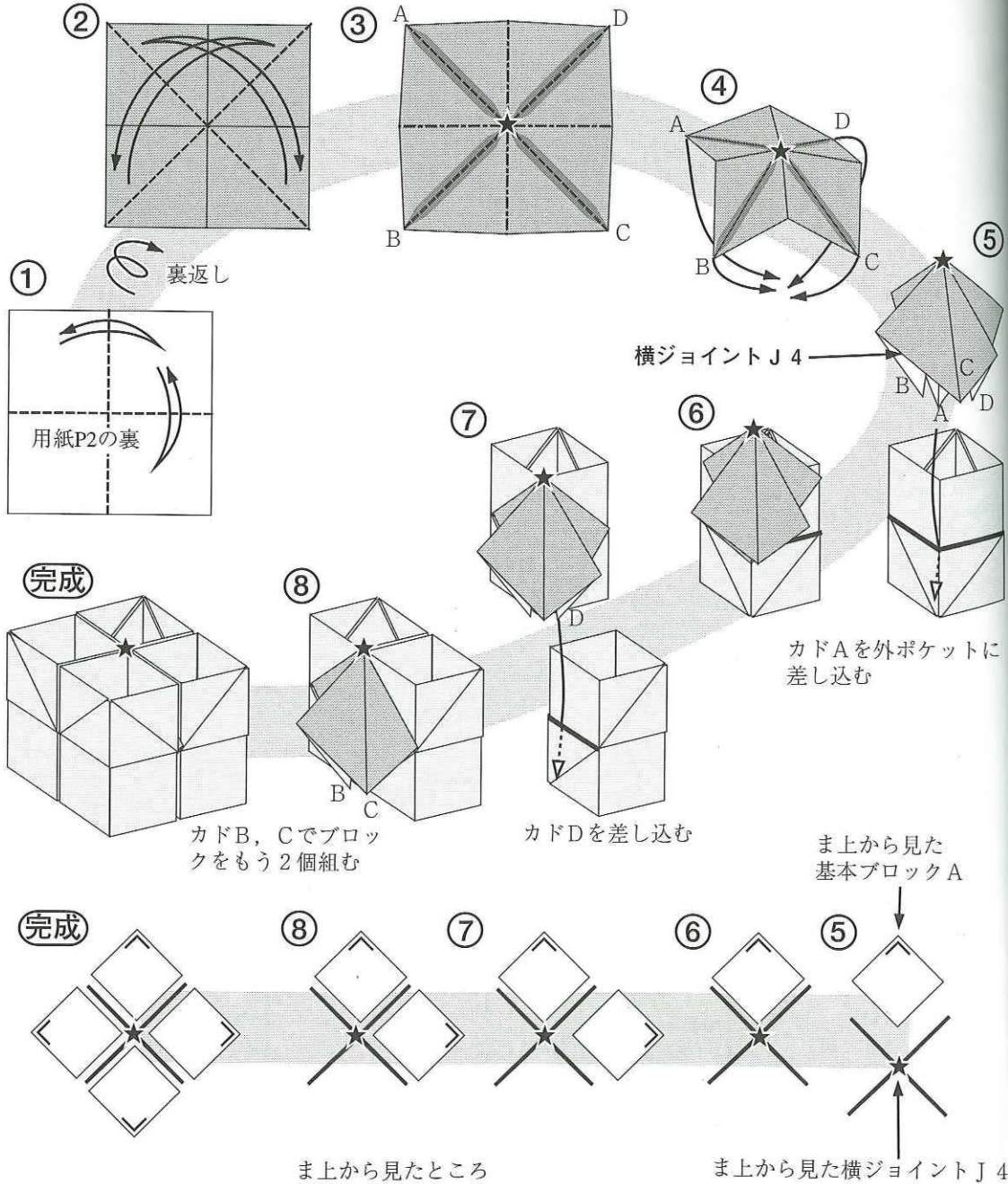
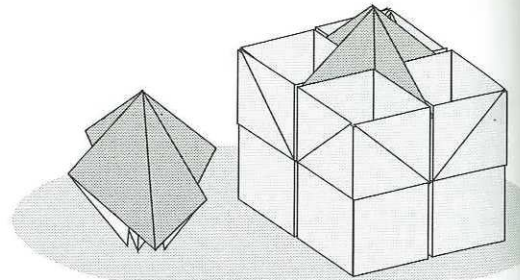


問題4-1の答え 下のア、イは横
ジョイントJをま上から見たものです。
アは⑦～⑩のような上からの差し込み、
イは⑪のような下からの差し込みを表し
ます。

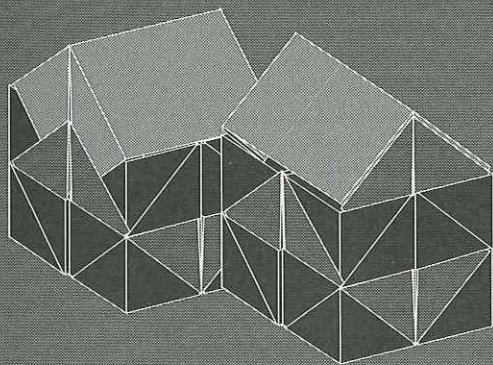


横ジョイントJ4 (P2)

横ジョイントJ4は1つでブロックを4個をつなぐことができます。★印は用紙の中心を表します。



1.5

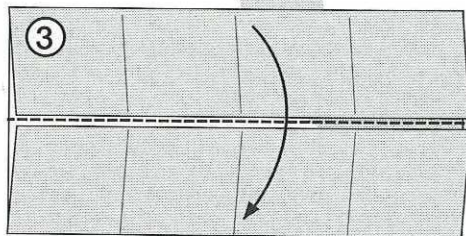
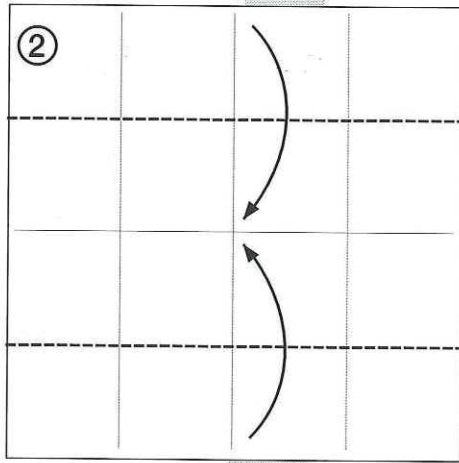
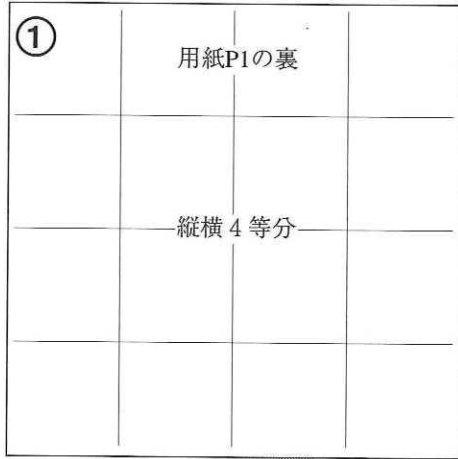
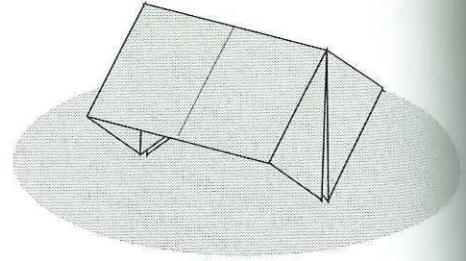


1.5 小さい家

屋根の基本
小さい家 2 種
長い家 1
長い家 2
2 つ屋根の家
高い家

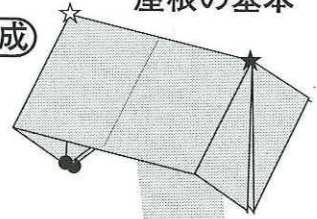
屋根の基本 (P1)

家の大きさや形に応じて様々な形の屋根があります。まずすべてに共通する屋根の基本構造をマスターしましょう。



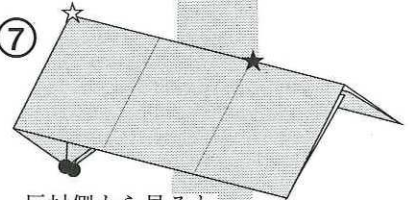
屋根の基本

完成



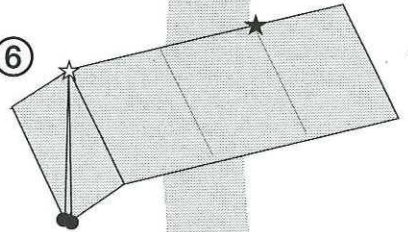
★でも同様に折る

⑦

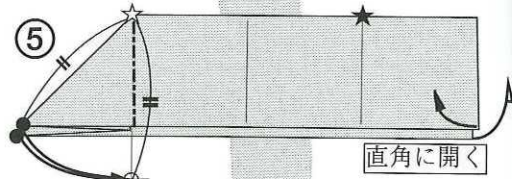


反対側から見ると

⑥

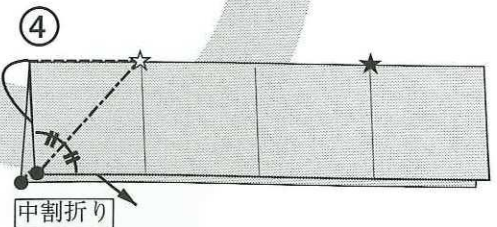


⑤



カド●を○に移動させながら直角に山折りする

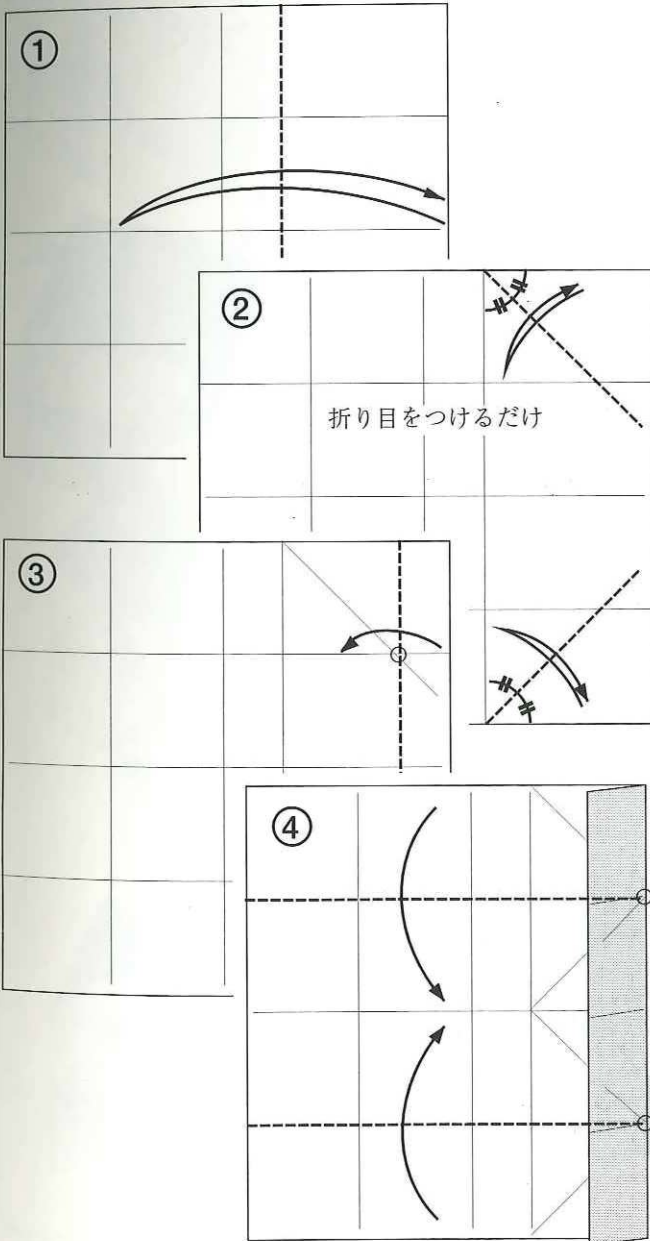
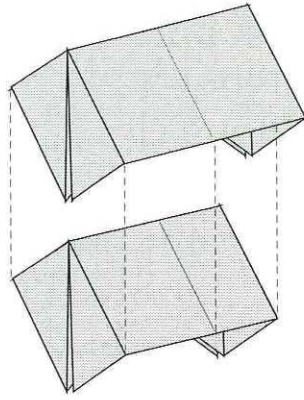
④



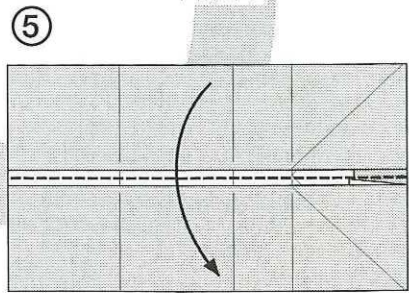
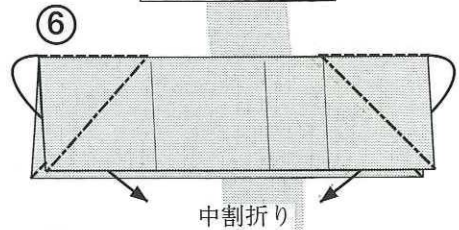
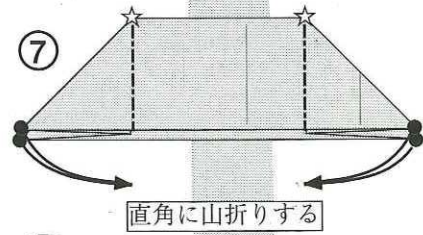
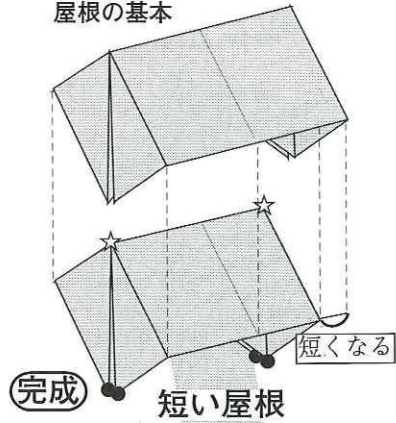
短い屋根

(P1または15cm×13cm)

屋根の基本は小さい家には長すぎます。①～④は屋根の長さを合わせる作業です。15cm×13cmの用紙で折り始めれば、①～③をとばして屋根の基本と同じように折ることができます。



屋根の基本

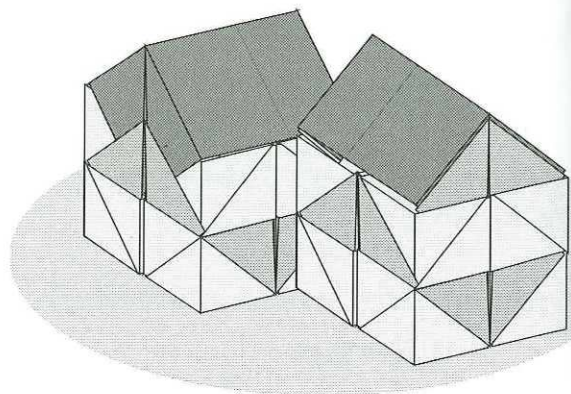


小さい家2種

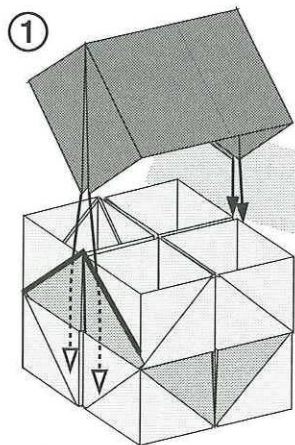
(A×4+J×6+短い屋根)

小さい家の本体は、33ページ基本ブロックAの4個J横組です。これに短い屋根を取りつくと小さい家ができます。

屋根の取り付け方は外差しと内差しの2通りあります。

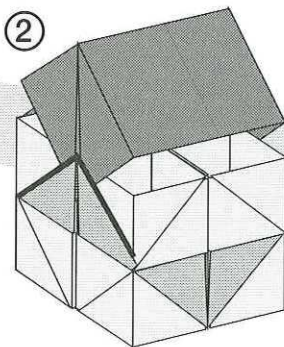


屋根の外差し

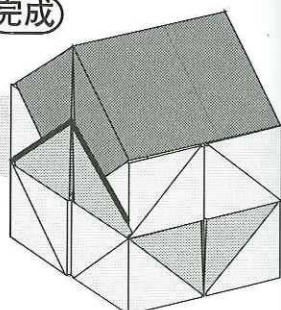


基本ブロックAの4個J横組

ブロックとジョイントの間(太線)に差し込む



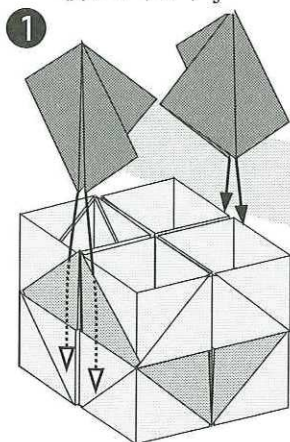
完成



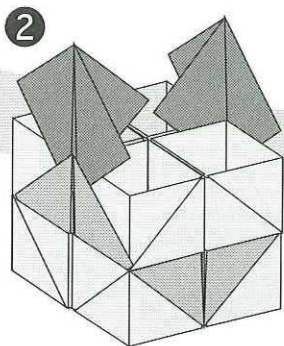
小さい家1

屋根の取り付け練習

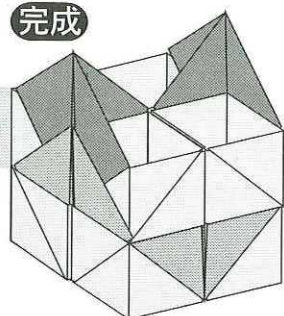
横ジョイントJ



屋根から瓦の部分を切り取ったものは横ジョイントJと同じ構造です。屋根の取り付けがうまくできない場合は横ジョイントJで練習しましょう。

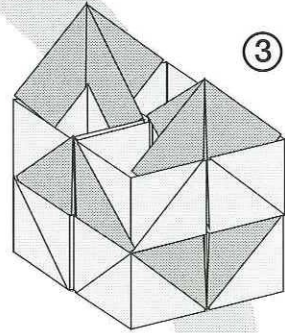
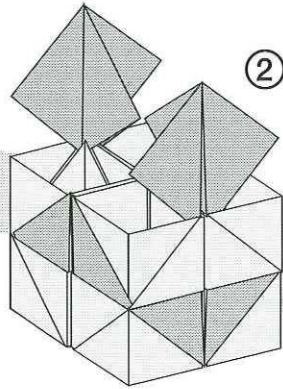
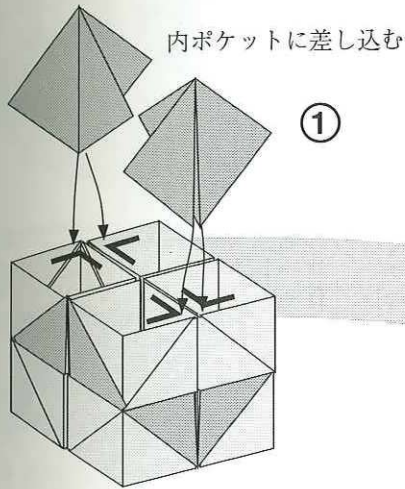


完成



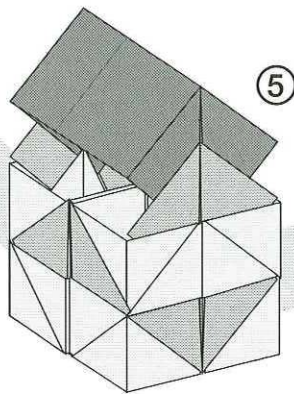
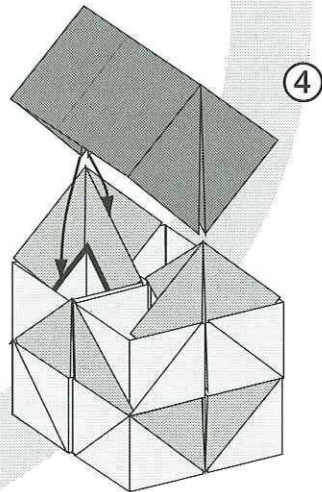
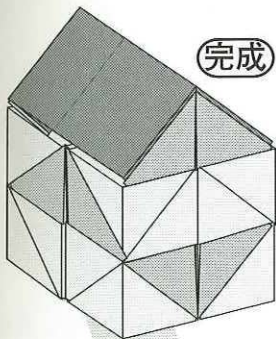
屋根の内差し

まず横ジョイントJを差し込みます(①~③)。ジョイントを区別するために家本体(壁)と濃さを変えて図示していますが、同じにした方がよいでしょう。



 は内ポケットの位置を表す

小さい家2

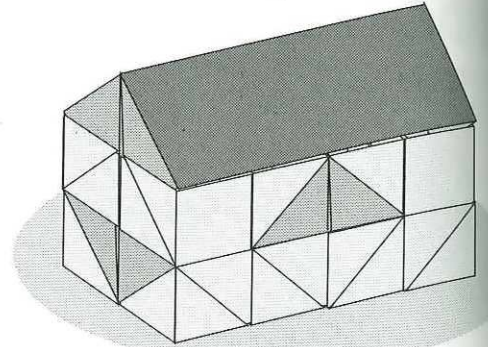


①~③と同じように屋根のカドを太線のすき間に差し込む。手前も同様。

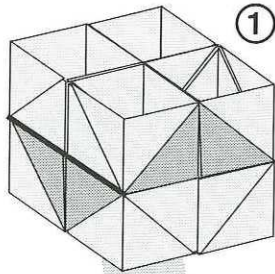
長い家1

($A \times 8 + J \times 6 + S \times 4 + \text{長い屋根}$)

長い家1の本体は、小さい家の本体に短ジョイントSで基本ブロックAを4個つないだものです。屋根は次のページの長い屋根を使います。

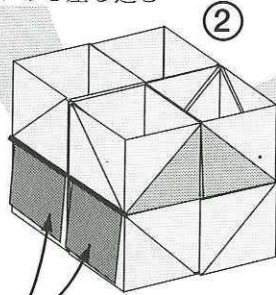


基本ブロックAの4個J横組



横ジョイントJ
の位置に注意

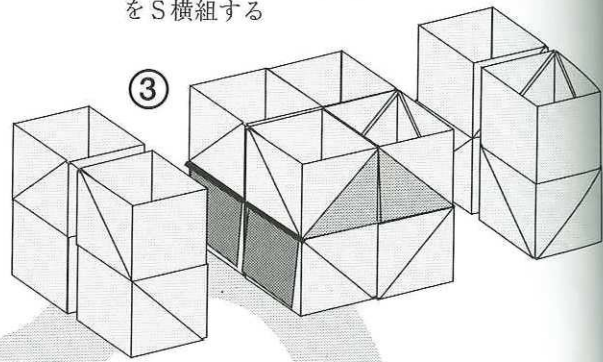
短ジョイントSを差し込む



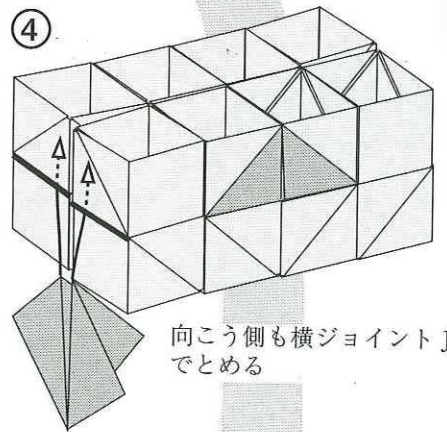
短ジョイントS

向こう側にも短ジョイントSを差し込む。

4個の基本ブロックA
をS横組する



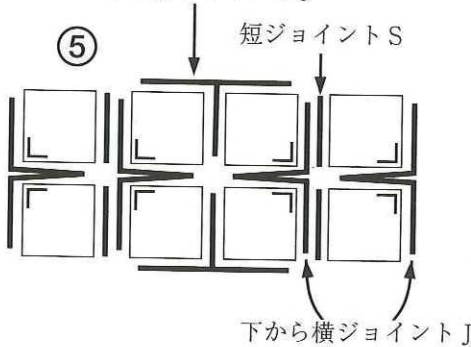
④



向こう側も横ジョイントJ
でとめる

上から横ジョイントJ

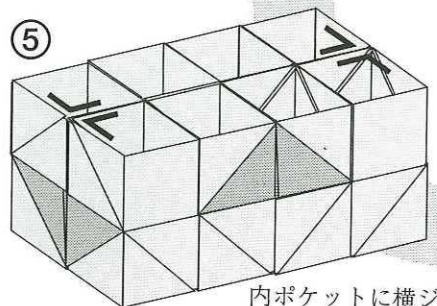
⑤



短ジョイントS

下から横ジョイントJ

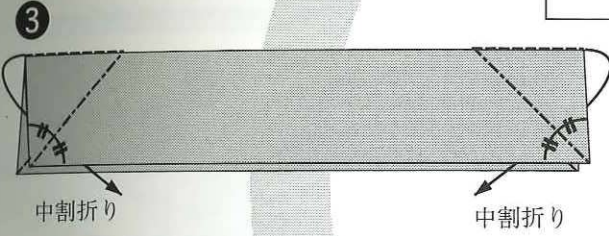
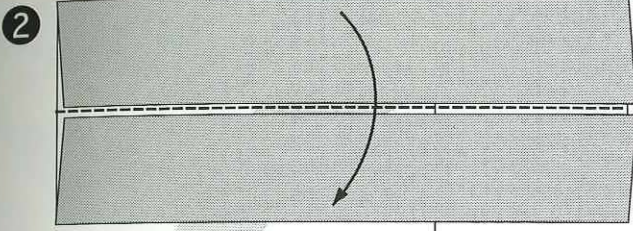
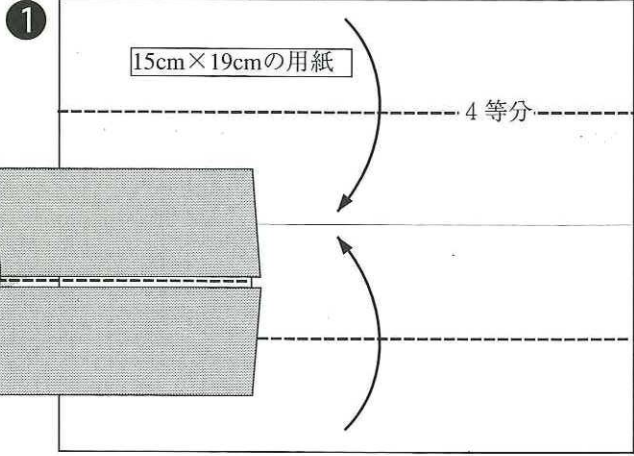
⑤



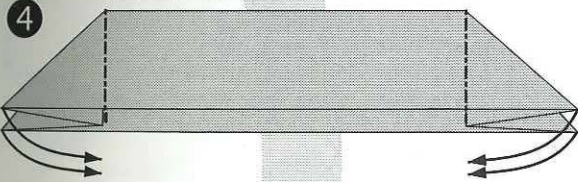
内ポケットに横ジョイントJを差し込む

長い屋根

15cm×19cmの用紙で 屋根の基本
と同じように折ります。

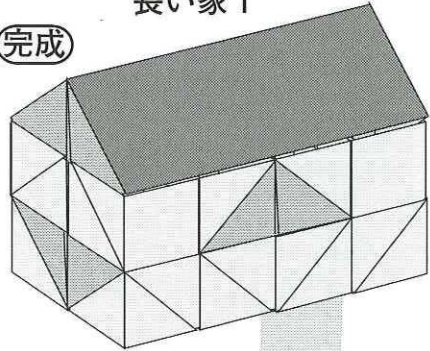


直角に山折りする



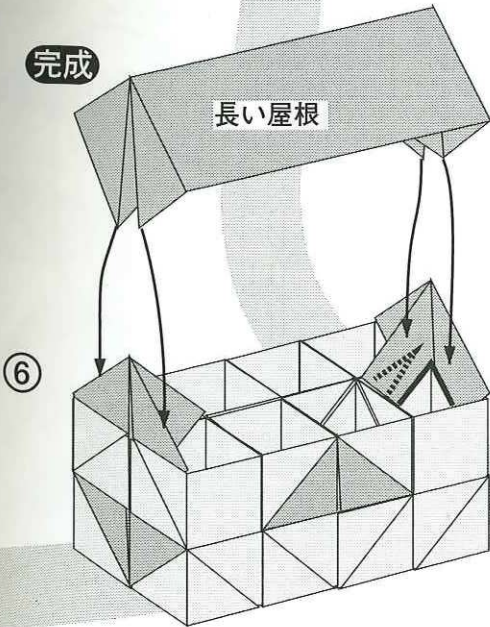
長い家 1

完成



完成

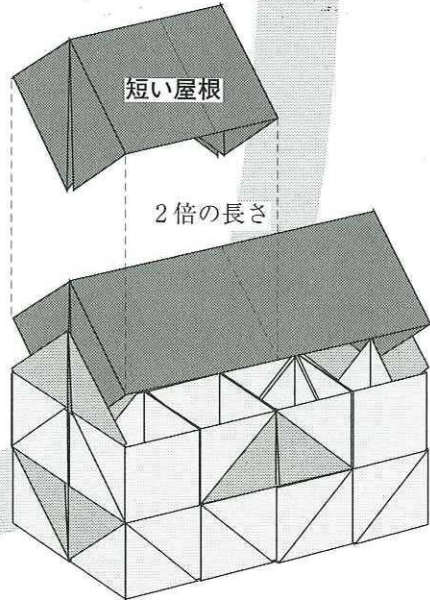
長い屋根



短い屋根

2倍の長さ

⑦

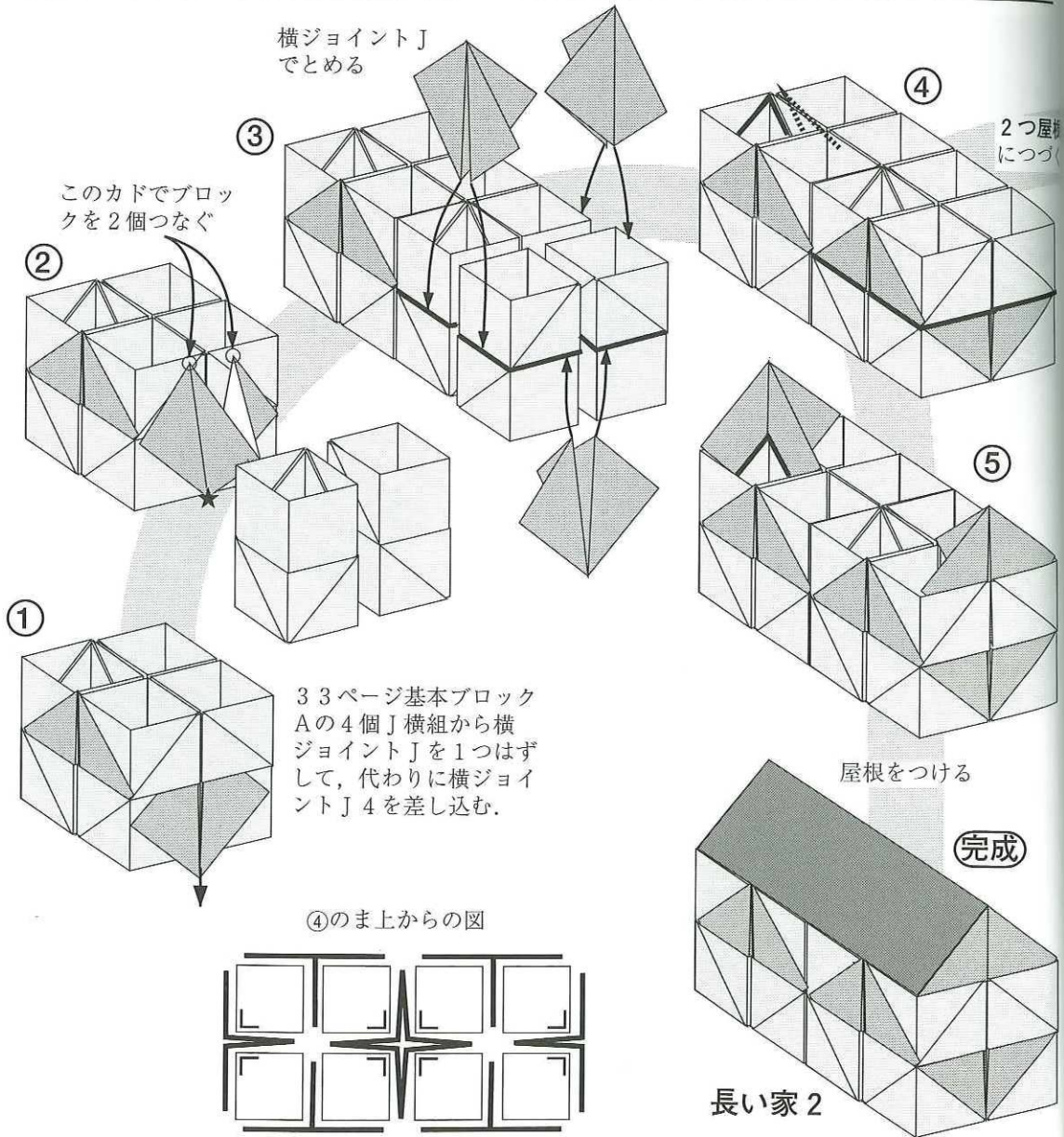
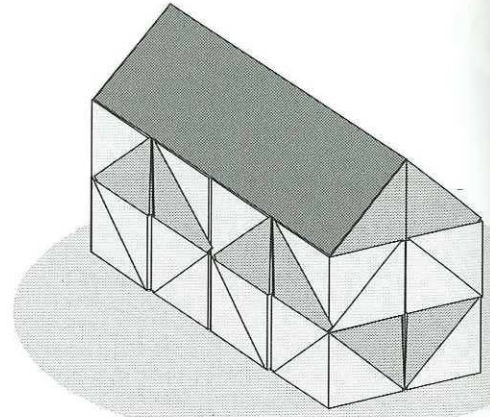


太線に屋根のカドを差し込む
左側も同様

長い家2

(A×8+J×8+J4+長い屋根)

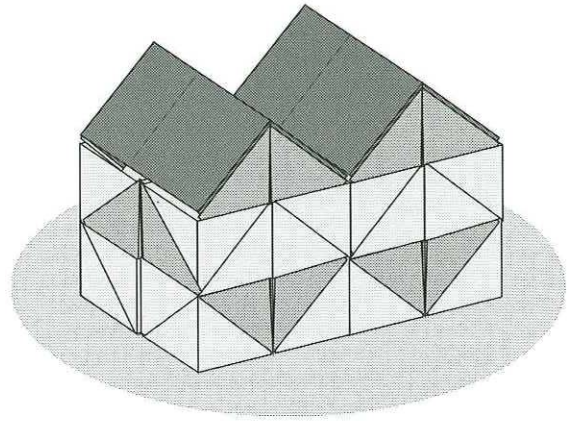
家本体のブロックの組み方が長い家1と異なるだけです。



2つ屋根の家

(A×8+J×10+J4+短い屋根×2)

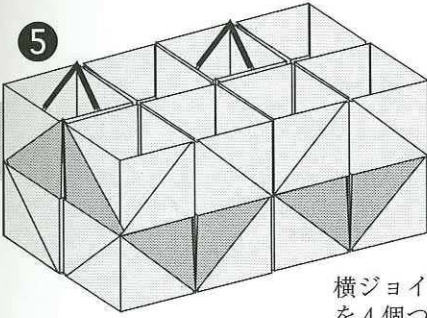
長い家2の本体をひっくり返すと、右図のように短い屋根を2つ取りつけることができます。



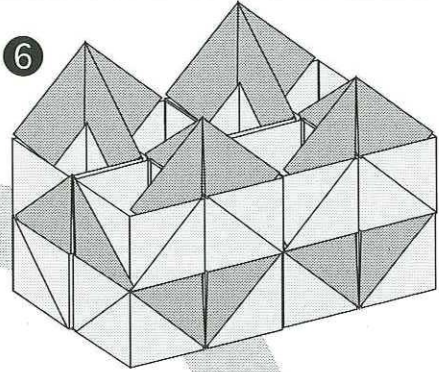
ひっくり返す



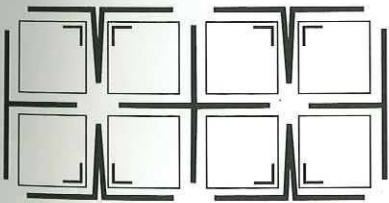
5



6



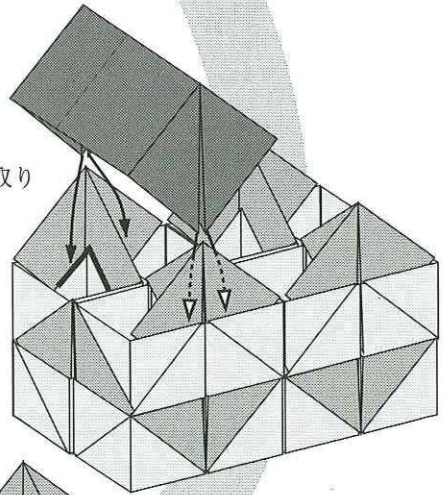
横ジョイントJを4個つける



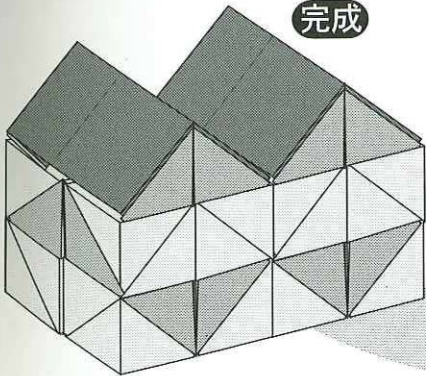
5のまじからの図

7

短い屋根を取りつける

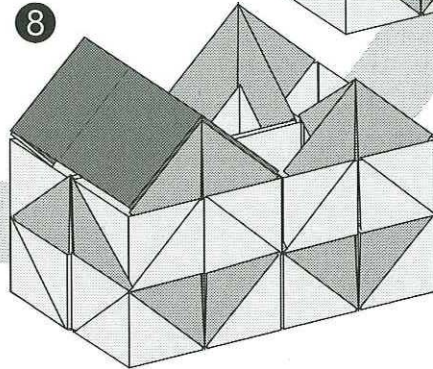


完成



2つ屋根の家

8

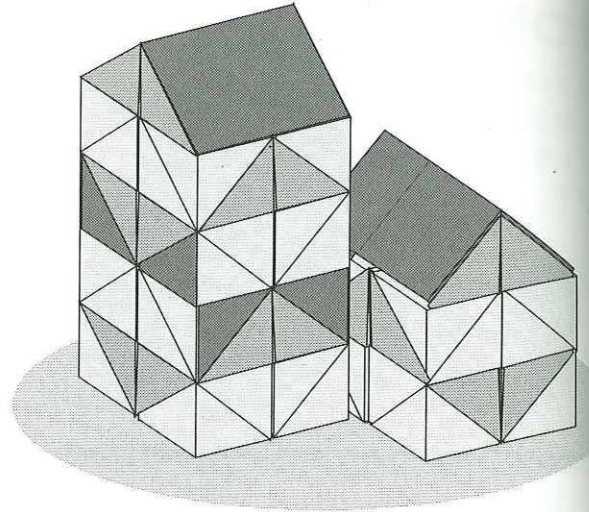


高い家

(A×8+J×10+短い屋根)

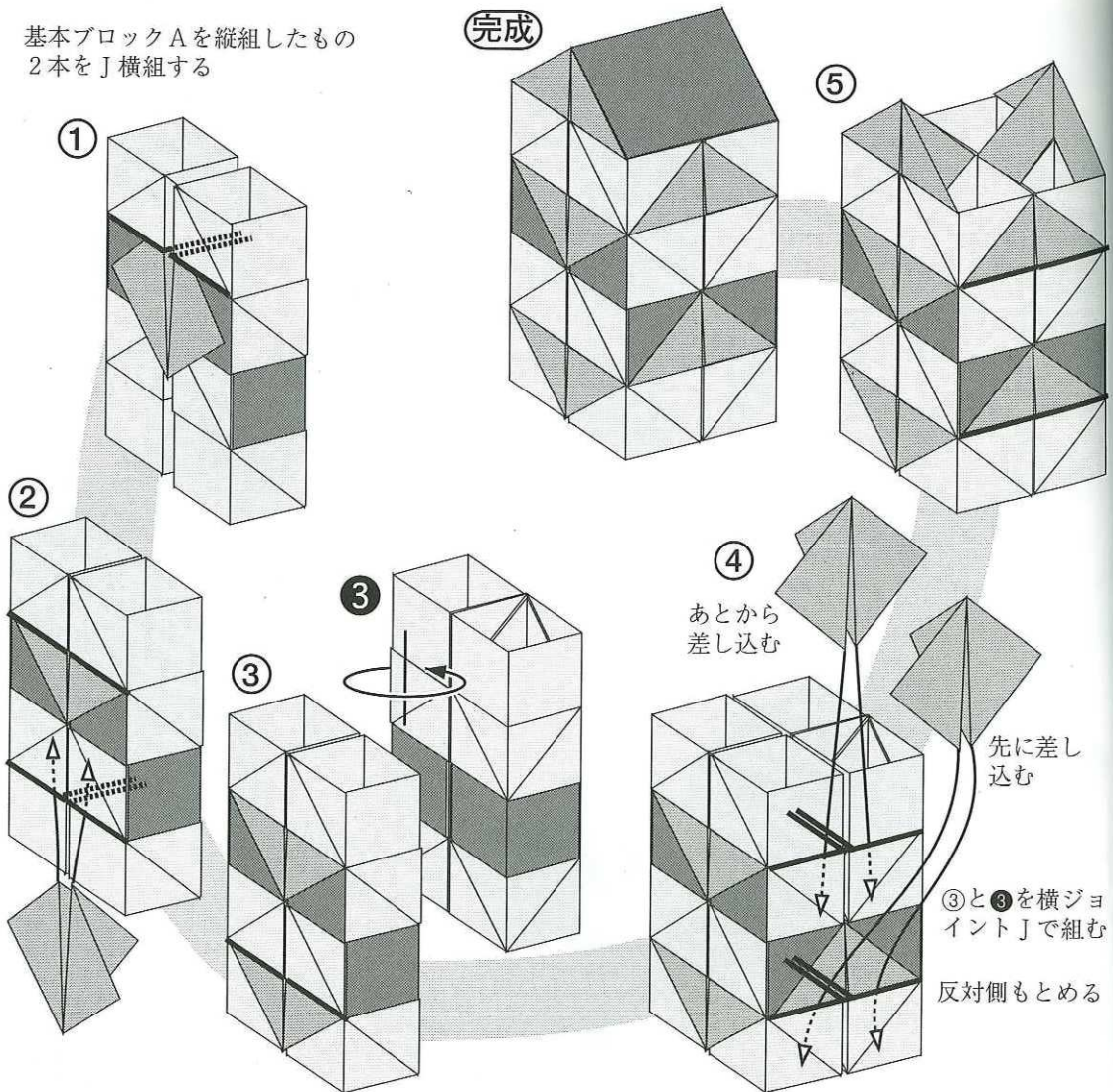
基本ブロックAを縦組したものを4本束ねてJ横組します。

これに屋根をつけたものが高い家です。

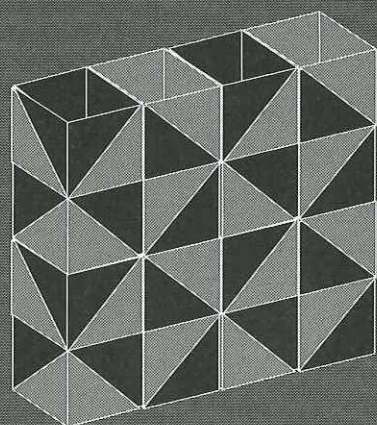


基本ブロックAを縦組したものを
2本をJ横組する

完成



1.6



1.6 ฝาとつめ

正ฝา

逆ฝา

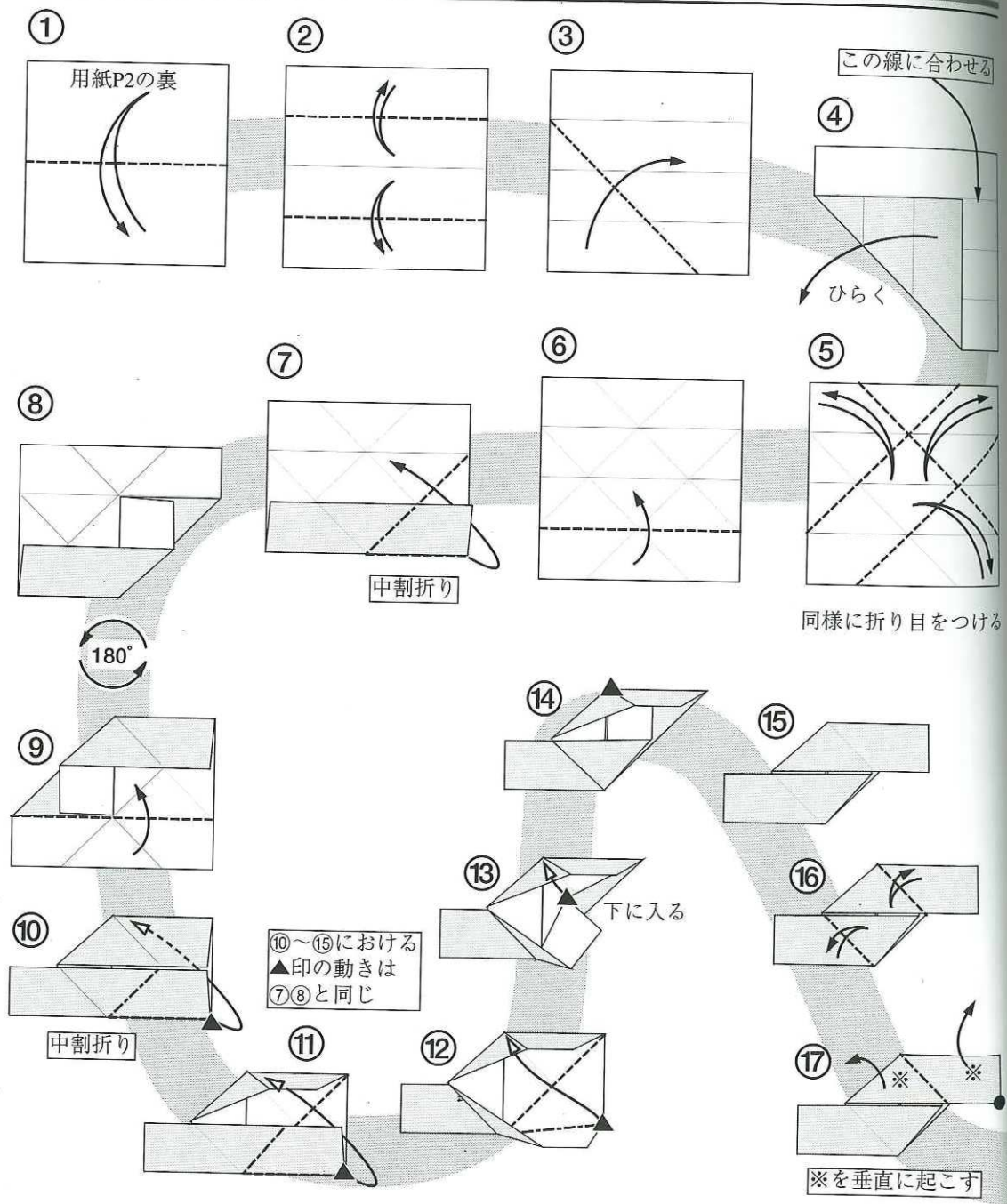
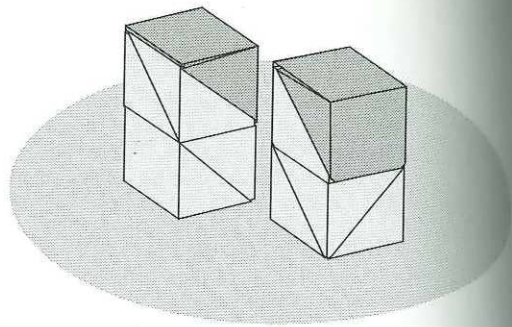
つめ

大量生産 2

大量生産 3

正ふた (P2)

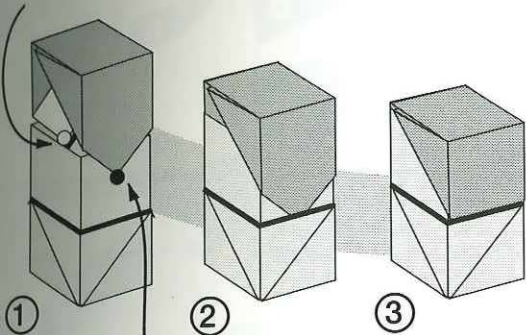
基本ブロックAは上下に穴があいているので、横から力を加えると簡単につぶれます。しかし正ふたをすると穴が正方形に固定されるので変形しません。



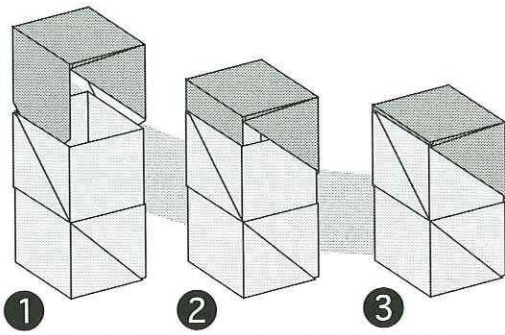
正ふたのつけ方

正ふた完成図のカド●とカド○の一方を内ポケットに、もう一方を外ポケットに差し込みます。

カド○は内ポケットに差し込む



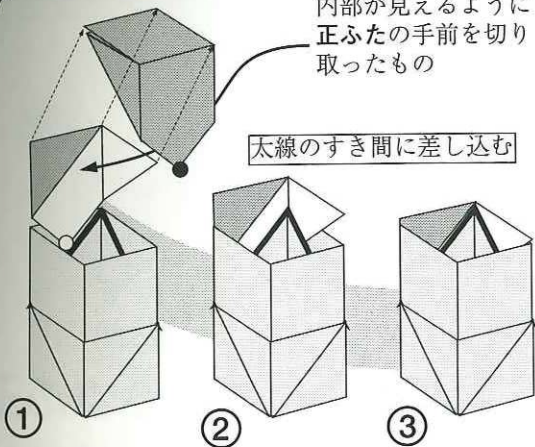
カド●は外ポケットに差し込む



左図①～③を左横方向から見たもの

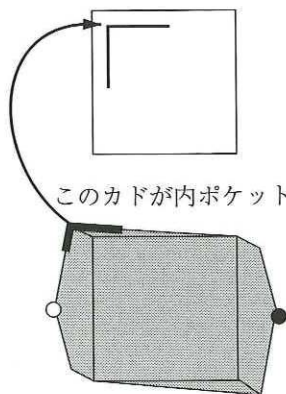
内部が見えるように
正ふたの手前を切り
取ったもの

太線のすき間に差し込む



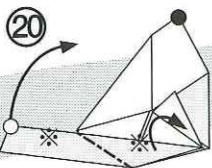
ま上から見た
基本ブロックAと正ふた

このカドが内ポケットに入る



完成

ひっくり返すと



※を垂直に起こす

正ふた

左横方向から見ると

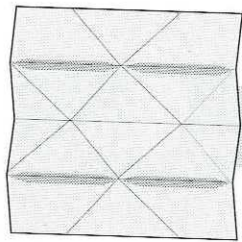
野球のホーム
ベースの形



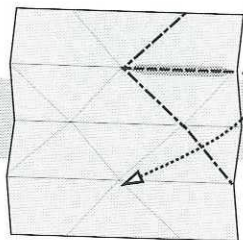
正ふたのスムーズな折り方

正ふたの構造がわかったら以下のように折った方が簡単です。

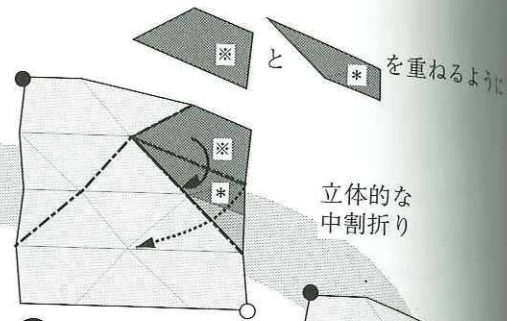
46 ページ⑤の裏



⑥



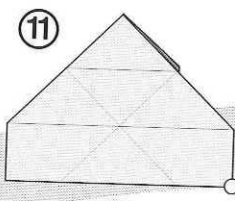
⑦



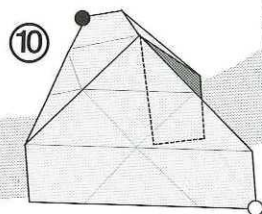
⑧

立体的な
中割折り

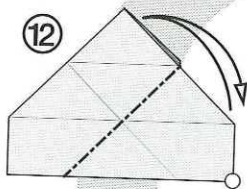
⑨



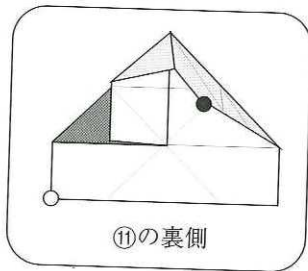
⑪



⑩

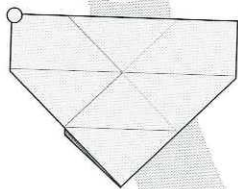


⑫



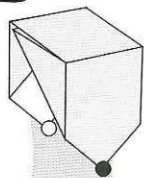
⑪の裏側

180°

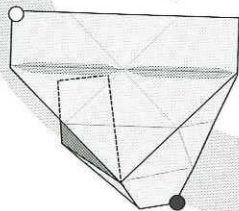


⑬

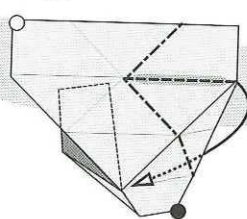
完成



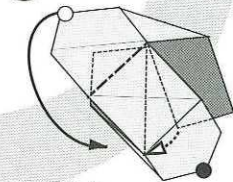
⑭



⑮



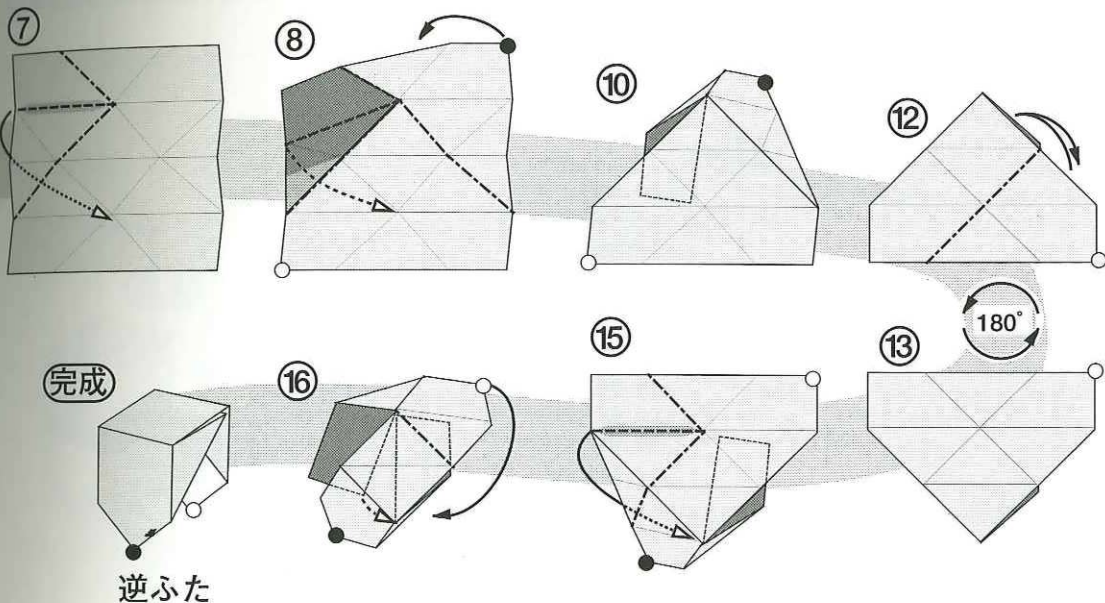
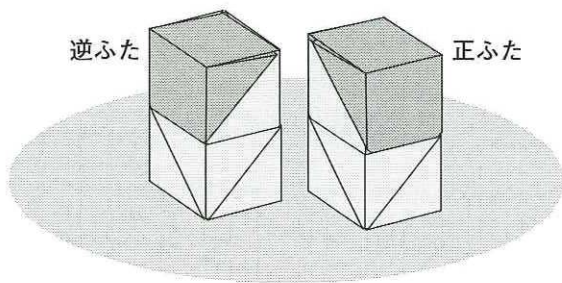
⑯



立体的な
中割折り

逆ふた (P2)

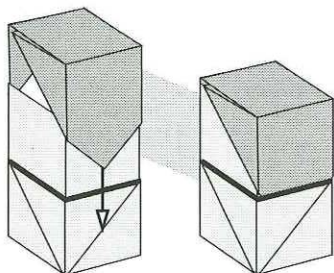
正ふたの折り図を鏡に映したように逆にして折ったものを逆ふたとよびます。工程の一部は省略しています。



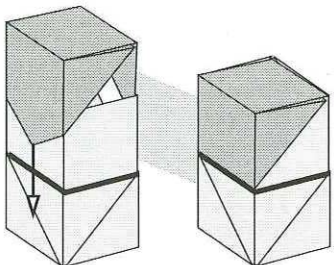
正ふたと逆ふたの違い

正ふたと逆ふたではポケットへの入り方が違います。

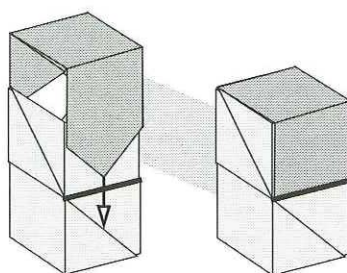
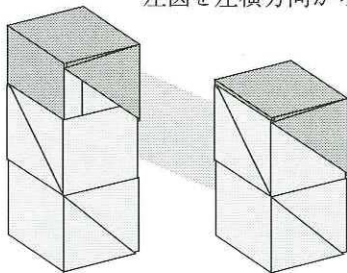
正ふた



逆ふた

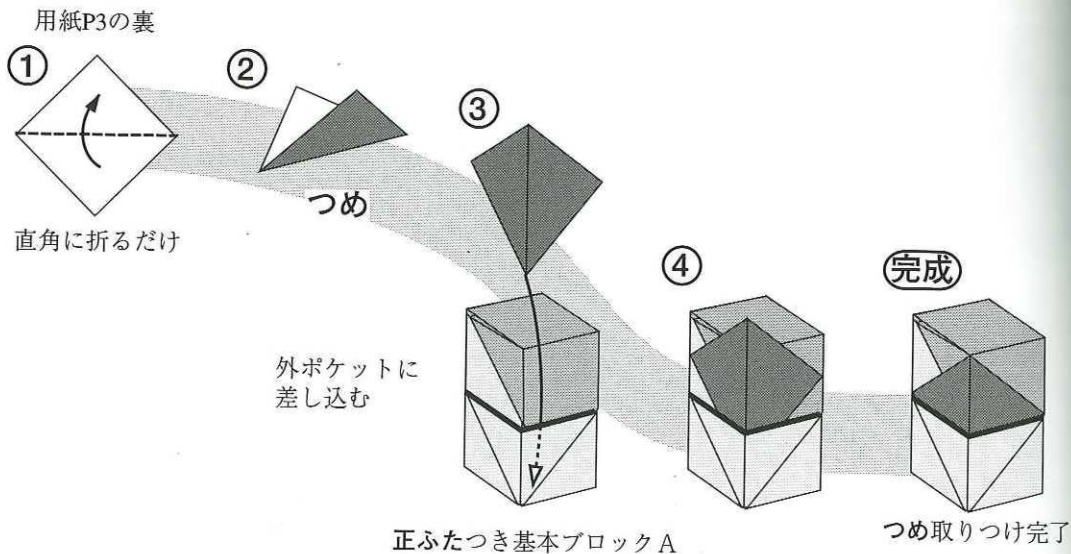
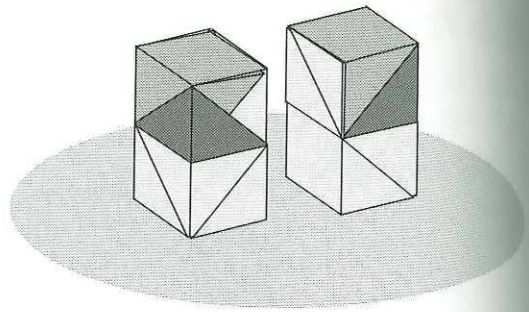


左図を左横方向から見たもの



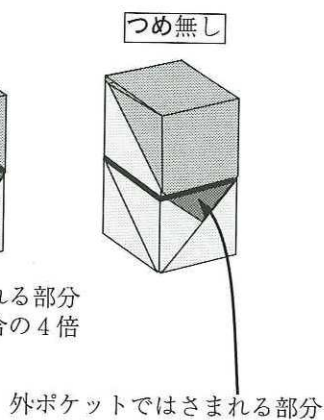
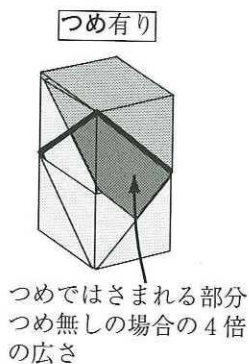
つめ (P3)

P3は用紙P2を縦横半分にしたものです。
つめはふたを固定する部品ですが、ブロックに模様をつける効果もあります。



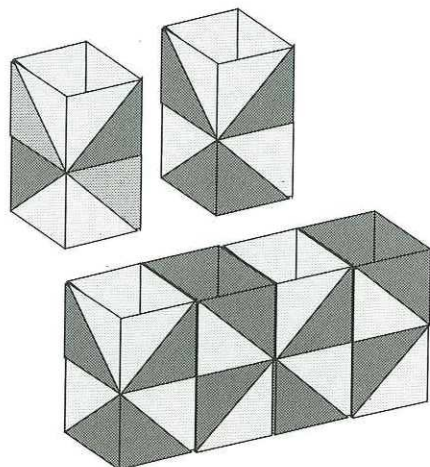
つめの効用1

下図のようにつめがついていると、はさまれる部分が広がって、ふたがしっかりと固定されます。



つめの効用2

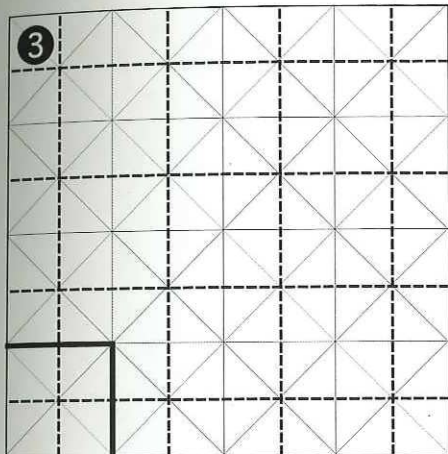
くちばし、半くちばし、つめの色を工夫すると、下図のように、きれいな模様を作ることができます。



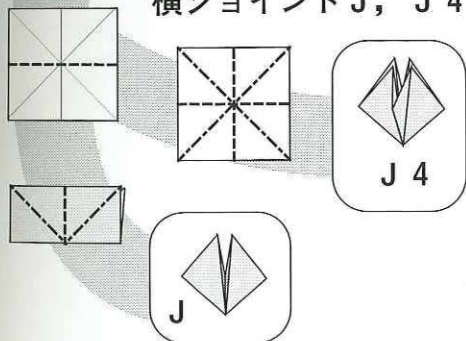
大量生産 2 (P1)

横ジョイントJ, J4, 縦ジョイントT, 長ジョイントL, 鉤ジョイントF (96ページ), 短ジョイントSを大量生産しましょう。

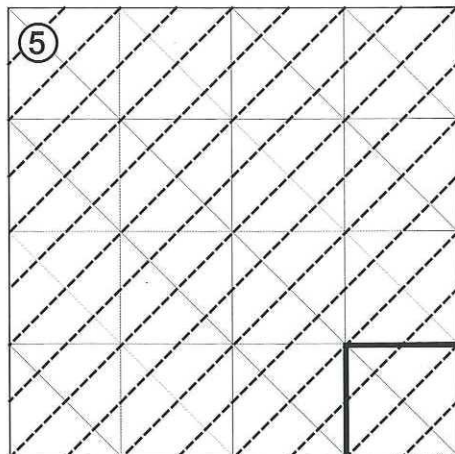
22ページ大量生産1の②から



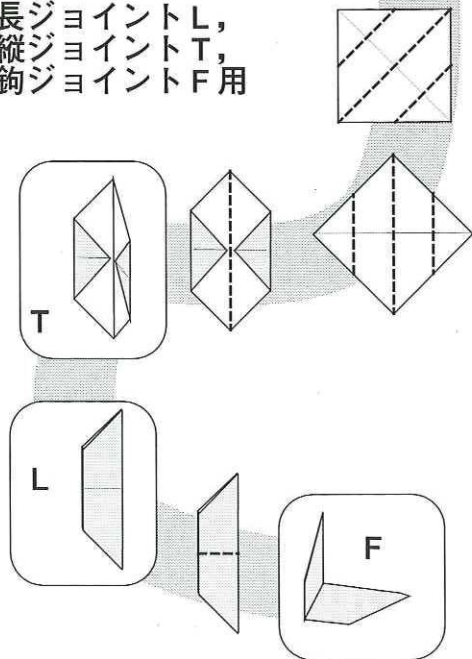
横ジョイントJ, J4用



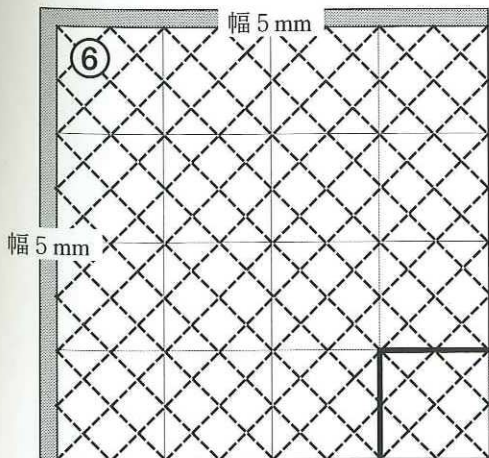
大量生産1の④から



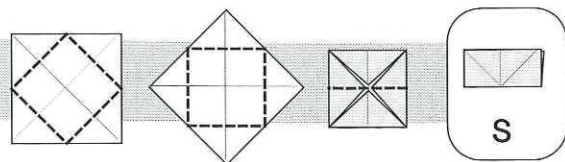
長ジョイントL,
縦ジョイントT,
鉤ジョイントF用



用紙P1の上と左5mmくらいを切り取り
大量生産2の⑥を折る



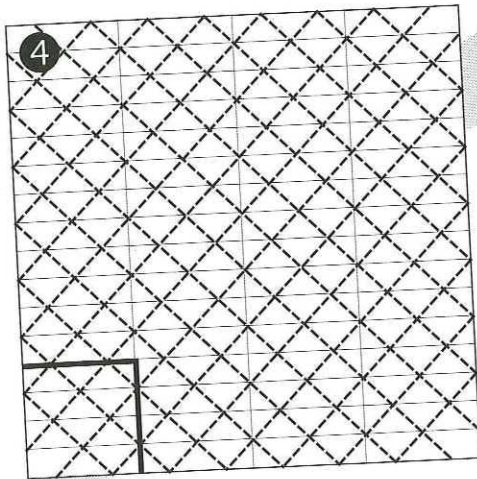
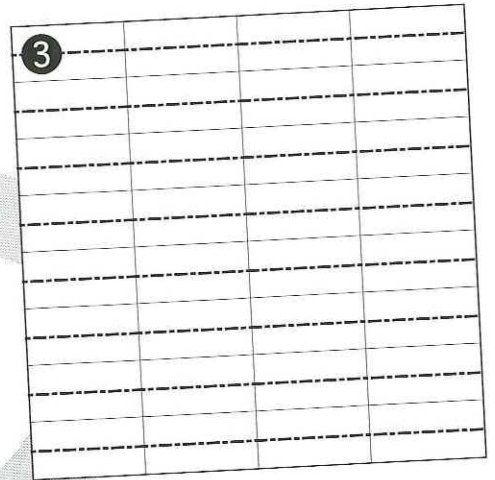
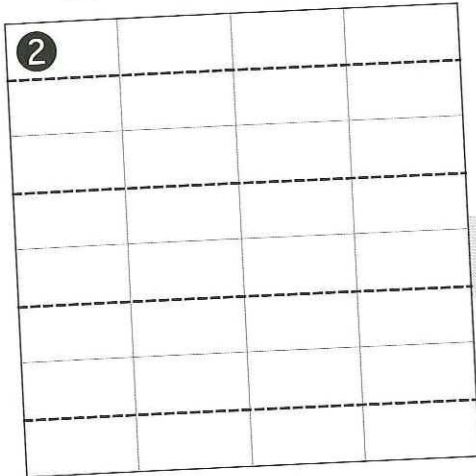
短ジョイントS用



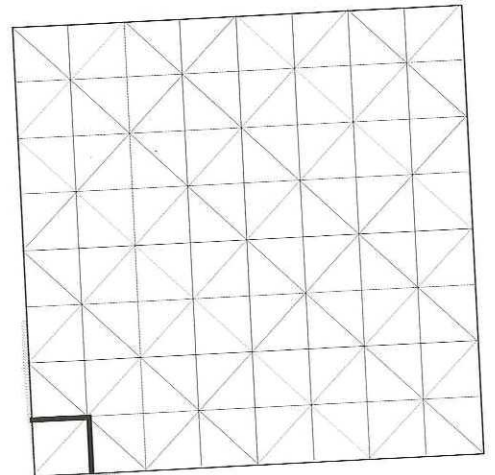
大量生産 3 (P1)

ふたとつめを大量生産しましょう。

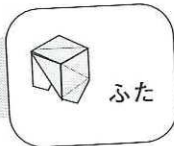
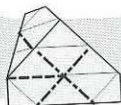
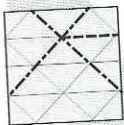
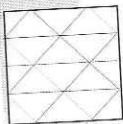
22ページ大量生産1の①から



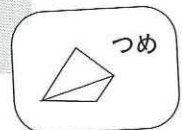
大量生産2の③から



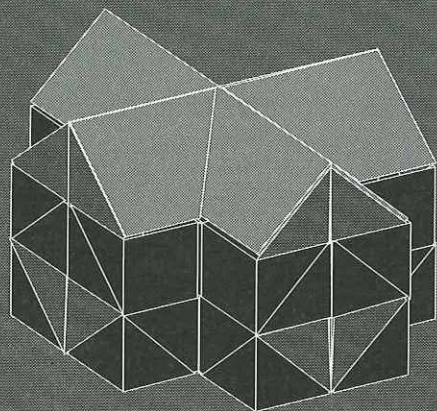
ふた用



つめ用



1.7



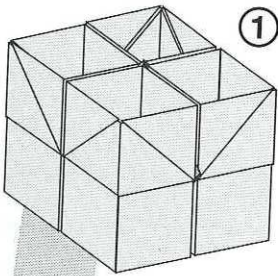
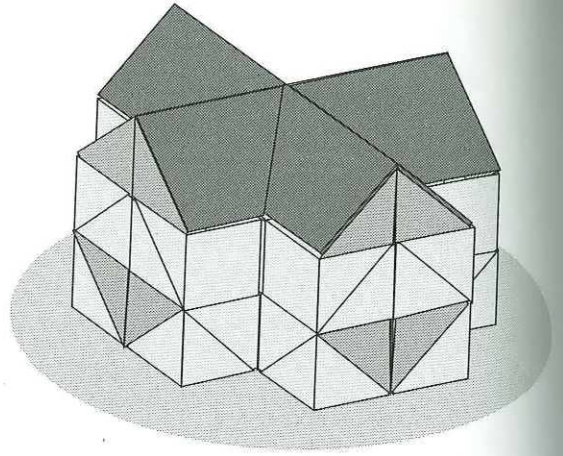
1.7 十字家

十字家
街の壁（見張りの通路）
小さい木

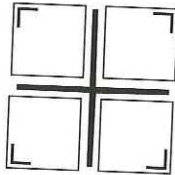
十字家 $(A \times 12 + J \times 8 + J4 + S \times 8 +$

長い屋根+張り出し屋根 $\times 2)$

横ジョイントJで基本ブロックAを4個横組したもの(34ページ)に張り出し部分となる基本ブロックAを短ジョイントSで8個つけ、長い屋根と張り出し屋根(56ページ)をつけると、右のような十字屋根の家ができます。

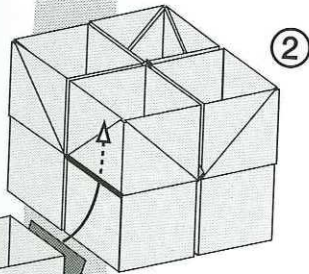
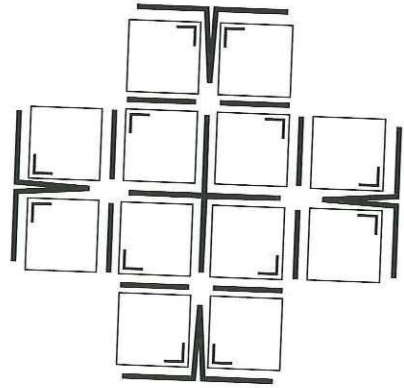


①

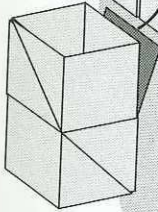


ま上から見た①

ま上から見た④

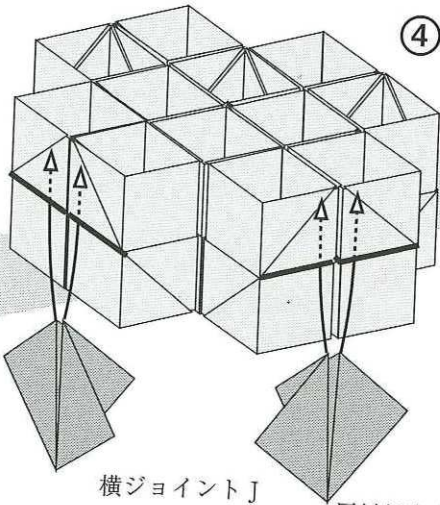
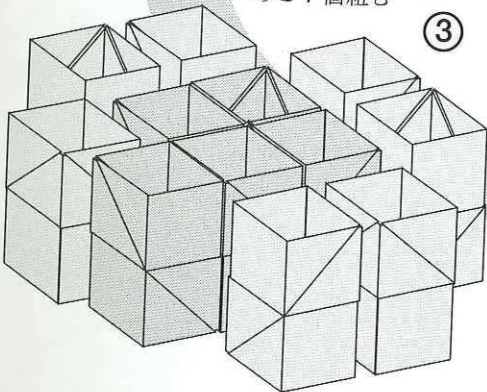


②



ブロックの向きに注意して
あと7個組む

③

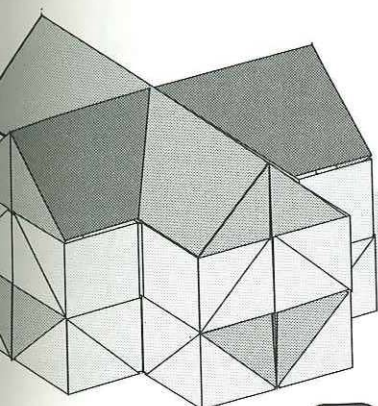


④

横ジョイントJ

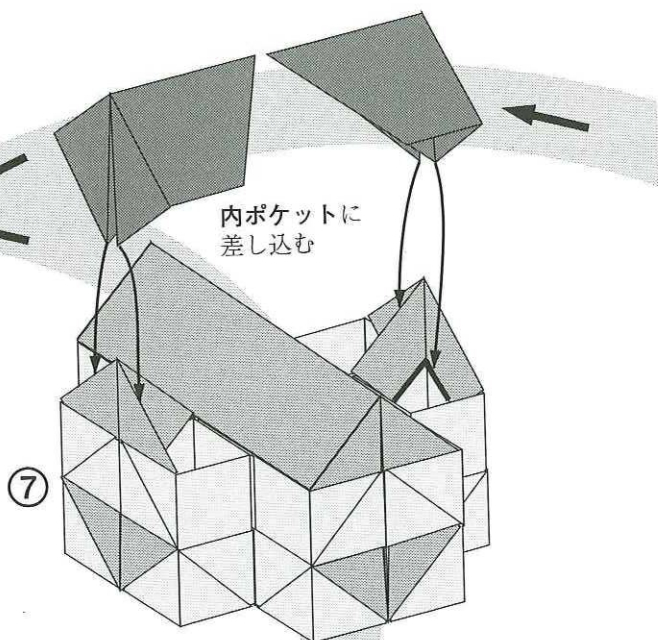
反対側もとめる

張り出し屋根の取り付け



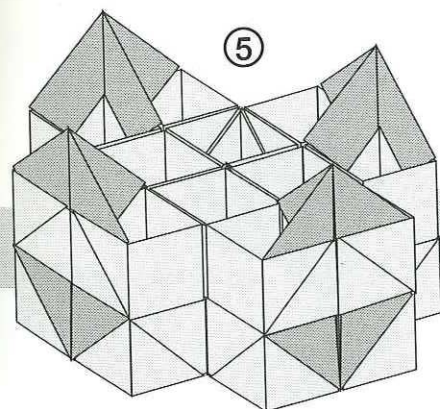
十字家

完成

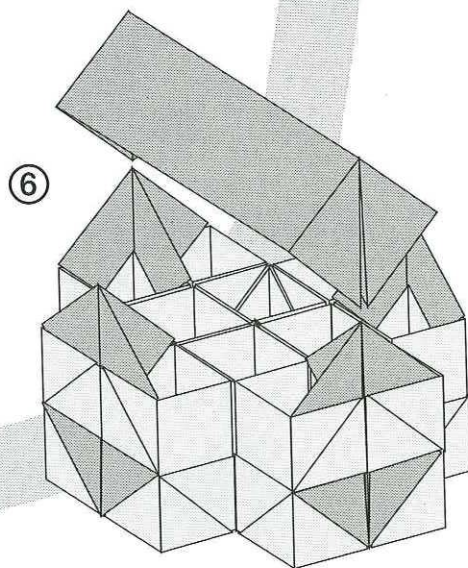


⑦

内ポケットに
差し込む



⑤



⑥

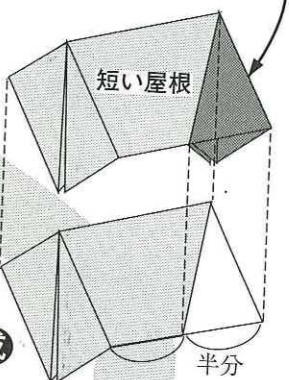
長い屋根をつける

上から横ジョイントJを4個差し込んで十字家の本体完成

張り出し屋根 (9.5cm×15cm)

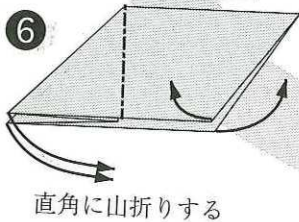
張り出し部分につける屋根です。構造は短い屋根とほとんど同じです。

この部分が切り取られている



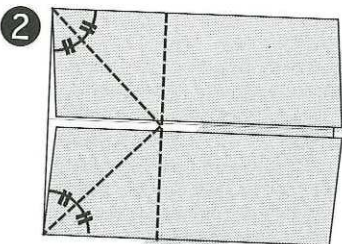
張り出し屋根

直角に開く

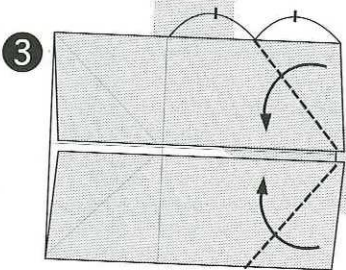


6

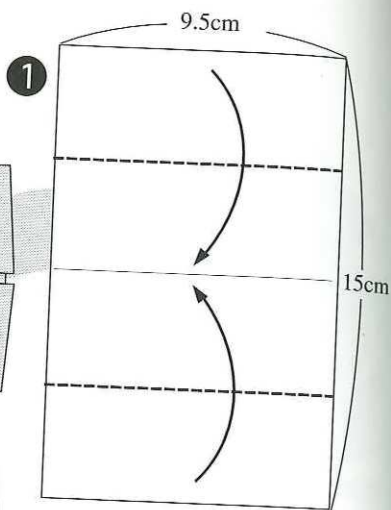
直角に山折りする



2

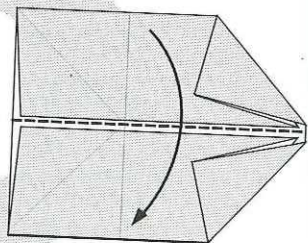


3

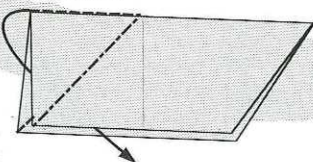


1

4



中割折り

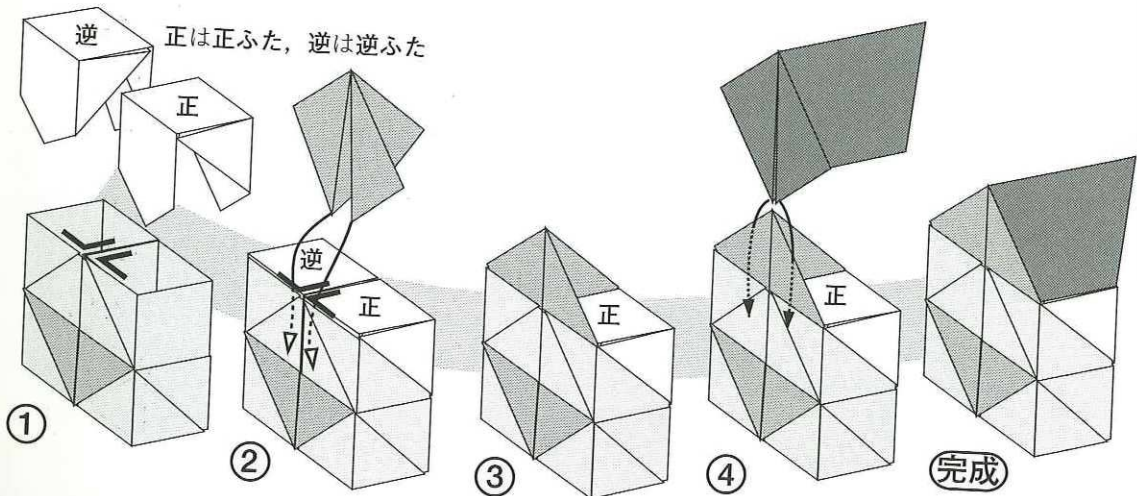


5

張り出し屋根の補強

基本ブロックAにふたをしておくと張り出し屋根がしっかりと固定されます。ふたは正ふたと逆ふたが一对になってつきます。

逆 正は正ふた、逆は逆ふた



1

2

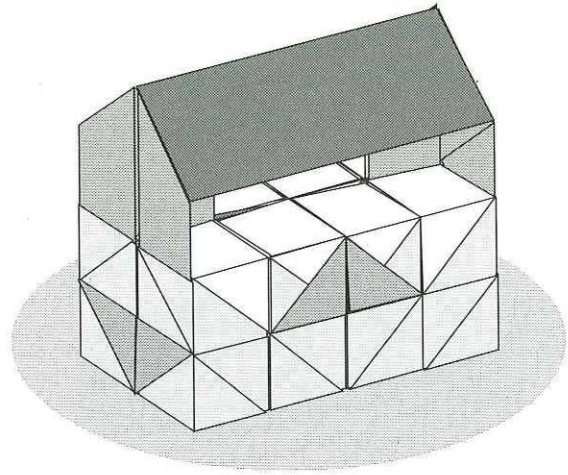
3

4

完成

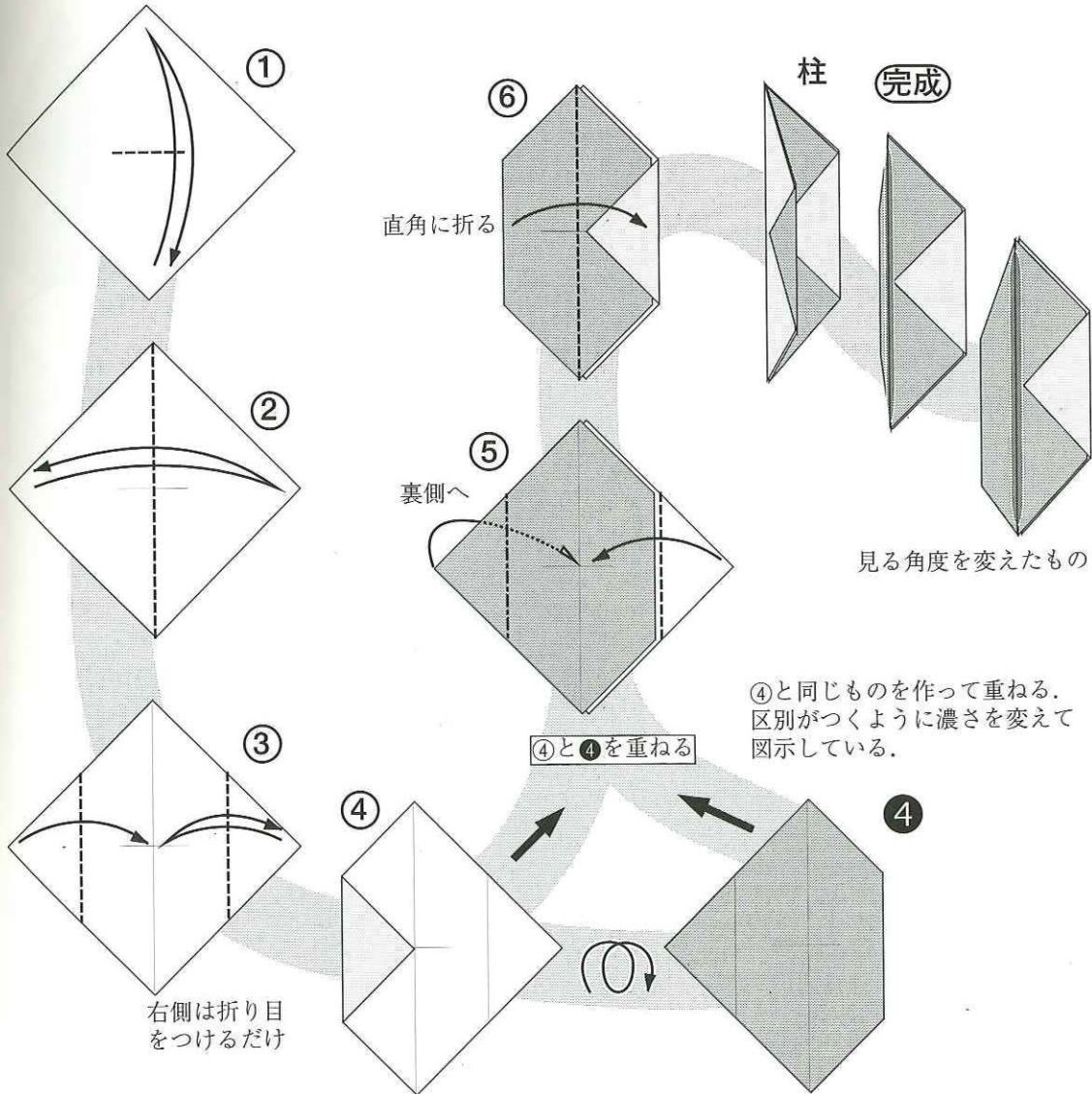
街の壁 (見張りの通路)

(長い家1の⑤ (A×8+J×6+S×4) + 正ふた×4+逆ふた×4+柱×4+長い屋根)
 ヨーロッパの古い街を囲む壁を作りましょう。
 街の壁の一部は見張りのための通路や番人部屋になっています。十字家で屋根の下に隠れたふたは街の壁では通路の床になります。



柱 (P2)

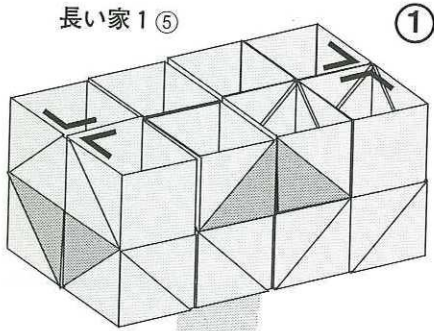
街の壁の屋根を支える柱です。折り方は縦ジョイントTに似ています。



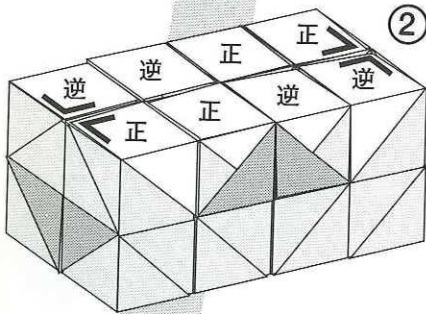
街の壁の組立

40ページの長い家1⑤（下図の①）にふたをしてから柱を立てます。これに長い屋根をつけたものが街の壁です。

長い家1⑤

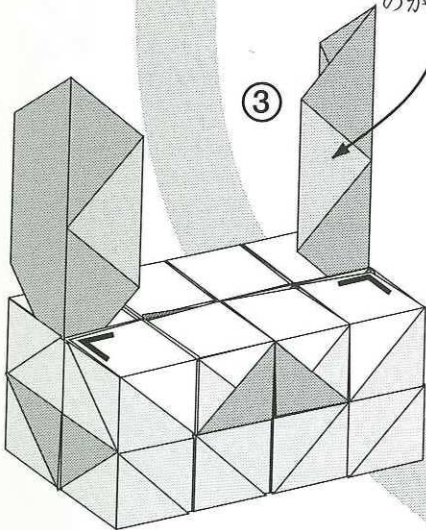


ふたをつける

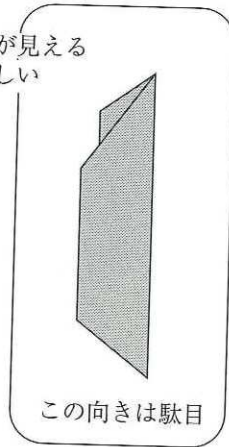


┌ 印の内ポケットに柱を差し込む

三角形が見える
のが正しい

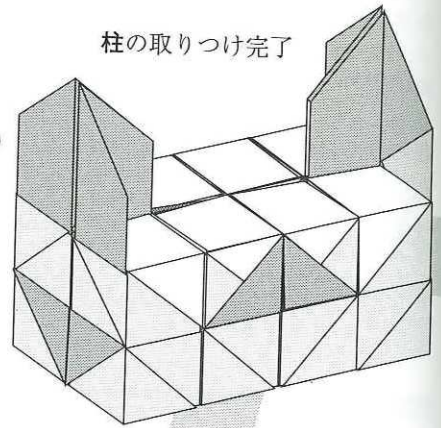


この向きは駄目

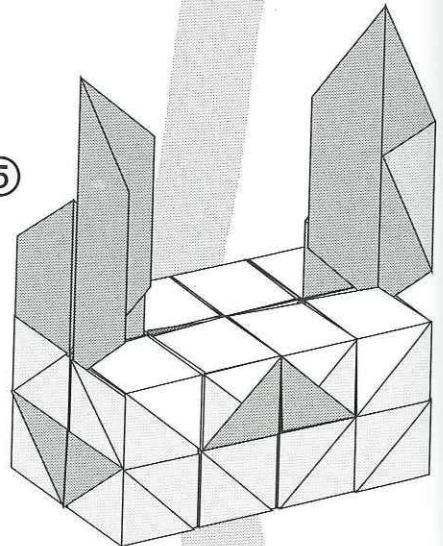


柱の取り付け完了

⑥

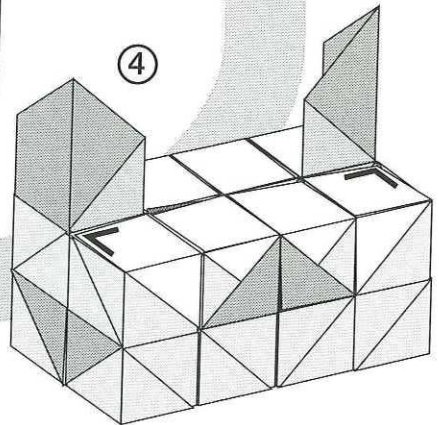


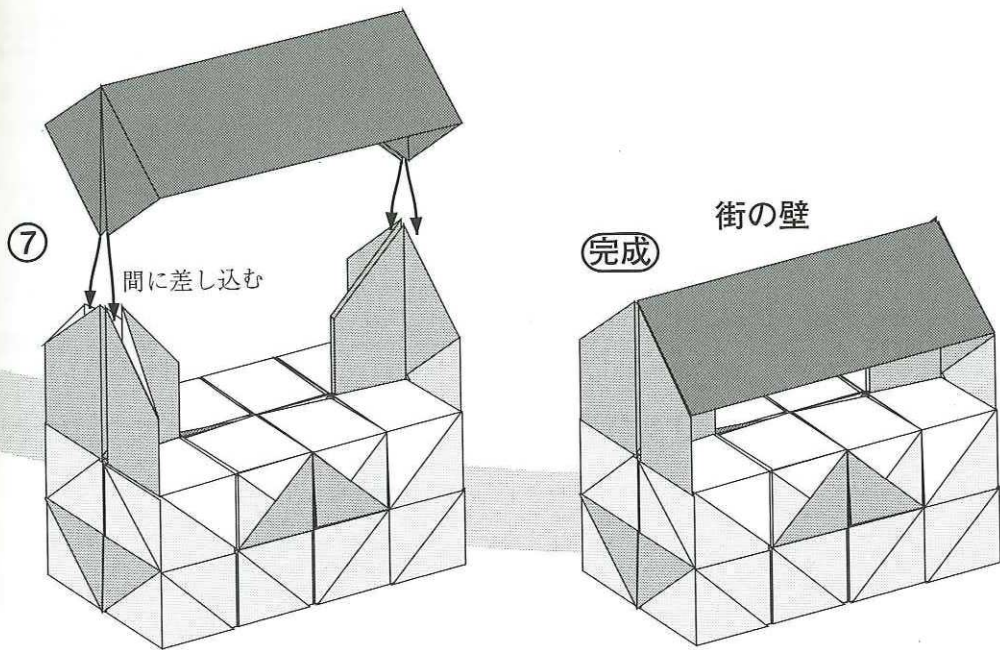
⑤



手前にも差し込む

④

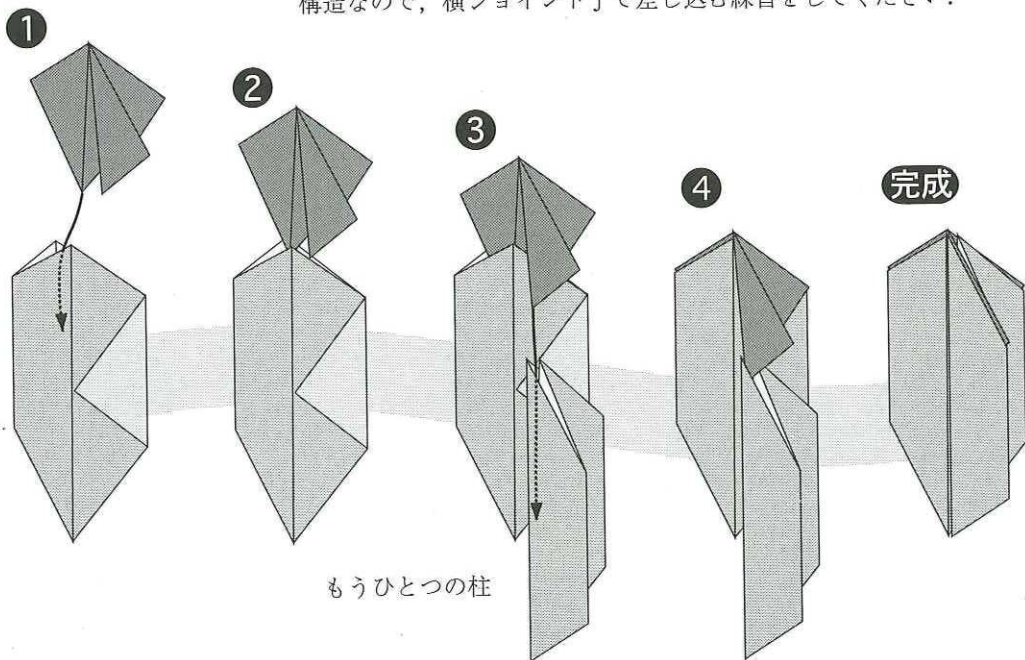




屋根のつけ方がわからない人は下図を見てください

屋根の柱への取り付け練習

柱は二層構造になっているので、層の間に屋根のカドを差し込むことができます。屋根のカドと横ジョイントJのカドは同じ構造なので、横ジョイントJで差し込む練習をしてください。



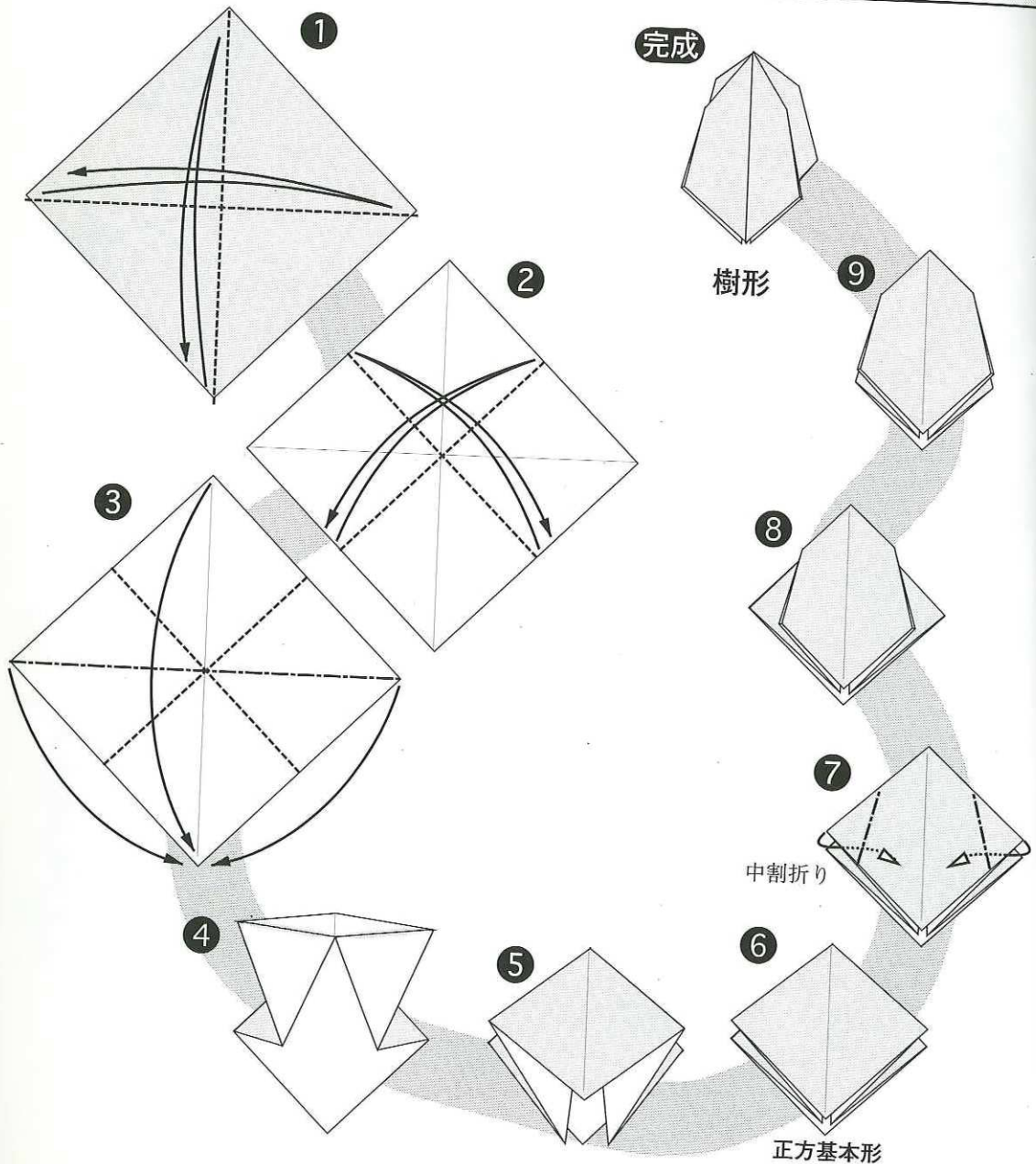
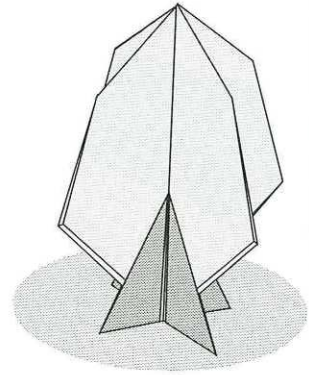
もうひとつの柱

小さい木 (津田さんの幹+樹形)

津田良夫さんの幹 (次のページ) で樹形をはさむだけの簡単な木です。津田さんの名著「創作折り紙をつくる」大月書店には写実的な木の折り方が紹介されています。

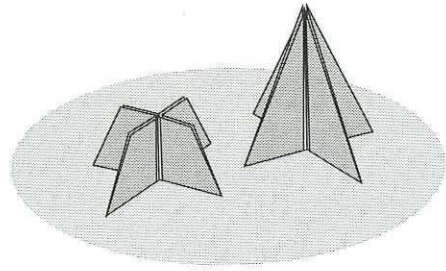
樹形 (12cm角くらい)

木の形に合わせて**正方基本形**のカドを中割折りするだけです。



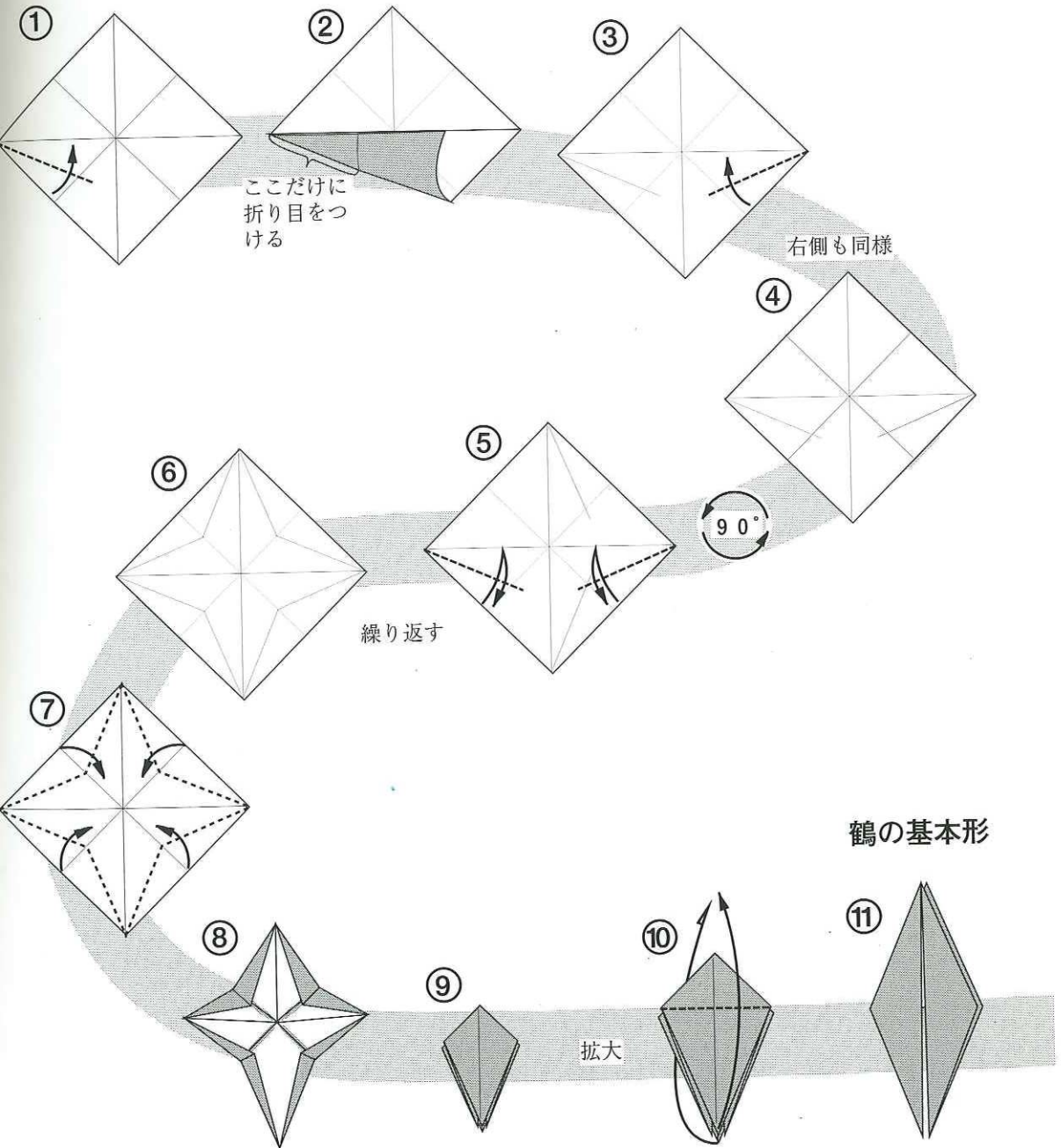
津田さんの幹 (9cm角くらい)

津田さんの幹は鶴の基本形に一折り加えただけです、なかなかの優れたものです。



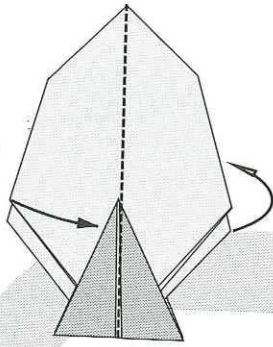
切り株 (9cm角くらい)

津田さんの幹の先端を半分にしたものです。佐世保高専卒業生の西田さんと相知君が2年生の時の発案です。



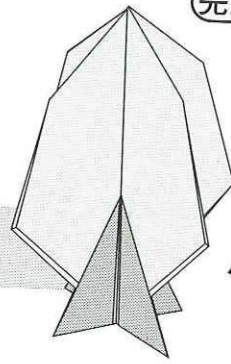
完成

21



直角にひらく

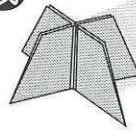
小さい木



残り3カ所も同様

完成

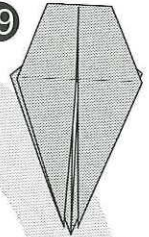
20



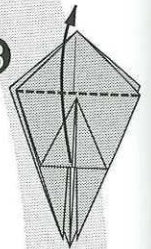
直角にひらく

切り株

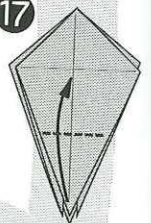
19



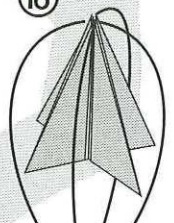
18



17

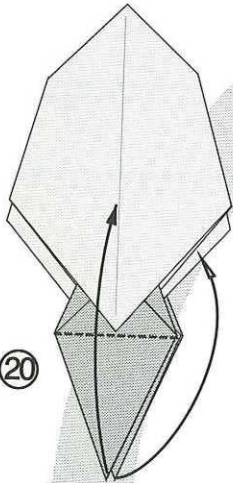


16

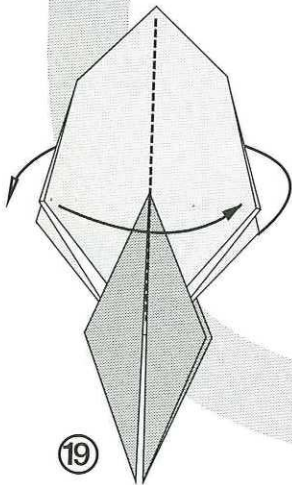


⑪に戻す

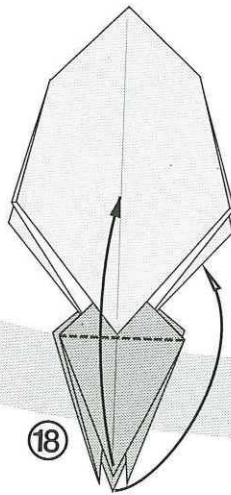
20



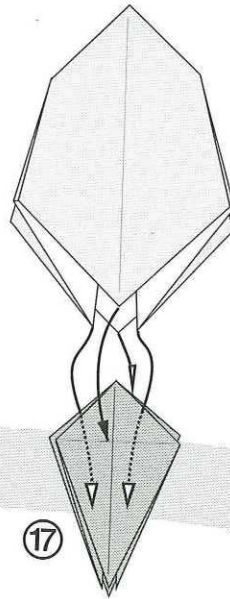
19



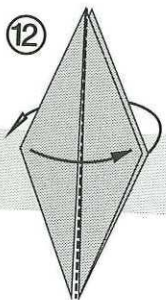
18



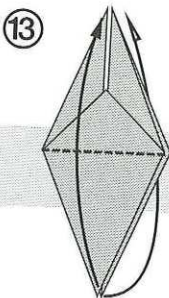
17



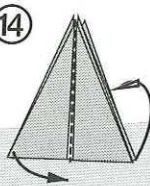
12



13

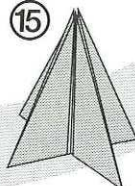


14



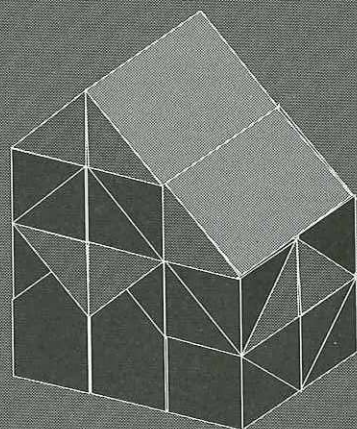
直角にひらく

15



津田さんの幹完成

1.8

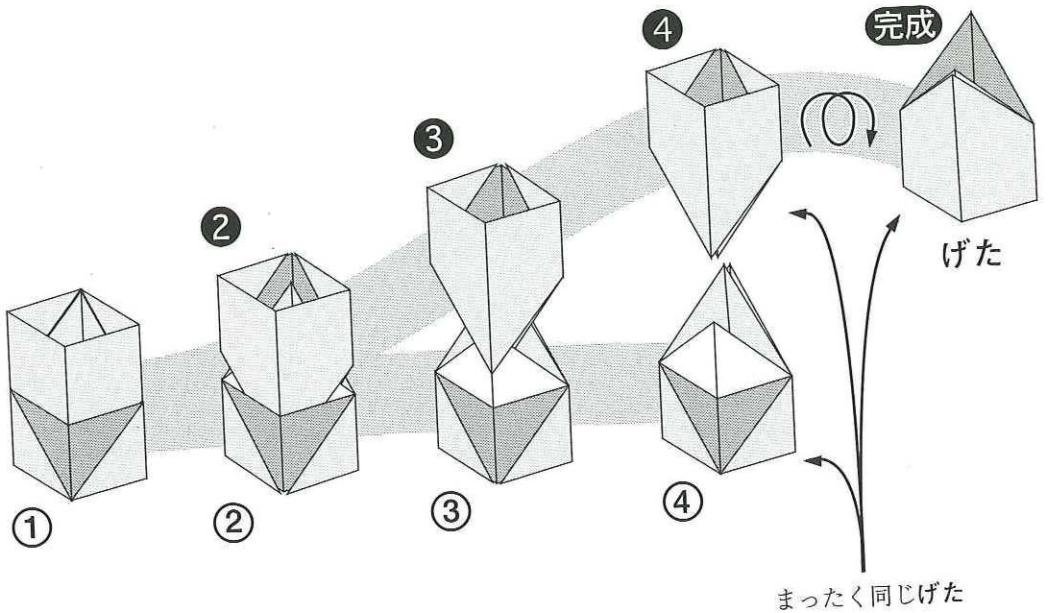
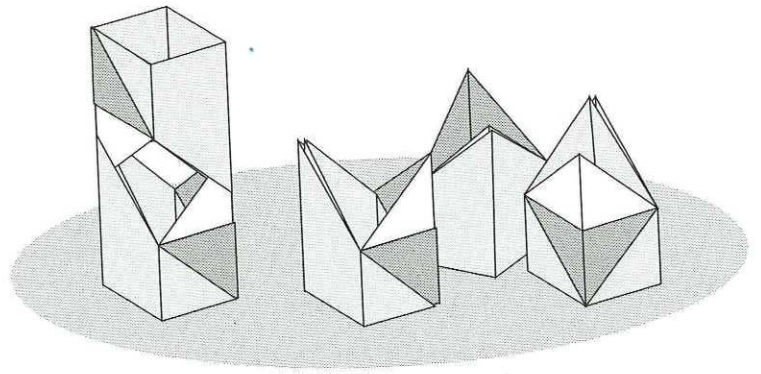


1.8 大きい家

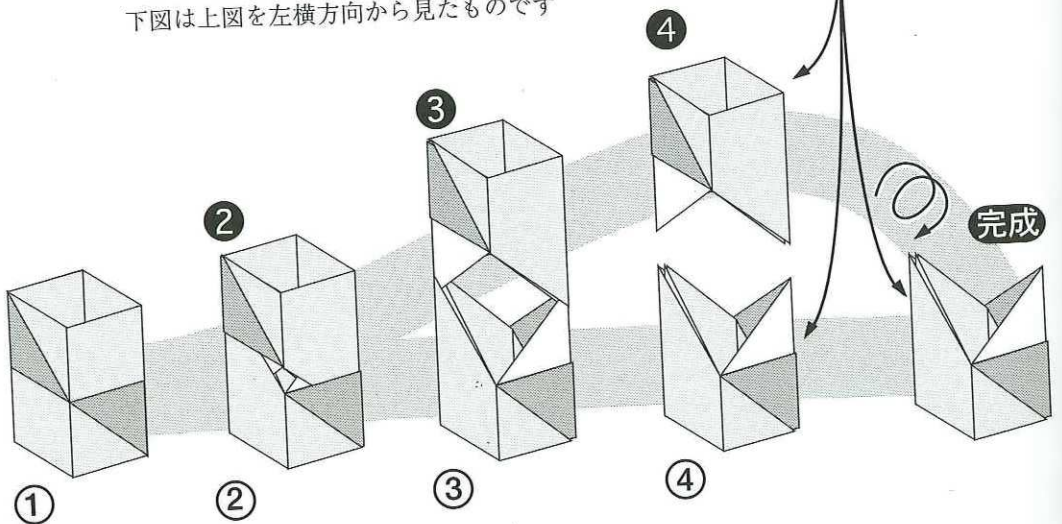
げた
げたつき長い家
大きい家

げた (P2×2)

げたは基本ブロックAを2つに分解したものです。家の下にげたを取りつくと、家を高くすることができます。このげたは、佐世保高専折り紙同好会第4代部長佐々木大君が考え出したものです。

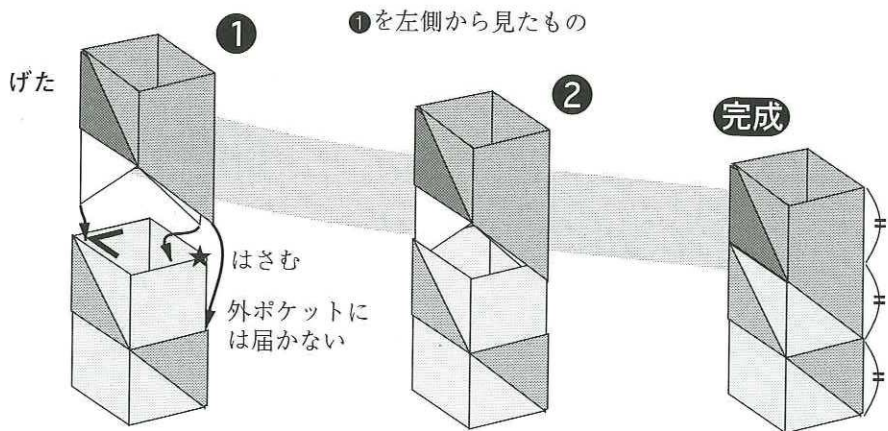
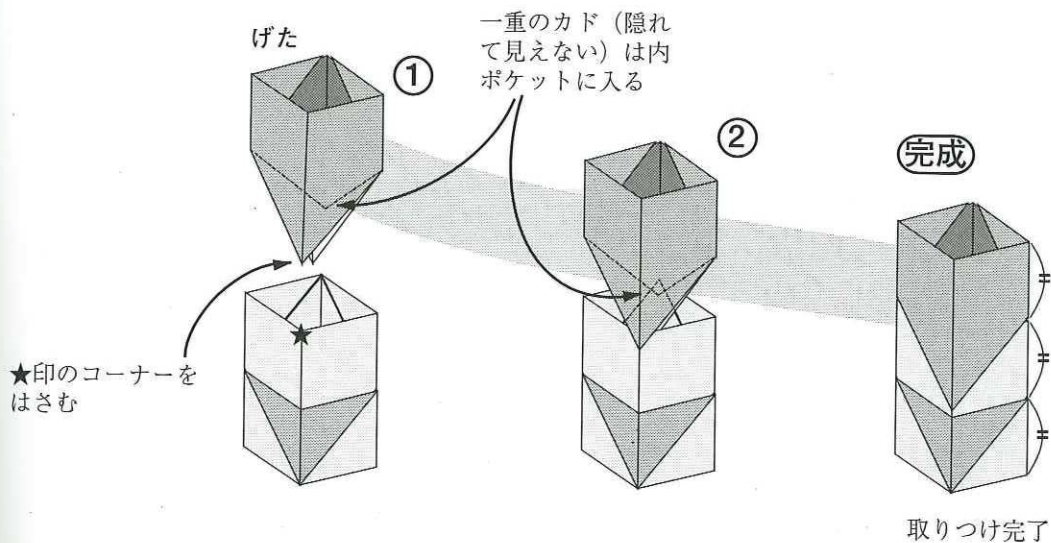
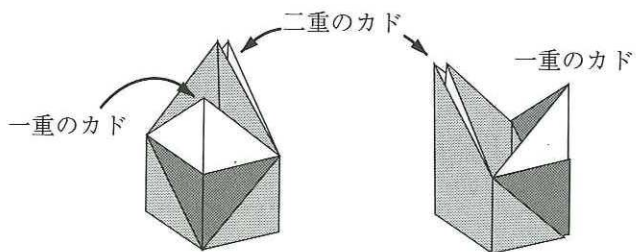


下図は上図を左横方向から見たものです



げたの使い方

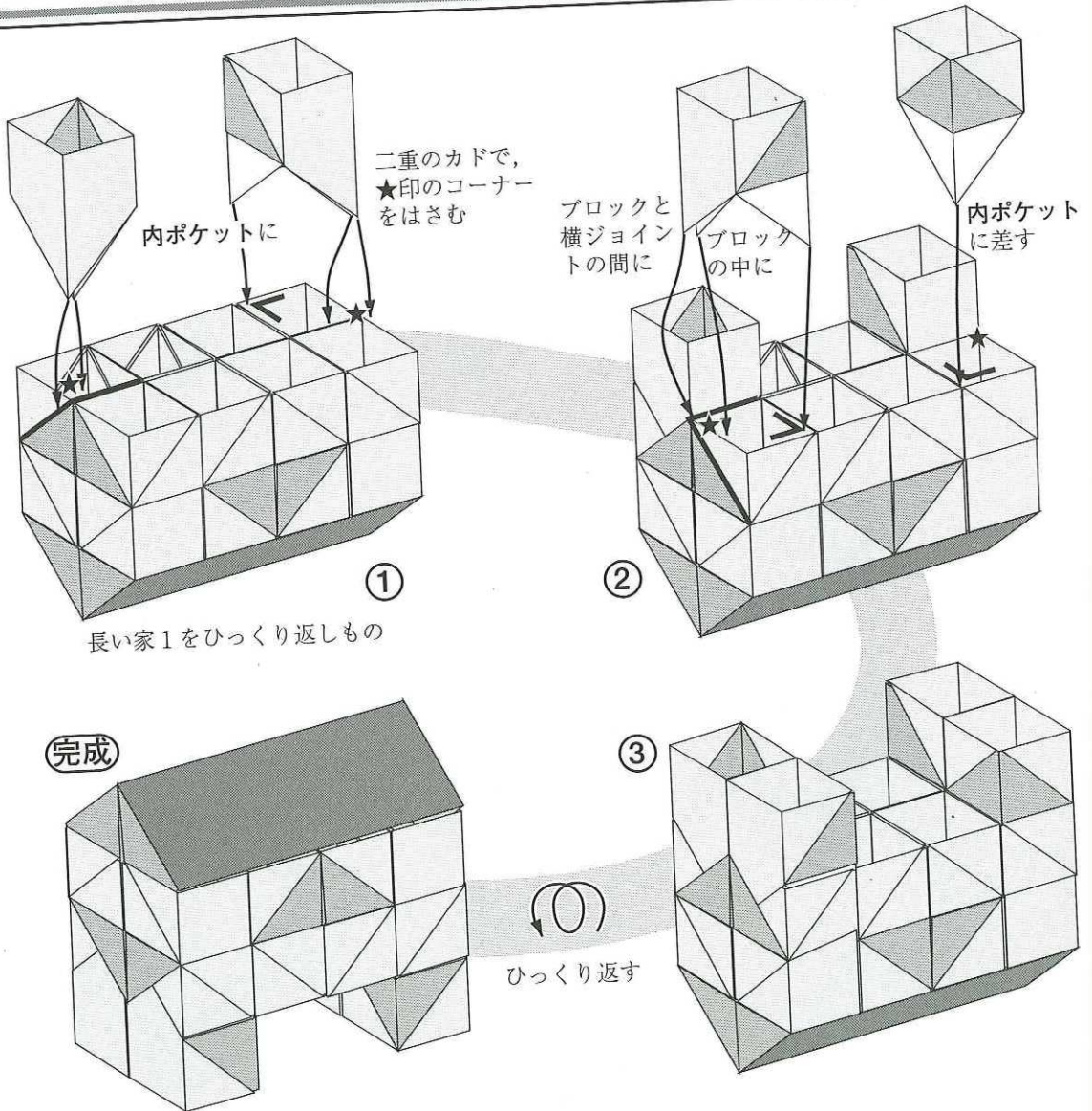
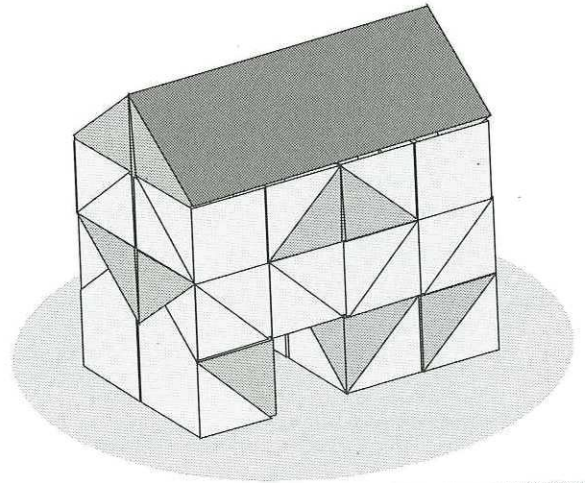
げたにはとがったカドが2つあります。用紙の裏（白い面）が出た一重のカドと二重のカドです。一重のカドをブロックの内ポケットに差し込み、二重のカドでブロックのコーナーをはさみます。



げたつき長い家

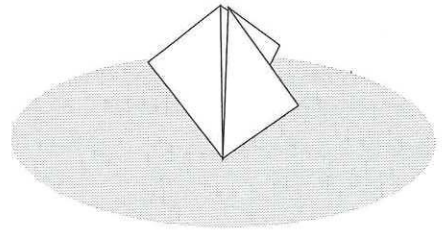
(長い家1+げた×4)

長い家にげたをはかせて高くしましょう。下の説明では上下がわかるように屋根をつけたままげたを取りつけていますが、実際するときには屋根をはずしておいてください。げた4個は一例に過ぎません。何個でも取りつけられます。右図は6個つけたもので、開いている部分で入り口を表現しました。

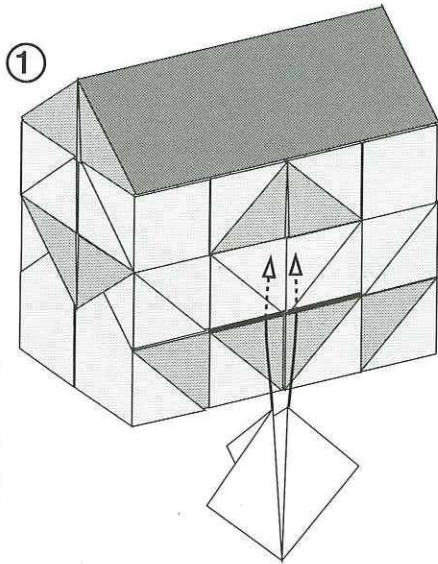


げたの留め具 (P2)

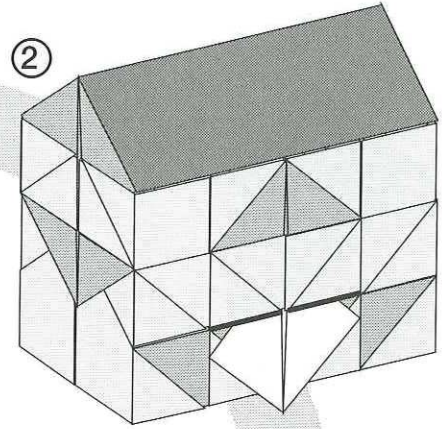
横ジョイントJはげたを固定するのに役立ちます。
 下図①～③は長い家1につけたげたをげたの留め具で固定するところです。白い三角形がげたの留め具です。



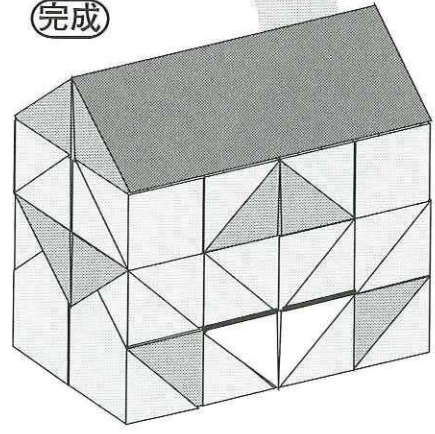
長い家1にげたを8個つけたもの



太線のすき間に差し込むと
 自然に基本ブロックAの内
 ポケットに入る

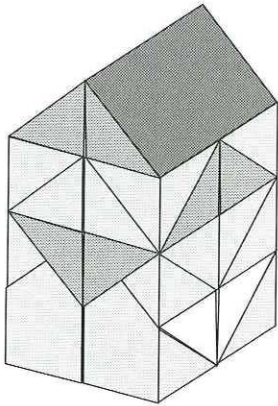


完成



反対側も同じように留める

げたつき小さい家2



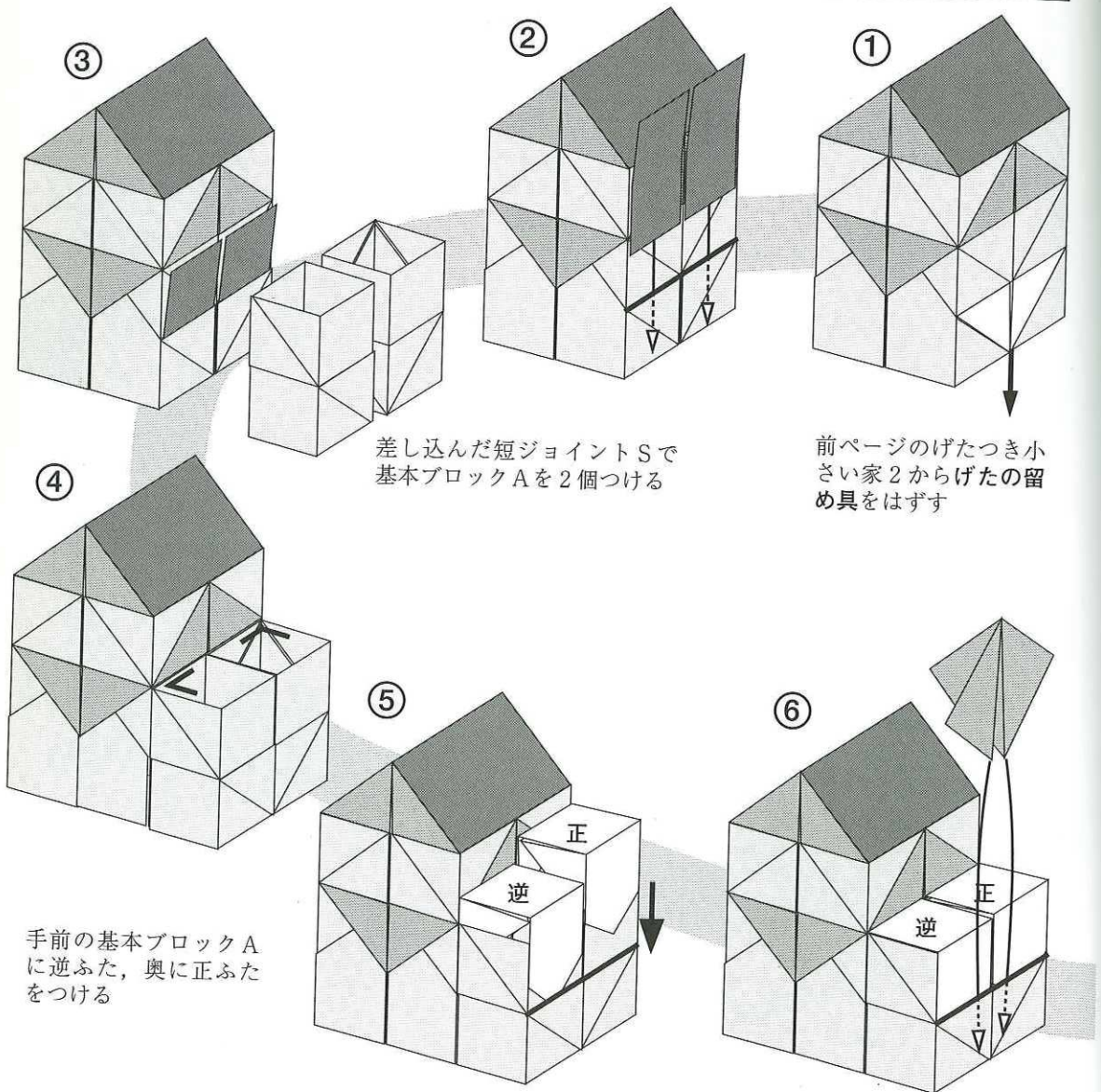
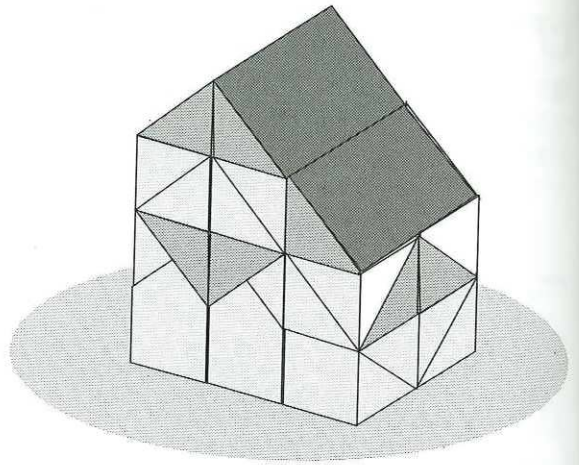
小さい家にげたをつけて
 げたの留め具で固定したもの

大きい家

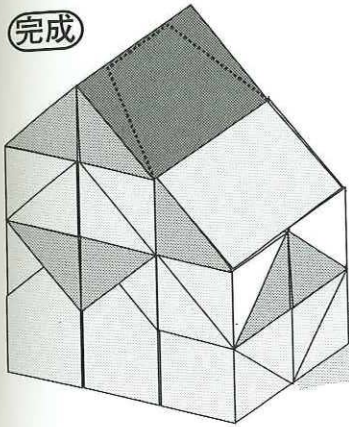
(げたつき小さい家2 + A×2 + S×2 + 正ふた + 逆ふた + つぎたし屋根)

小さい家2を増築しましょう。つぎたし屋根は自信作です。

要領がわかったら元になる家の大きさやつぎたし屋根のサイズを変えているんな形の大きな家を作ってください。



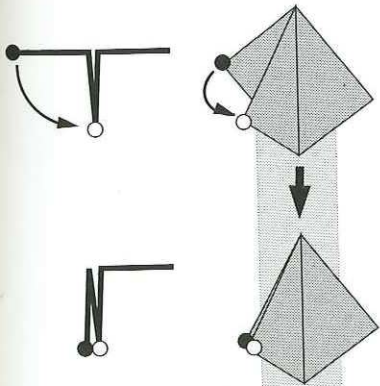
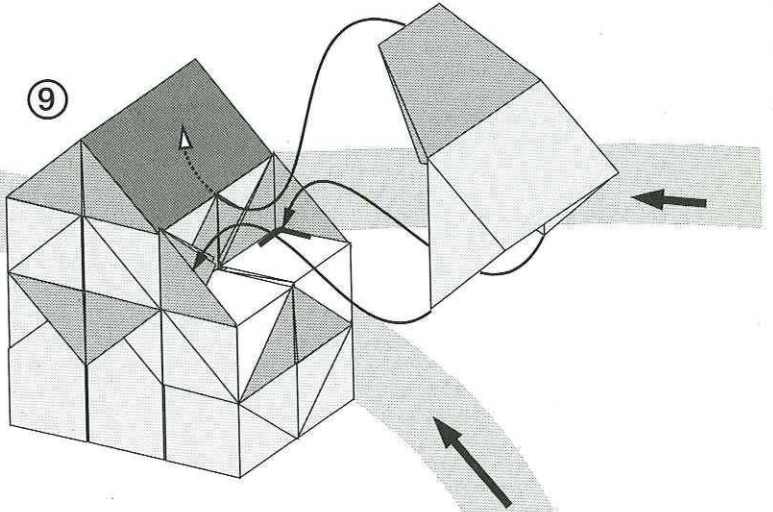
完成



大きい家

つぎたし屋根のカドを内ポケット (⑨のL印) に差し込みながら、斜線部分を屋根の下に入れます。
つぎたし屋根の折り方は次のページです。

⑨

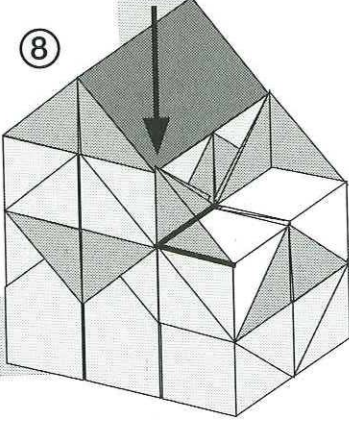


⑦

カド●をカド○
に重ねる

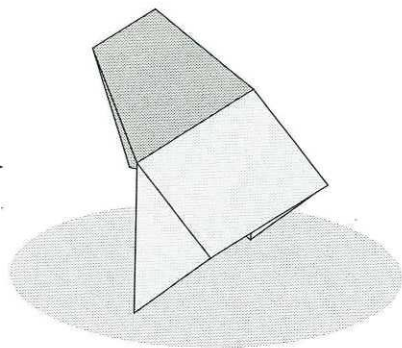
内ポケットに差し込む

⑧



つぎたし屋根 (15cm×13cm)

短い屋根の片側をひらいてまどめなおしたものです。

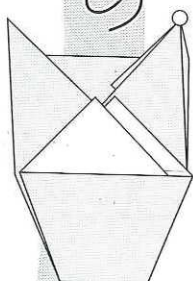


つぎたし屋根

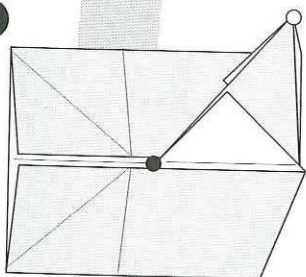
つづく

完成

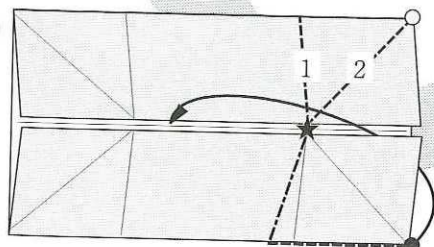
7



6



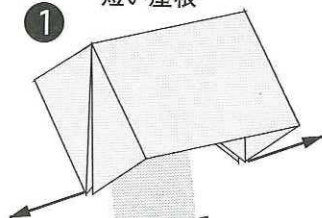
5



中割折りしながら
1, 2の線を直角に折る

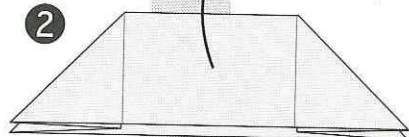
短い屋根

1

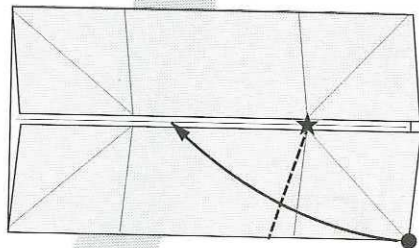


ひらく

2

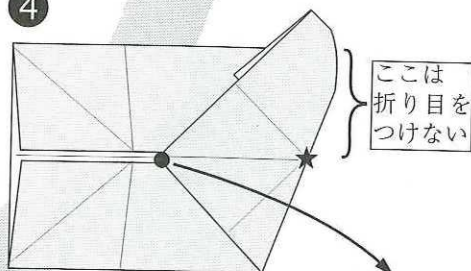


3



カド●を
中心線に重
ねるように折って、
★印を通る谷折り線
をつける

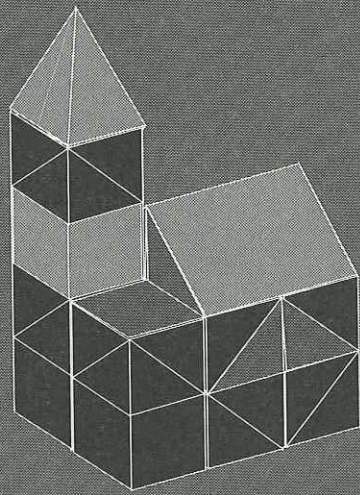
4



ここは
折り目をつけない

ひらく

1.9



1.9 小さい教会

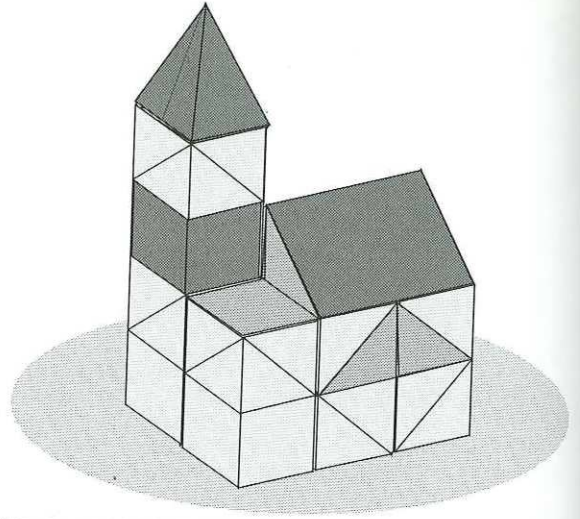
小さい教会

小さい教会

(小さい家2+教

会の塔+A+正ふた+S×4)

縦組した基本ブロックAにとんがり屋根
をつけた教会の塔を、小さい家2に取り
つけると小さい教会ができます。



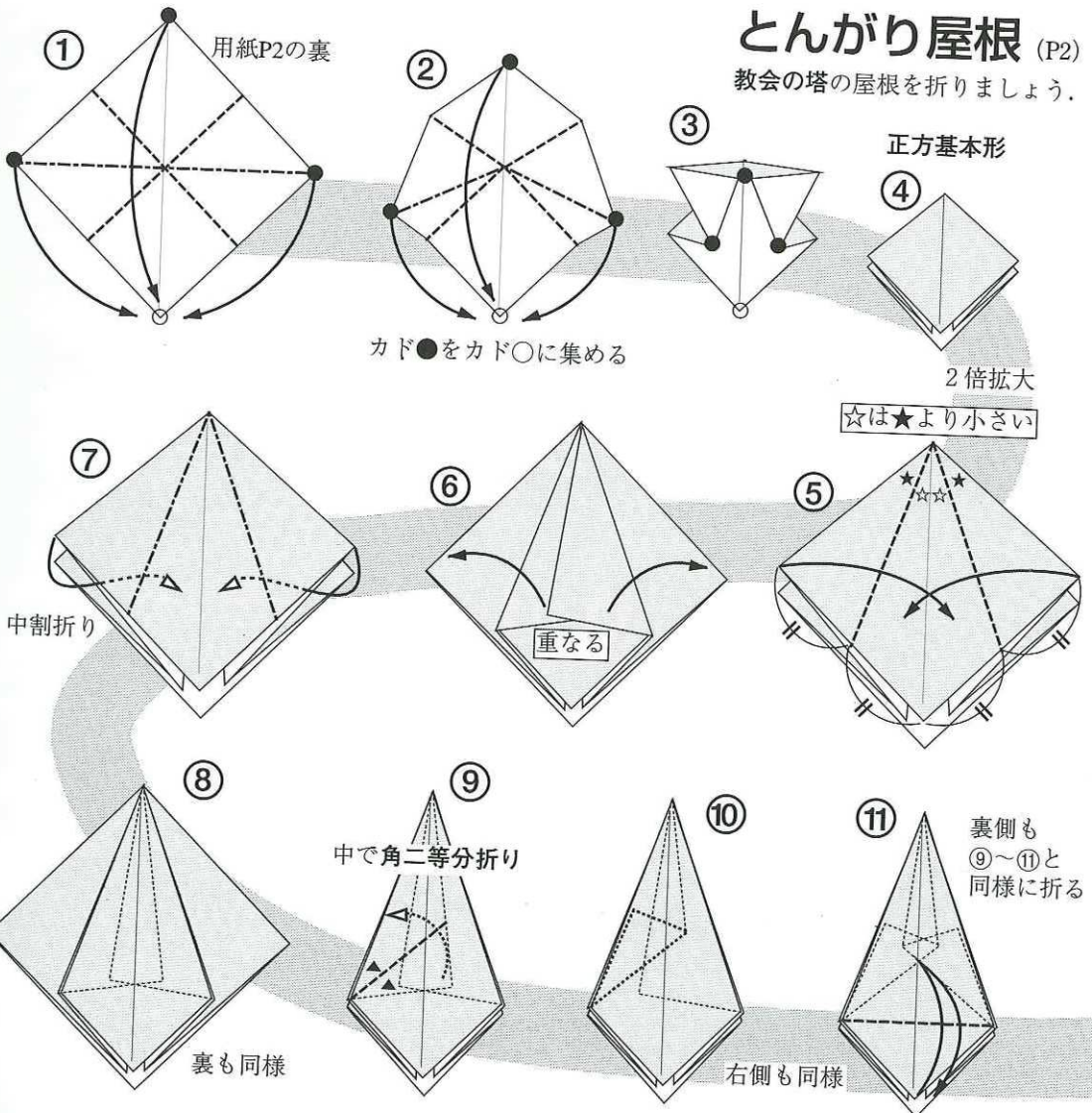
とんがり屋根 (P2)

教会の塔の屋根を折りましょう。

正方基本形

2倍拡大

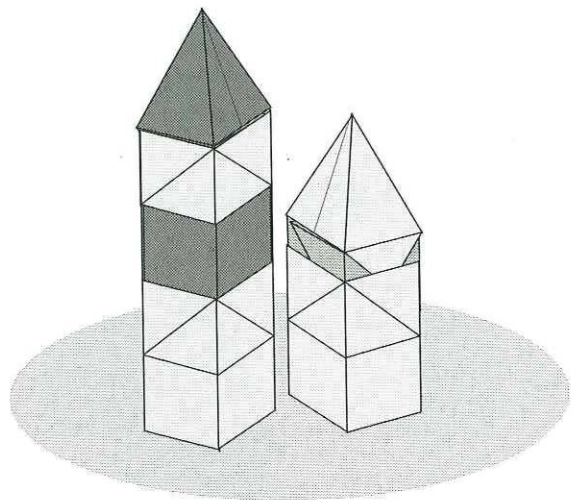
☆は★より小さい



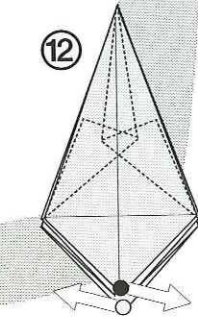
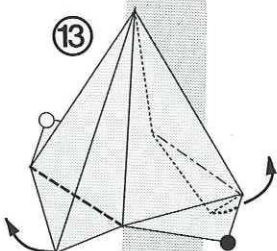
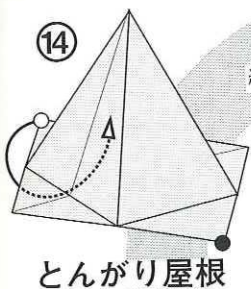
教会の塔 (A×2+T×2+つめ+正)

ふたととんがり屋根

教会の塔は、縦組した基本ブロックAにふたとつめをつけ、ふたやブロックのすき間にとんがり屋根の3つのカドを差し込んで固定したものです。縦組するブロックを増やせば塔はいくらでも高くできます。

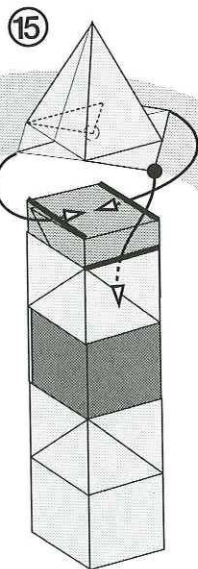


カドの1つ例えばカド○を内側に折り込む

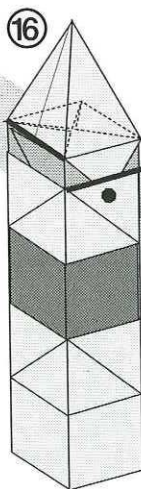


●と○を引っばって、四角すい(とがったピラミッドの形)にする

縮小

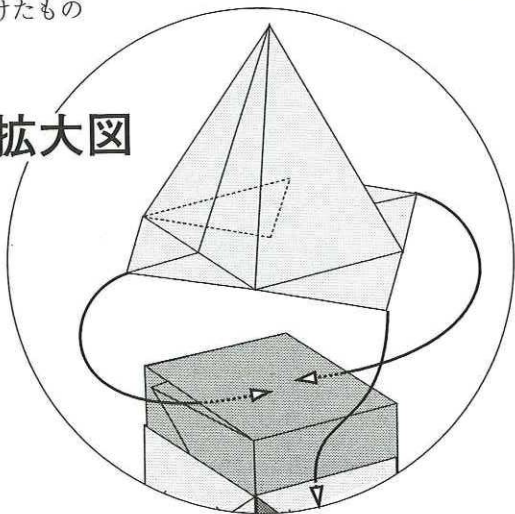


正ふたを少し浮かせてから3つのカドをすき間に差し込む



教会の塔

⑬の拡大図

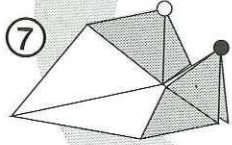
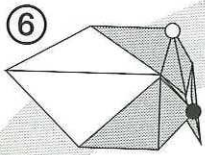
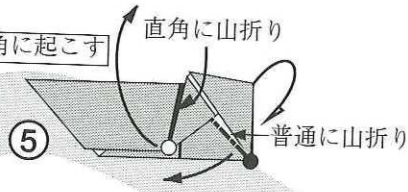
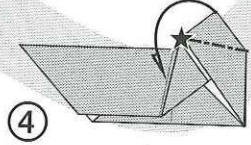
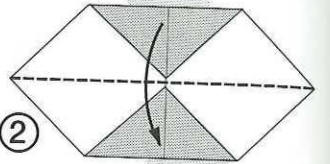
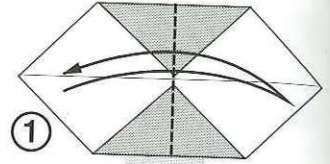


とんがり屋根の補強

前ページのとんがり屋根の取り付け方はあまり丈夫ではありません。丈夫な取り付け方を説明します。まず部品作りから。

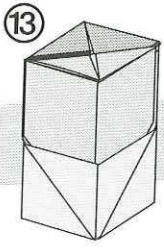
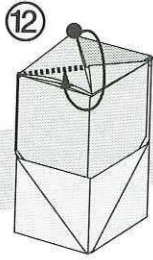
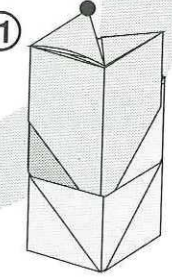
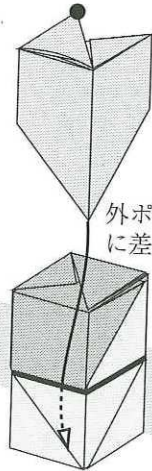
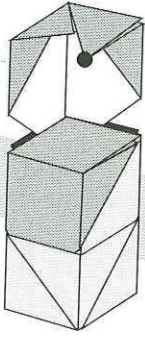
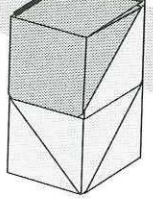
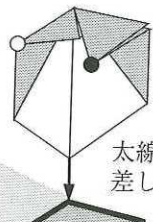
とんがり屋根補強部品 (P2×2)

縦ジョイントTをひろげたものから折り始めます。2個一組みで、縦ジョイントTのように一方を内差しし、他方を外差ししてから、カド●を互いの下に入れます。



とんがり屋根補強部品

立てる



完成

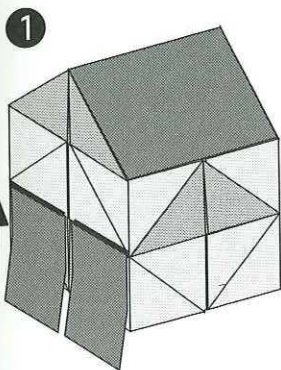


とんがり屋根のカドを内側に折りながら、すき間に差し込む

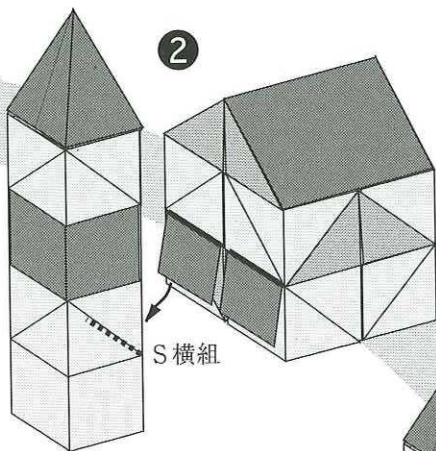
カド●を先に差し込んだとんがり屋根補強部品の下に差し込む

小さい教会の組立

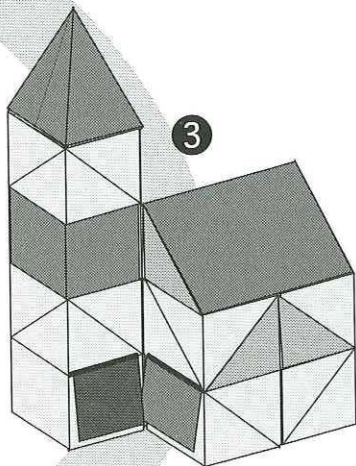
小さい家2，教会の塔，正ふたつき基本ブロックAを短ジョイントSでつなぐと小さい教会の完成です。



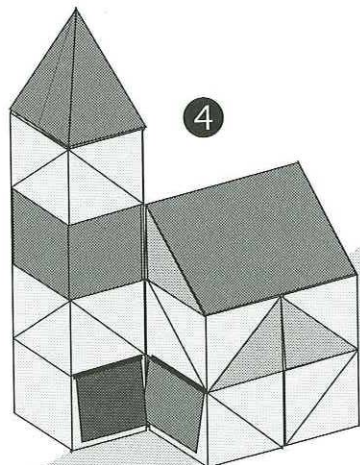
①
小さい家2に
短ジョイントS
を差し込む



②
塔の模様に注意

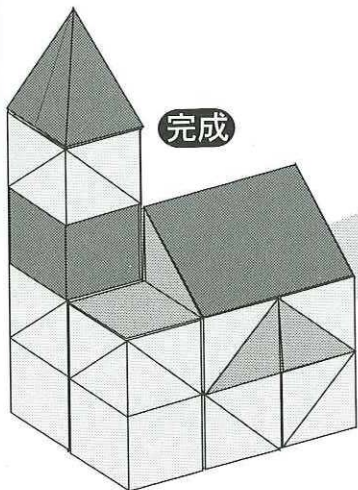
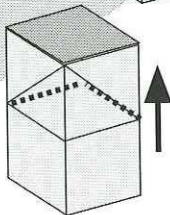


③
教会の塔に
短ジョイントS
を差し込む



④

正ふたをつけた
基本ブロックA
をS横組する



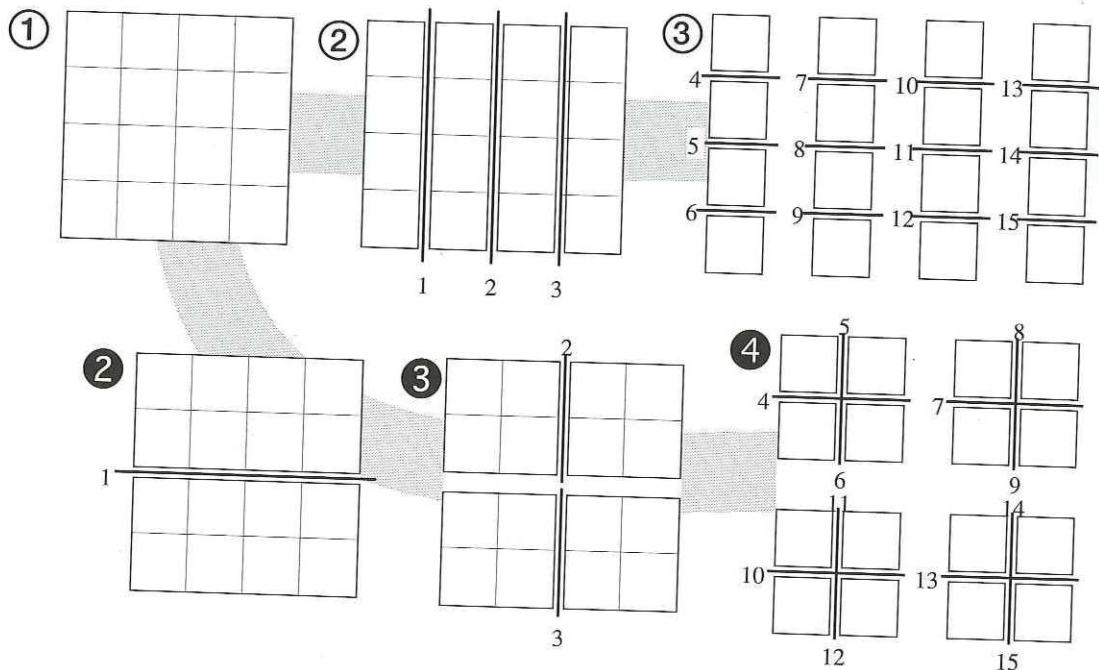
完成

小さい教会

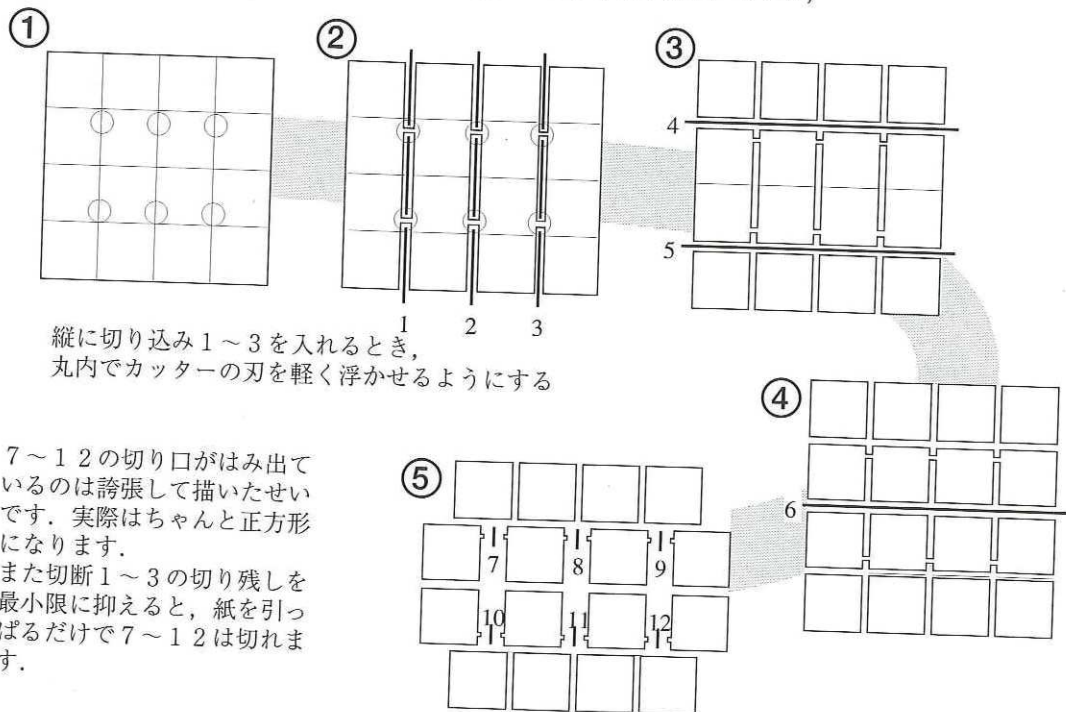
大量生産 4 (切り方のコツ)

折り目をつけた大量生産1～3の用の用紙を効率良く16等分する方法があります。

22, 51, 52 ページ大量生産1～3より



どちらも15回刃を入れます。効率の良い切り方ではありません。紙を重ねて切れば回数は少なくなります。意外に簡単に紙がずれるので切り損ないやすくなります。そこで、

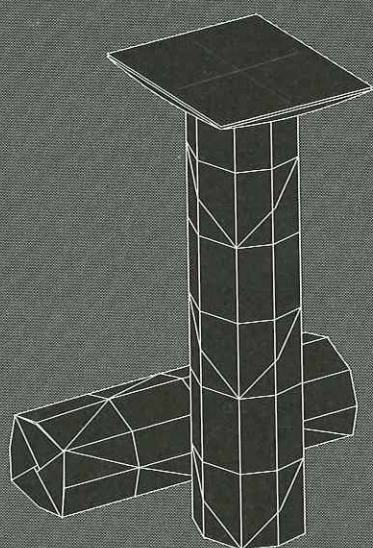


縦に切り込み1～3を入れるとき、丸内でカッターの刃を軽く浮かせるようにする

7～12の切り口がはみ出ているのは誇張して描いたせいです。実際はちゃんと正方形になります。

また切断1～3の切り残しを最小限に抑えると、紙を引っぱるだけで7～12は切れます。

1.10



1.10 ギリシャ神殿

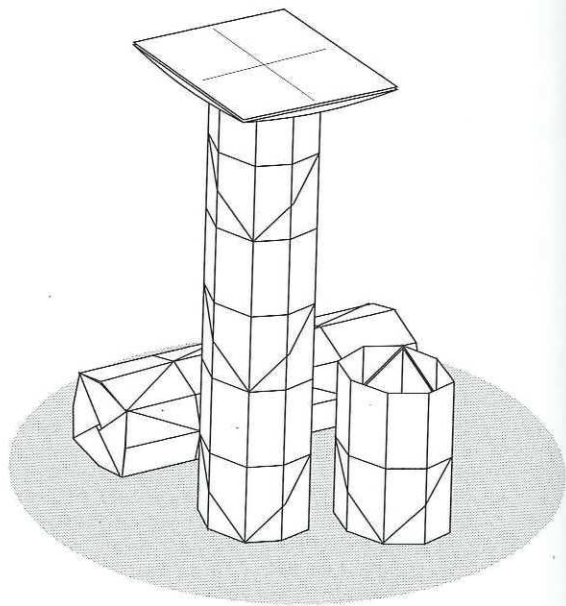
ギリシャ神殿の柱
八角ブロック
ギリシャ神殿のゆか

ギリシャ神殿の柱 (A×

3+U×4+ふた+石板+石板固定部品×2)

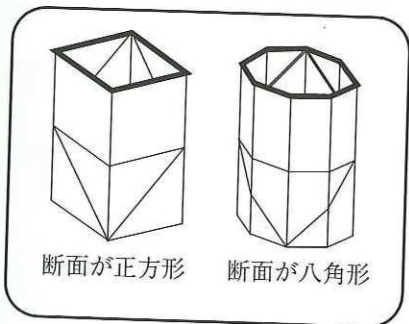
古代ギリシャ神殿の柱は、円柱状に切り出した石材を積み重ねて作られています。しかし積み重ねただけでは横にずれて壊れるので、石材断面の中央に小さな穴をあけてそこに丈夫な木の棒をはめ込んでずれないように工夫されています。

右図の柱は、基本ブロックAを八角柱にしたものを3個縦組し、上に石板（正方形の板）を取りつけたものです。倒れている柱の断面中央の小さな穴は上記のずれ防止の穴です。

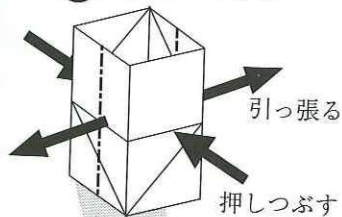


八角ブロック (A)

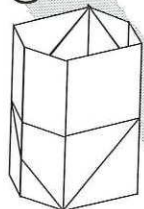
基本ブロックAに縦方向の折り目を4本加えて八角柱にしたものです。



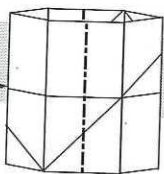
① 基本ブロックA



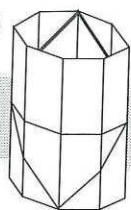
②



③



④

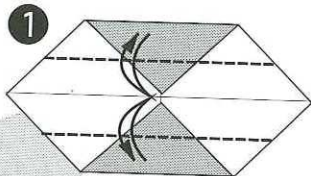


八角ブロック

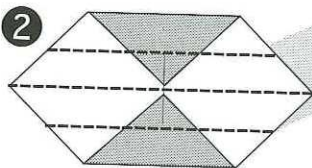
縦ジョイントU (P2)

縦ジョイントTに折り目を加えるだけです。

縦ジョイントTをひろげたもの



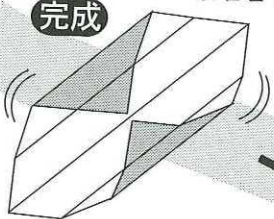
②



折り目をつけて丸める

完成

コロコロ



断面

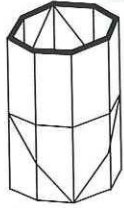
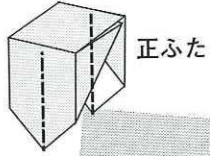


縦ジョイントU

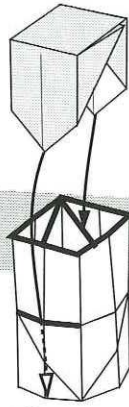
八角ブロックのふたのつけ方

八角柱を四角柱に戻してふたをつけます。

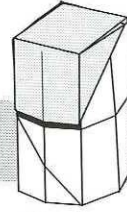
折り目をつける



ブロックの縁を八角形から四角形にもどす



取りつけ完了

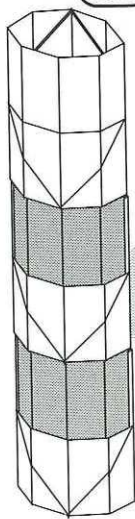


つづく

八角ブロックの縦組

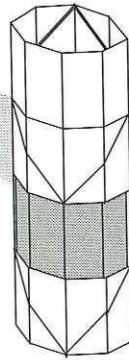
基本ブロックAの縦組と同じです。

完成

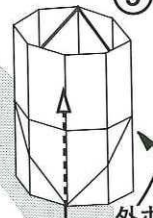


11

10



9



内ポケットに差し込む

外ポケットに差し込む

8



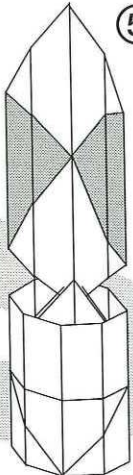
外差し

7

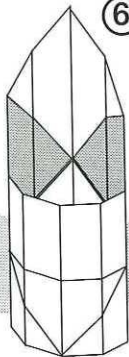


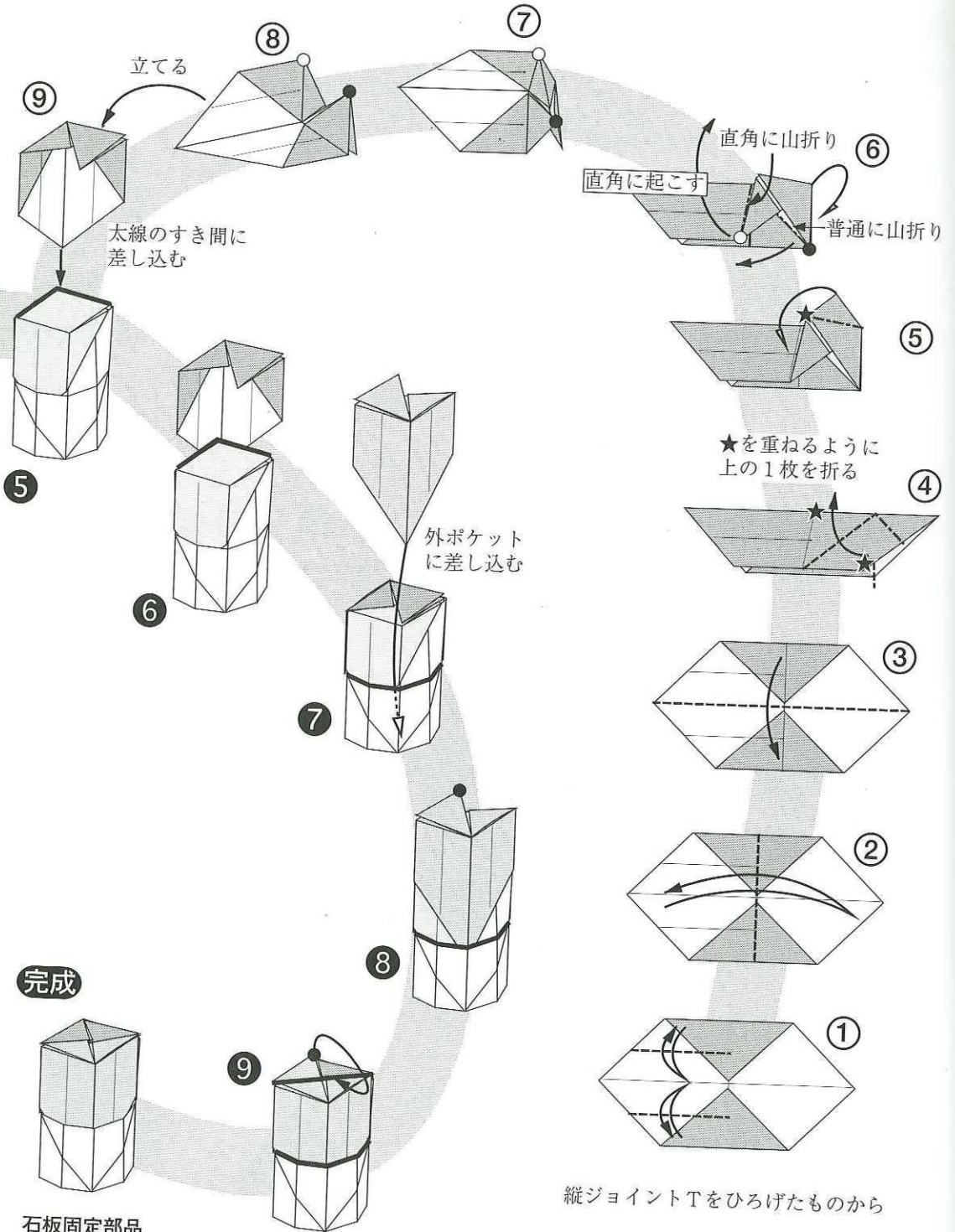
内差し

5



6





縦ジョイントTをひろげたものから

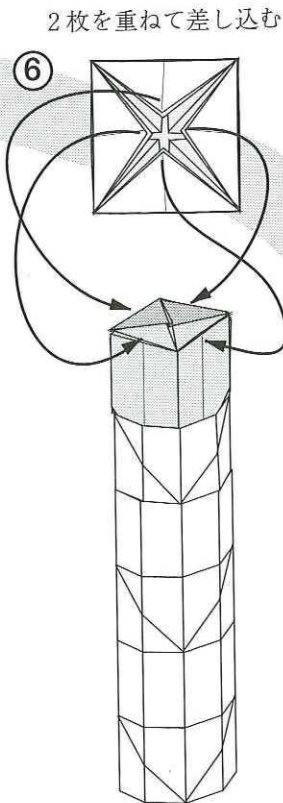
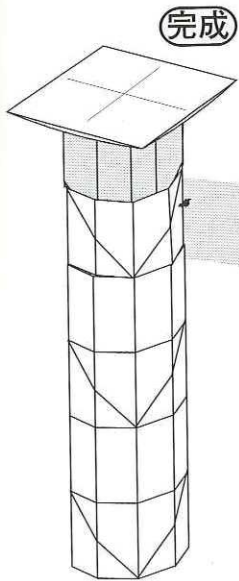
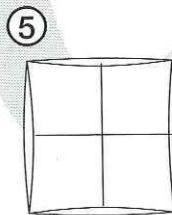
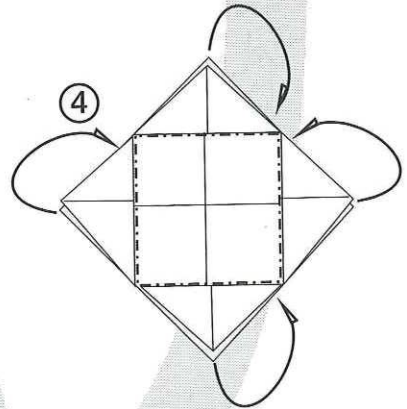
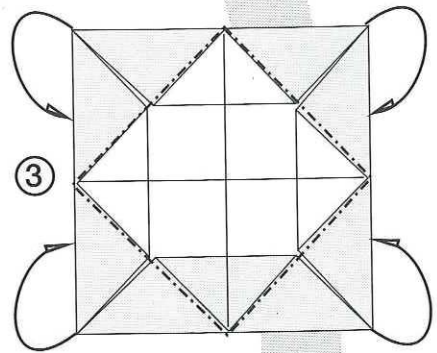
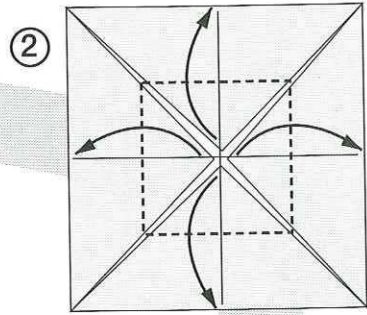
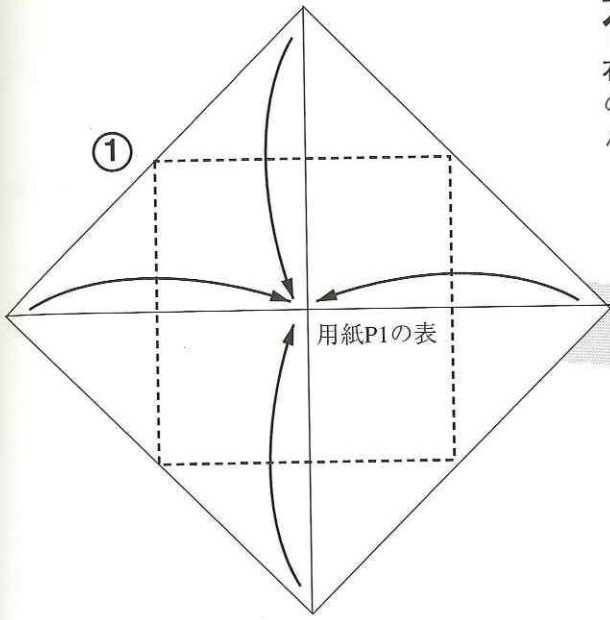
石板固定部品

とんがり屋根取り付け部品とほとんど同じものです。違いは①の折り目の有無だけです。

カド●を⑤⑥で差し込んだ
石板固定部品の下に差し込む

石板 (P1)

石板は柱の上に乗っている薄い板です。石板裏の三角形のカドを、⑥のようにすき間に差し込んで固定します。

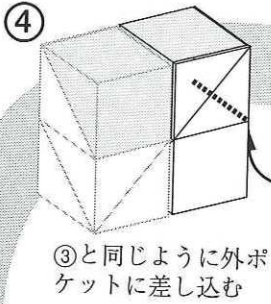
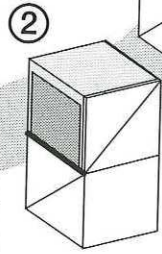
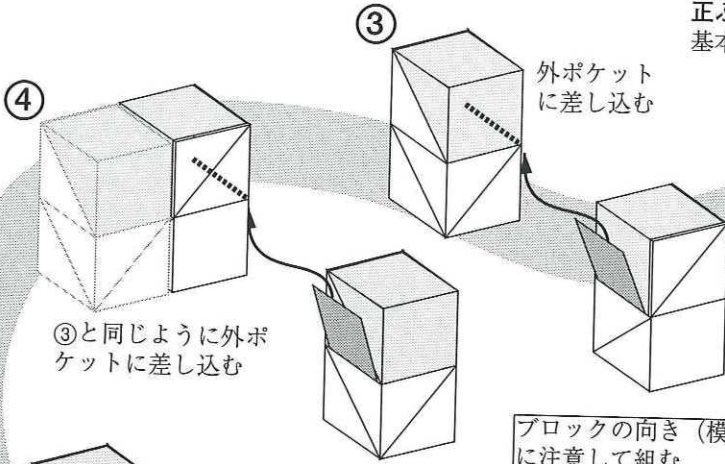
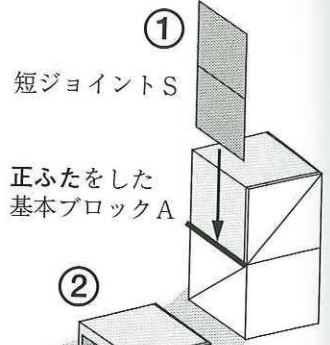


ギリシャ神殿の柱

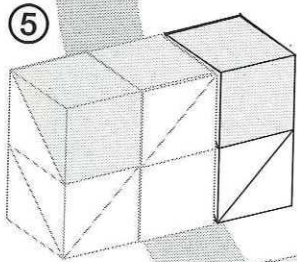
ふたと石板固定部品をつけた柱

ギリシャ神殿のゆか

ふたをした基本ブロックAをS横組してゆかにする方法を説明します。J横組する方法もあります。ギリシャ神殿の柱はこのゆかに縦ジョイントTで立てます。

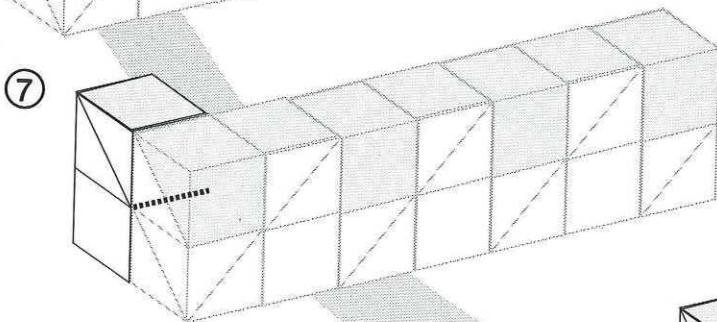
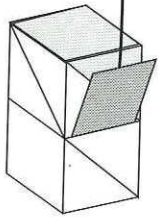
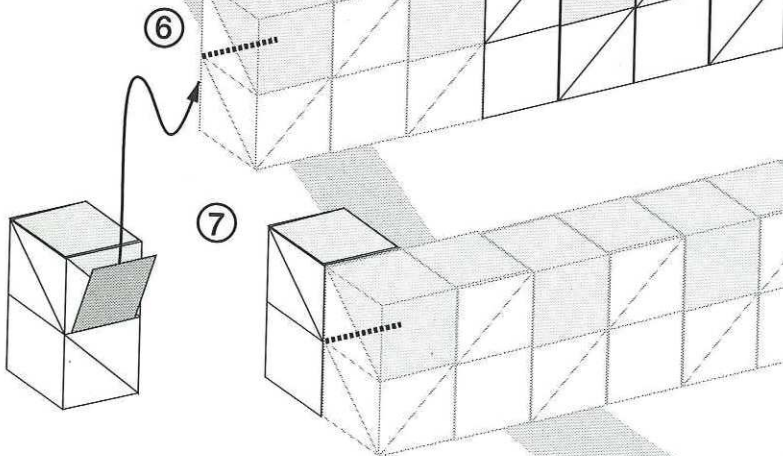


ブロックの向き（模様）に注意して組む

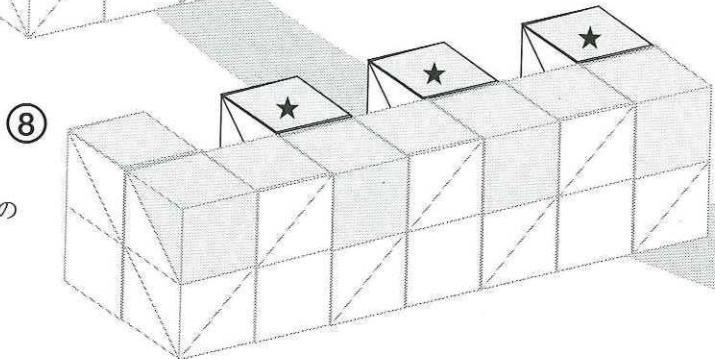


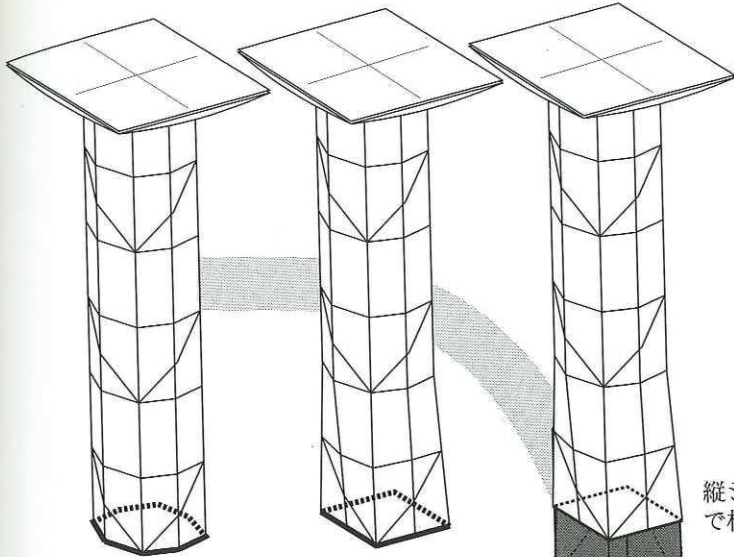
この作業を繰り返す

新たにつき足したブロックがわかりやすいように、前段階のブロックを薄く表示しています。



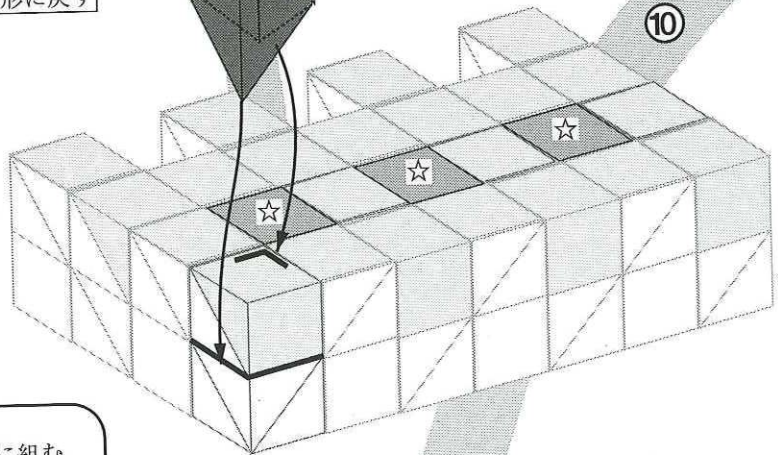
⑥⑦と同じように★印の基本ブロックAを組む



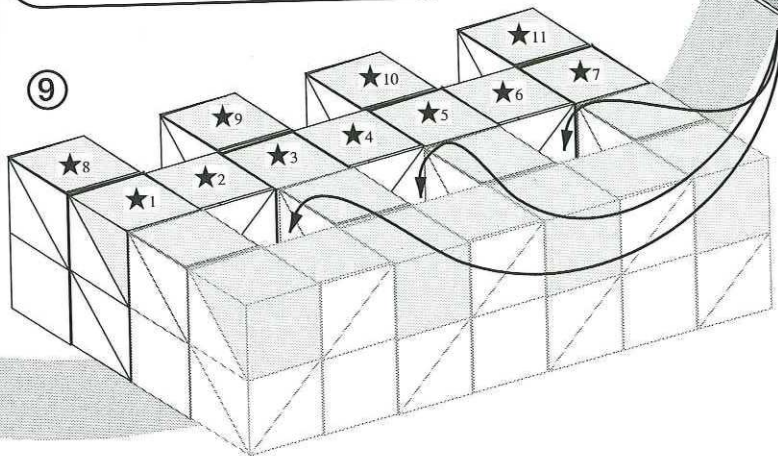
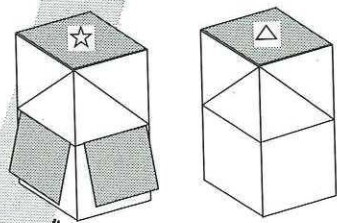


下の端を八角形から正方形に戻す

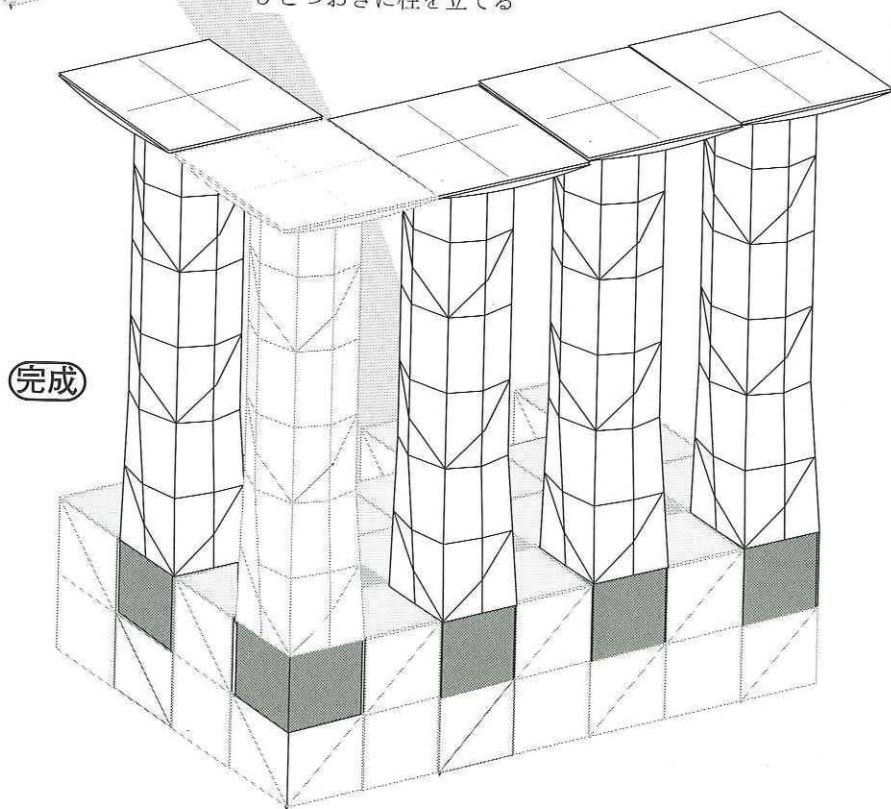
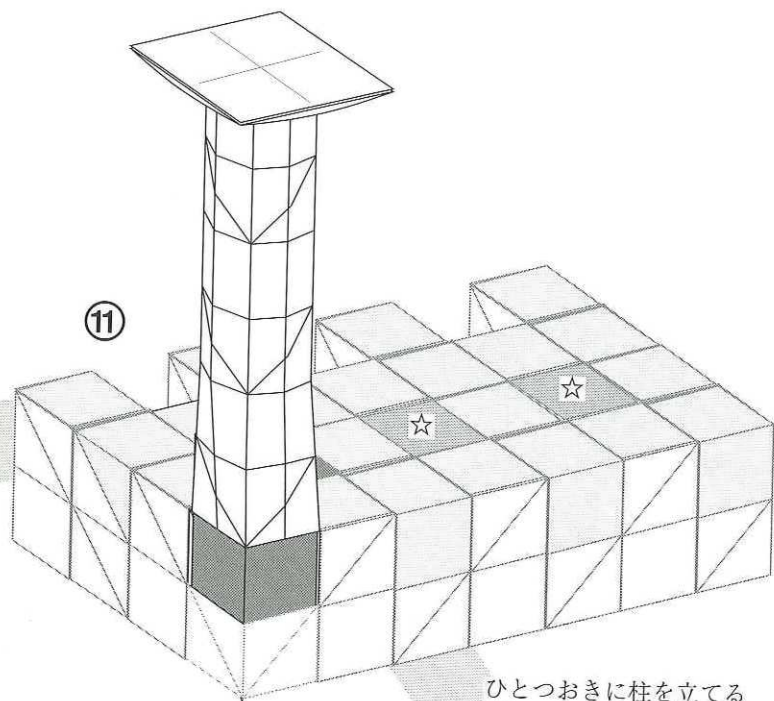
縦ジョイントT
で柱を立てる



★1~★11の順に組む。
★3, ★5, ★7は左のよ
うに短ジョイントSを
差して隣接2ブロック
とつなぐ



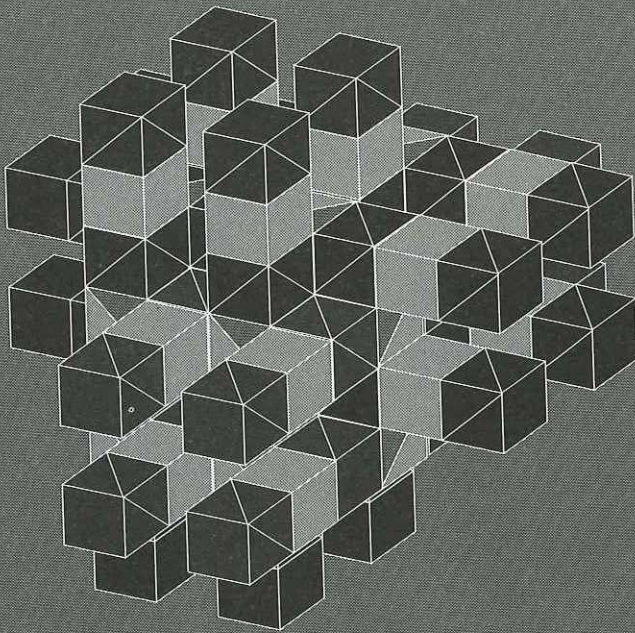
穴に☆を入れる。短ジョ
イントSの差し込みがう
まくできない場合は△を
入れる。



ブロックを四角く敷き詰めたゆかに柱を等
間隔に立てるとギリシャ神殿になります。
柱の間隔や高さは好みに合わせて変えてく
ださい。

2.1

第2章 幾何造形



2.1 ねじり組み

ねじり組み

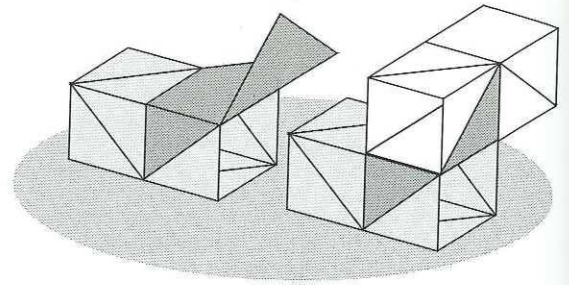
ねじりジョイント

正ねじり分子と逆ねじり分子

正逆ねじり分子混合組み

ねじり組み

ねじれの位置にくるように基本ブロックAを組んだものです。

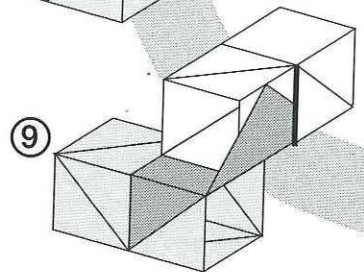
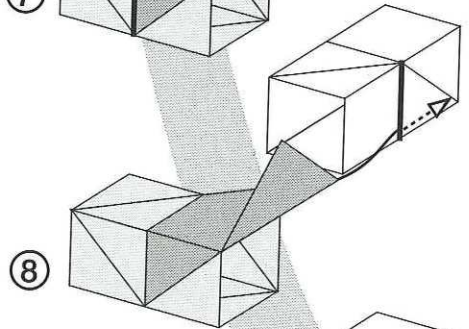
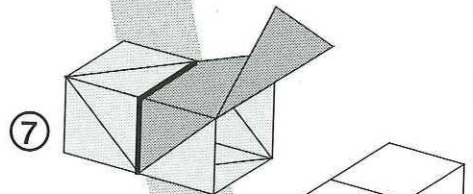
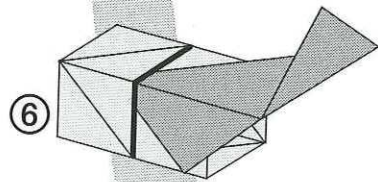
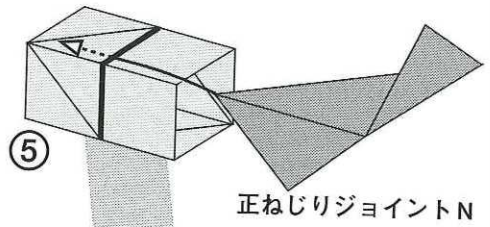
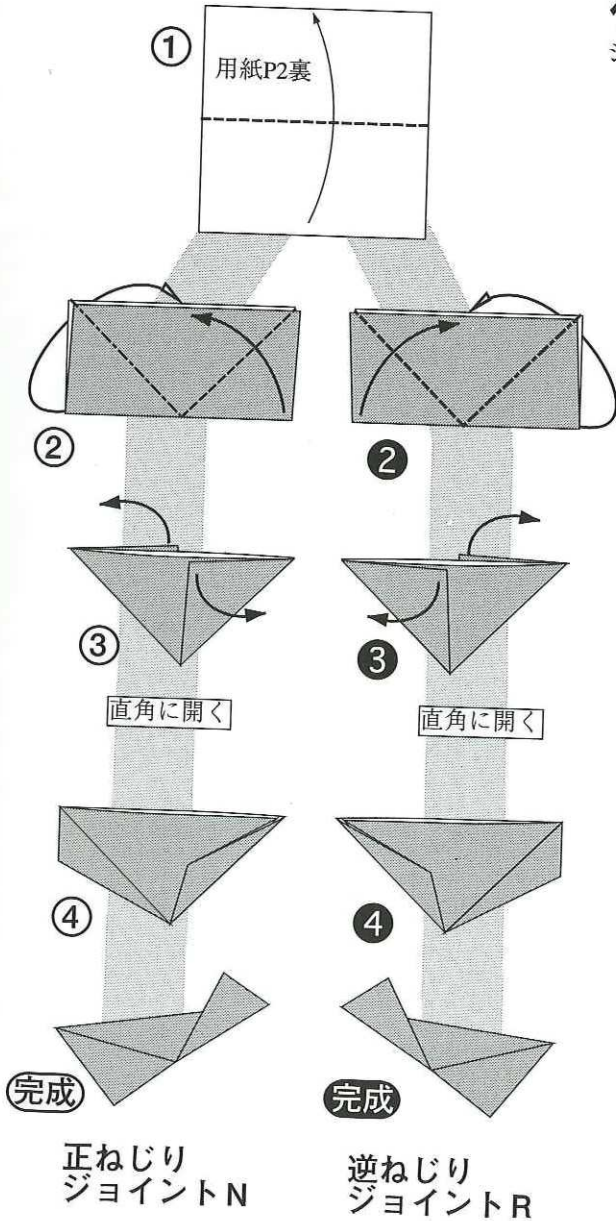


ねじりジョイント (P2)

ねじり組み用のジョイントで、正ねじりジョイントNと逆ねじりジョイントRの2種類あります。

ねじり組み方

ジョイントのカードを外ポケットに差し込むだけです。



正ねじり分子

完成

別方向から見たもの

カド★を
下のブロックの
外ポケットに
差し込む

19

18

白いブロックの
位置に注目！

向きを変える

17

14

15

16

重要な部分のみはっきり
表示しています

13

12

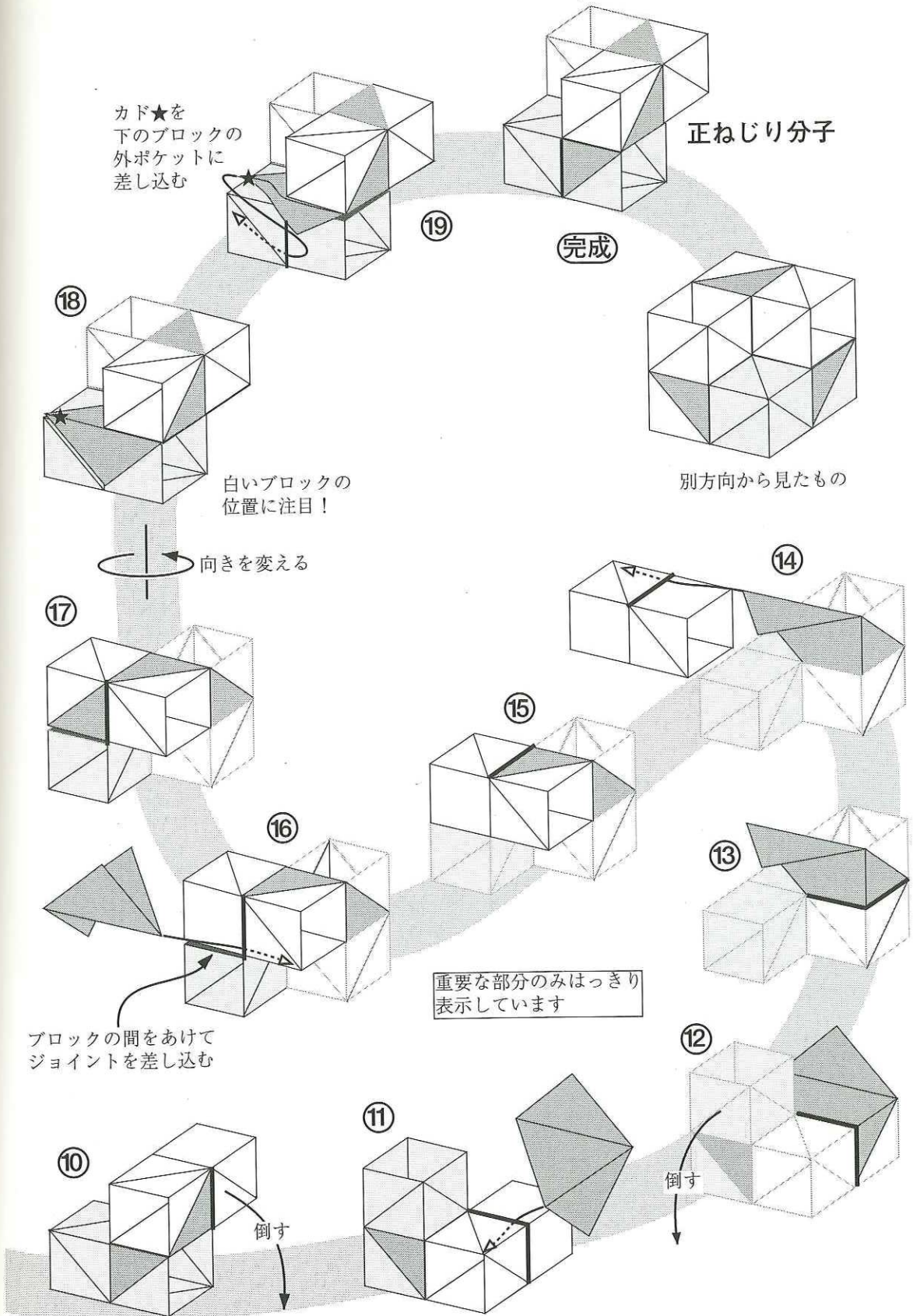
ブロックの間をあけて
ジョイントを差し込む

10

倒す

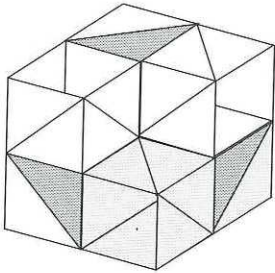
11

倒す

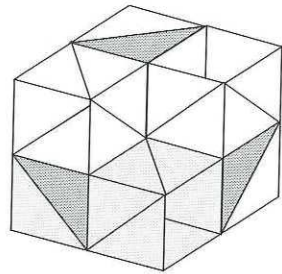


正ねじり分子と逆ねじり分子

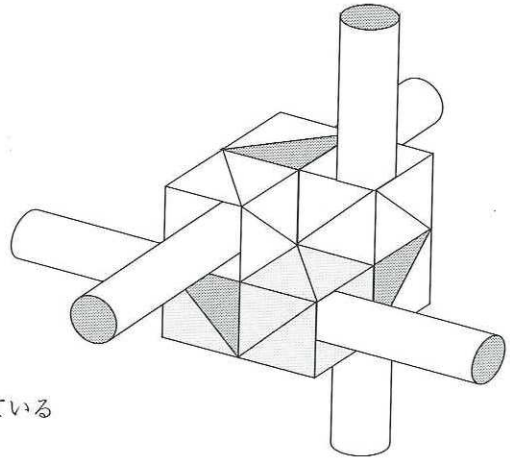
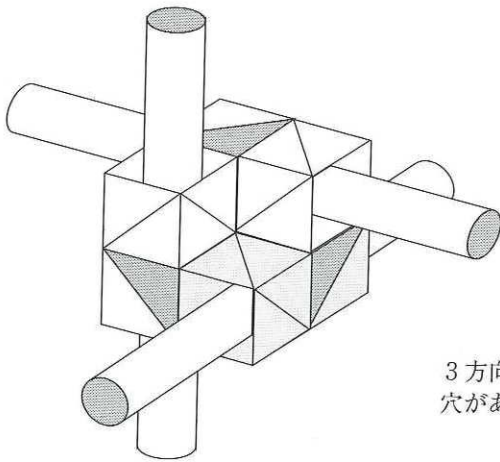
逆ねじりジョイントNの代わりに逆ねじりジョイントRを使うと、正ねじり分子を鏡に映した逆ねじり分子ができます。



正ねじり分子



逆ねじり分子

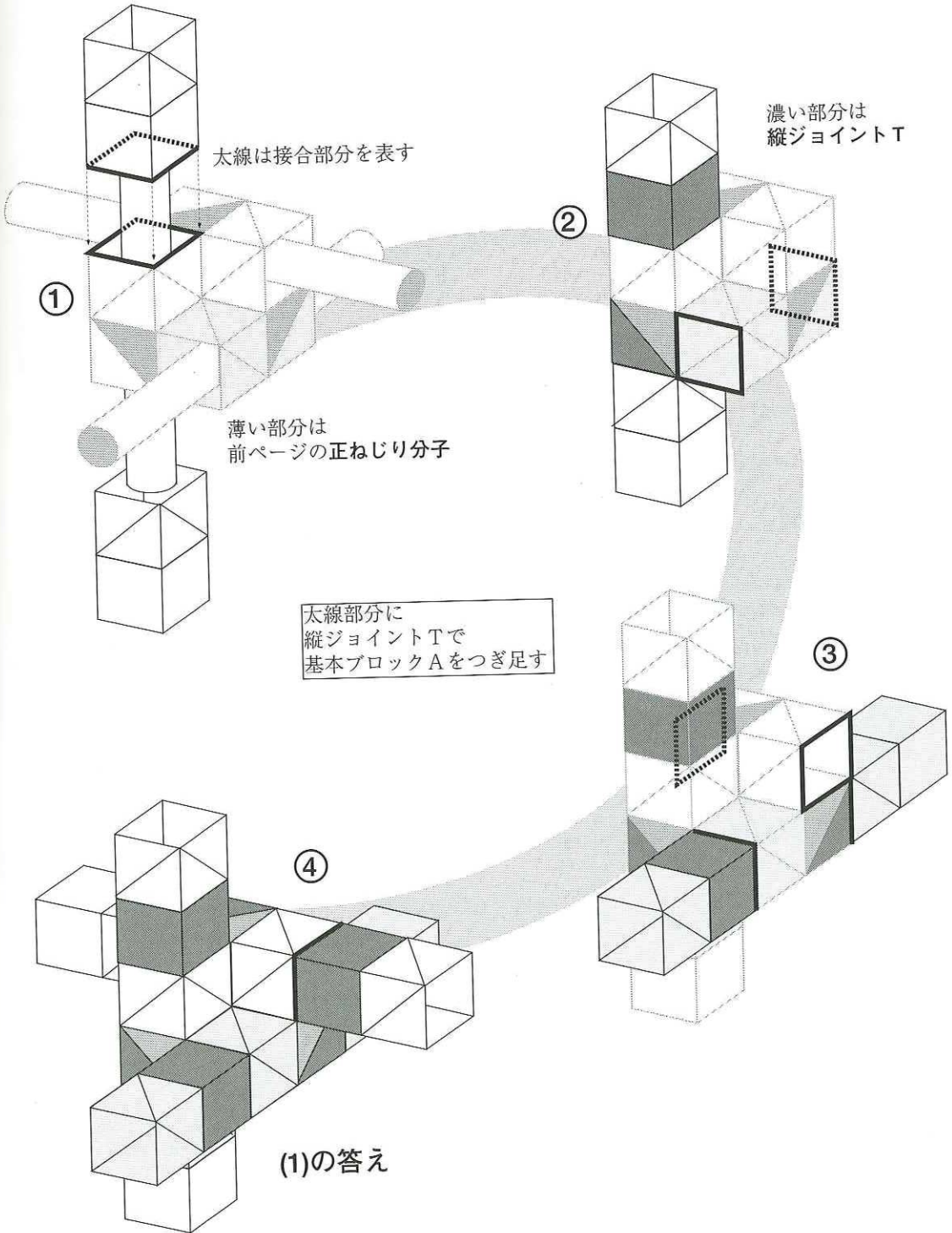


3方向に
穴があいている

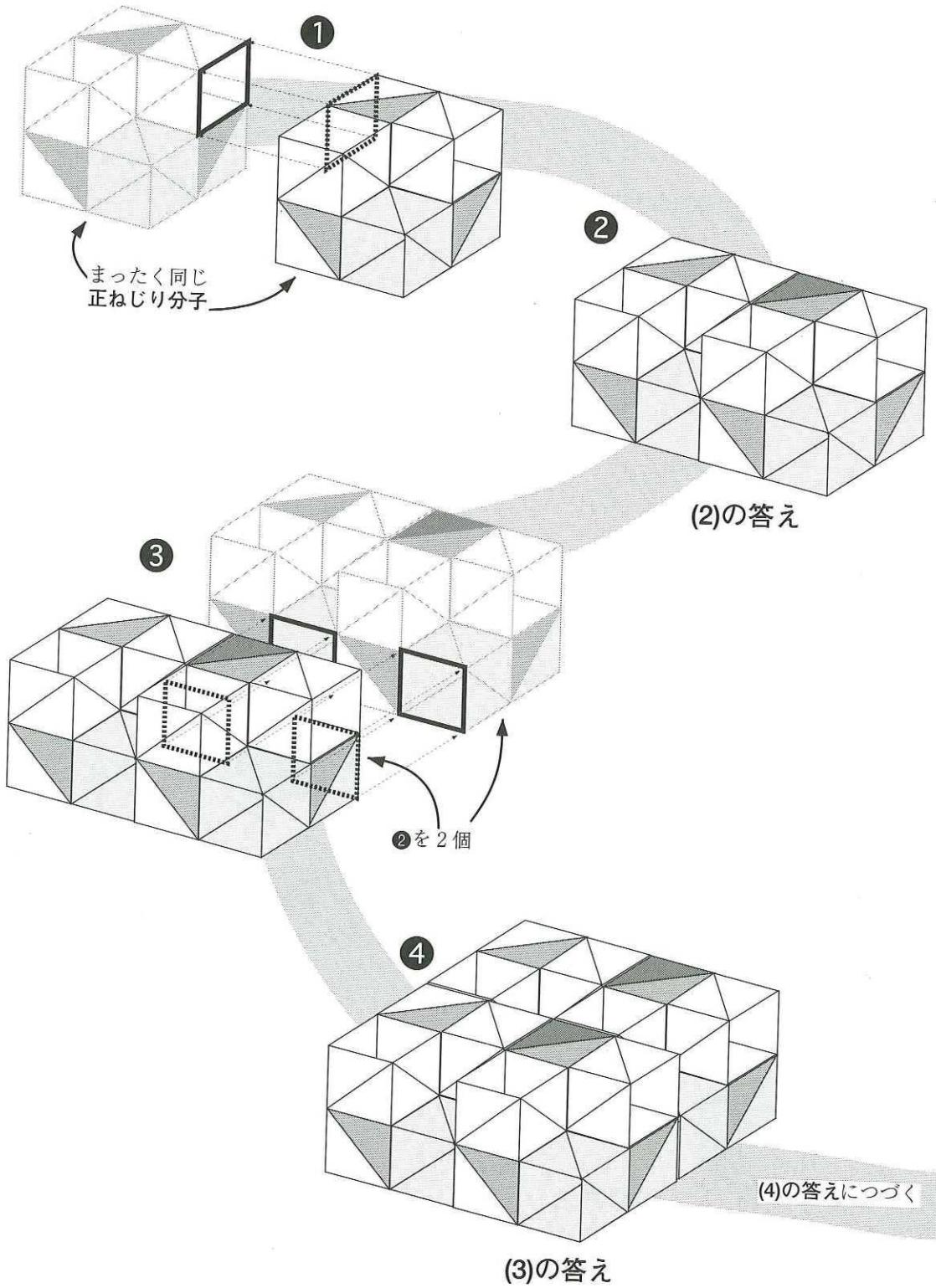
問題2.1-1

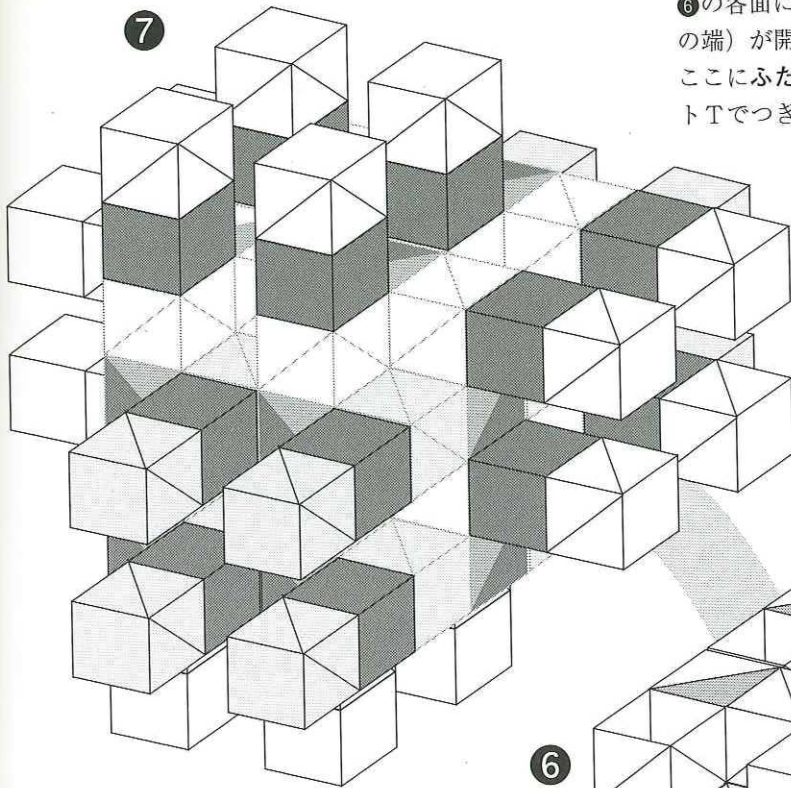
- (1) 正ねじり分子の各ブロックの両端に縦ジョイントTで基本ブロックAをつぎ足してください。
- (2) 2つの正ねじり分子を縦ジョイントTでつないでください。
- (3) 4つの正ねじり分子を縦ジョイントTでつないでください。
- (4) 8つの正ねじり分子を縦ジョイントTでつないでください。

(1)の答え 棒を通すようにつぎ足すブロックをもってきて、縦ジョイントTでつなぎます。
 なお縦ジョイントTは濃い色で示しています。



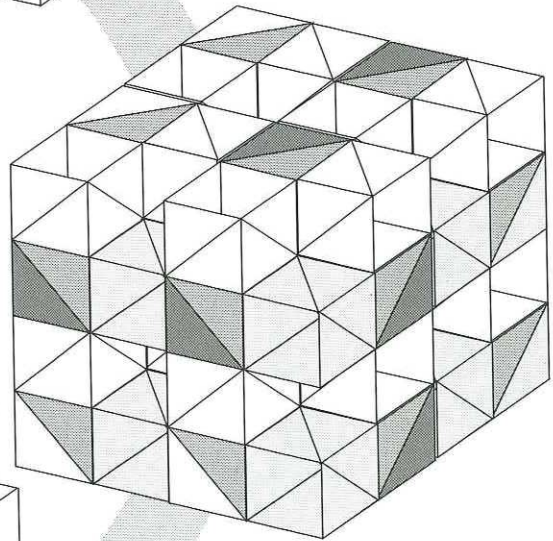
(2)(3)(4)の答え 太線を重ね合わせるように縦ジョイントTでつなぐだけです、③や⑤は難しいので落ち着いて行ってください。





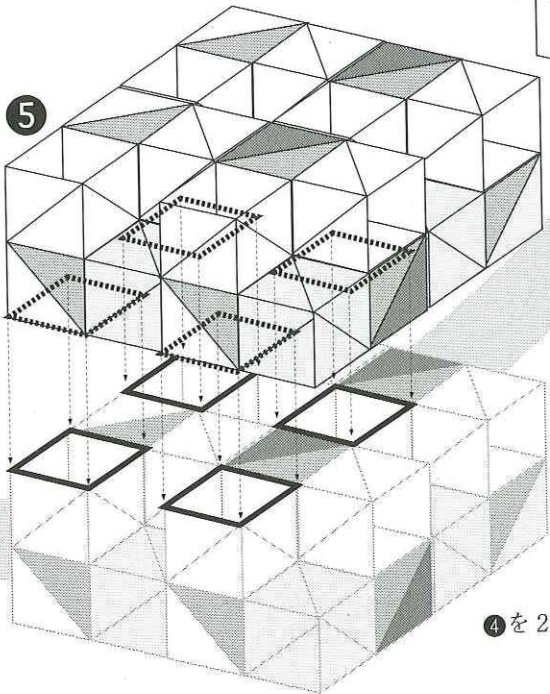
⑥の各面には4個の穴（基本ブロックAの端）が開いています。
ここにふたつきのブロックを縦ジョイントTでつぎ足すと⑦ができます。

⑥



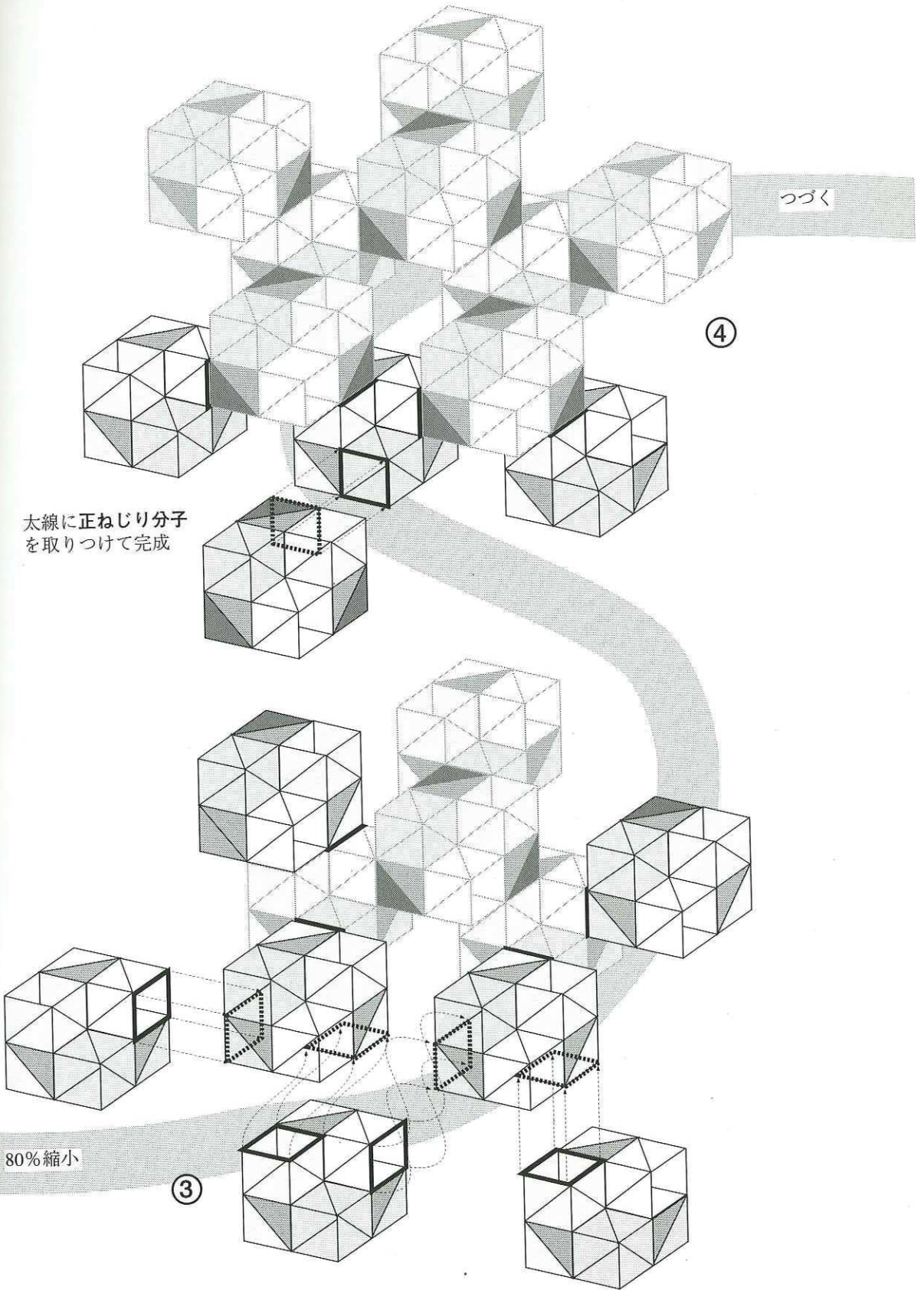
(4)の答え

⑤

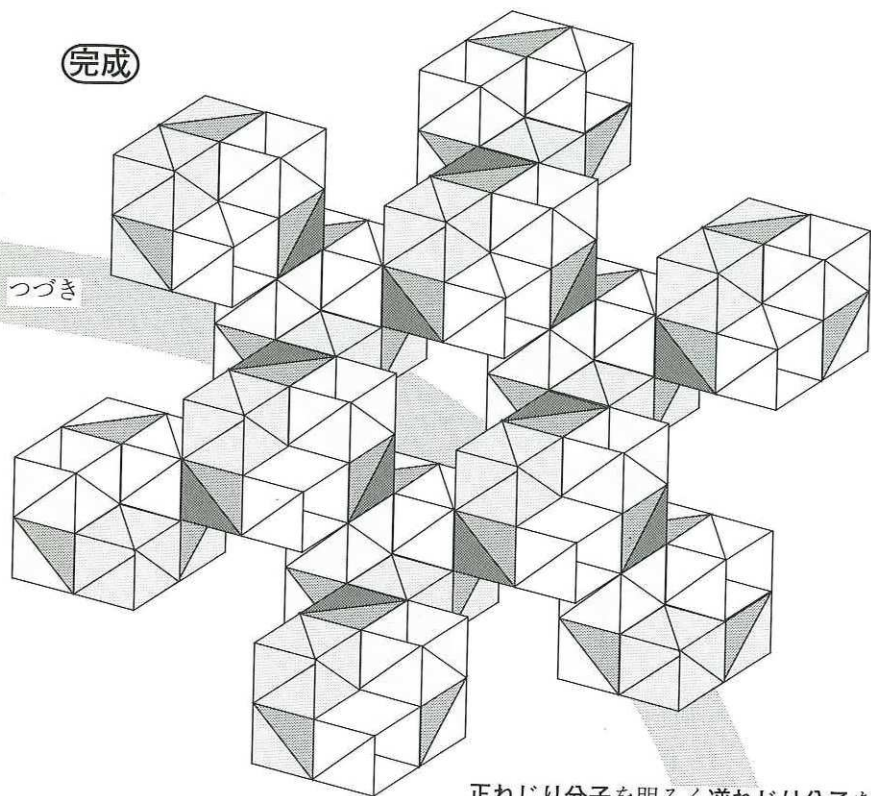


⑤では8個の縦ジョイントTを同時に差し込まなければなりません。
本書第1, 2章中最難関です。
慎重に作業してください。

④を2個

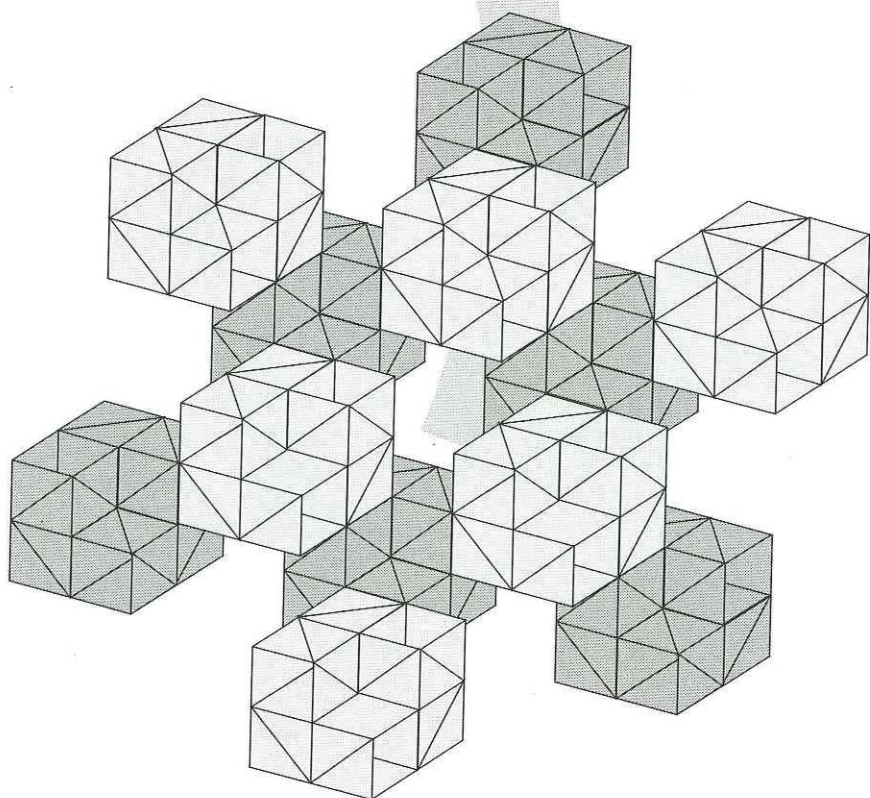


完成

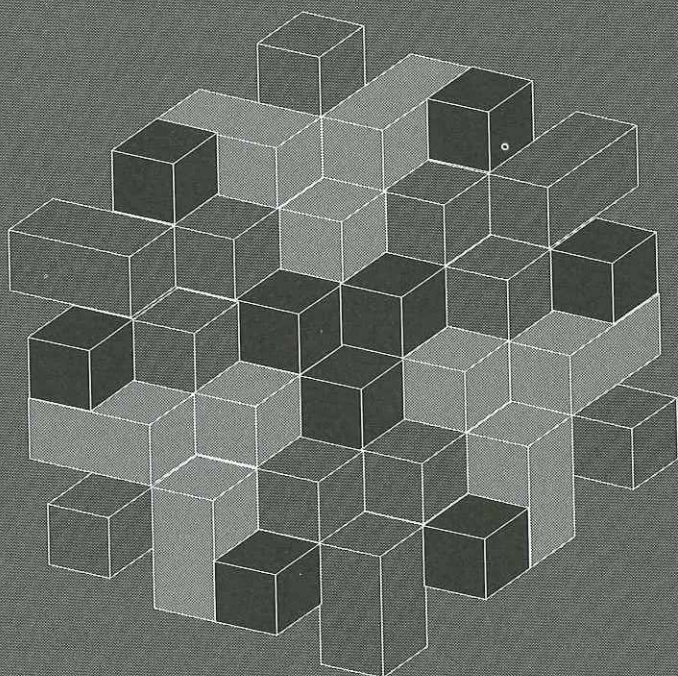


つづき

正ねじり分子を明るく逆ねじり分子を暗く表示すると下のようになり、両分子が規則的に並んでいることがわかります



2.2

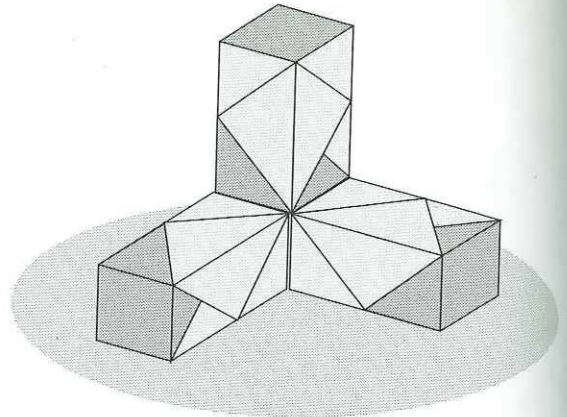


2.2 亀甲組み

亀甲組み
雪華

亀甲組み

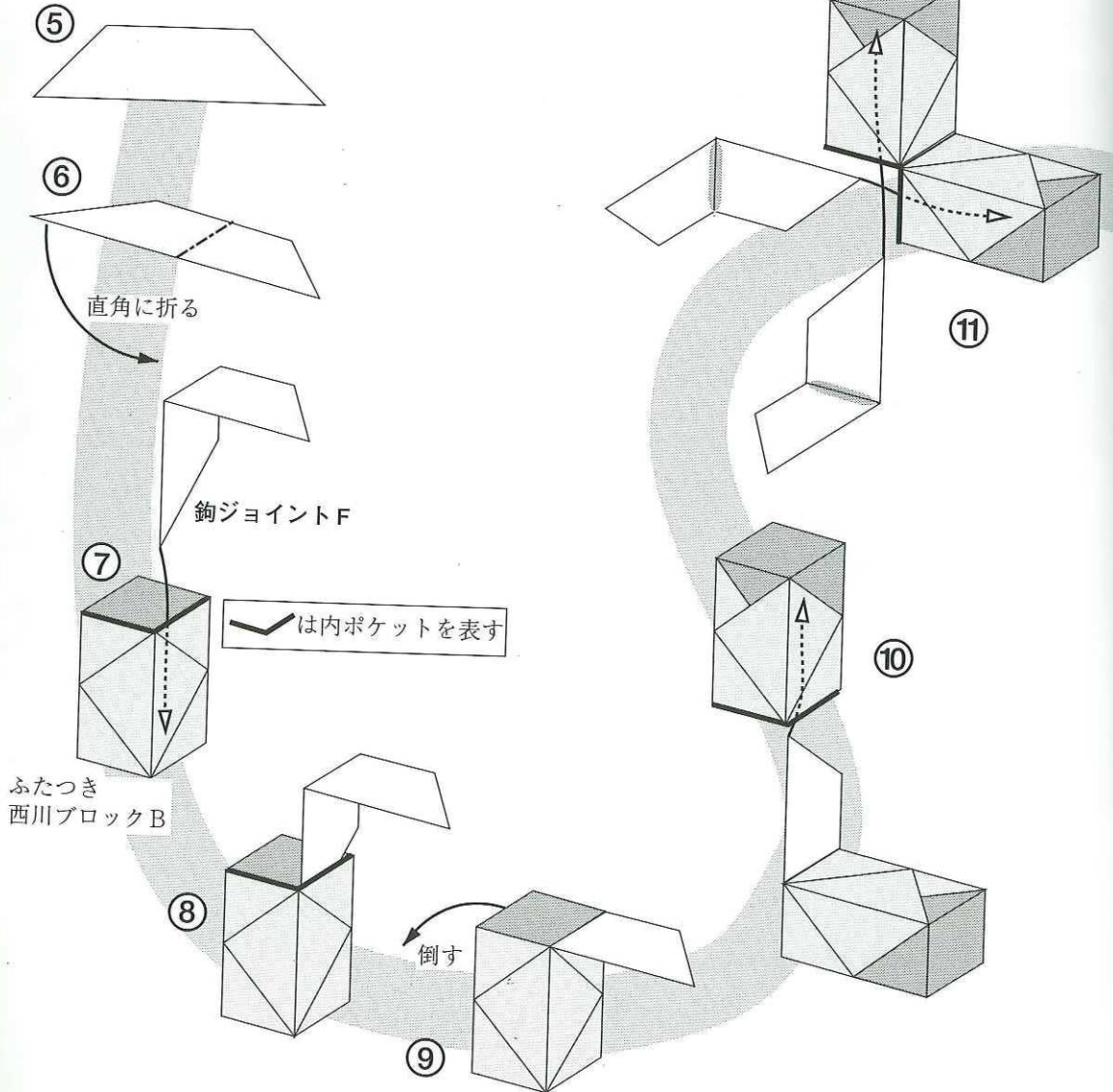
ふたつき西川ブロックBを鉤ジョイントFで規則的に組むと、自然に六角形網目構造ができます。これを亀甲組みと呼びます。ブロック3個を亀甲組みしたもの(右図)を亀甲分子とよびます。つめつき基本ブロックAを西川ブロックBの代わりに使うこともできます。

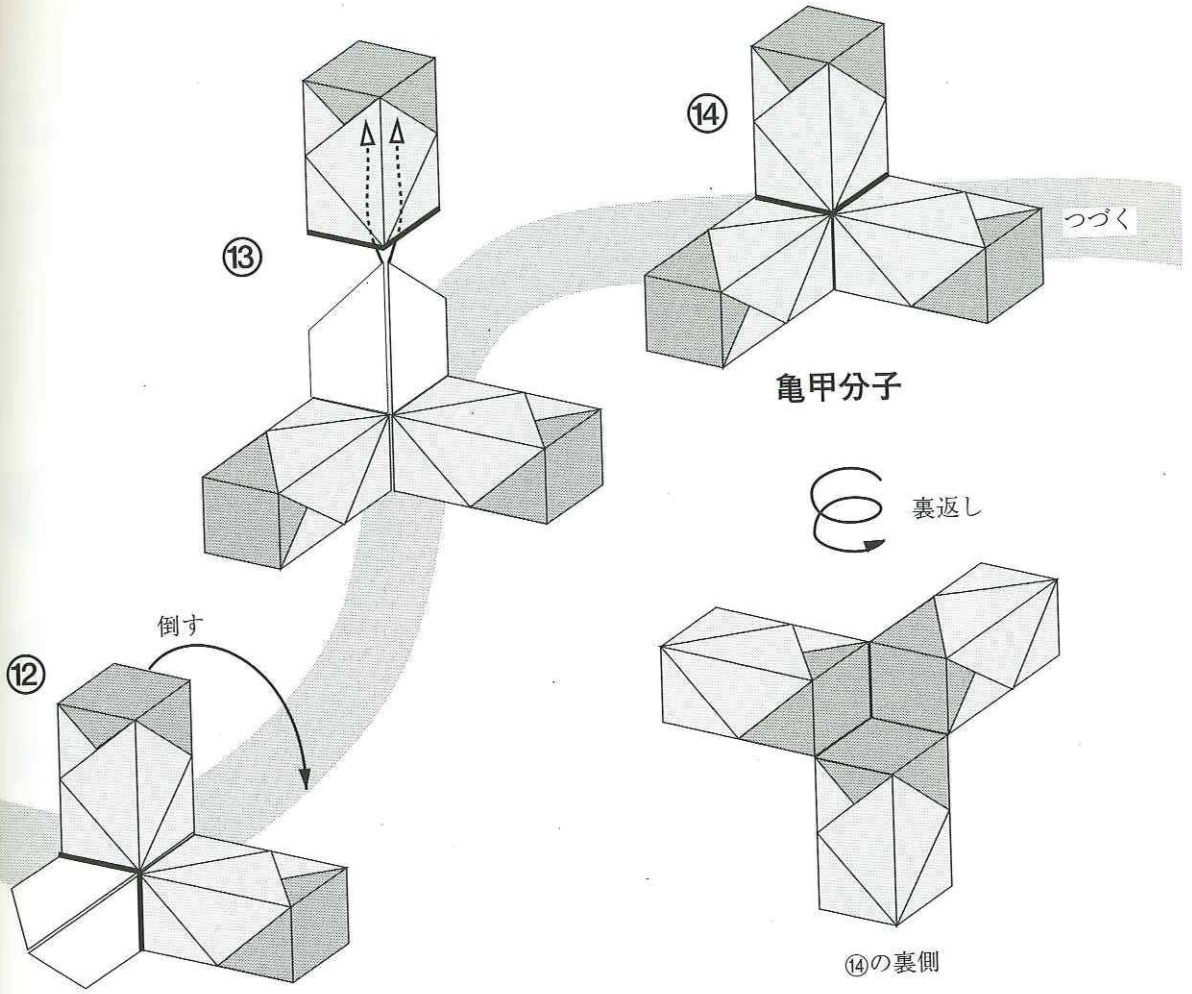


鉤ジョイントF

長ジョイントLを半分に直角に折ったものです。

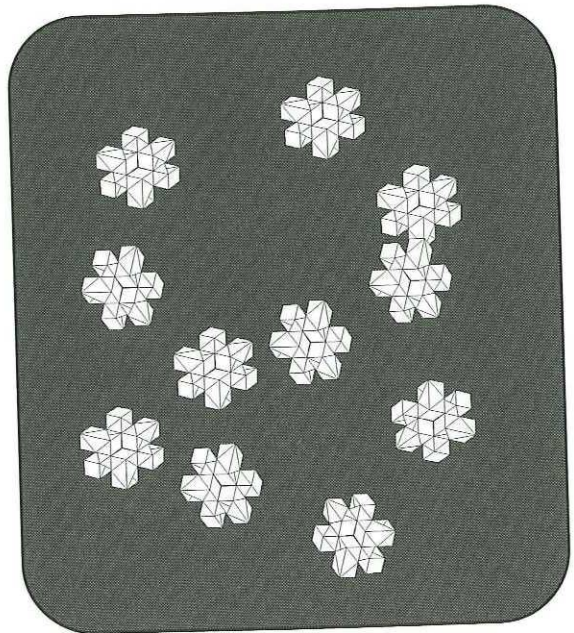
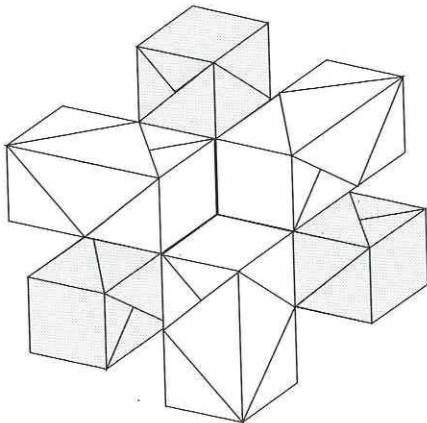
長ジョイントL (24ページ)



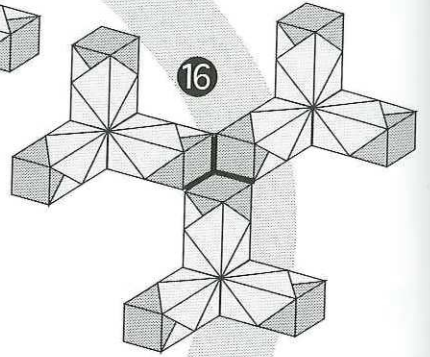
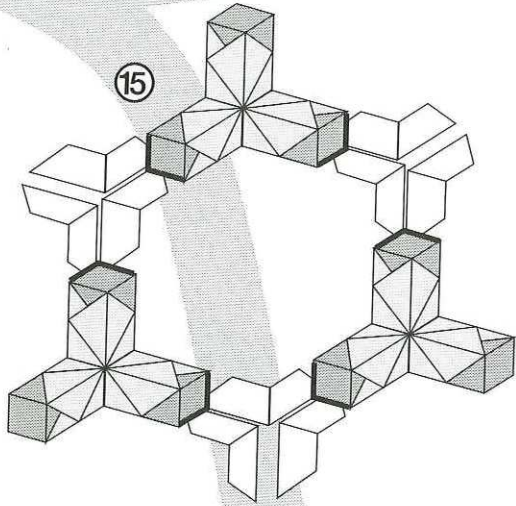
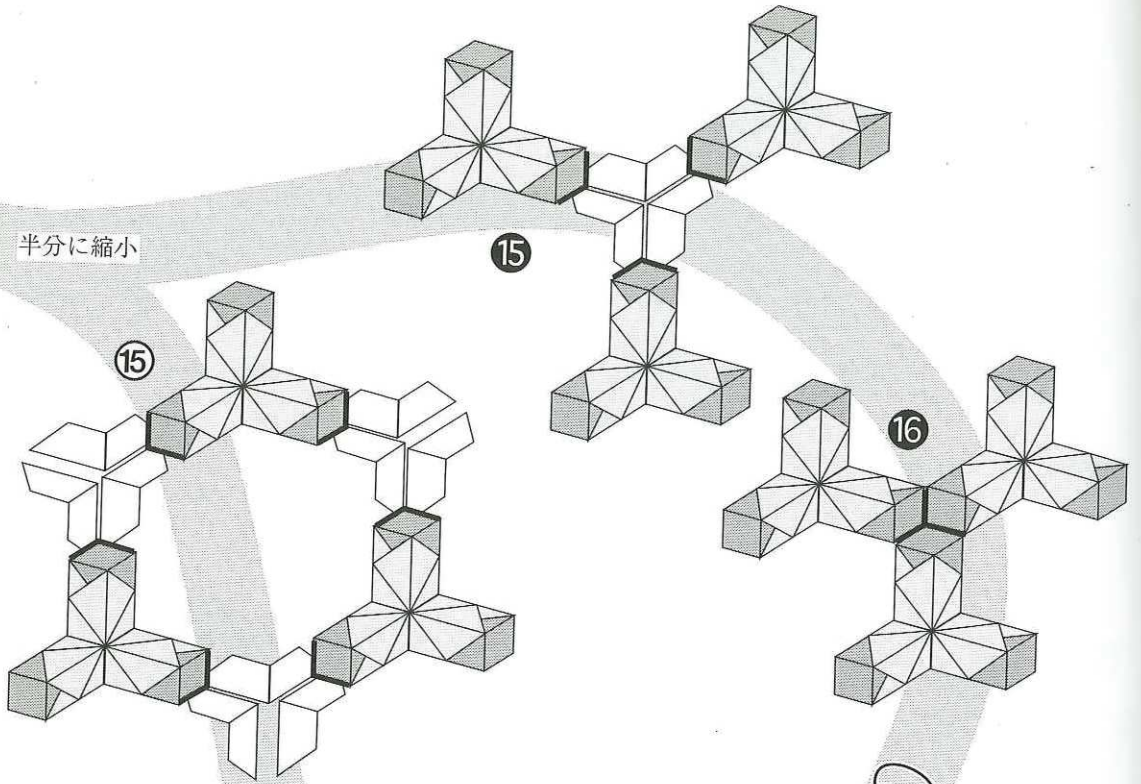


雪華

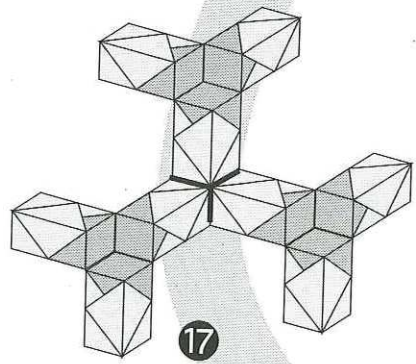
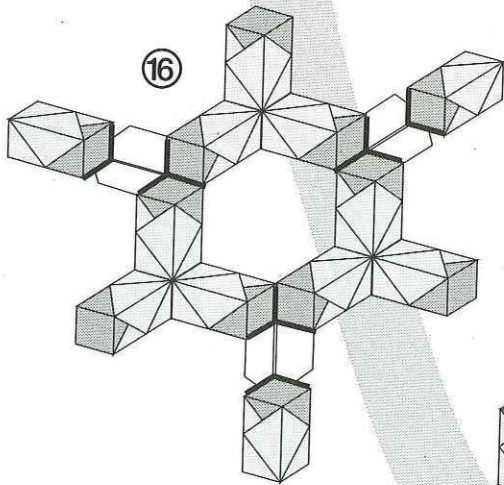
白い紙で作った亀甲分子を2つ重ねた
 ものです。なるべく小さい紙で折って
 ください。



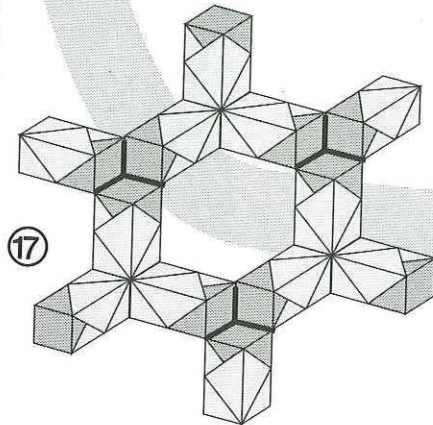
半分に縮小



裏返す

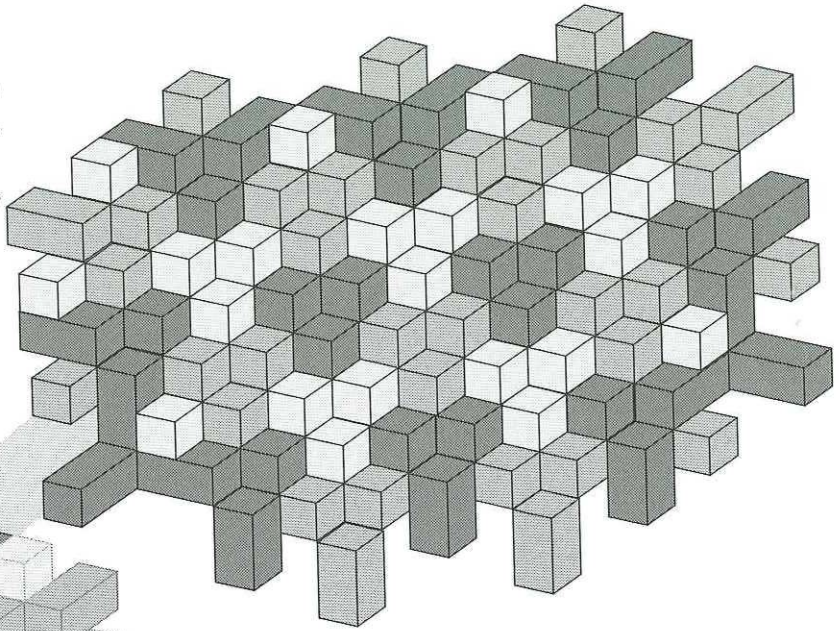


⑰の上に重ねる

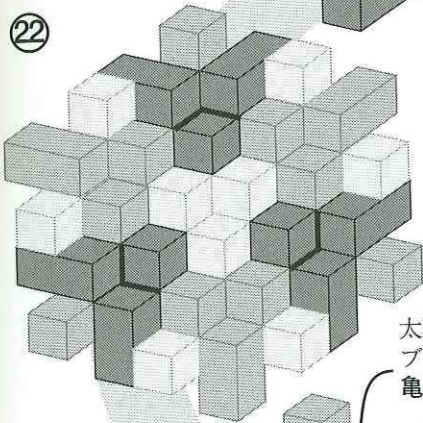


六角形を3個つないだものを
 毘沙門亀甲(びしゃもん
 きっこう)といいます。
 ②③のようにたくさん組む
 とこの文様が表れます。

②③

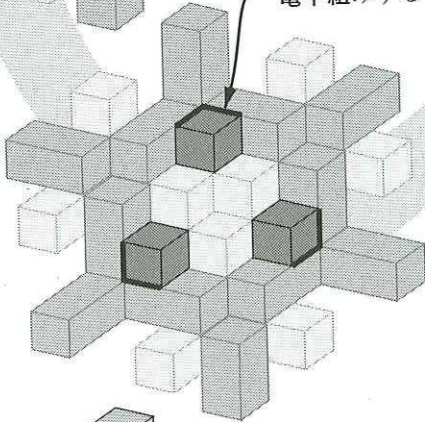


②②



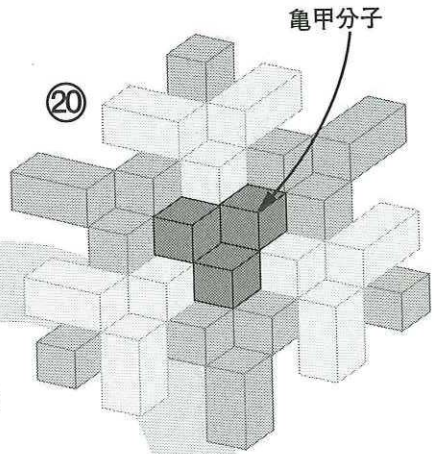
太線の位置に
 ブロックを2個ずつ
 亀甲組みする

②①



裏返す
 (上下逆に)

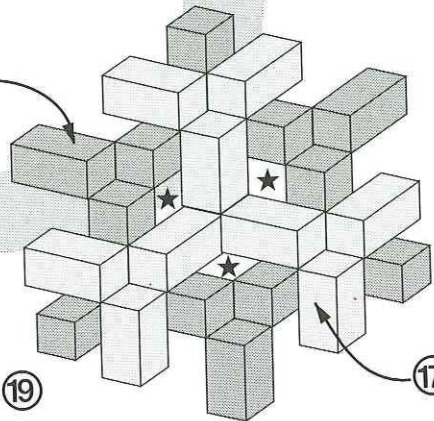
②④



亀甲分子

★印の穴に通した3個のブロックを
 鉤ジョイントFでとめて亀甲分子にする

②⑦

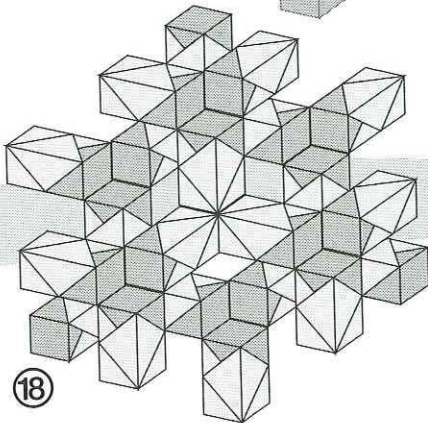


2を見やすくす
 ために単純化

②⑨

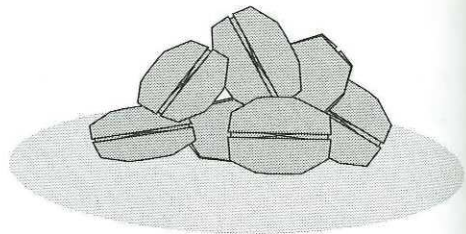
②⑦

②⑧



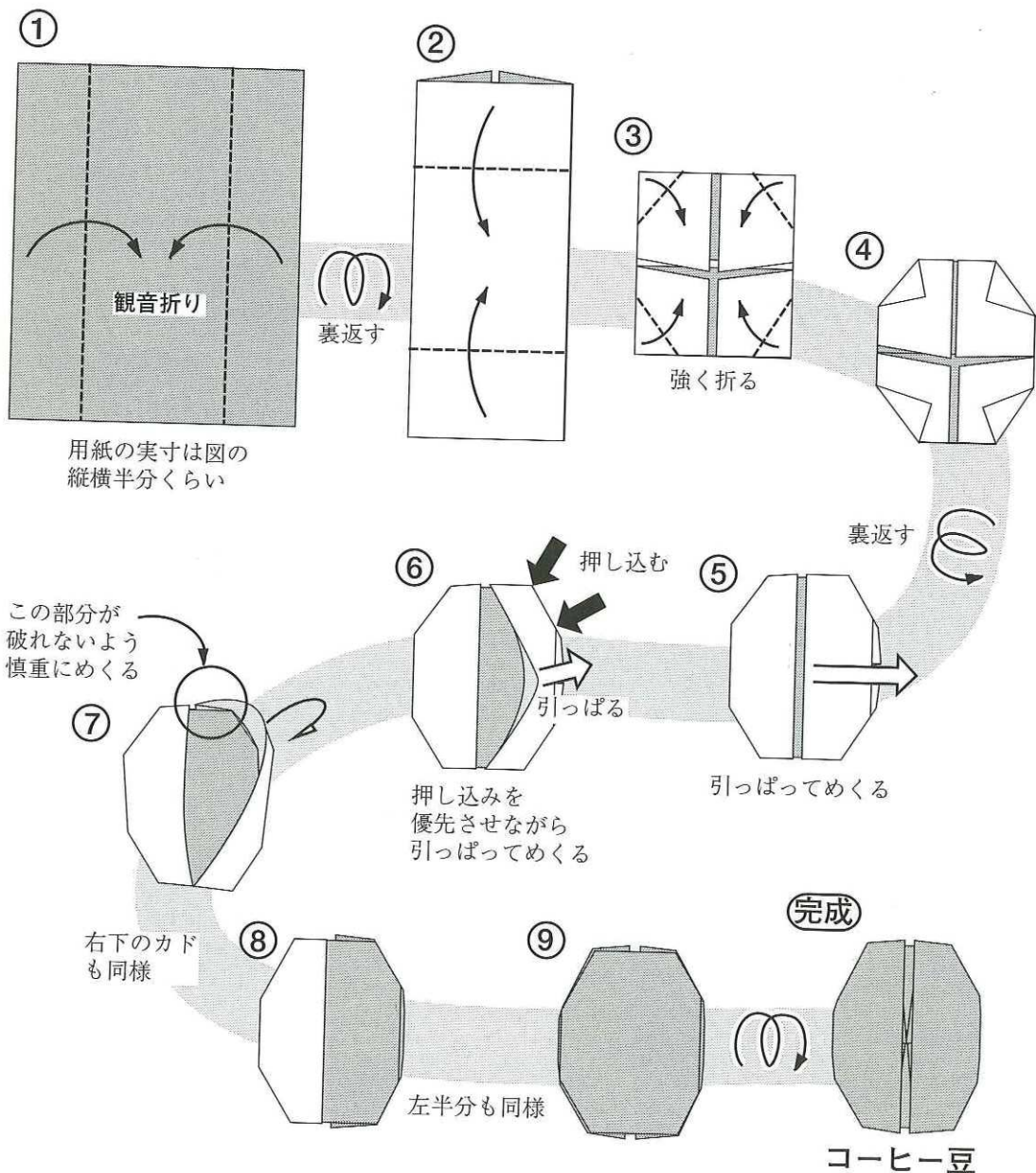
コーヒーブレイク

お疲れ様でした。第II部に入る前に一服しましょう。
でもコーヒーは自分で入れてください。

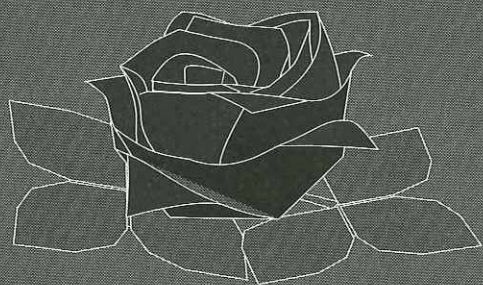


コーヒー豆 (1.5cm×2cmくらいの和紙)

ポートを折る技法の応用です。小さく切った焦げ茶色の和紙で折ってください。用紙サイズは1.5cm×2cmが目安です。用紙サイズ同様、折り線の位置や角度もだいたいで構いません。



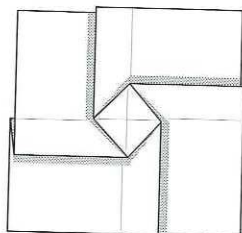
第Ⅱ部 バラ



ねじり折り
バラのつぼみ
バラ
4つ葉
バラの葉
ピラミッド

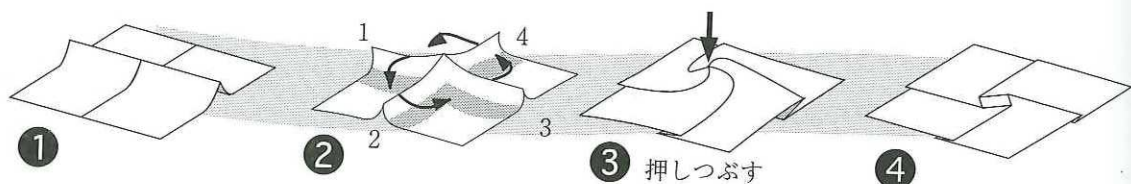
ねじり折り

右図のように複数のひだが出会った所をねじりながらつぶしたものをねじり折りといいます。①のようにあらかじめ縦横等間隔に折り目をつけて折るときれいに仕上がります。内山光弘氏はねじり折りを発展させた花紋折りで独自の美の世界を築きました。また桃谷好英氏や藤本修三氏はねじり折りをつなぐことで、平織り（結晶折り紙）を生み出しました（文献 [U], [Mo], [F]）。このあと紹介するバラのつぼみはねじり折りを立体化したものです。

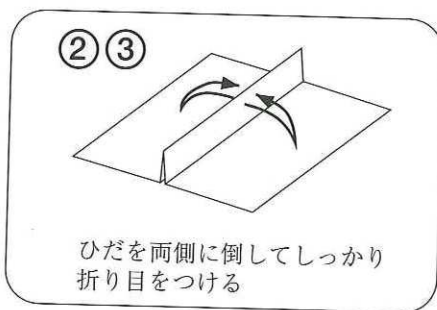
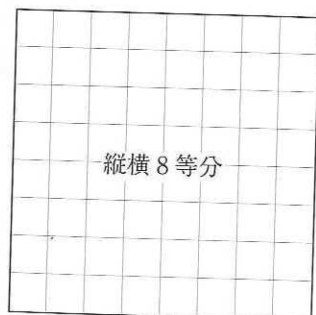


ねじり折りの原理

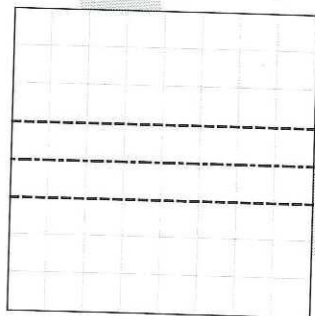
複数のひだが出会った所は紙がだぶついています。きれいにまとめるためにこの部分をねじりながら押しつぶしたものがねじり折りです。ひだは3本以上ならいくつでも構いませんが、直交する4本のひだで折るのが最も簡単です。



①

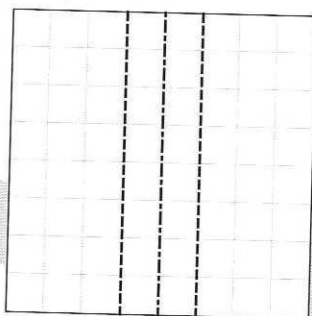


②

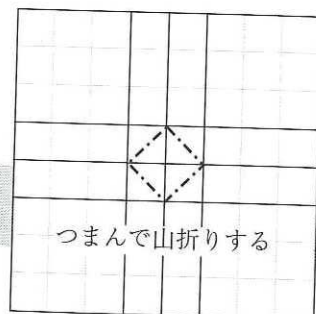


縦横にひだをつける

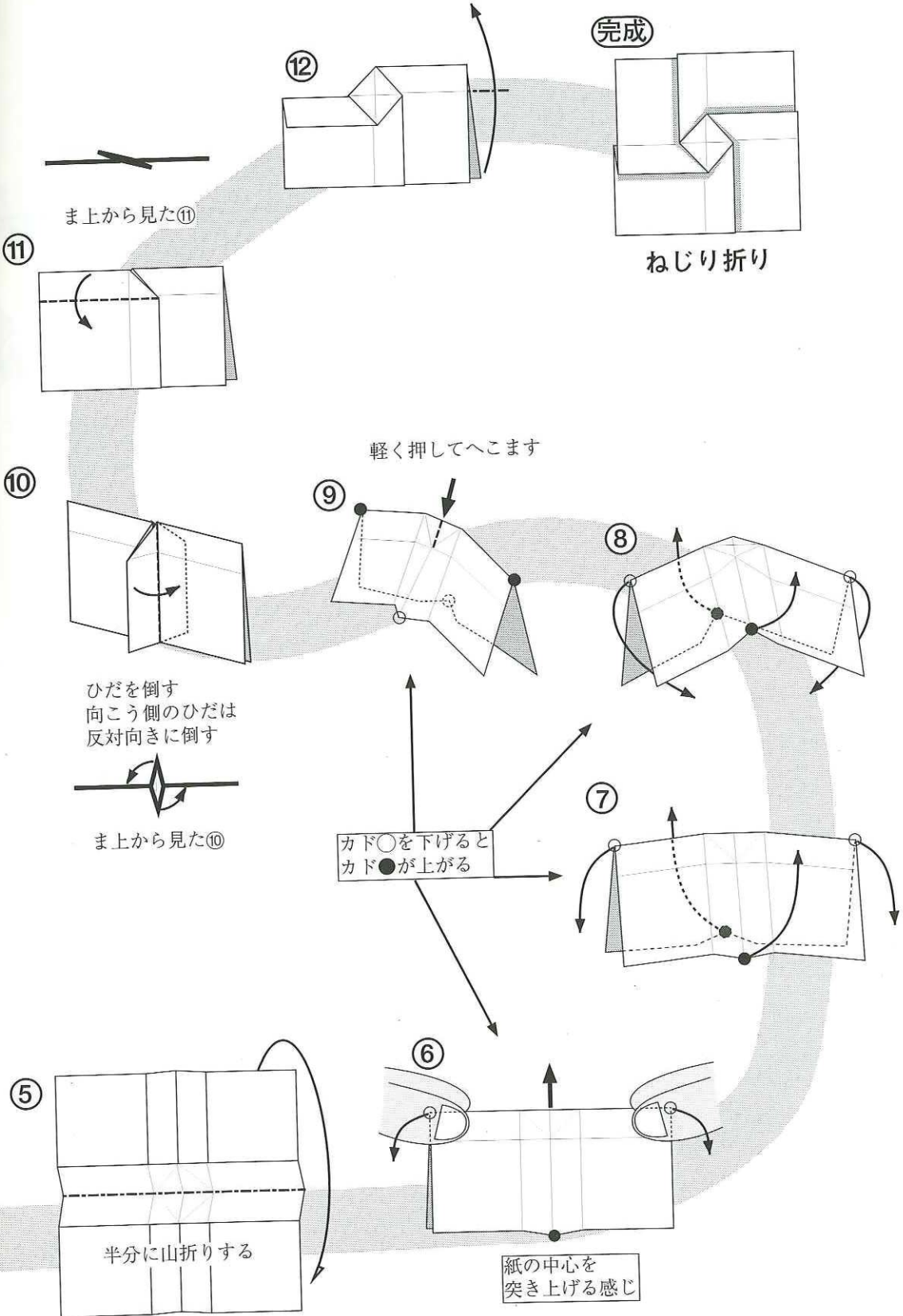
③



④

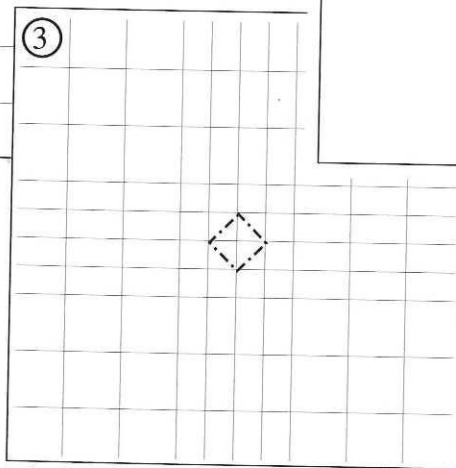
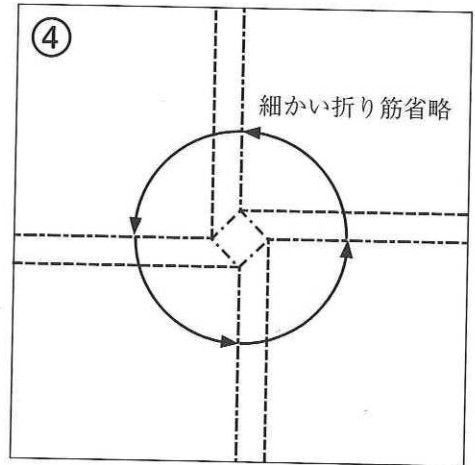
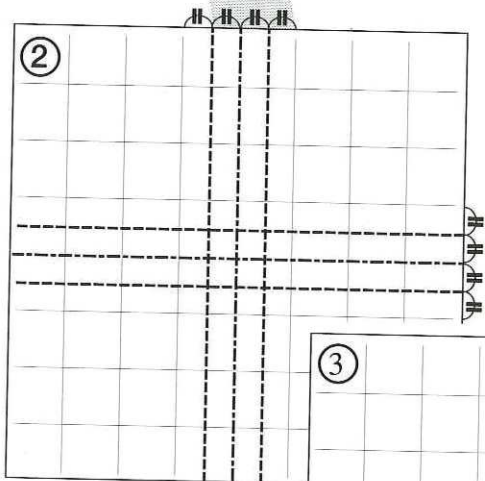
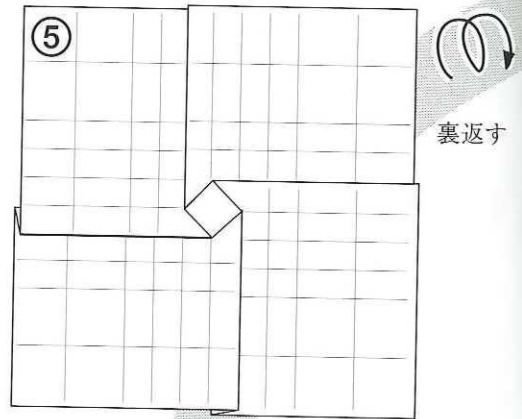
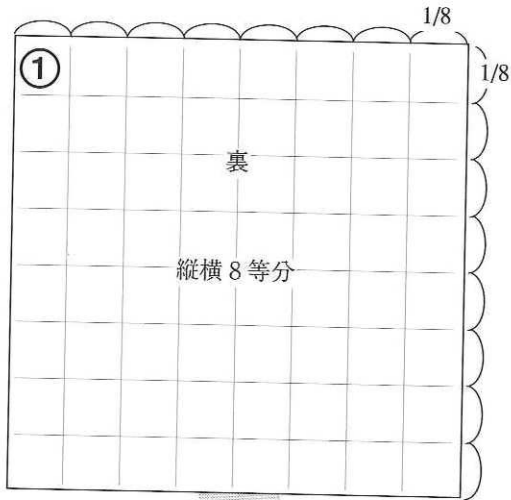
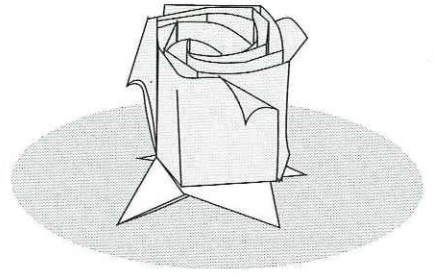


つまんで山折りする

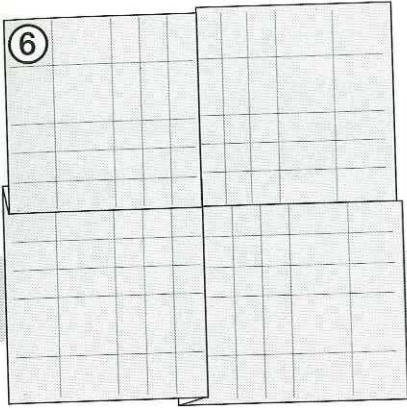


バラのつぼみ (P1)

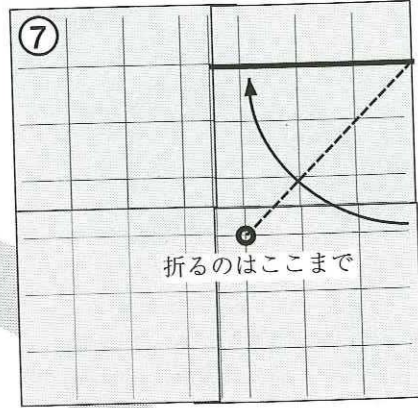
ねじり折りを立体的にして用紙のカドをまとめると、バラのつぼみができます。8等分するのはガクをきれいに折りだすためです。



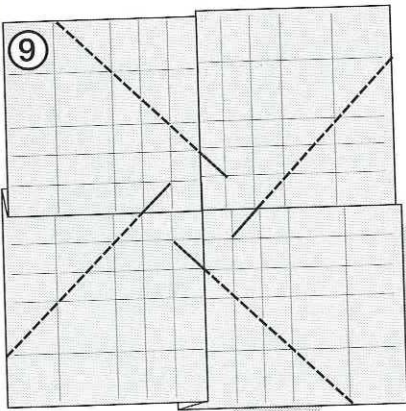
ねじり折り



右縁を太線に揃える



折るのはここまで



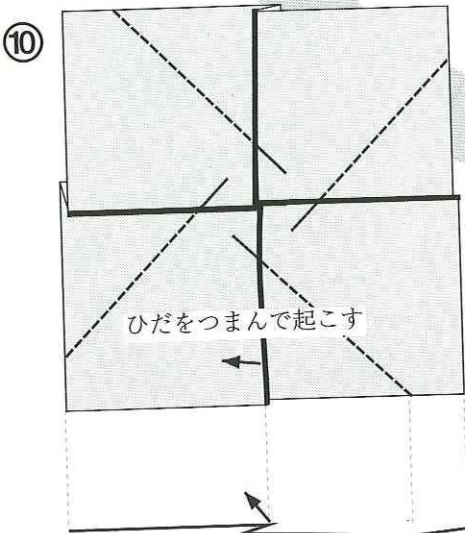
残り3カ所も同様



この部分だけに折り目をつける

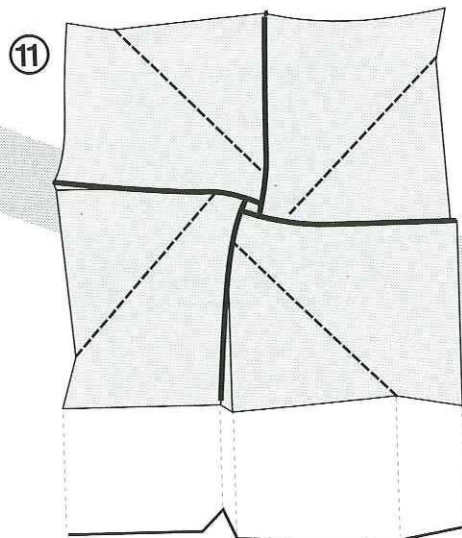
注意!
ここは絶対折らない

以下細かい折り目は省略する

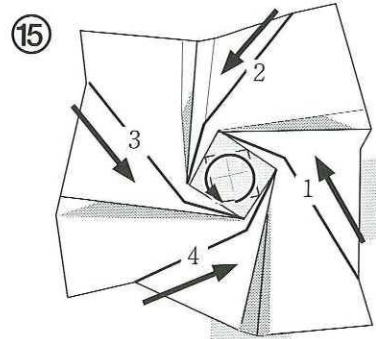
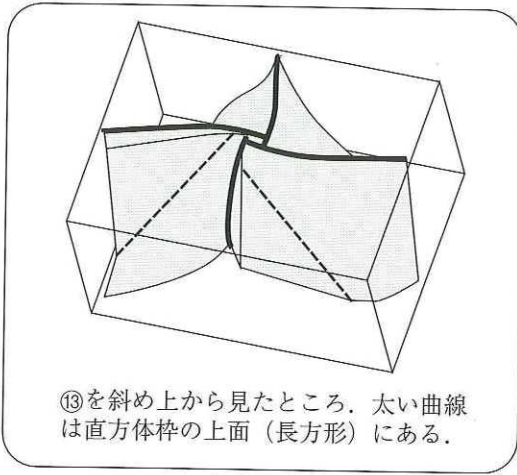


ひだをつまんで起こす

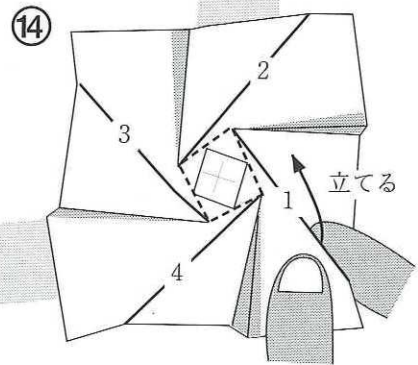
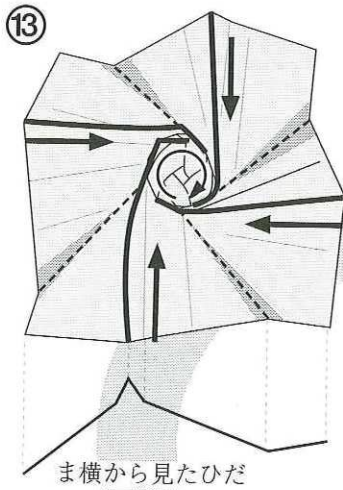
ま横から見たひだ



ま横から見たひだ

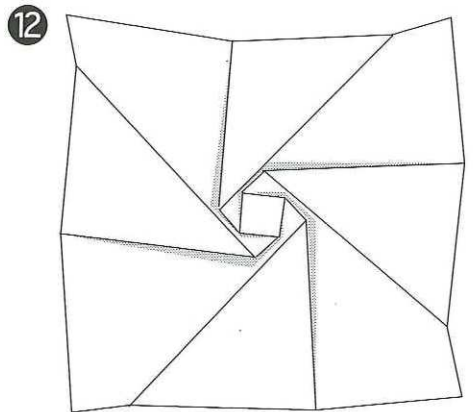
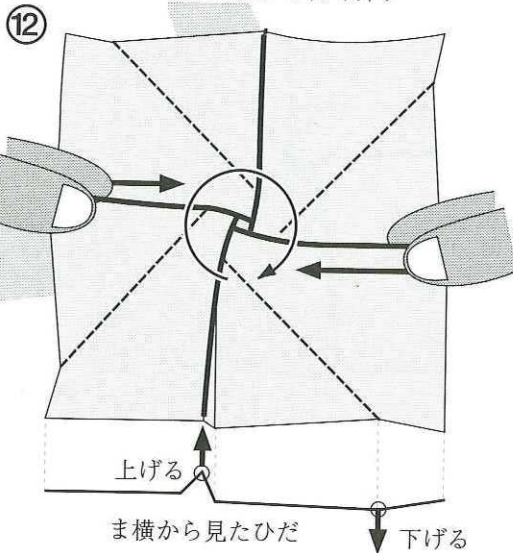


中心部分が回転するように、4つのひだをつまんで、矢印方向に少しずつ押し。

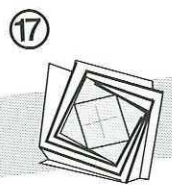
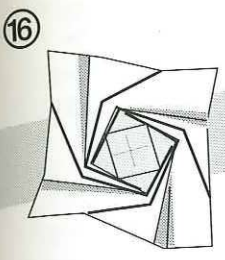


山折り線1~4をつまんで少しずつ立てる。この時まん中の四角い谷折り線をきちんとつけるのがコツ。

中心部分が矢印の向きに回転するようにひだをつまんで両側から軽く押し



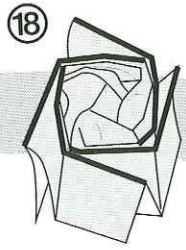
⑫の裏



指を入れて
四角い穴に
なるように
整える



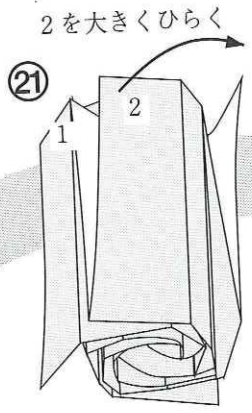
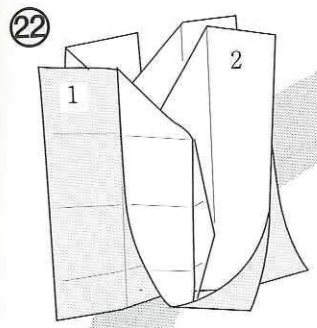
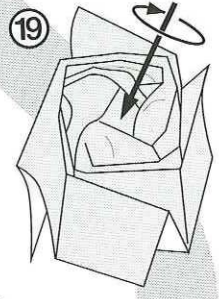
裏返す



拡大

太線は⑩～⑬の山折り線

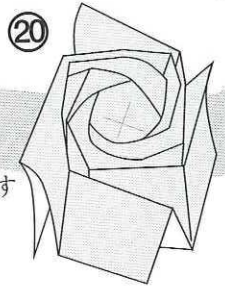
中心を押しなが
らぐるぐる回して丸
みをつける



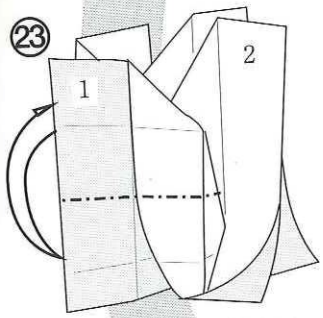
2を大きくひらく



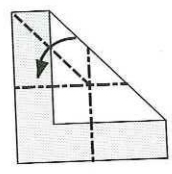
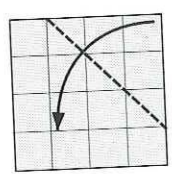
ひっくり返す



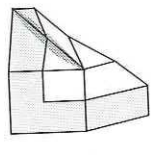
立体中割折り ②④～②⑥の練習



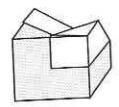
1についている折り目
にあわせて山折りする



②④

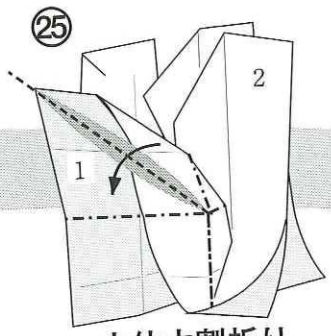
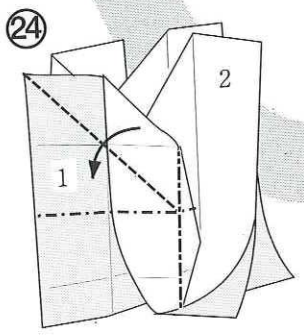


②⑤

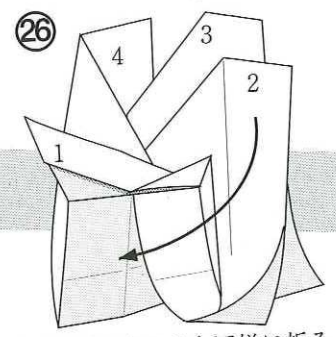


②⑥

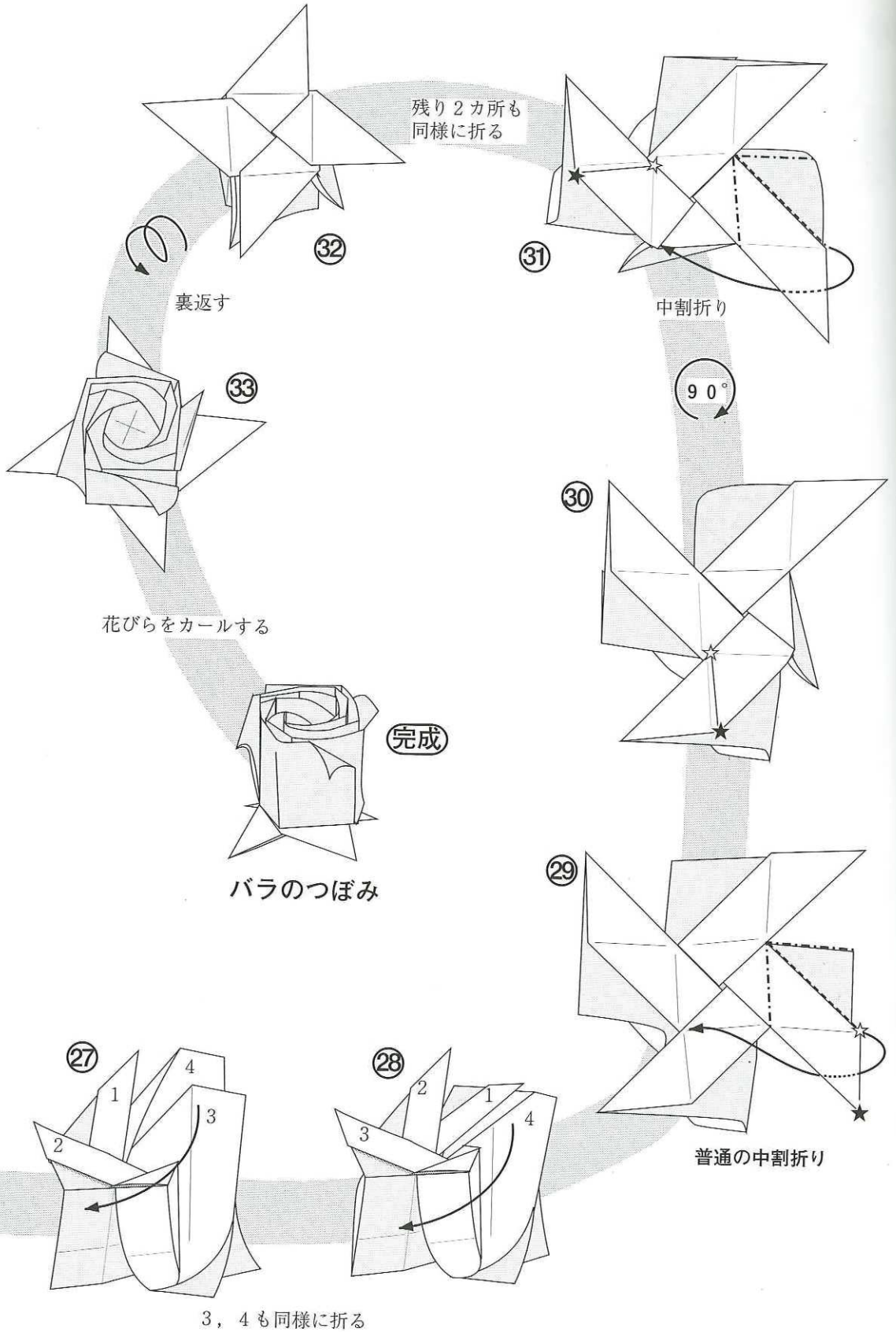
折り方がわからない人は上で練習



立体中割折り



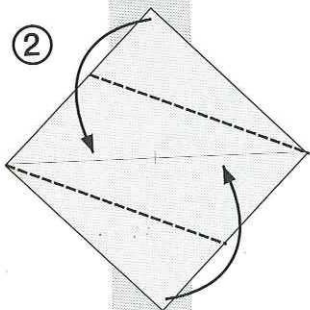
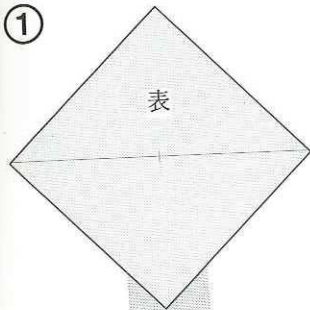
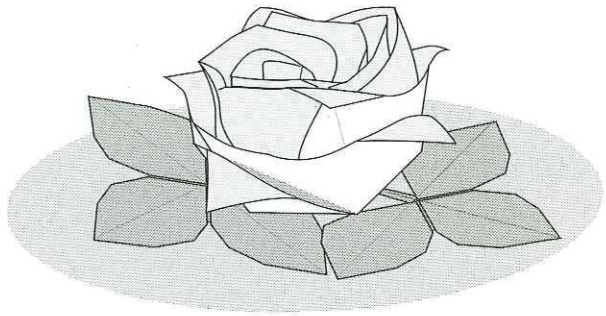
90°回転させて2も同様に折る



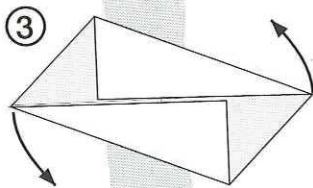
バラ

(20cm×20cmくらいの和紙)

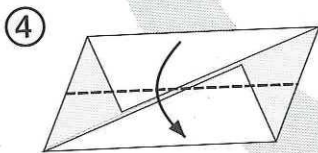
基本構造はバラのつぼみと同じですが、斜めの折り目や花びらを増やす行程⑭～⑱のためにバラのつぼみより随分難しくなります。必ずバラのつぼみが楽に折れるようになってから挑戦してください。このバラが折れれば折り紙仲間にも一目置かれること間違いなし！失敗してもめげないでください。コツは説明文をとばさずに読むことです。



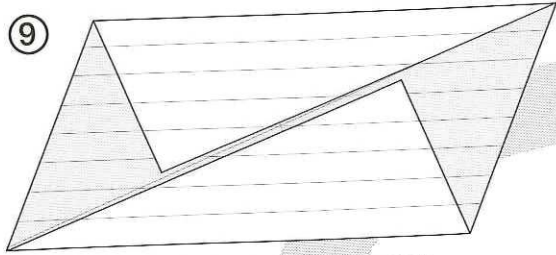
用紙の縁を中心線に揃える



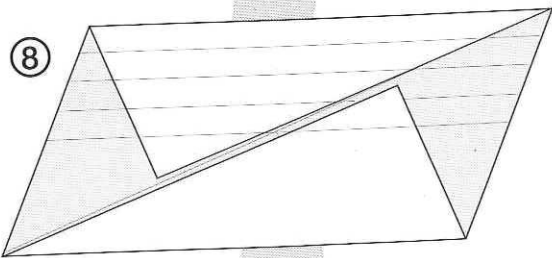
少し回転



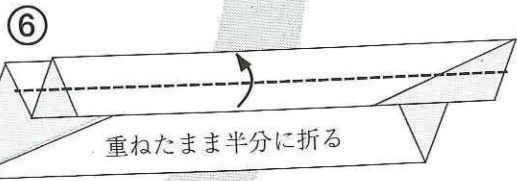
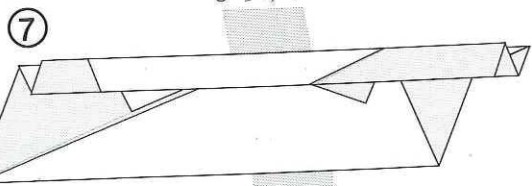
2倍拡大



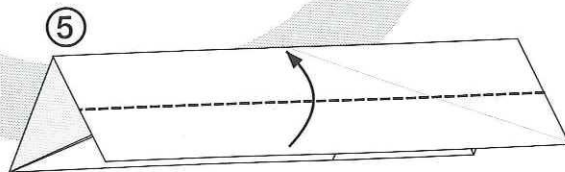
下半分も④～⑧同様に折る



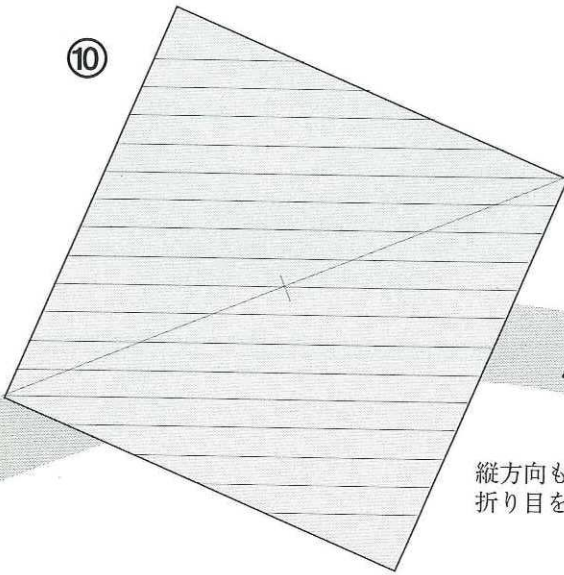
ひろげる



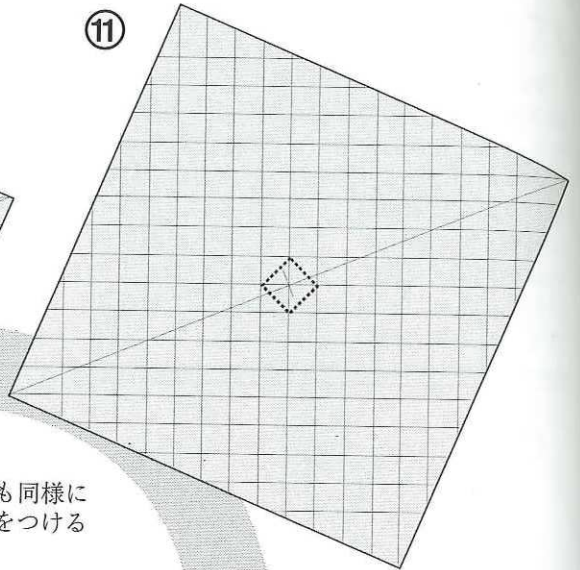
重ねたまま半分に折る



⑩



⑪

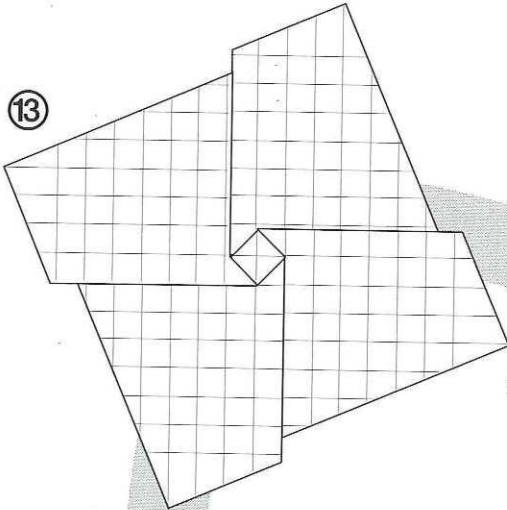


縦方向も同様に
折り目をつける



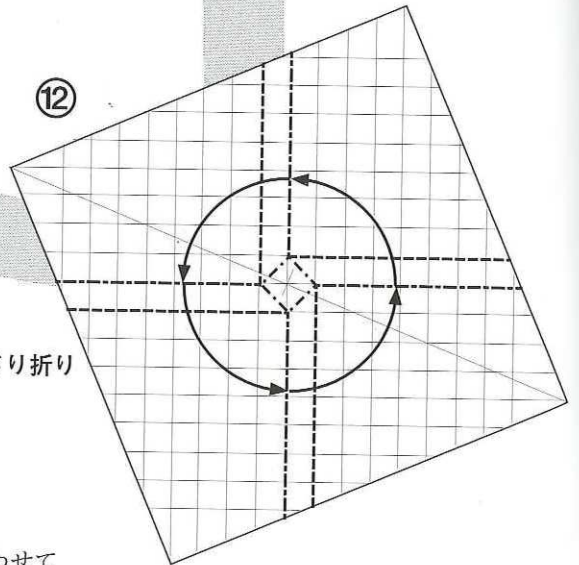
裏返す

⑬

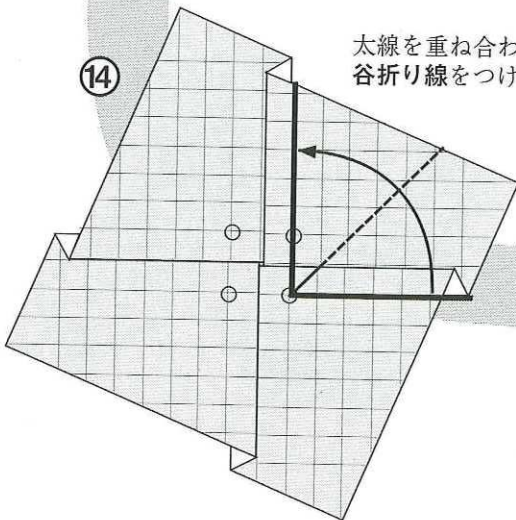


ねじり折り

⑫

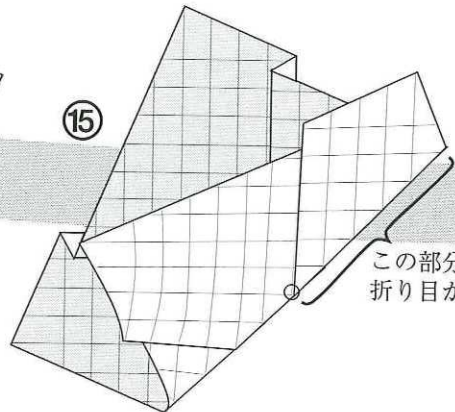


⑭



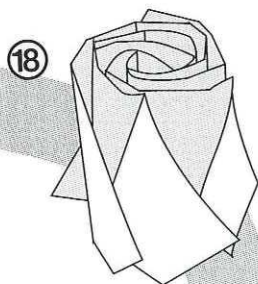
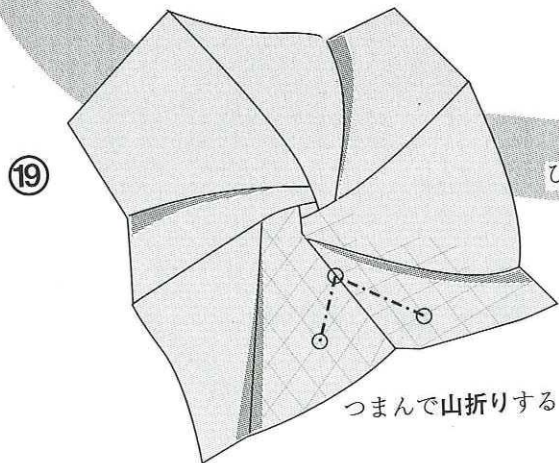
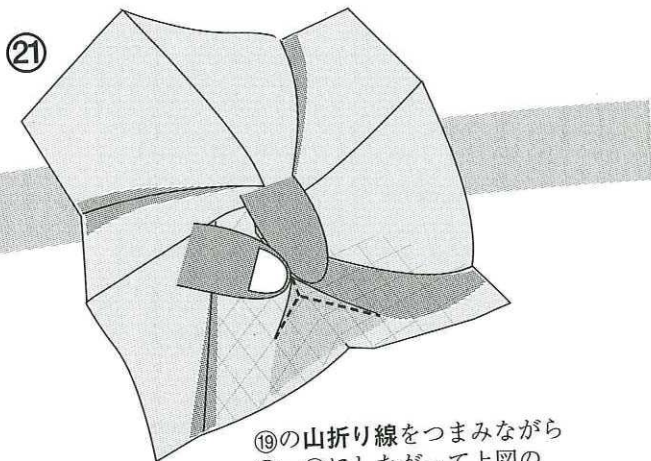
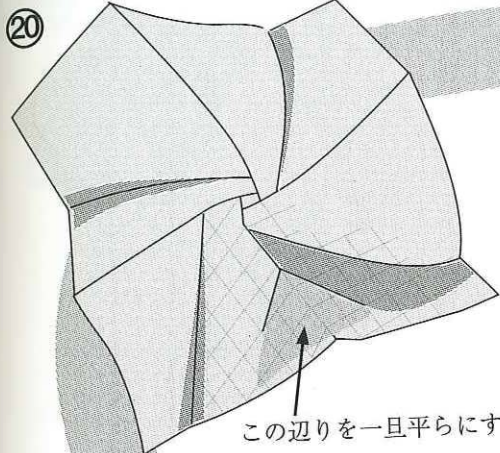
太線を重ね合わせて
谷折り線をつける

⑮

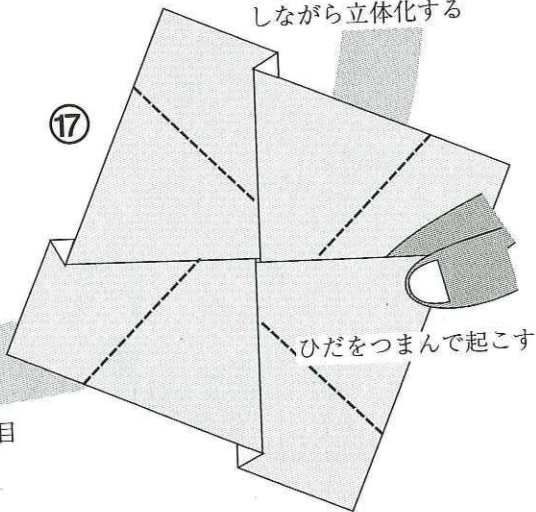
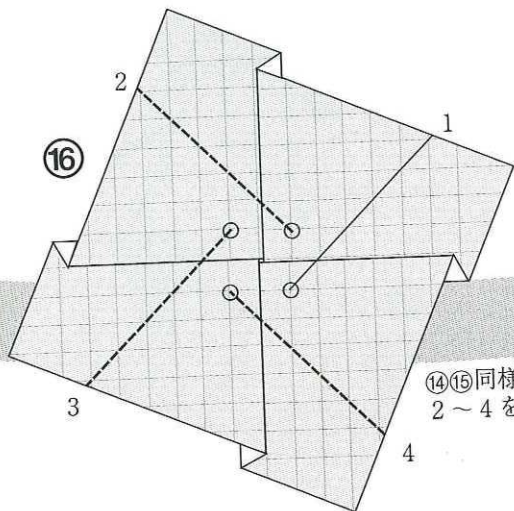


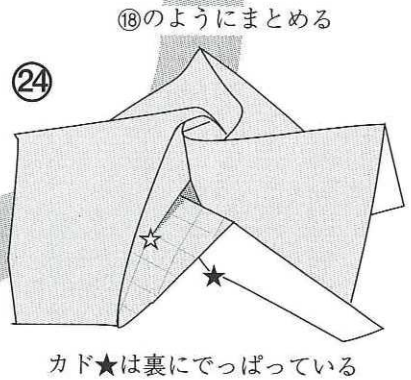
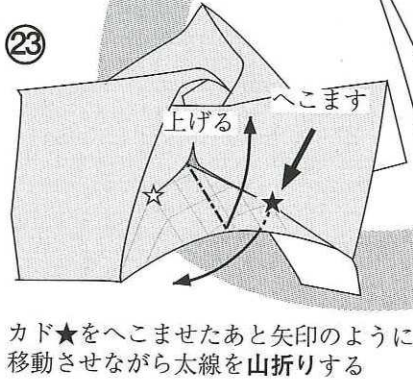
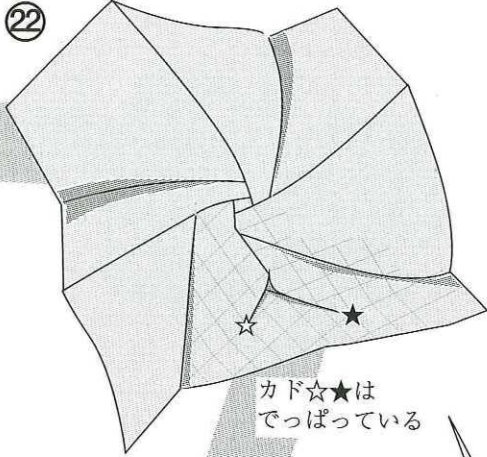
つづく

この部分にだけ
折り目がつく

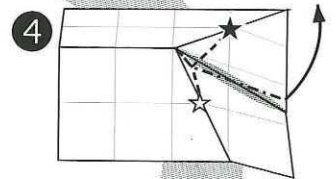
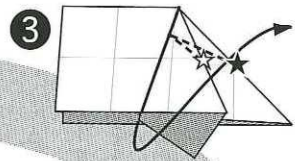
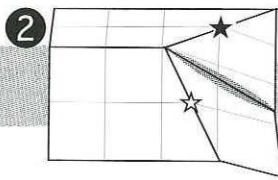
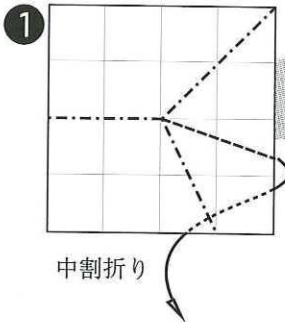


バラのつぼみ⑩~⑭のようにひだを起こしながら立体化する

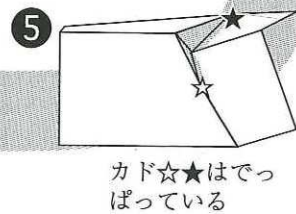
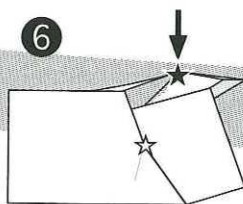
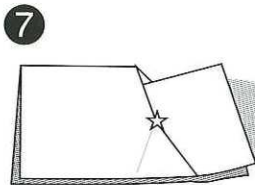


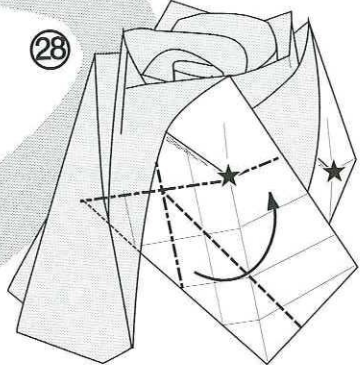
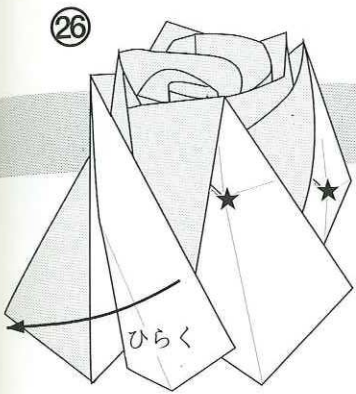


花卉増し①9～②5の練習

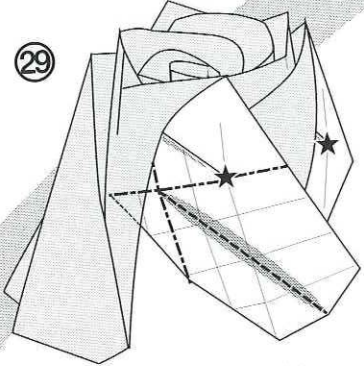


カド★だけをへこませて
カド☆に重ねる

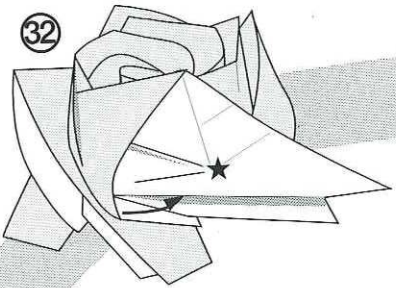
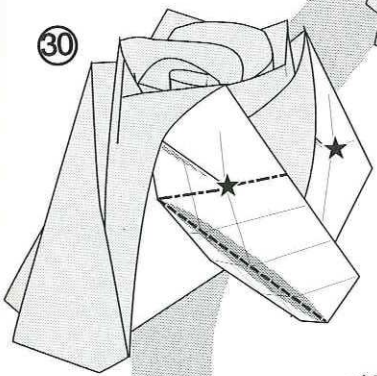




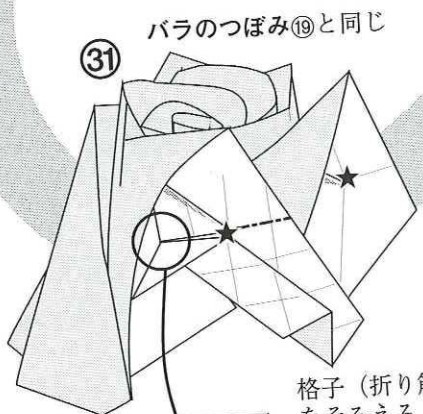
バラのつぼみ⑰と同じく
2枚重ねたまま折る



バラのつぼみ⑱と同じ

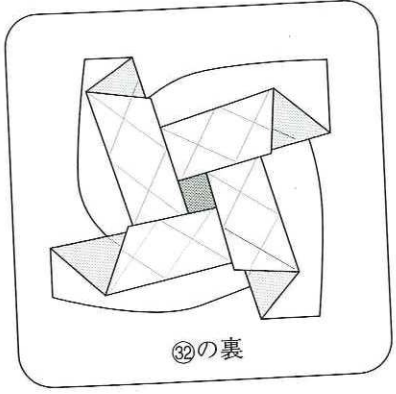


花びらのたるみをすき間
(影)に押し込む

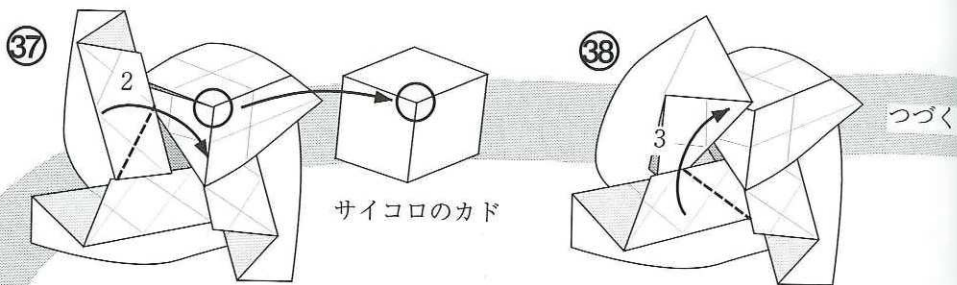


格子(折り筋)
をそろえる

サイコロのカドと同じ



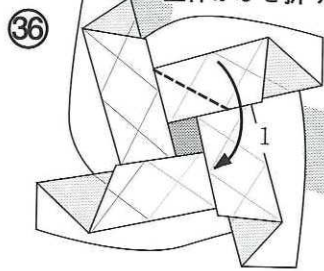
⑳の裏



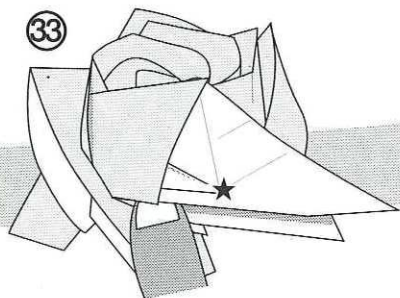
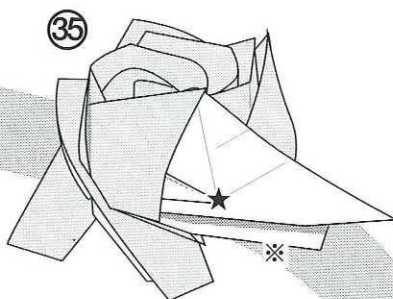
サイコロのカド

立体かぶせ折り

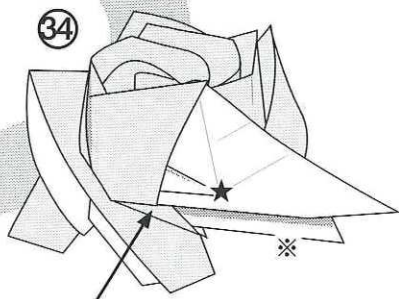
番号順に立体かぶせ折りをする



③⑤の裏



指で押し込む

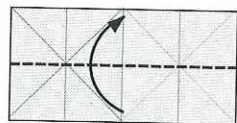


残り3カ所も
たるみをとる

花びらのたるみはここに入っている。この部分を一旦引き出して※の下に入れ直す

立体かぶせ折り ③⑥~④⑩の練習

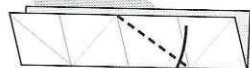
①



立体かぶせ折りがわからない時は
①~⑤で練習してください

サイコロのカド

②

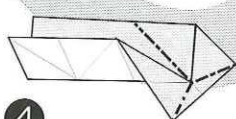


かぶせ折り

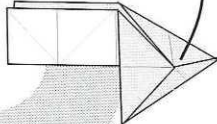
③

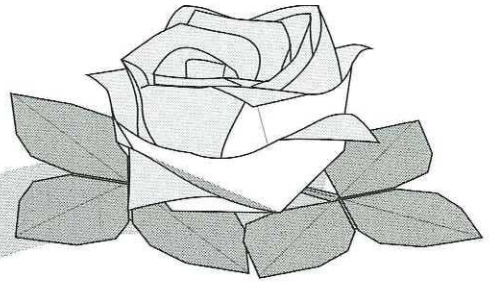


④



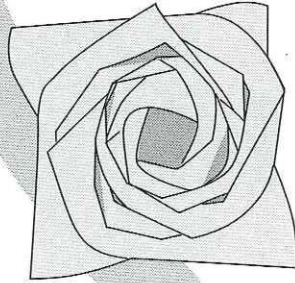
⑤



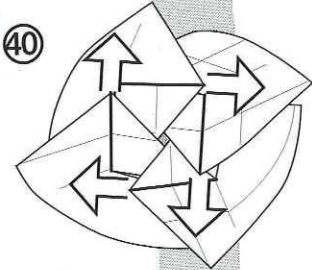
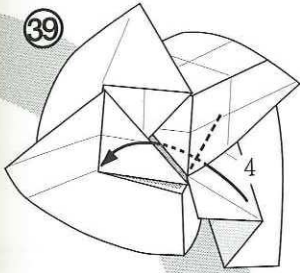


花の底のすき間にバラの葉 (116 ページ) の茎を差し込む

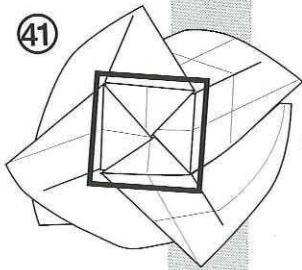
やっと **完成** お疲れさま



バラのつぼみ⑱と同じように中心をまとめる



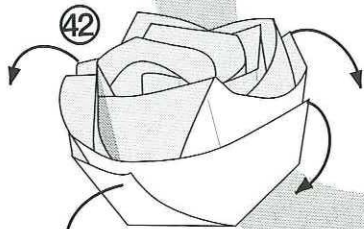
矢印方向に強くひっぱりながら、太線を直角に山折りして、花の底を正方形にまとめる



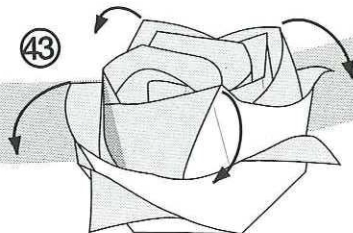
花の底が正方形



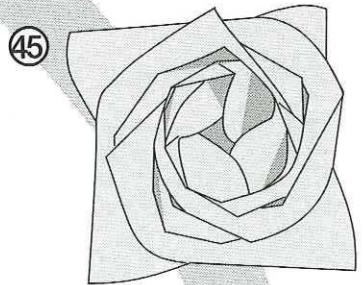
裏返す



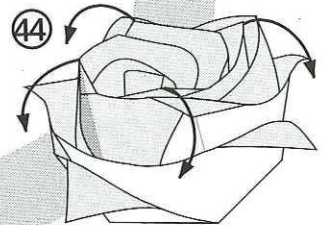
外側の花びらをカールさせる



中間の花びらをカールさせる



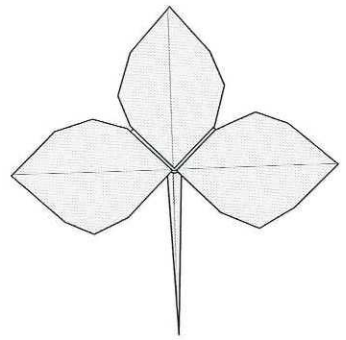
④をま前からみたもの



内側の花びらをカールさせる

4つ葉 (P2)

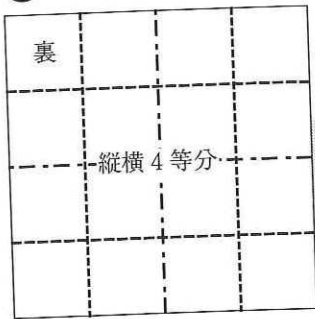
用紙の4つのカドが葉になります。あらかじめ折り目をつけてから一気に折りたたみます。



バラの葉 (P2)

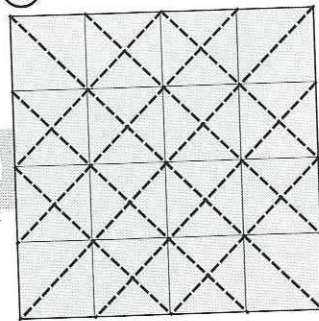
4つ葉の1枚を細く折って茎にして3つ葉にします。バラの花の底にあるすきまに茎を差しこんでください。

①



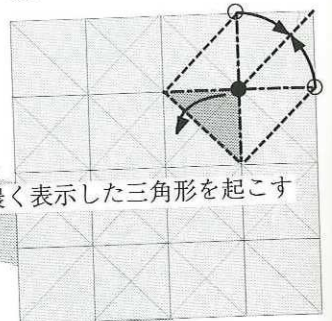
裏返す

②



斜めの線はすべて谷折り

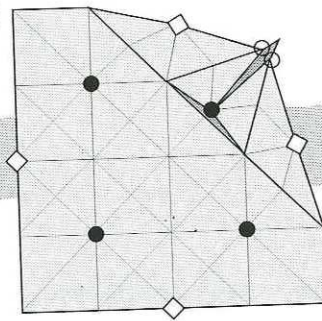
③



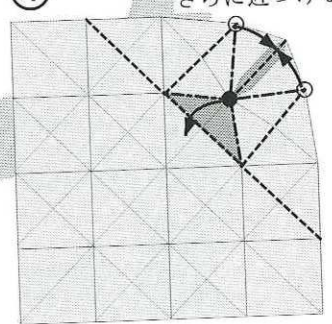
濃く表示した三角形を起こす

○を合わせるように折る。それと同時に●を裏から突いて押し出す。

⑤



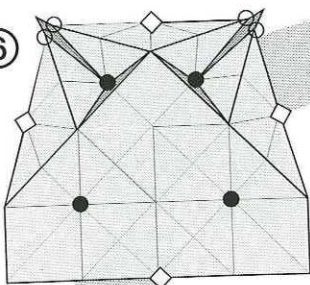
④



さらに近づける

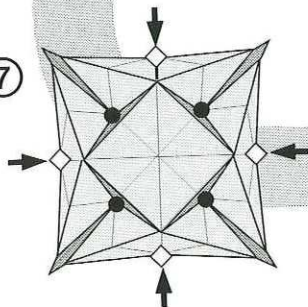
左の●も同様に折る

⑥

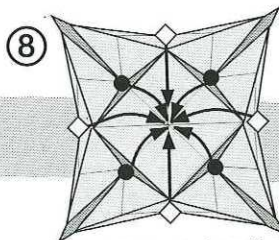


残り2カ所も同様に折る

⑦

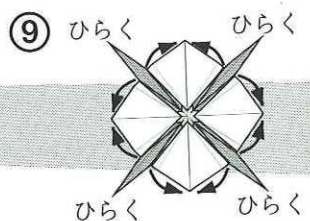


⑧

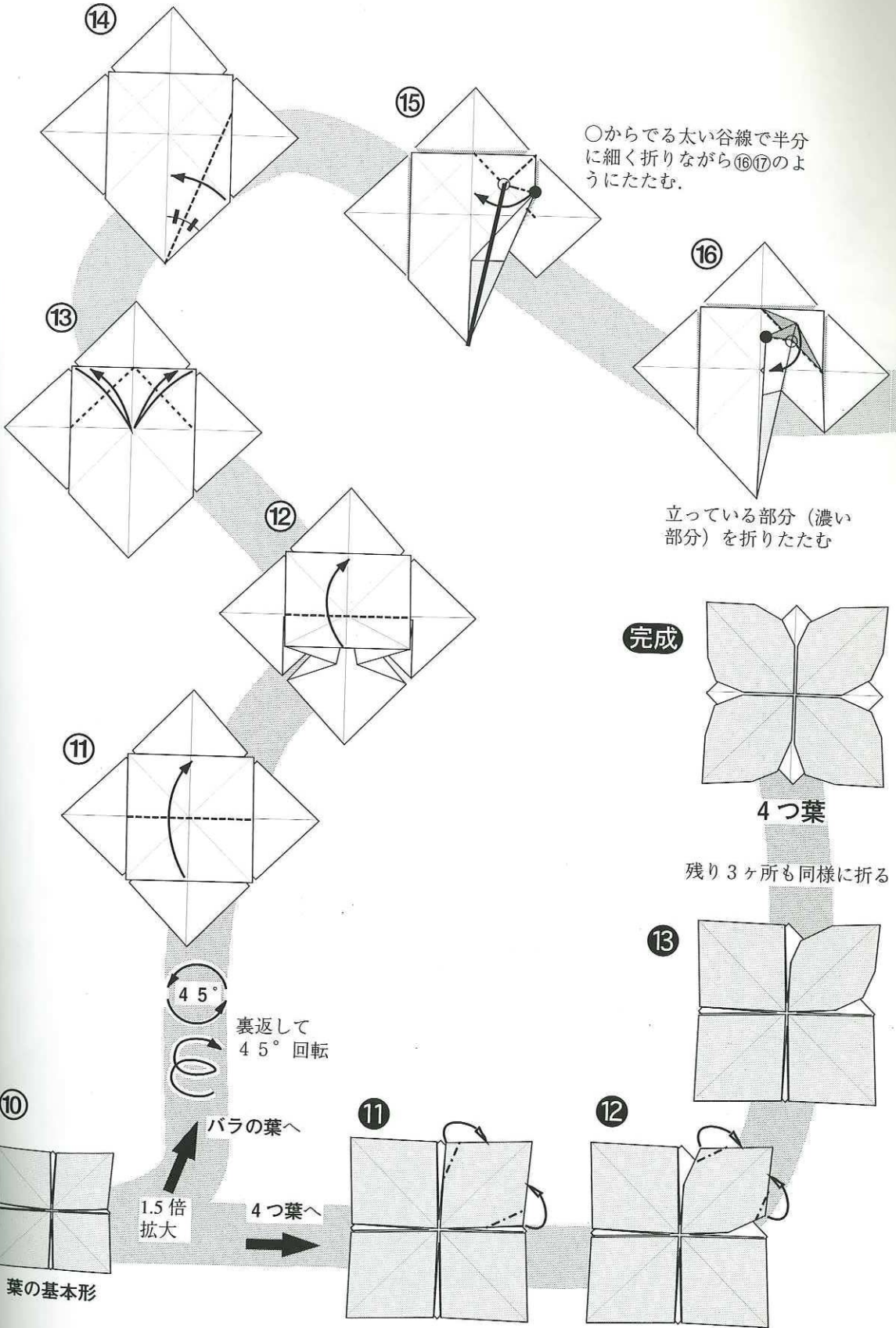


8カ所同時に中央に集める

⑨



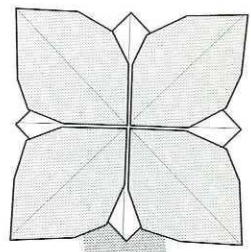
ひらく ひらく ひらく ひらく



○からでる太い谷線で半分に細く折りながら⑱⑲のようにたたむ。

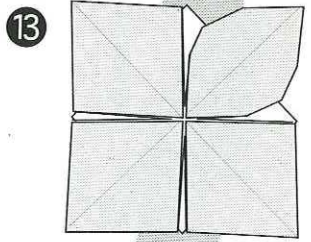
立っている部分（濃い部分）を折りたたむ

完成

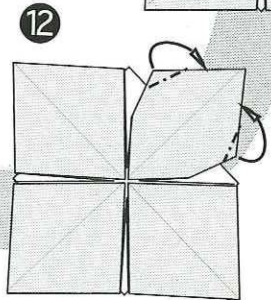


4つ葉

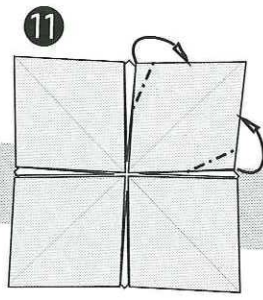
残り3ヶ所も同様に折る



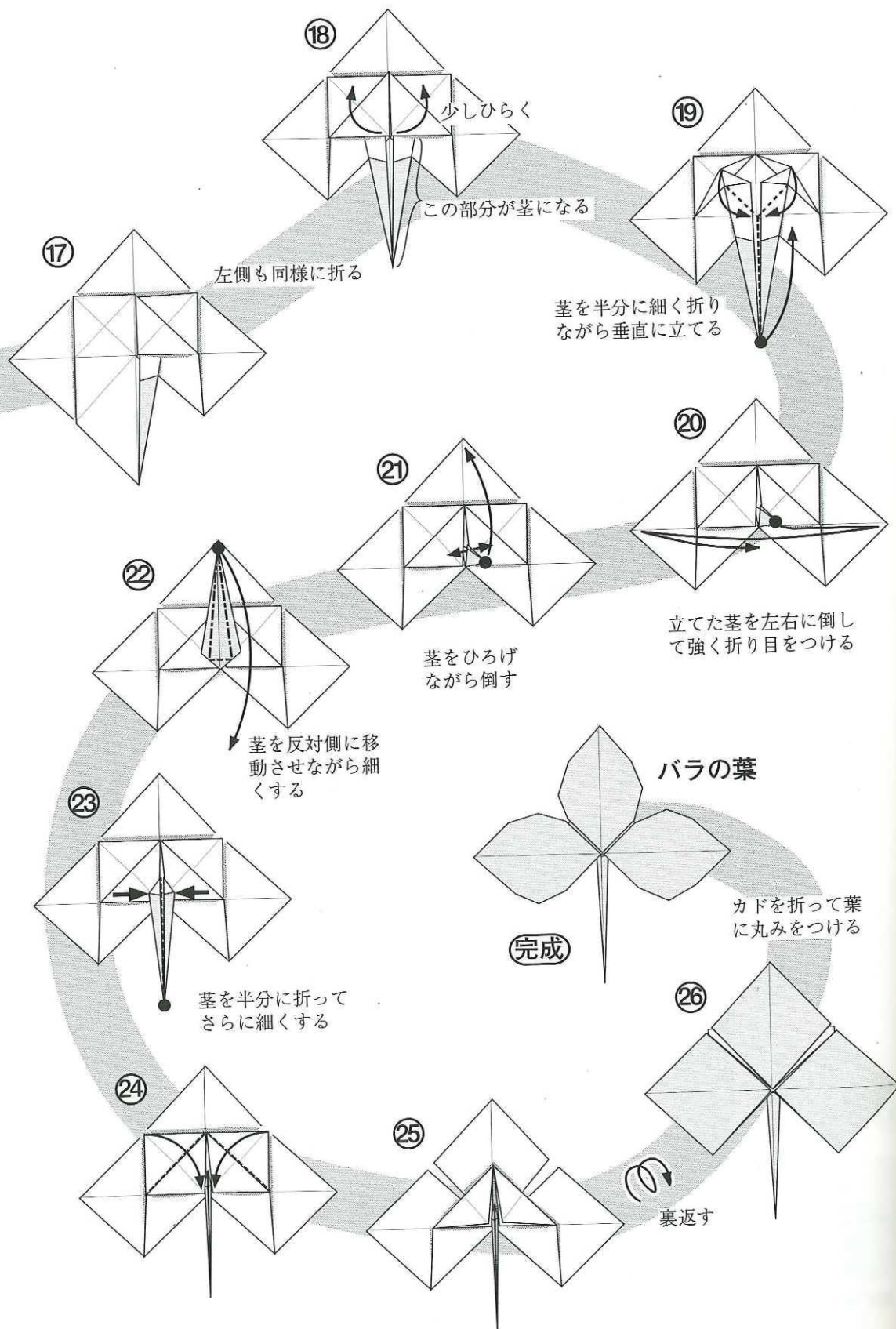
⑬



⑫



⑪



17

左側も同様に折る

18

少しひらく

この部分が茎になる

19

茎を半分に細く折りながら垂直に立てる

20

立てた茎を左右に倒して強く折り目をつける

21

茎をひろげながら倒す

22

茎を反対側に移動させながら細くする

23

茎を半分に折ってさらに細くする

バラの葉

完成

カドを折って葉に丸みをつける

26

裏返す

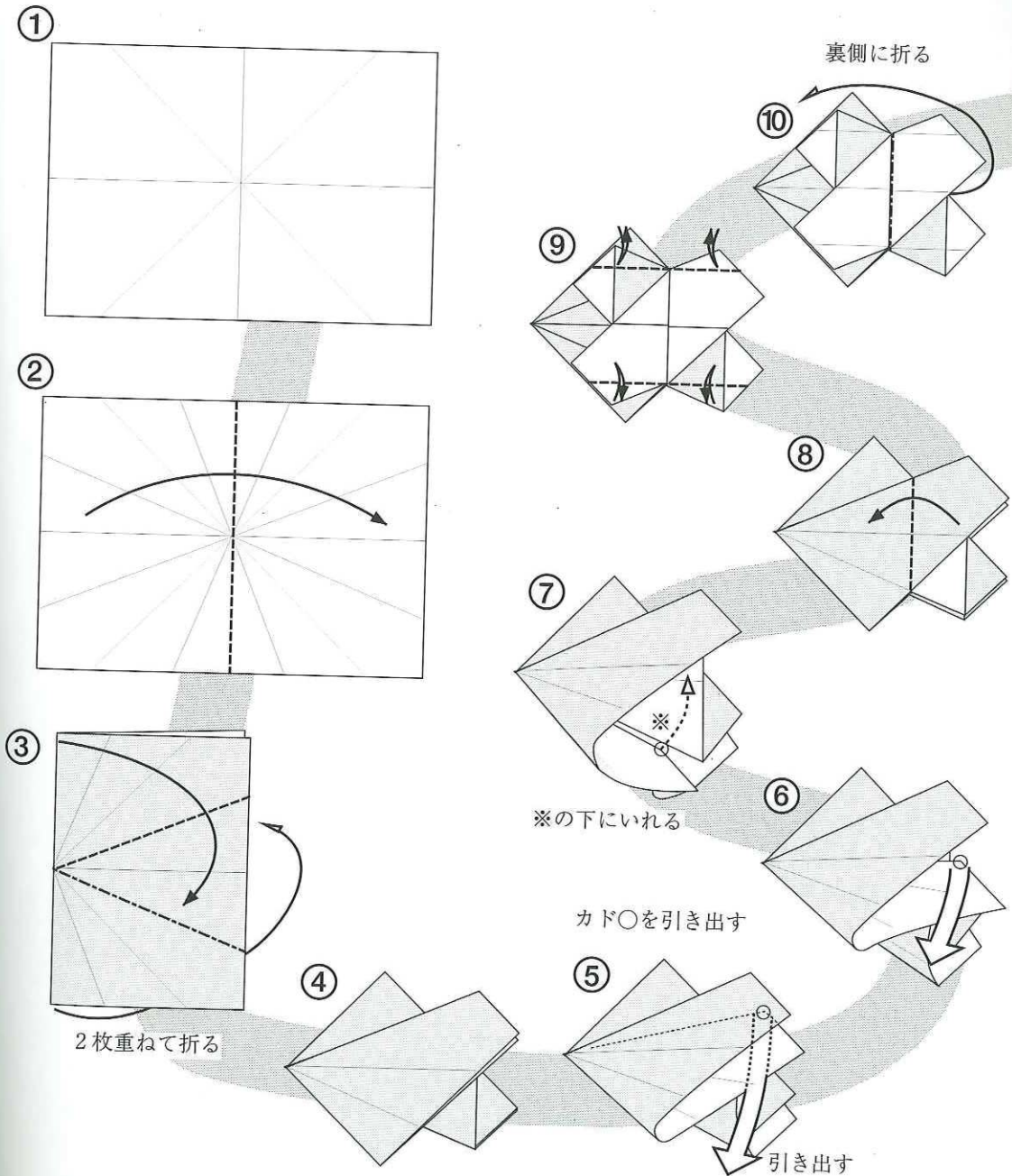
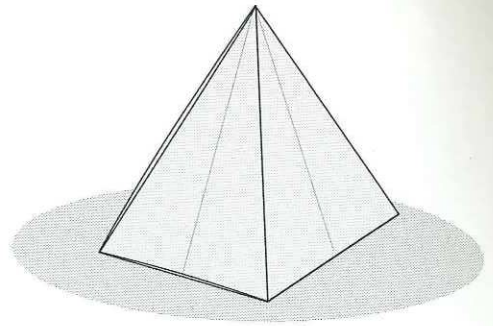
24

25

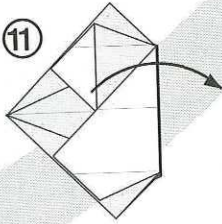
ピラミッド (1:√2の比の長方形用紙)

ローマにある縦長のピラミッドをイメージしてまとめました。ヨーロッパにはこのようなピラミッドがたくさんあります。アメリカの1ドル札にデザインされたピラミッドもこの形です。

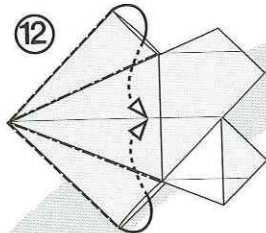
ノートなど普通の長方形用紙で折ります。透明なアセテートフィルムで折るとケースとして使えます。OHPシートでも折れますが厚いので指先に力を込めて何度も折ってください。



11

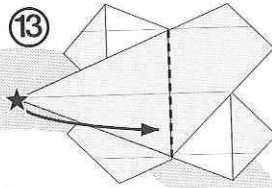


12



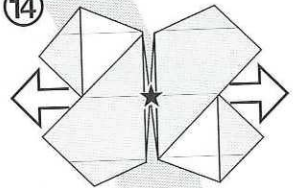
中割折り

13



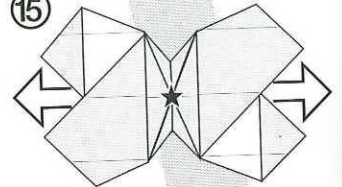
垂直に立てる

14

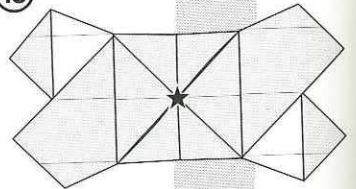


引っぱる

15

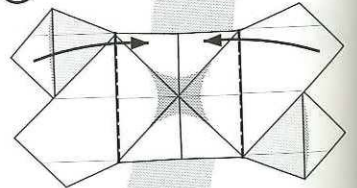


16



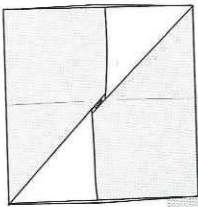
裏返す

17



1.5倍拡大

完成

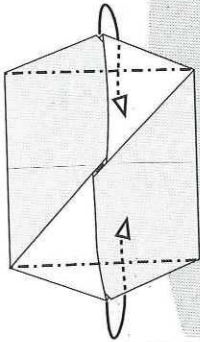


完成



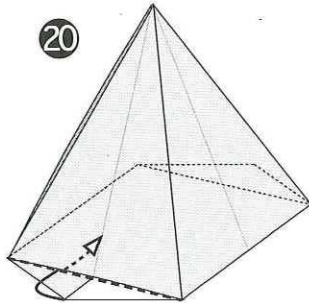
ピラミッド

20



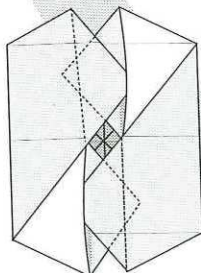
側面と底のすき間に差し込む

20



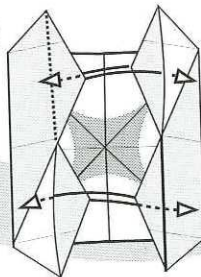
ピラミッドの底

19

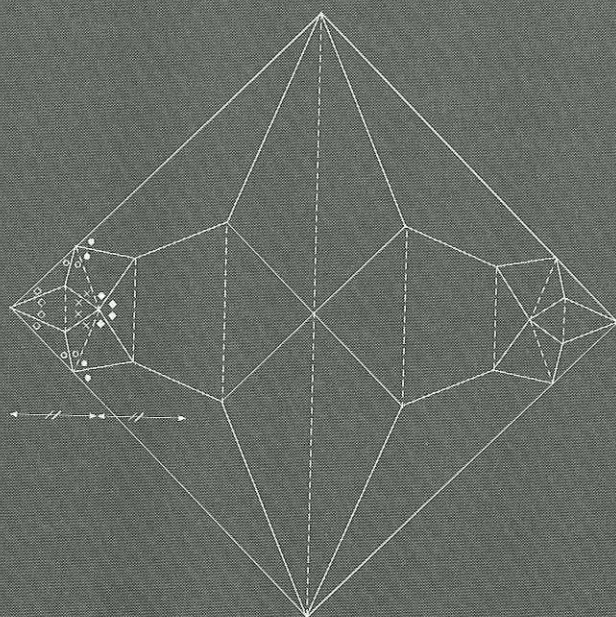


裏側にあるすき間 (太線) にも差し込む

18



第Ⅲ部 折り紙の幾何学



はじめに
平坦条件
山折り線と谷折り線
折り鶴の幾何学

第1章 はじめに

1.1 折り紙の科学国際会議

折り紙の科学国際会議というものがこれまでに2度開催されています。第1回は1989年12月北イタリアのフェラーラ市で行われました。ガリレオが教鞭をとっていたことで知られるパドヴァ大学の藤田文章先生が単独で企画運営されました。発表の内容は会議論文集“ORIGAMI SCIENCE and TECHNOLOGY”（文献 [Huzi]）にまとめられています。この論文集は変形B5判392ページの分厚いもので、折り紙と関係ありそうな数学や工学の研究が、会議以外のものも含め数多く掲載されています。第2回は1994年11月に大津市で開催されました。第1回が数学と工学だけであったのに対し、対象を形の科学、教育、芸術、歴史などにもひろげました。発表内容はB5判555ページの論文集“ORIGAMI SCIENCE & ART”（文献 [Mi]）にまとめられています。

ここでは、このように国際的な交流がなされるまでに発展しながらも、一般には余り知られていない折り紙の幾何学の基礎とその応用（折り鶴の幾何）を紹介していきます。

1.2 展開図

折り紙の幾何学は折り紙に潜む数学的な性質を研究するものです。しかし折ったもの自体を研究するのは非常に難しいことです。

例1.1 図1(1)は観音折りという折り方を表したものです。折り線図は1つですが、2通りの折り方(2)(3)があります。普通の折り紙では紙を何度も折るので、このような場合の数は急激に増加して、折りたたみ方をすべて把握することが困難になります。

そこで折った作品そのものではなく、開いたときについている折り線を研究の対象とします。

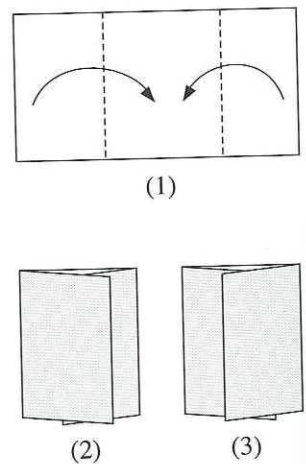


図1

図2は二双舟とその展開図(折り線図)です。破線は谷折り線、一点鎖線は山折り線を表します。折る過程で現れていても完成したときひらかれている折り目は展開図では除きます。二双舟くらい簡単なものでも破線と一点鎖線が区別しにくいので、本書では支障がない限り山折り線を実線で表すことにします。

一般に展開図から完成形をイメージするのは困難ですが、おおまかな構造は読みとれます。図2(2)は前後、左右に対称です。この対称性は二双舟の持つ対称性を反映しています。図3は良く知られている折り紙の展開図です。もともになる折り紙が何か考えてみてください。折り線が集中しているコーナーは折ったとき細くなるのがヒントです。答えは第4章第1節です。

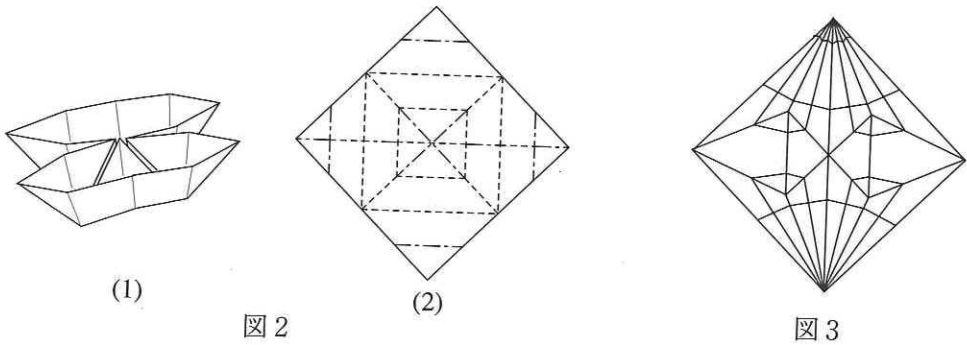
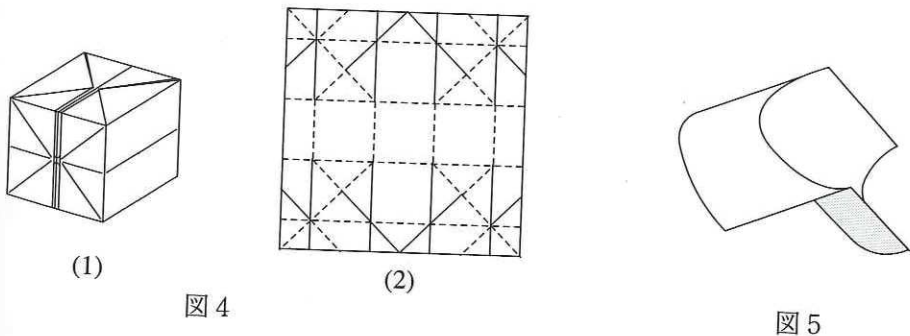


図4(1)は風船に折り目をきちんとつけてできる立方体で、(2)は展開図ですが、1つ問題があります。二双舟の場合と違って、立方体の辺となる折り目が半開きの状態になっています。折り紙作家笠原邦彦氏はこれを半開折りと名づけました。展開図で半開折りを表現するには折る角度を書き添えねばなりません。山折りと谷折りを区別するだけですむ平坦な折り紙に比べると複雑です。図5は曲線に沿って紙を折ったものです。折り線が曲がっているだけでなく、折り目を挟む曲面のなす角度が場所によって異なります。半開折りよりさらに複雑です。このような状況にどう対処すればよいでしょうか？ 難しい問題は先送りすること。これが取りあえずの対処法です。そういう訳で本書では紙をぺたんと平坦に折る場合に限定して話を進めます。



第2章 平坦条件

2.1 角二等分折りと三角形の内心

辺ABを辺BCに重ねるように三角形ABCを折ります(図6(1)). (2)はひろげたものですが、折ったとき重なる部分のなす角の大きさは等しいので、折り線は角Bの二等分線になります。これを山折りの場合も含めて**角二等分折り**とよぶことにします。

つぎに3つの角で同時に角二等分谷折りすることを考えます。図7のように3つの谷折り線は1点で出会いますが、この点は角二等分線の交点なので三角形の**内心**です。さらに図7を平坦に折りたたくもうとすると、新たに山折り線が1つついて図8のようになります。図9はその展開図です。角二等分折りは技術的には辺を重ねる折りたたみなので、図8において3辺AB, CD, ADは辺BC上に重なっています。その結果辺ADと辺CDは重なります。これは展開図9において山折り線IDが辺ACに下ろした垂線であることを意味します。内心Iから辺に下ろす垂線はID以外に2つありますが、IDの代わりにこれらを山折りしても平坦に折りたたむことができます。折ってみると、3垂線がちょうどがいの役割をしていることがわかります(図10)。

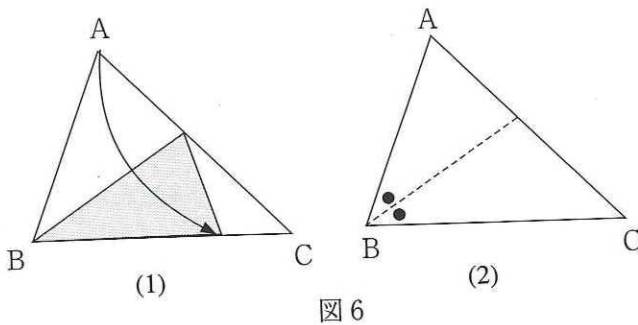


図6

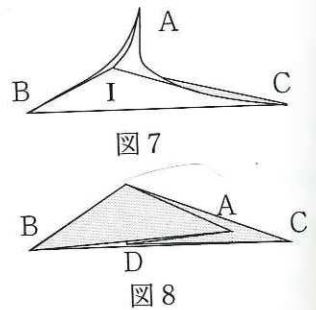


図7

図8

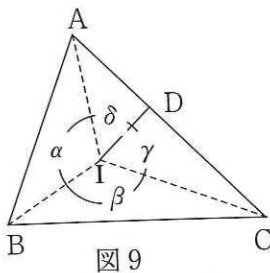


図9

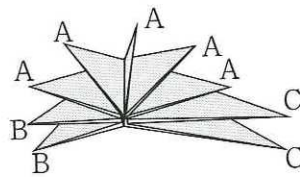


図10

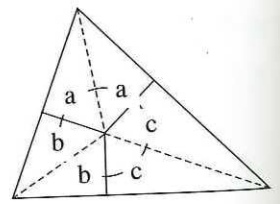


図11

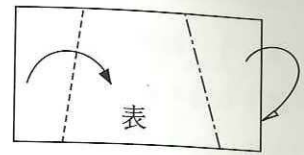
2.2 伏見の定理

図11は図9に2垂線を書き加えたものですが、破線を挟む三角形は合同なので、同じ大きさの中心角が3組できます。これを図9と比較すると、**伏見の定理**とよばれている重要な関係式

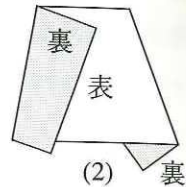
$$(i) \alpha + \gamma = \beta + \delta = 180^\circ$$

が得られます。

紙をくしゃくしゃに丸めて強く押しつぶしてからひろげると、不規則な線からなる展開図が得られます。4本の折り線が出ている点に分度器をあてて角度を計ると、紙の厚みのせいで誤差はありますが、折り線のなす角のひとつおきの和がほぼ 180° になっています。



(1)



(2)

図 12

2.3 局所平坦条件

折り線が5本以上の場合を考えてみましょう。伏見の定理同様に明快な結果が得られます。

基本定理1 1点から放射状に延びる折り線で紙が平坦に折りたためるとき、

- (i) 折り線の本数は4以上の偶数、
- (ii) 折り線のなす角のひとつおきの和は 180° 。

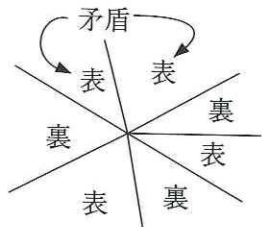
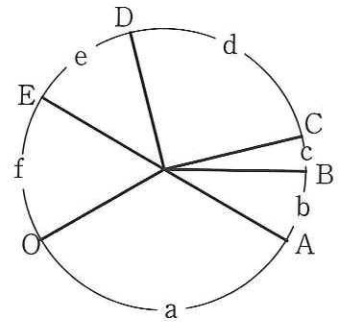


図 13

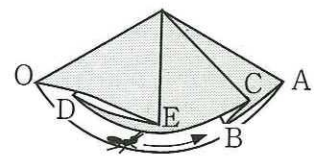
(i)の証明 山折り谷折りに関係なく折り線をはさんだ面の表裏は折ると逆になります(図12)。折り線が奇数であると仮定すると、展開図の面に表と裏を交互に書き込んだとき、図13のように折り線を挟む面の表裏が同じになるところができて矛盾が生じます。したがって折り線は偶数でなければなりません。

(ii)の証明 折り線が6本の場合で説明します(図14(1))。

(2)は折ったものです。この上を弧に沿って蟻が歩くことを考えます。点Oを原点とした円周に沿った座標で蟻の位置を表すと、点Aにおいてa、点Bにおいてa-b、…、一周して点Oに戻ったときa-b+c-d+e-fとなります。この値は原点Oの座標なので、 $a-b+c-d+e-f=0$ つまり $a+c+e=b+d+f$ となります。弧の長さは中心角の大きさに比例するので、ひとつおきの中心角の大きさの和は等しくなります。中心角の合計は 360° なので、それぞれが半分の 180° です。折り線が多くても同様に証明できます。証明終。



(1)



(2)

図 14

基本定理1の条件(ii)を局所平坦条件とよびます。

第3章 山折り線と谷折り線

3.1 山折りと谷折り

図15はそれぞれ谷折りと山折りです。谷折り線(谷線)は破線, 山折り線(山線)は一点鎖線(複雑な図では実線)で表します。

図16の展開図は図17のようになります。山谷が違っただけで, 線のつながり方やなす角度は同じです。そこで展開図の山谷を区別せずにすべて実線で表したものを形式的折り線図とよぶことにします。なお展開図と無関係に, 平面を線分, 半直線, 直線で分割したものは胞体分割とよばれます。基本定理1より,

(i) 形式的折り線図

⇒頂点毎に局所平坦条件を満たす胞体分割。

3.2 実山谷系

図18は形式的折り線図です。4つの線に形式的に山谷を与える方法は $2^4 = 16$ 通りありますが, 実際に折りたためるのは4つだけです(図19)。

定義3.1 形式的折り線図 K の線に, 実際の折りたたみと関係なく与えた山谷を形式的山谷系といい, $C(K)$ で表す。形式的山谷系の中で実際に折りたためるものを, K の実山谷系という。

n 本の線からなる形式的折り線図の形式的山谷系は 2^n 通りあります。第3章の主題はこれら形式的山谷系の中から実山谷系を選別する事です。簡単なものならば, 形式的折り線図が実山谷系を持つかどうかは, 実際に折ってみればわかります。しかしどうやってみても折りたためないことがあります。

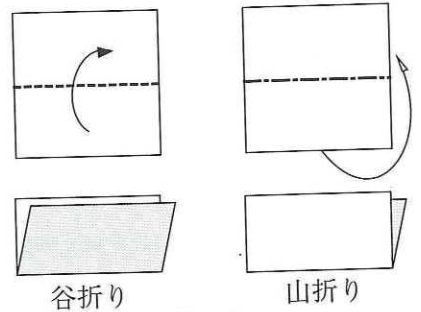


図15



図16

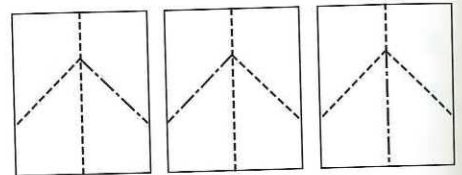


図17

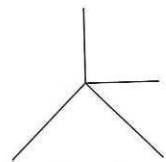


図18

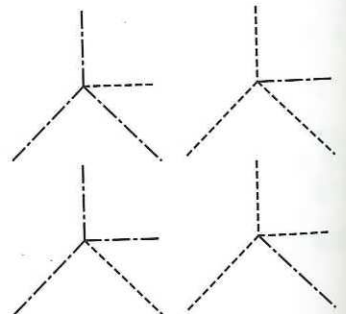


図19

やり方が悪いのか？ それとも絶対に折りたためないのか？ 図20の形式的折り線図で試してみてください。

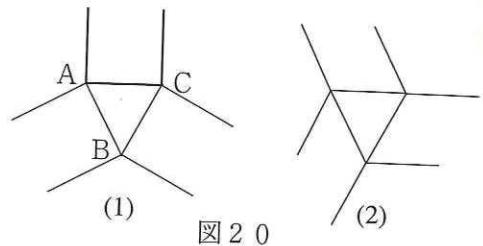


図20

3.3 隣接山谷条件

形式的折り線図の実山谷系を一般に論ずることは究めて難しいので簡単な場合から手をつけることにします。最も簡単なのは頂点が1つ、つまり1点から放射状に延びる線からなる形式的折り線図です。形式的折り線図は平面全体の分割と考えるべきですが、わかりやすいように四角形や円形に切り取って説明します。頂点が1つの場合は頂点中心の円で切ります。

命題3.1 扇形を用紙を中心から延びる2本の線で平坦に折るとき、

(i) $\beta < \alpha$ かつ $\beta < \gamma$ ならば、2つの折り線の山谷は逆になる。

証明 2つとも谷折りしようとする、図21(2)のように、ぶつかって折りたためません。山折りでも同じです。したがって(3)のように一方を山折り、他方を谷折りするしかありません。証明終。条件(i)を隣接山谷条件とよびます。

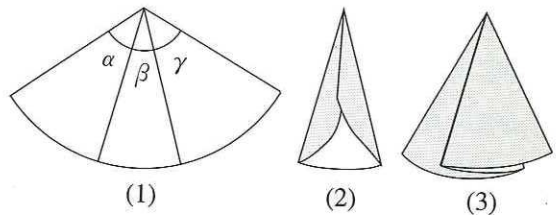


図21

注意：(i)の不等号に=がつくと、2つの折り線の関係はなくなります。 β と同じ大きさの扇形を β に折り重ねれば、残った扇形はどちら側にも折りたためるからです。

基本定理2 頂点が1つしかない形式的折り線図の実山谷系において、

(ii) 山線数と谷線数の差=2.

証明 折りたたんだものをまっすぐ切ると、図22(1)~(3)のように閉じた折れ線が得られます。(1)を少しひらいてから切断すると(4)(5)のようになります。この閉じた折

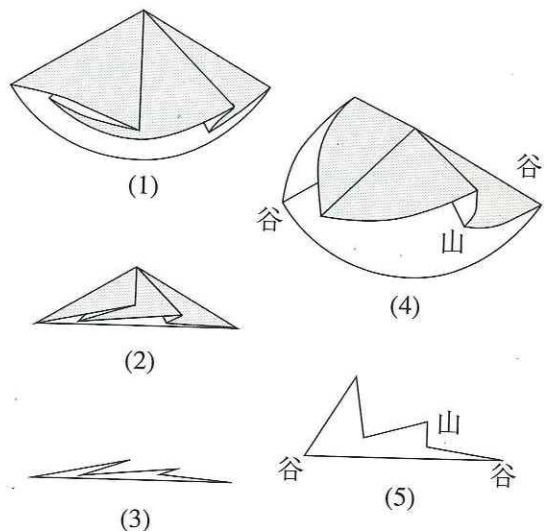


図22

れ線 (多角形) の内角の和は (折り線数 - 2) × 180° であり, この値は紙のたたみ加減に影響されません. しかし個々の内角の大きさは折りたたむにしたがって変化して, 山折り線では最後に 360°, 谷折り線では 0° となります. これから内角の和を計算すると山線数 × 360° になるので,

$$\text{山線数} \times 360^\circ = (\text{折り線数} - 2) \times 180^\circ,$$

$$\text{山線数} = \text{折り線数} / 2 - 1.$$

山線数 + 谷線数 = 折り線数, と組み合わせると,

$$\text{谷線数} = \text{山線数} + 2$$

を得ます. 紙の裏を鏡に写して見ると山谷が逆になるので,

$$\text{山線数} = \text{谷線数} + 2$$

となり (ii) を得ます. 証明終.

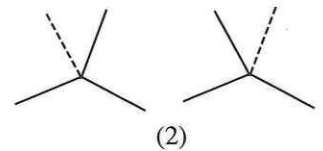
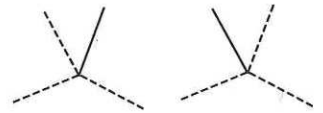
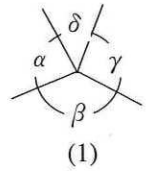


図 2 3

命題 3.2 図 2 3(1) のような形式的折り線図 ($\delta < \alpha \leq \gamma < \beta$) の実山谷系は(2)の 4 通りしかない.

証明 命題 3.1 の隣接山谷条件より, 大きさ δ の角を挟む折り線の山谷は逆です. 基本定理 2 (ii) が成り立つには, 残り 2 本がともに山線か谷線でなければならないので, (2) の 4 通りになります. 証明終.

注意: 命題 3.2 の不等式で, δ と α 間, γ と β 間の不等号が等号になると実山谷系はもっと増えます. 命題 3.1 の注意より, 隣接折り線の山谷の制約が減るからです. 命題 3.2 は次のように表現すると使いやすくなります.

命題 3.3 命題 3.2 の形式的折り線図 ($\delta < \alpha \leq \gamma < \beta$) の実山谷系では,

- (iii) 狭い角を挟む折り線の山谷は逆になり,
- (iv) 広い角を挟む折り線の山谷は同じになる.

図 2 0(1) の形式的折り線図が平坦に折りたためないことが, この命題を用いて次のように説明できます. まず線分 AB を谷線とします. 頂点 A, B に命題 3.3 を適用すると線分 AC, BC は山線になります. 続いて頂点 B に適用すると線分 BC は谷線になりますが, これは BC が山線であることに矛盾します. したがって平坦に折りたたみません (実山谷系は存在しません).

3. 4 局所実山谷系存在定理

命題3.3や基本定理2は単純な結果ですが，山谷に関して一般に成り立つ貴重な命題です．局所構造に関する重要な命題をもう1つ説明しましょう．

基本定理3 (局所実山谷系存在定理) 頂点が1つしかない形式的折り線図には実山谷系が少なくとも2つ存在する．

証明 図24(1)の形式的折り線図で説明します．まず，どこでもいいから折り線の1つに切り込みを入れます．次に(2)の番号順に谷，山，谷，・・・と交互に折ります．切り離した所が(3)のように揃うことが局所平坦条件により保証されるので，(4)のように貼り合わせることができます．こうしてできた平坦な折りたたみが K の実山谷系を1つ与えます．山谷をすべて逆にすればもう1つの実山谷系が得られます．切り込みを入れる線の選び方によっては，折りたたんだとき(6)のように面 e と面 s の間に他の部分が割り込んで，うまく貼り合わせられないこともあります．こういう場合は(6)で端にくる折り目に切り込みを入れてやり直します．証明終．

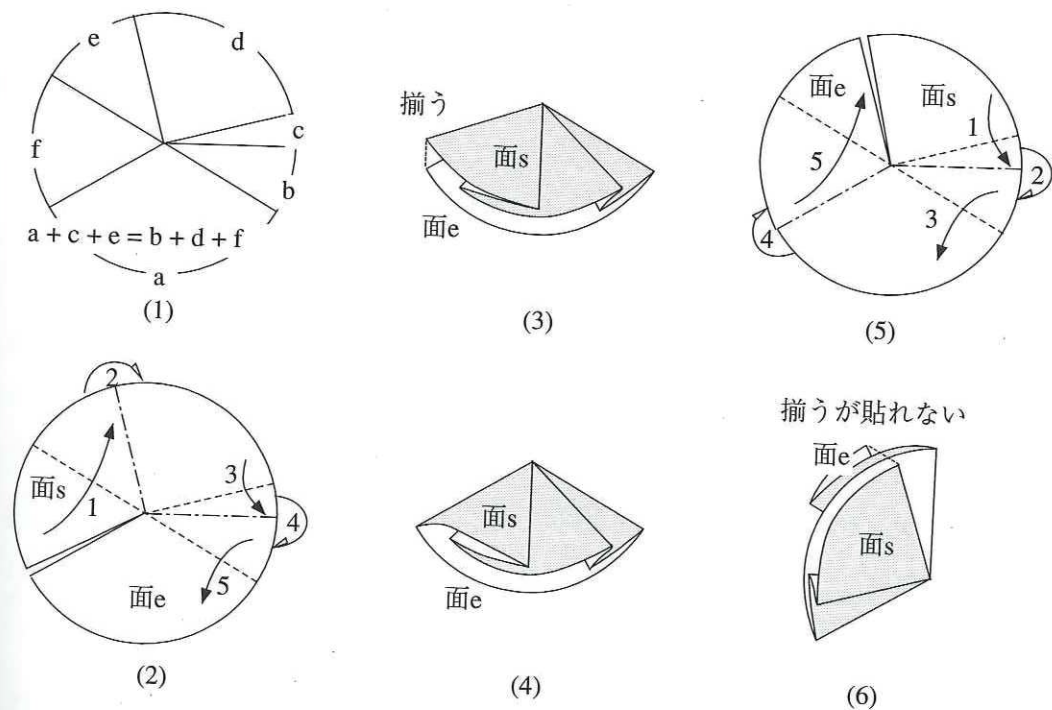


図24

3. 5 頂点が2つの場合

形式的折り線図25の実山谷系を調べましょう。 σ , τ , ρ の3面に着目します。図26(1)(2)はこの3面を切り取ったものです。(1)では σ と ρ を手前奥どちら側にも自由に折ることができます。一方(2)では、(4)のように σ と ρ は反対側に折らなければなりません。つまり、

(i) 2つの折り線の山谷は逆。

これは命題3.1(i)と同じ状況です。同じ形式的折り線図から作られた(1)と(2)の違いはどこからくるのでしょうか。形式的折り線図は本来平面全体で考えるべきものです。平面の一部を切り取ることは便宜的な措置に過ぎません。本質に近いのは広い方の(2)です。(1)に制約(i)がつかなかったのは切り取る範囲が狭くて面 σ , ρ がたまたまぶつからなかったためです。

図27(1)は図26(1)の面 τ の幅を狭くしたものです。面 σ と面 ρ を同じ側に折るには(2)のように紙を破らなければならないので、制約(i)がつかます。これは次のように解釈できます。図27(1)は図26(2)を遠くから見たものと考えられます。2つは同じものだから制約(i)がつかうのは当然という訳です。

図28(1)(2)(3)の形式的折り線図では、山折り谷折りに関係なく折ると2面 σ , ρ は影部分に移ります。(1)(2)は(4)(5)のように折った所が重なるので同じ側に折ることができません。しかし(3)は、(6)のように重ならないので山谷自由に折れます。なぜ(3)だけが他と違うのでしょうか。

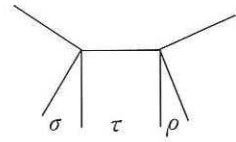
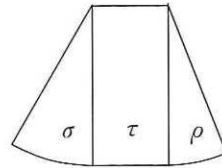
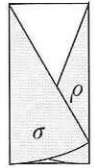


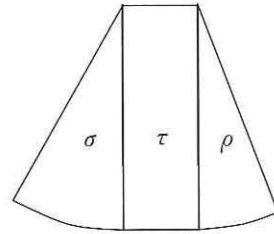
図25



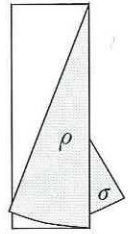
(1)



(3)

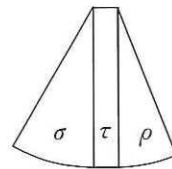


(2)

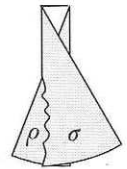


(4)

図26

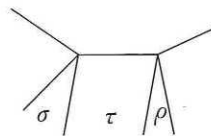


(1)

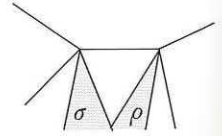


(2)

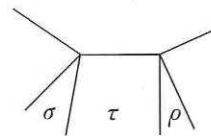
図27



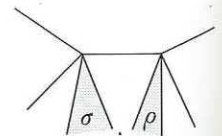
(1)



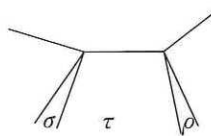
(4) 重なる



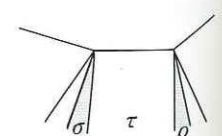
(2)



(5) 先で重なる



(3)



(6) 重ならない

図28

図28(3)を遠くから眺めると図29のようになります。巨視的には、図29(3)のような頂点数1の形式的折り線図と同じなのです。図29(3)の錐面 τ の中心角 = ((1)の面 τ の2内角の和 - 180°)なのでこの角度が隣接錐面 σ, ρ の中心角より小さいと、命題3.1より制約(i)がつかます。そこで、

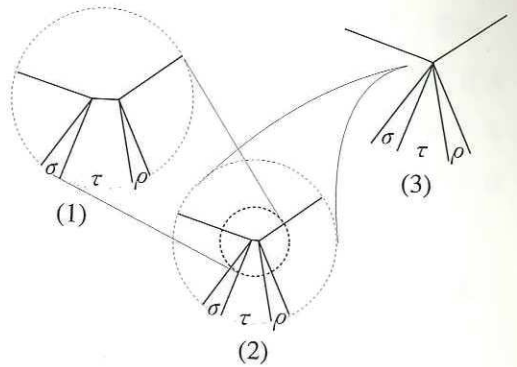


図29

定義3.2 K を図30(1)のような2つの頂点(AとB)を持つ形式的折り線図とする。このとき頂点Aを共有する辺で定まる胞体分割(2)をAに関する K の局所化といい K_A で表す。また線分ABを1点につめたものを K のAB圧縮といい K/AB で表す。

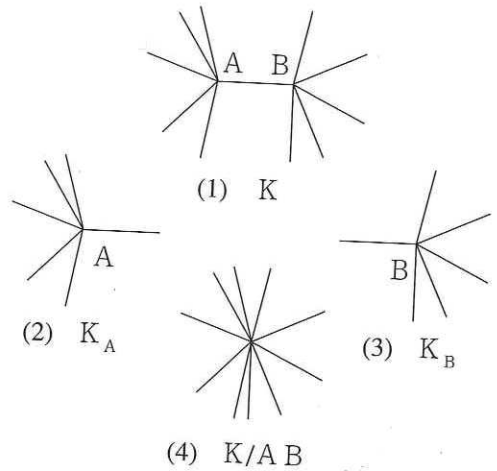


図30

命題3.4 K を定義3.3の形式的折り線図とする。このとき $K_A, K_B, K/AB$ は形式的折り線図である。

証明 局所化 K_A, K_B が形式的折り線図になることは明らかです。図31(1)のように折り線のなす角度を表すと、圧縮 K/AB の角 λ, μ はそれぞれ

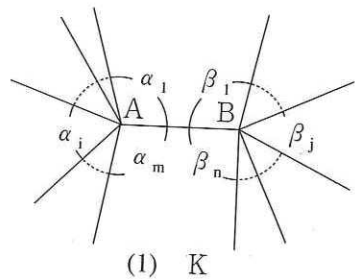
$$\lambda = \alpha_1 + \beta_1 - 180, \quad \mu = \alpha_m + \beta_n - 180$$

となり、

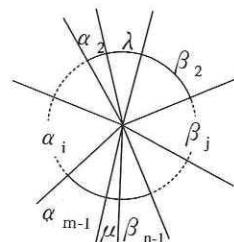
K/AB における角のひとつおきの和

$$\begin{aligned} &= \lambda + \alpha_3 + \dots + \alpha_{m-1} + \beta_{n-1} + \dots + \beta_3 \\ &= \alpha_1 + \beta_1 - 180 + \alpha_3 + \dots + \alpha_{m-1} + \beta_{n-1} + \dots + \beta_3 \\ &= (\alpha_1 + \alpha_3 + \dots + \alpha_{m-1}) + (\beta_{n-1} + \dots + \beta_3 + \beta_1) - 180 \\ &= 180 \end{aligned}$$

を得ます。このように局所平坦条件が成り立つので圧縮 K/AB は形式的折り線図です。



(1) K



(2) K/AB

図31

注意： $\lambda = 0$ または $\mu = 0$ の場合には AB 圧縮により線が重なります。このような場合には、図 3 2 のように重なった線は消します。

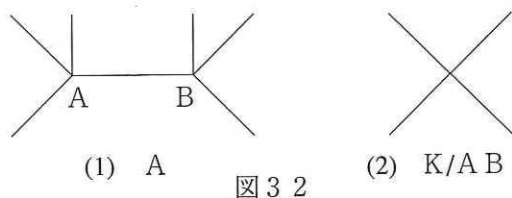


図 3 2

定義 3.3 定義 3.2 の形式的折り線図 K とその形式的山谷系 $C(K)$ に対して、 $C(K)$ の山谷にしたがって K_A , K/AB に山谷をつけたものをそれぞれ A に関する $C(K)$ の局所化、 $C(K)$ の AB 圧縮といい、 $C(K)_A$, $C(K)/AB$ で表す。

基本定理 4 K を定義 3.2 の形式的折り線図とする。このとき次が成り立つ。

K の形式的山谷系 $C(K)$ が実山谷系

$$\Leftrightarrow C(K)_A, C(K)_B, C(K)/AB \text{ がそれぞれ } K_A, K_B, K/AB \text{ の実山谷系}$$

(\Rightarrow) の証明 $C(K)$ にしたがって K を折ったものから頂点 A の近くを切り取ったものは K_A の折りたたみになっていて、その山谷は $C(K)$ と同じなので、 $C(K)_A$ は K_A の実山谷系になります (図 3 3 (1)~(5)). $C(K)_B$ も同様です。

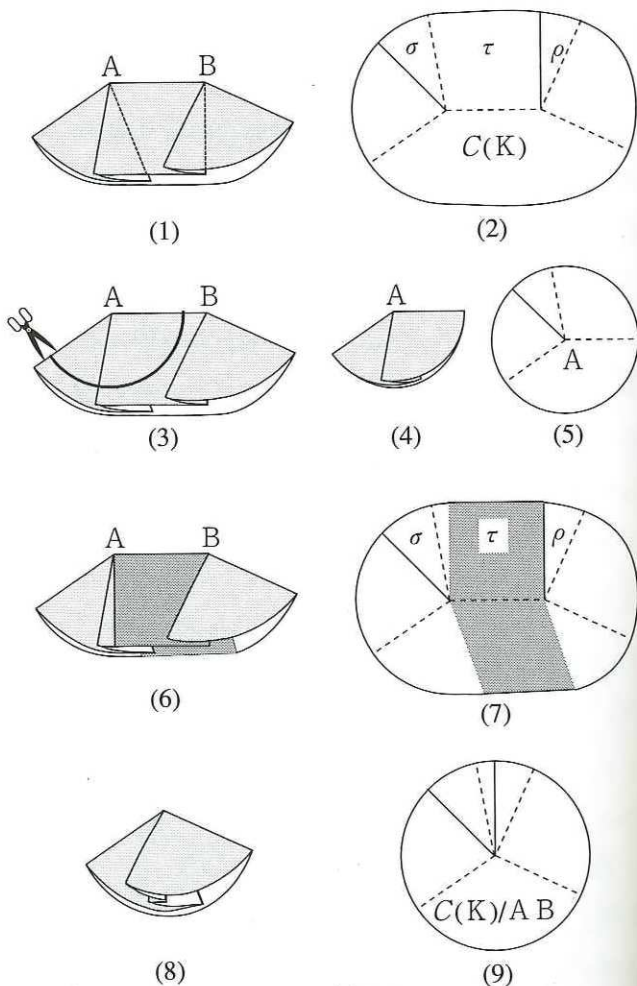


図 3 3

(6) の帯状領域の幅を少しずつ狭めて最終的に完全に切りつめることを考えます。これは図 2 9 のように (1) を遠くから眺めることに相当します。無限遠から見ると 2 点 A, B は重なって (8) のように見えます。これは K/AB の折りたたみです。折り線の山谷は (1) と (8) で全く同じなので $C(K)/AB$ は K/AB の実山谷系となります。なお (7)(9) は (6)(8) の展開図です。

面 τ を挟む折り線が平行な場合は、圧縮は図34のように面 τ 全体の切り詰めになります。(2)では面 σ と面 ρ が合わさって1つの面になり、命題3.4注意の折り線の消滅と整合します。

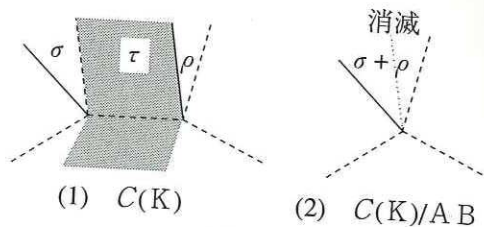


図34

(\Leftarrow) の証明 $C(K)$ を2つ用意して、図35(1)の太線で切って(3)と(4)を作ります。 $C(K)_A$, $C(K)_B$ がそれぞれ K_A , K_B の実山谷系であるという仮定より(3)(4)は折りたたむことができるので、これらを(1)の影部分が重なるように貼り合わせると $C(K)$ の折りたたみが得られます。証明終。

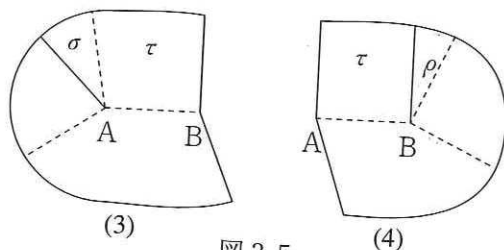
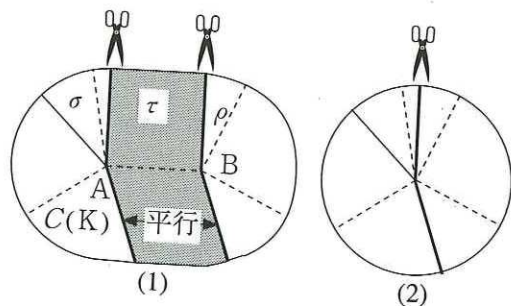


図35

注意： $C(K)/AB$ が K/AB の実山谷系であるという仮定は (\Leftarrow) の証明で使われていないように見えます。しかしこの条件がないと貼り合わせるときに次のような不都合が生じます。

例3.1 図36(1)の形式的山谷系 $C(K)$ に対して局所化 K_A , K_B は実山谷系ですが(2)の圧縮 $C(K)/AB$ は実山谷系ではありません。何故なら図33と同じ作業で得た局所化の折りたたみ(3)(4)は、影の部分を重ねて貼り合わせようとするとき※印部分がぶつかってうまくいかないからです。このぶつかりは2点 A , B が近いほど頂点近くで起こるので、2点が重なり1点になった K/AB でうまく折りたためればその他の場合はうまくいきます。ちなみに(2)を2つに分けて折った(5)は、(6)のように貼り合わせることができません。

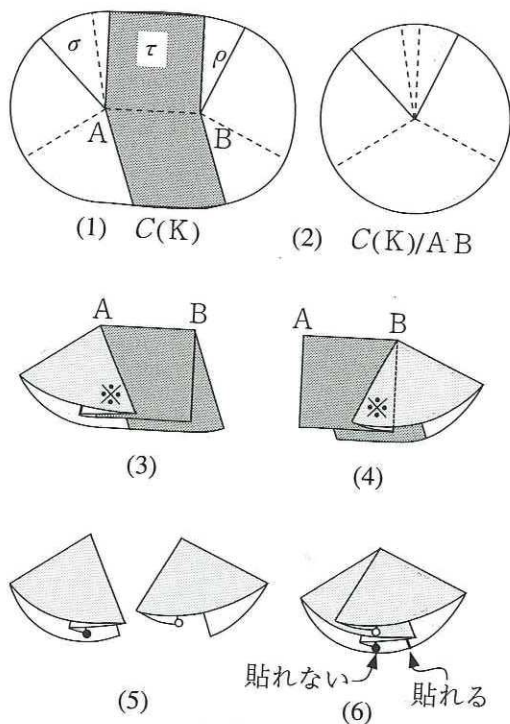


図36

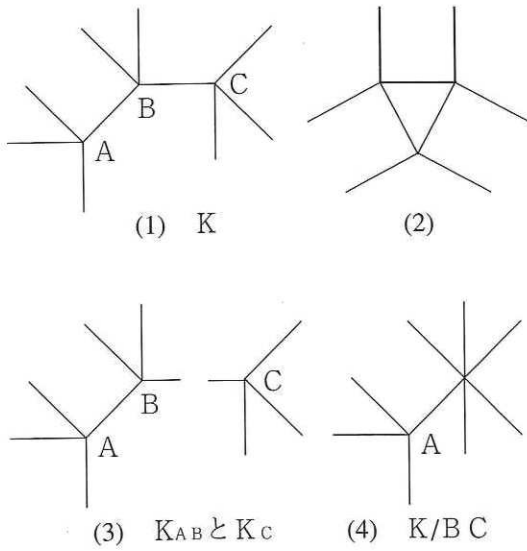


図 3 7

3. 6 山谷の基底

基本定理 4 は図 3 7(1)のような 3 頂点の場合にも適用できます。(3)のような局所化 K_{AB} と K_C および(4)の圧縮 K/BC を考えることで、頂点数 2 以下の場合に帰着できるからです。これに対して(2)は、圧縮すると線がすべて消滅するので基本定理 4 は使えません。(2)の山谷については実際に手で折って調べるしかないのでしょうか。(2)が実山谷系を持たないことは、3 節で 3 つの折り線 AB, BC, CA の山谷が互いに影響し合っていること(命題 3.3)を利用して証明しました。そこで、

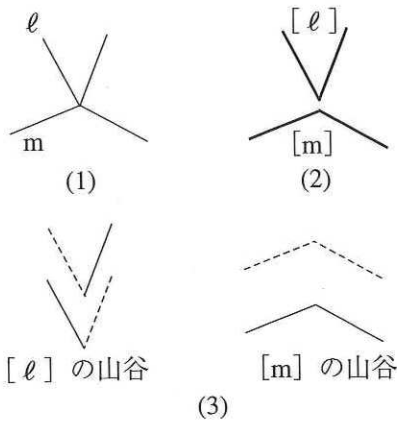


図 3 8

定義 3.4 形式的折り線図 K において、折り線 l に山谷を与えたとき、命題 3.3 により一意に山谷が定まる折り線の列を $[l]$ で表し、 l に属する K の(山谷の)基底という。

例 3.2 図 3 8(1)の形式的折り線図の基底は(2)の $[l], [m]$ で、その山谷はそれぞれ(3)の 2 通りあります。図 3 9(1)は図 3 8(1)の実山谷系のひとつで、折ると(2)になります。これを(2)~(6)のように折りかえると(7)の実山谷系を得るので、この変形が基底 $[l]$ の山谷を逆にする操作に対応することがわかります。

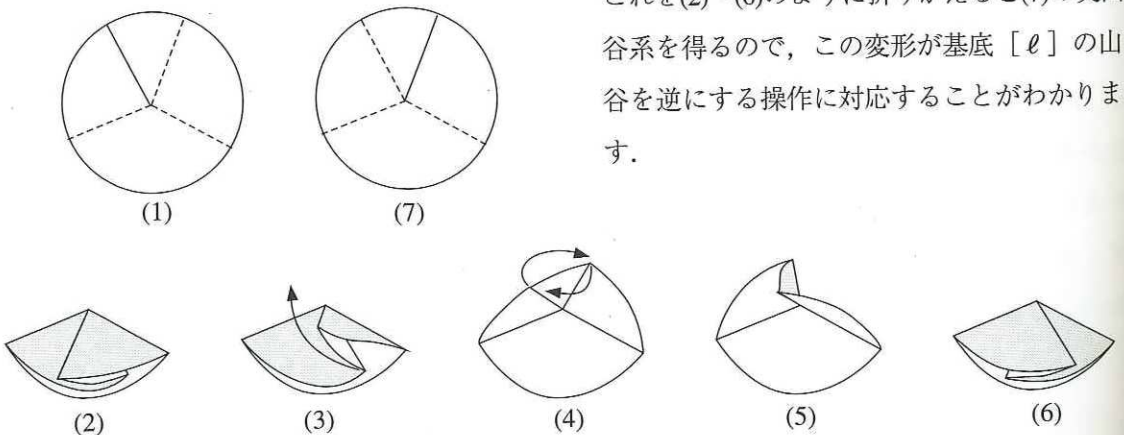


図 3 9

例3.3 図4 0(1)(2)は形式的折り線図とその実山谷系で、折ると(3)のようになります(文献 [F], [Mo])。これはねじり折りとよばれています。(1)の基底は(4)のように4つありますが、太線で示した基底の山谷を(2)の逆にした(5)を折ると(6)になり、この山谷の変更がポケットの裏返し(3)※印の折り変え)に相当することがわかります。

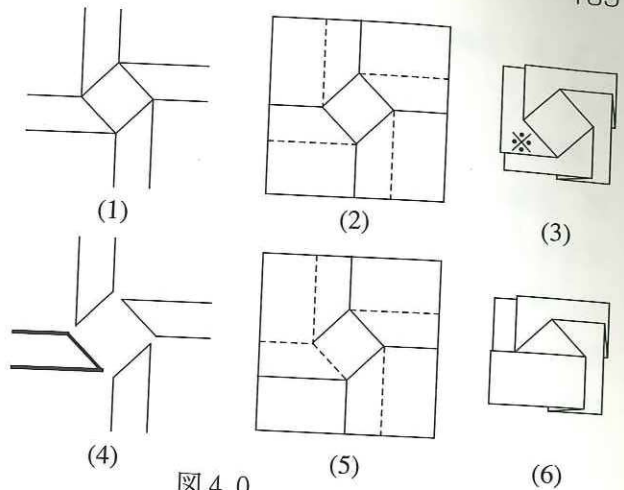


図4 0

3. 7 基底の役割

基底は局所的な山谷の構造を結ぶ重要な概念です。

例3.4 図4 1は計算機を使って規則性のある形式的折り線図を探したときに見つかったものです。(1)の太線は閉じた基底ですが(2)のように矛盾を含むので実山谷系は存在しません。つまりどのように山谷をつけても平坦に折りたためません。

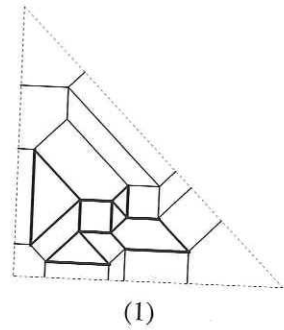


図4 1

例3.5 図4 2(1)の形式的折り線図の基底は等脚台形S, T(太線)などの周です。これらを[S], [T]と表します。この基底の山谷には(2)の2種類あります。実際に折ってみるとわかりますが、この2種類をどう配置しても実山谷系になります。つまり基底は独立しています。

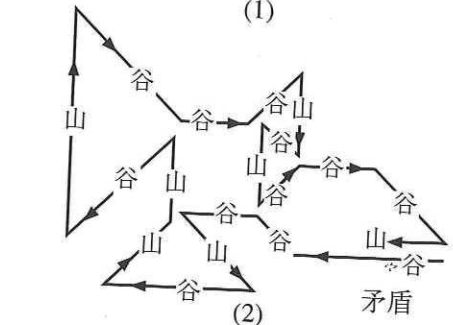


図4 1

この例のような規則的な折り線構造を持つものは平織りとよばれていますが、数学的には2次元結晶群の作用で不変な折り紙と表現できるので、私は立体的なものを含めて結晶折り紙とよんでいます。図4 3(2)はレンガ折りという良く知られた平織りで、(1)は展開図です。図4 4も平織りで基底はすべて平行四辺形です。平織りの詳細は文献 [F] をご覧ください。

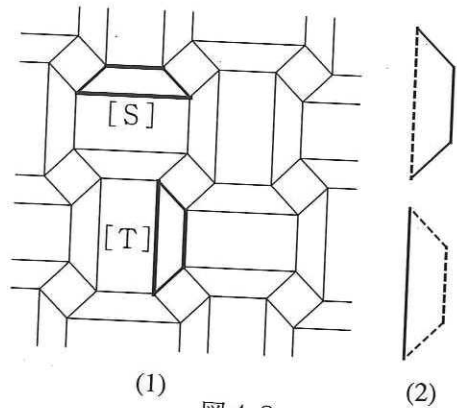


図4 2

3. 8 基底の取り扱いの難しさ

例 3.6 図 4 5 (1)は図 4 2 (1)の一部, 正確にいうと台形 T に関する局所化です. 基底は(2)のように5つあります. 例 3.5 では基底は独立していましたが, 図 4 5 (2)の基底 $[l]$, $[m]$ は独立していません. 基本定理 4 より l と m の山谷が逆でなければならないからです.

面 τ の形式的な中心角を, 命題 3.4 の角 λ のように圧縮を用いて定義すると 0 になりますが, このような角を含めて命題 3.3 が成り立つことが証明できます. 拡張された命題 3.3 で基底を定義し直すと, $[l]$ と $[m]$ がひとつながりになり, (3) のような大きな基底ができます. こうして(1)の実山谷系は(4)(5)とその逆の 4 通りだけであることがわかります.

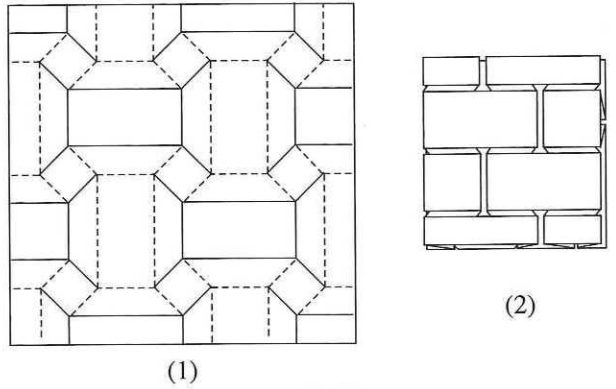


図 4 3

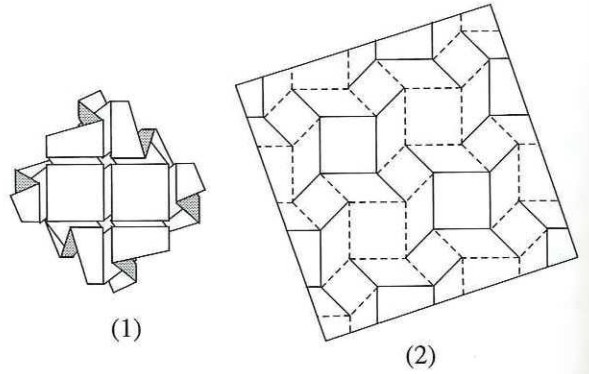


図 4 4

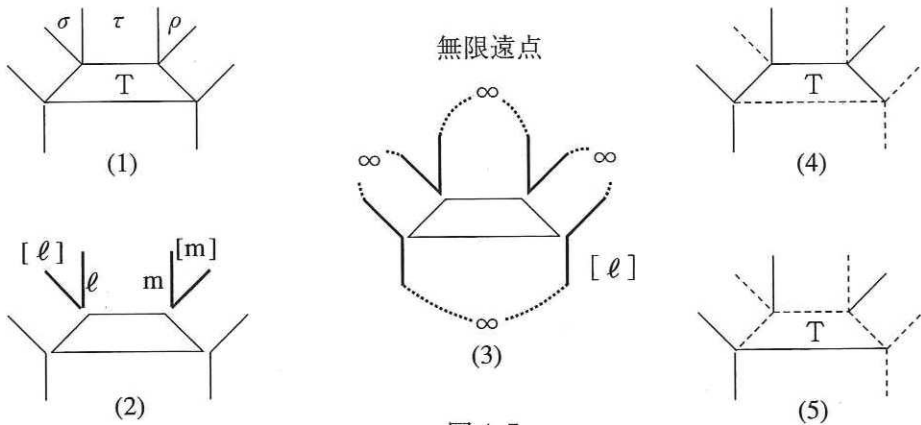


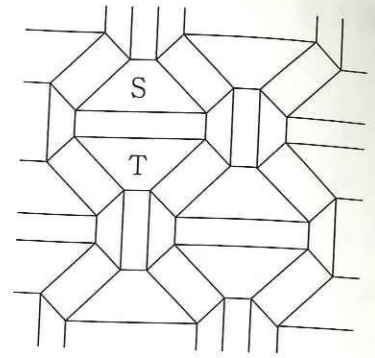
図 4 5

例3.7 図46(1)は図42(1)の線の長さを変えたものです。基底[S], [T]の山谷を(2)のようにすると、折ったとき2つの台形の面がぶつかって折りたためないので、長方形の面を挟んで反対側に折らなければなりません。つまり[S]と[T]は独立していません。この関係はSと合同な台形すべてで成立します。

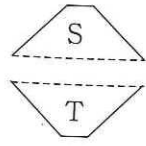
図46(1)をある実山谷系で折ったものがあるとします。その一部分例えば基底[T]の山谷を逆にしようとすると、その部分の折り変えだけで事はおさまらず、SはもちろんSと合同な台形の山谷をすべて逆にしなくてはなりません。

このような基底の非独立性は、本質的には例3.6と同じです。例3.5での基底の独立性は面の幅がたまたま狭かったための特例と理解すべきです。つまり、

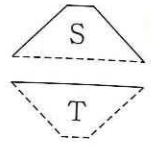
- (i) 基底は折り線の山谷が互いに依存し合う最小限の範囲を示すものであり、
 - (ii) 基底間にも何らかの依存性が常に存在し得る。
- と解釈しなくてはなりません。(i)と(ii)は今日の国際社会における国家の関係に似ていると思いませんか。



(1)



(2)

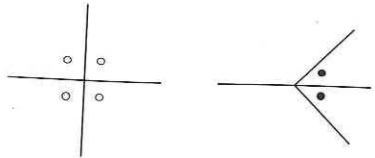


(3)

図46

3.9 正則な頂点と特異な頂点

第3章の最後に山谷問題を難しくする別の要因を説明しましょう。



(1)

(2)

図47

例3.8 図47で白丸は 90° 、黒丸は 45° を表します。山谷問題を解くための道具はすべて命題3.1を元にしてありますが、この命題は隣接3角の大きさに等号がつかない大小関係が成り立つときにのみ有効です。したがって図47のように同じ大きさの角が隣接する場合には、本章で得られた結果の多くが使えません。そこで、

定義3.5 形式的折り線図において、隣接する折り線のなす角に同じ大きさのものが無い頂点を**正則な頂点**、正則でない頂点を**特異な頂点**とよぶ。

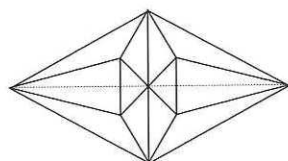
特異な頂点がある形式的折り線図の山谷問題についての一般論は何もわかっていません。

第4章 折り鶴の幾何学

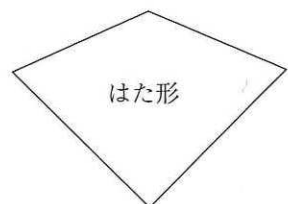
4.1 伏見変形鶴

折り紙の多くは正方形の色紙で折ります。やっこさんや折り鶴はその代表です。ところが折り紙の代表である折り鶴は正方形でなくても折ることができます。たぶん古くから多くの人が気づいていたことでしょうが、菱形に図48(1)のような折り目をつけて折りたたんでいくと翼の長い折り鶴ができます。これに対して長方形では綺麗な折り鶴はできません。

1つの対角線に関して線対称になっている四角形を**はた形**といいます(図48(2))。伏見康治氏は飛ぶ折り鶴研究の中で、はた形用紙で折り鶴を折ることを考えました。後で詳しく述べますが、はた形で折り鶴を折るのは簡単なことではありません。折り方の発見には試行錯誤を超えた数学の助けが必要です。



(1)



(2)

図48

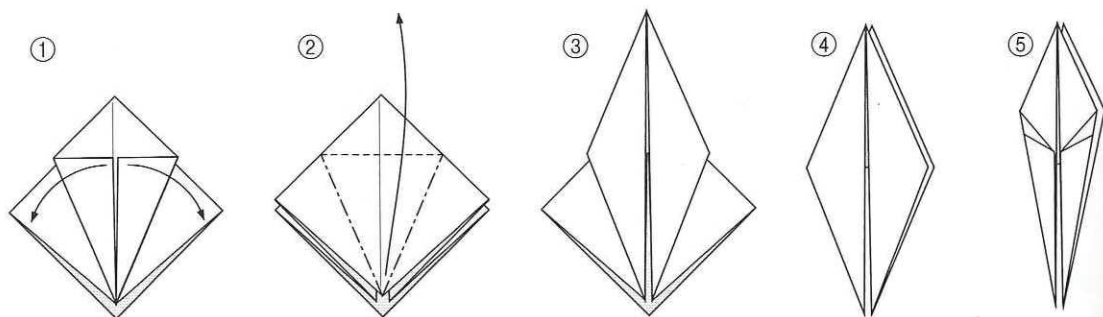


図49

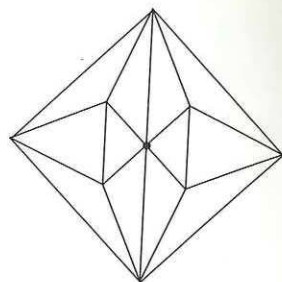
鶴の基本形

図49は普通の折り鶴を折る工程の一部です。④は**鶴の基本形**とよばれるもので、鳥を折るときなどよく利用されます。④の下のカドは⑤のように半分に細く折られたあと、翼の間に折り上げられて首や尾(脚)になります。図50(1)(2)はそれぞれ折り鶴と鶴の基本形の展開図です。これらの展開図で折り線が6本集まった中央の点は、折り鶴の背の中心になります。これを**鶴の中心**とよぶことにします。

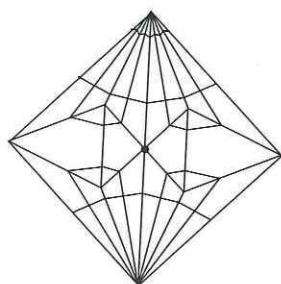
4. 2 自然な変形の失敗と前川変形

折り鶴の変形は用紙の形を変えることだけではありません。用紙を正方形のままに対称性を落すことができます。図51はその折り方です、と言いたいところですが、この図にしたがって折っていても鶴に仕上げることができません。④のあと首と尾を細くするところまではうまくいきますが、内部に折り込まれた部分(④の点線部分)がひっかかって首と尾が持ち上がらないからです。失敗を承知で図51の手順にしたがって折ってみてください。ひっかかりの意味がはっきりとわかります。

名作「悪魔」や折紙設計で知られる前川淳氏はひっかかりを解消した「新・おりづる」(文献 [Kasa]) を考え出しました。図52がその折り方です。①②以降は普通の折り鶴とほとんど同じです。前川変形で左右の翼を非対称にすることもできます。



(1) 鶴の基本形の展開図



(2) 折り鶴の展開図

図50

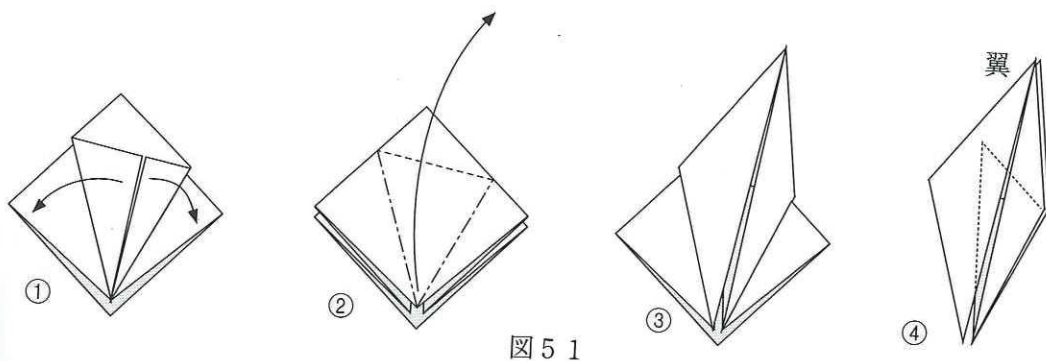


図51

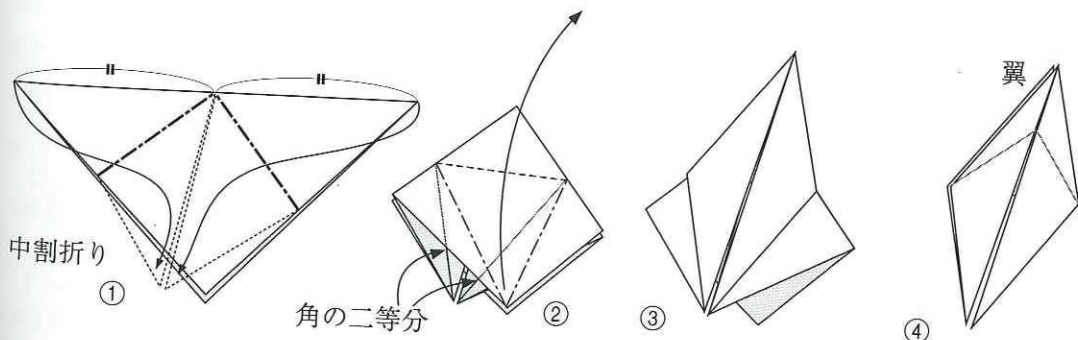


図52 前川変形

4. 3 内接円を持つ四辺形

多角形の辺すべてに接する円を**内接円**といます(図5 3(1))。本節では内接円を持つ四辺形が持つおもしろい性質を説明します。第2章で説明した角二等分折りは四辺形でも考えることができます。ただし三角形の場合と違い、すべての四辺形が角二等分折りできる訳ではありません。特定の四辺形のみが角二等分折り可能です。そしてこのような四辺形は内接を持ち、折り鶴の変形と密接に関係しています。

定義 4.1 四辺形が4つの角の二等分線だけを折って平坦に折りたためるとき、この折りたたみを**四辺形の角二等分折り**という。

命題 4.1 四辺形ABCDが角二等分折りできるための必要十分条件は内接円を持つことである。ただし四辺形が凹の場合、内接円と凹んだカドをはさむ辺とは辺の延長線上で接する(図5 3)。

必要性の証明 定義4.1より折り線つまり角の二等分線は1点で交わります。この点をIとします(図5 4(1))。角二等分折りにより折り線をはさむ2辺は重なるので、四辺形の4辺は同一直線上に重なります(図5 4(2))。折りたたんだ状態で点Iを中心とする円をこの直線と接するように描くと、ひろげた時に4辺に接します。つまり内接円になります。

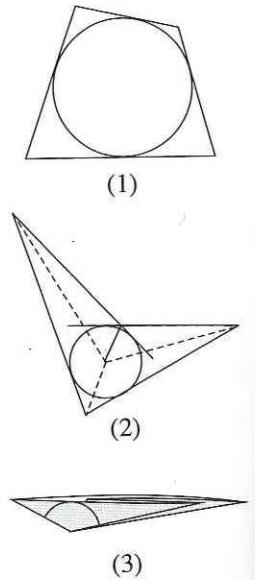


図 5 3

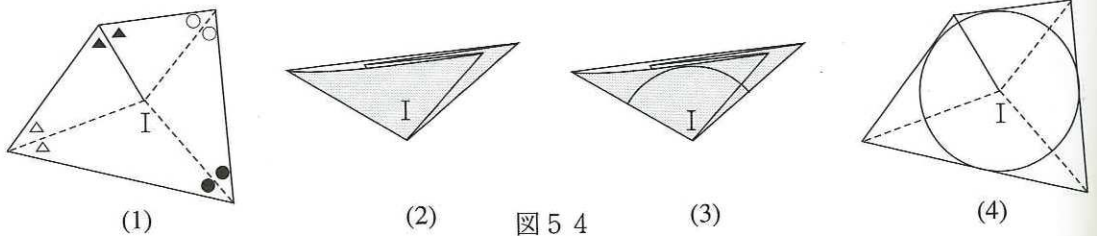


図 5 4

十分性の証明 内接円の中心Iから4辺に垂線を下ろすと、斜辺を共有する4組の三角形ができます。垂線は内接円の半径なので、すべて同じ長さです。したがって三角形は組み毎に合同で、各斜辺は角の二等分線になります。さらに図5 5(2)において、 $\angle AIB + \angle CID = (\alpha + \beta) + (\gamma + \delta) = (\alpha + \delta) +$

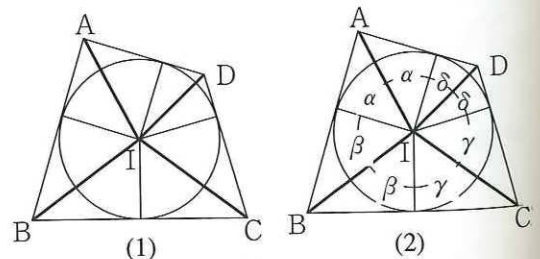


図 5 5

$(\beta + \gamma) = \angle AID + \angle BIC$ で、 $2(\alpha + \beta + \gamma + \delta) = 360^\circ$ なので、 $\angle AIB + \angle CID = \angle AID + \angle BIC = 180^\circ$ となり、4線分IA, IB, IC, IDは局所平坦条件を満たします。よって四辺形ABCDは角二等分折りできます。証明終。

命題 4.2 四辺形ABCDが内接円を持つための必要十分条件は

(i) $AB + CD = BC + DA$.

(i)の必要性の証明 図56(1)は内接円を持つ四辺形です。円の中心と接点を線分で結ぶと合同な直角三角形が4組できるので、 $AB + CD = (p + q) + (s + t) = (q + s) + (t + p) = BC + DA$ となります。

(i)の充分性の証明 図57のように3辺に接する円を描き半径をrとおきます。円の中心Iから4辺に垂線をおろすと、三平方の定理より、

(ii) $x^2 + y^2 = ID^2 = r^2 + t^2$,

(iii) $x^2 + z^2 = IC^2 = r^2 + s^2$,

を得ます。また仮定(i)より、

(iv) $y + z = s + t$.

(ii)-(iii)に(iv)を代入すると、

(v) $y - z = t - s$.

(v)と(iv)から

(vi) $y = t, z = s$.

これを(ii)に代入すると $x = r$ となり円が辺CDに接することになります。証明終。この命題は不思議な命題です。四辺形は4辺の長さを決めただけでは形は定まりません。それにもかかわらず、ある状態で内接円を持てば変形させても内接円を持つという性質が失われないことを保障しているからです(図58)。

図58において3頂点B, A'', D''は1直線上に並んでいます。四辺形A''BCD''はもはや四辺形ではなく三角形です。四辺形A*BCD*は凹四辺形ですが、元の四辺形ABCDからの変形の途中に一度だけ三角形が出現します。このような三角形はどう取り扱えばよいでしょうか。数学は例外を嫌います。そこで、

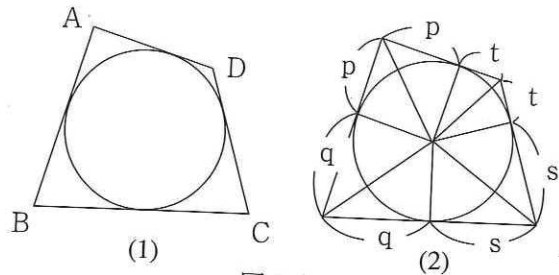


図56

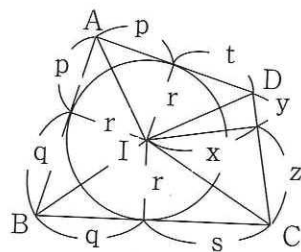


図57

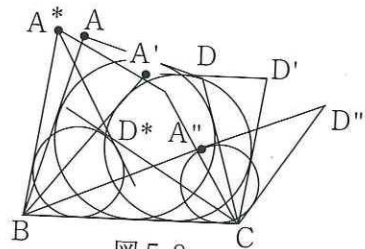


図58

定義 4.2 三角形に対して、内接円との接点の1つを頂点と考えることで四辺形とみなすことを三角形の**四辺形化**という。そして頂点とみなした接点を**平頂点**とよぶ。また四辺形化した三角形と内接円を持つ凹凸四辺形をまとめて**内心四辺形**、三角形を**平内心四辺形**とよぶ。

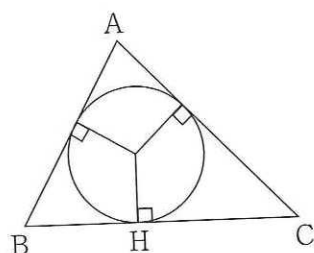


図 5.9

命題 4.3 三角形ABCを内心四辺形とみなすとき、次が成り立つ。

(vii) 第4の頂点すなわち平頂点の候補は3つある、

(viii) (vii)の3点は内接円の中心から辺に下ろした3垂線の足である、

(ix) 辺BC上の平頂点Hは $BH + CA = AB + HC$ を満たす。他の2辺でも同様。

図60のように2辺がぴったり重なる四辺形の貼り合わせを**二辺合併**とよびます。このような貼り合わせに関して、内心四辺形は良い性質を持っています。

命題 4.4 内心四辺形の二辺合併はまた内心四辺形になる。

証明 命題4.2より、図60(1)において、

$$(x) \quad a + q = b + p, \quad c + p = d + q.$$

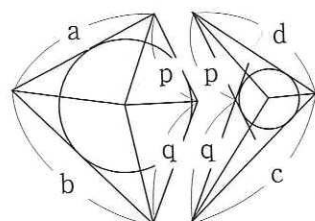
2式の和をとると、

$$(xi) \quad a + c = b + d$$

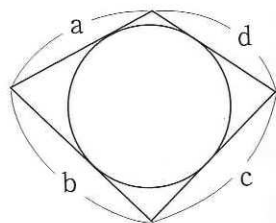
となるので命題4.2より内接円を持ちます。証明終。

命題4.4を三角形に適用すると次の命題を得ます。

命題 4.5 1辺を共有する2つの三角形に対し、もし両三角形の内心から共有辺に下ろした垂線の足が一致するならば、2つを貼り合わせてできる四辺形は内心四辺形になる(図61)。



(1)



(2)

図 6.0

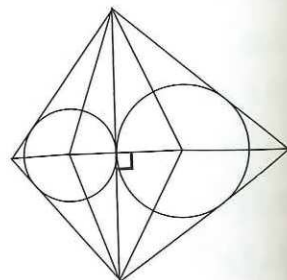


図 6.1

4. 4 変形鶴の基本形

準備が整ったので折り鶴変形の本論に入ることにしましょう。

定義 4.3 四辺形 $ABCD$ が図 6 2 (1) のような折り線で平坦に折りたたため、4 辺が点 K を通る一直線上に重なるとき、図 6 2 (2) を **変形鶴の基本形**、点 K を **(変形) 鶴の中心**、4 辺が重なる直線 (図 6 2 (3)) を **(変形鶴の) 軸** とよぶ。

4 辺と 1 点が同一直線上に重なるという条件は厳し過ぎるようには思えますが、鶴を綺麗に折るには不可欠です。仮に辺 AB と BC が重ならないとすると、 $\angle ABC$ がひろがって間から紙の裏が見えます (図 6 3 (2))。また AB と BC が重なっても K が鶴の軸から外れていると、折り目 AK と CK のいずれか一方が切れ目 ABC を横切るため、首と尾を折り上げるとき紙がひっかかります (図 6 3 (3))。

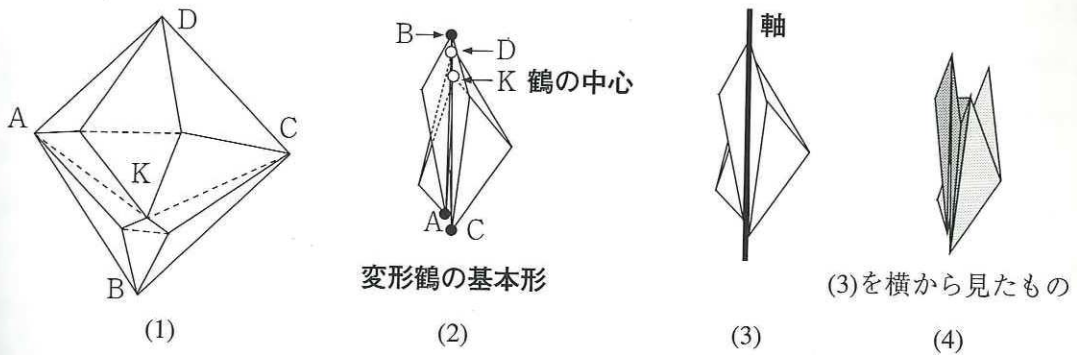


図 6 2

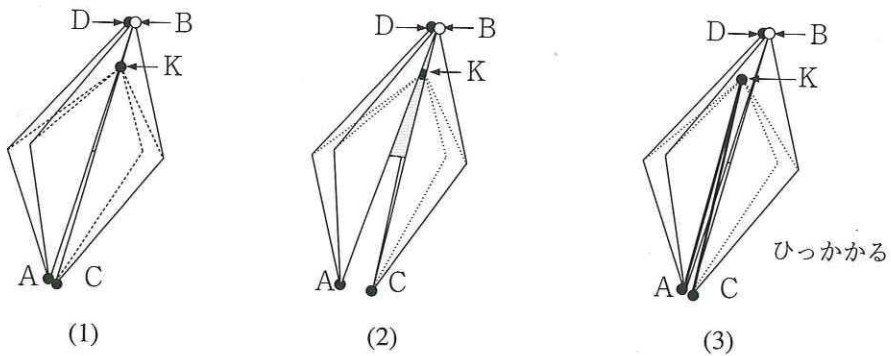


図 6 3

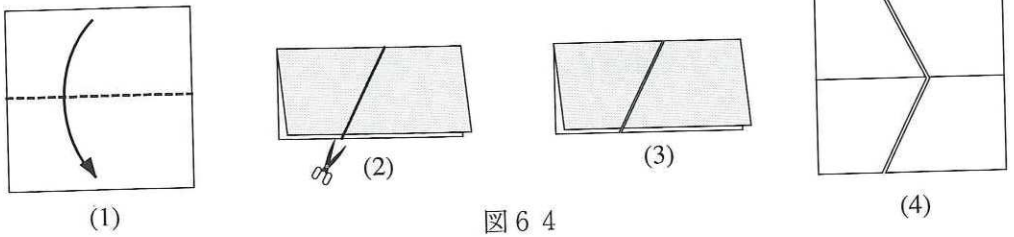


図 6 4

図 6 4 は半分に折った紙を直線で切断してからひろげたものです。切り口の線が折り線に関して線対称になっていることがわかります。図 6 5 (1) は変形鶴の基本形をその軸で切断してひろげたものです。4 つのパーツ P_1, P_2, P_3, P_4 に分解されます。(2) はこれらを貼り合わせたものです。図 6 4 同様、切り口の線が折り線に関して線対称になっています。例えば図 6 5 (3) のパーツ P_1 において $B'B$ と $B'K$ は折り線 $B'I_1$ に関して線対称です。これは折り線 $B'I_1$ が角 B' の二等分線になっていることを意味します。他の折り線や他のパーツでも同様です。この結果を命題 4.1 と組み合わせると次の命題を得ます。

命題 4.6 変形鶴の基本形を鶴の軸に沿って切断すると、角二等分折りされた内心四辺形 4 つに分解される。

図 6 5 (2) の四辺形 $AKCB$ は内心四辺形 P_1, P_2 の二辺合併なので、命題 4.4 より、四辺形 $AKCB$ もまた内心四辺形になります。同様に四辺形 $ADCK$ も内心四辺形です。四辺形 $AKCB$ と四辺形 $ADCK$ は二辺合併できるので、その結果できる四辺形 $ABCD$ もまた内心四辺形になります。まとめると次の命題を得ます。

命題 4.7 変形鶴の基本形を折ることができる用紙は内心四辺形に限る。

内心四辺形以外の用紙では変形鶴が折れないことがわかりました。では逆に内心四辺形ならば必ず変形鶴が折れるのでしょうか。円を描いてそれに外接するように 4 直線を引けば内心四辺形は簡単に作図できるので、内心四辺形用紙を準備して変形鶴を折ってみてください。

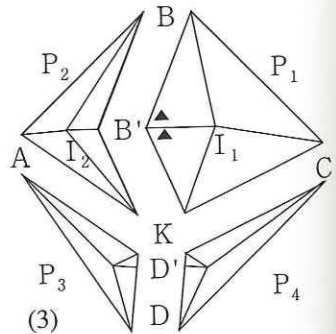
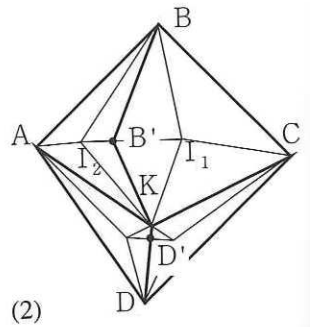
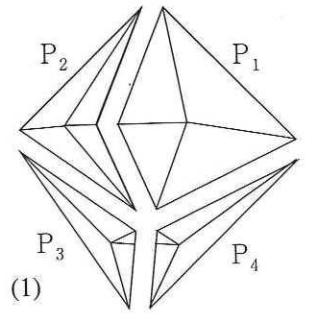


図 6 5

折ってみてくださいと書きましたが、うまく折れた方はほとんどいないはずですが、なぜなら命題4.7は、「変形鶴は内心四辺形でなければ折れない。変形鶴の基本形は角二等分折りした4つの内心四辺形の貼り合わせになっている。」を主張しているだけで、与えられた内心四辺形を4つの内心四辺形に分解する方法を示していないからです。

命題4.8 任意の内心四辺形は、内部の1点と2頂点を線分で結ぶことにより、2つの内心四辺形に分割できる。そしてこの内部の点は、内心四辺形の向かい合う2頂点を通り、残り2頂点を焦点とする双曲線上任意の位置にとることができる(図6.6(1))。

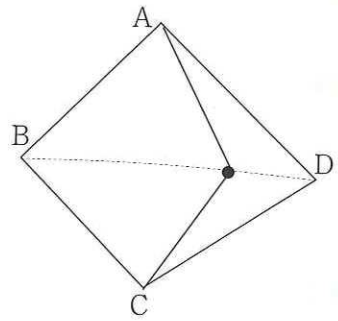
証明 命題4.2より、内心四辺形 $ABCD$ は $AB + CD = BC + DA$ を満たしますが、この関係式は、 $AB - CB = AD - CD$ と表せます。そこで次の条件を満たす点 X の軌跡を考えます。

$$(i) \quad AX - CX = AB - CB (= AD - CD).$$

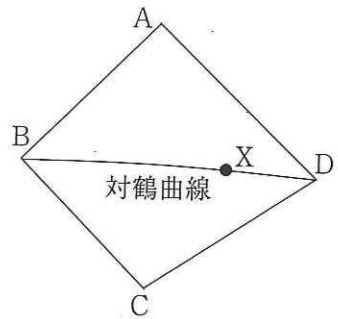
$X=B$ と $X=D$ は(i)を満たすので、点 X の軌跡は B と D を通り A と C を焦点に持つ双曲線になります。これを**対鶴曲線** BD とよぶことにします(図6.6(2))。対鶴曲線上に点を任意にとって P とおきます。点 P は(i)を満たすので、 $AP - CP = AB - CB$ つまり $AP + CB = AB + CP$ となります。命題4.2より、この式は四辺形 $ABCP$ が内心四辺形であることを意味します。四辺形 $APCD$ でも同様です。こうして内心四辺形 $ABCD$ は2つの内心四辺形に分割できます。証明終。

この命題を2つの内心四辺形 $ABCP$ 、 $APCD$ に再度適用すると、内心四辺形による4分割を得ます(図6.6(3))。なお2度目の分割は線分 PB 、 PD を引くだけでも構いません。この場合は4つの三角形つまり平内心四辺形分割になります。こうして次の命題を得ます。

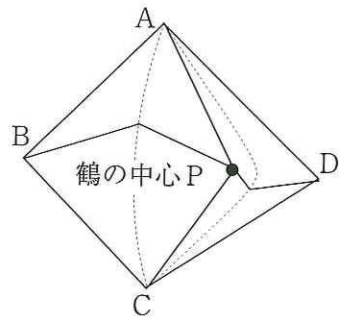
命題4.9 任意の内心四辺形は、4つの内心四辺形に分割できる。



(1)



(2)



(3)

図6.6

次に4分割された内心四辺形を実際に折りましょう。

命題 4.10 内心四辺形を2つの内心四辺形に分割したものは、2つの内心四辺形をそれぞれ角二等分折りすることで、全体を平坦に折りたたむことができる。

証明 まず切断します(図67(1))。それぞれを角二等分折りすると(2)の太線のように4辺が1直線上に重なります。しかも太線(切り口)の長さが同じなので(3)のように接合できます。こうして切断前の内心四辺形の平坦な折りたたみが得られます。証明終。

図68(1)は図67(4)のような内心四辺形を二辺合併できるように並べたもので、太線で接合できます。それぞれを図67(3)のように折ると図68(2)のようになって、太線は一直線に重なるので命題4.10の証明と同様に接合できます。(3)は接合したものつまり変形鶴の基本形です。このように4つの内心四辺形への分解(図68(4))から、必ず変形鶴の基本形が得られます。命題4.7とあわせて、

基本定理5 任意の内心四辺形から変形鶴を折ることができる。また変形鶴を折ることができる用紙は内心四辺形に限る。

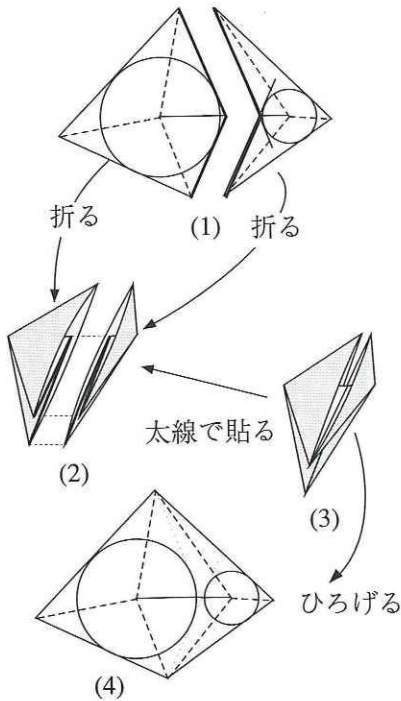


図67

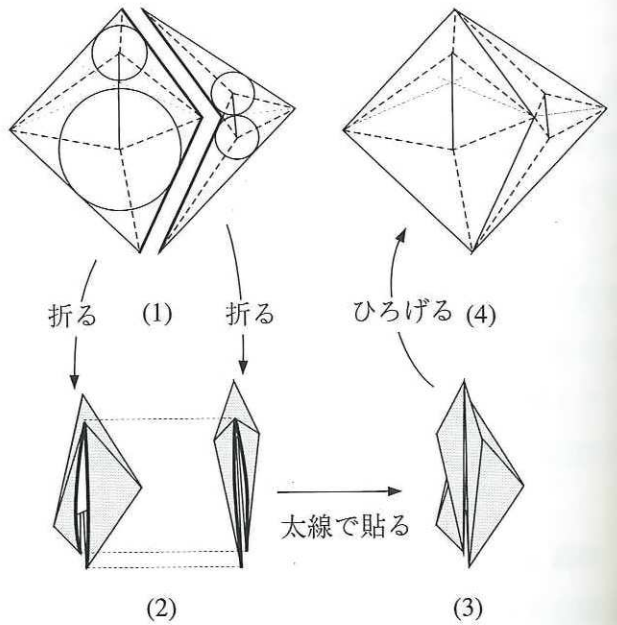


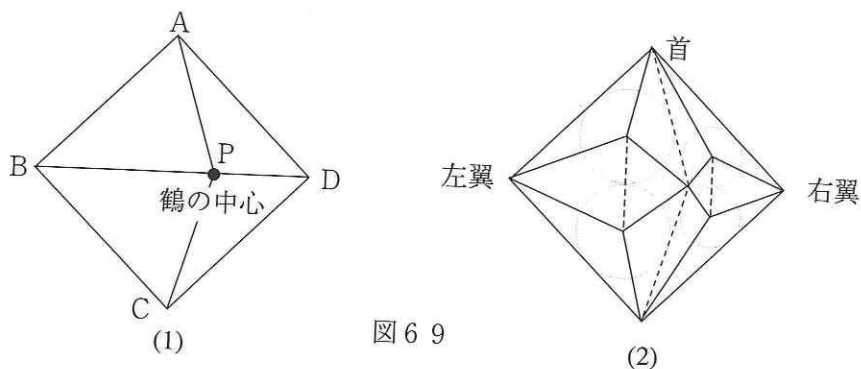
図68

4.5 鶴心

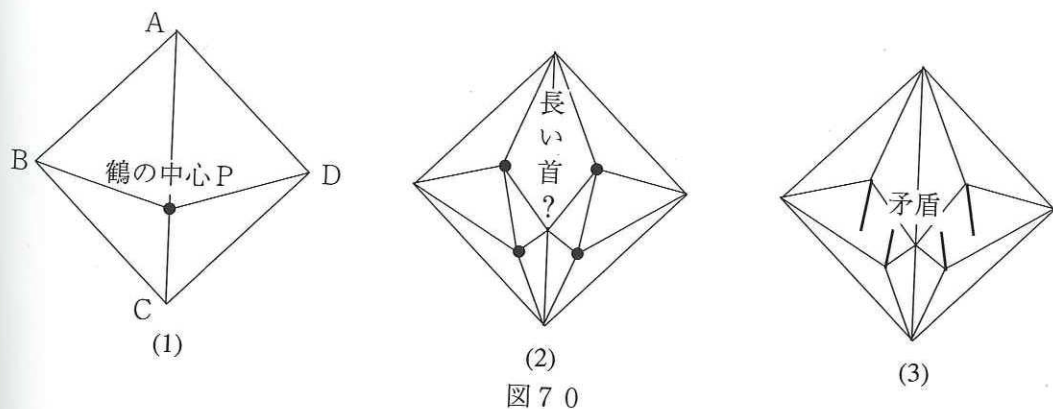
前節で変形鶴についての重要な定理を得ました。しかしその元になる命題4.8には不満が残ります。

- (i) 対鶴曲線は2本あるのに、一方しか使っていない、
 - (ii) 本来対等であるべき4頂点が対等に取り扱われていない。
- (i)と(ii)が変形にどう反映されているか調べましょう。

例4.1 正方形では、対鶴曲線BDは対角線BDです。鶴の中心Pを、図6.9(1)のように対角線BD上一般の位置にとります。(2)は(1)の4分割を元にした変形鶴の基本形の展開図です。破線を谷折り実線を山折りすると、左翼の大きい変形鶴ができます。



この例をまねして首の長い変形鶴を作しましょう。図7.0(1)の分割から作った(2)の折り線を折ればすぐできるように思えますが、この考えは間違いです。(2)は●印の4点で局所平坦条件が成立しないので、平坦に折りたためません。無理して平坦にしようとする(3)のような折り目がついて、上下の折り線がつながりません。いずれにしても折りたためません。また(1)の分割を生かした角二等分折りにこだわると、図6.9(2)を90°回転したものになるだけで、首は長くなりません。以上のことから、対鶴曲線上一般の位置に鶴の中心をとると対鶴曲線の両端が翼になることがわかります。



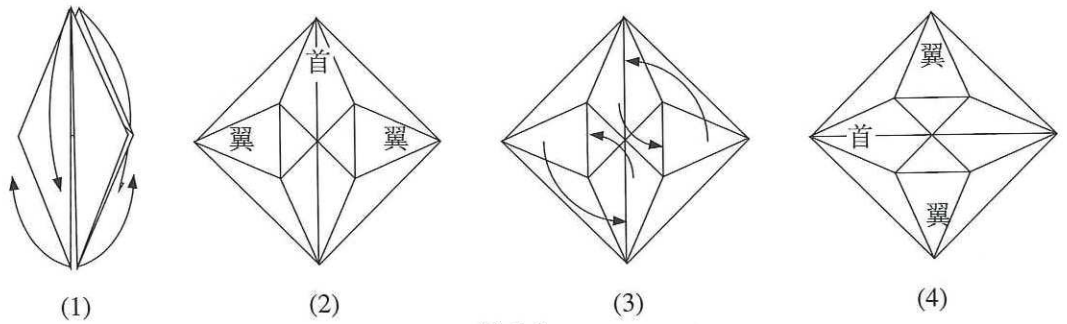


図 7 1

普通の鶴の基本形では、カドの上げ下げにより首尾と翼の位置を入れ換えることができます(図7 1(1))。この性質を**首翼互換性**とよぶことにします。首尾と翼の交換は、展開図では(2)~(4)のような折り線の変化に対応します。図6 9(1)や図7 0(1)の分割では首尾と翼は交換できませんでしたが、これが頂点の不平等な取り扱い(i)(ii)がもたらした結果です。裏を返せば、4頂点を対等つまり2つの対鶴曲線を対等に取り扱うことで首翼互換性が保たれるはずで

定義 4.4 内心四辺形に対して2つの対鶴曲線の交点を**鶴心**とよぶ。

図7 2(2)は鶴心と4頂点を結ぶ線分による平内心四辺形4分割です。鶴心は2つの対鶴曲線上にあるので、対鶴曲線上BD上の点とみると(5)の展開図を得ます。対鶴曲線上AC上の点とみると(6)の展開図を得ます。そして(5)と(6)を比べると首尾と翼の入れ替えになっていることがわかります。

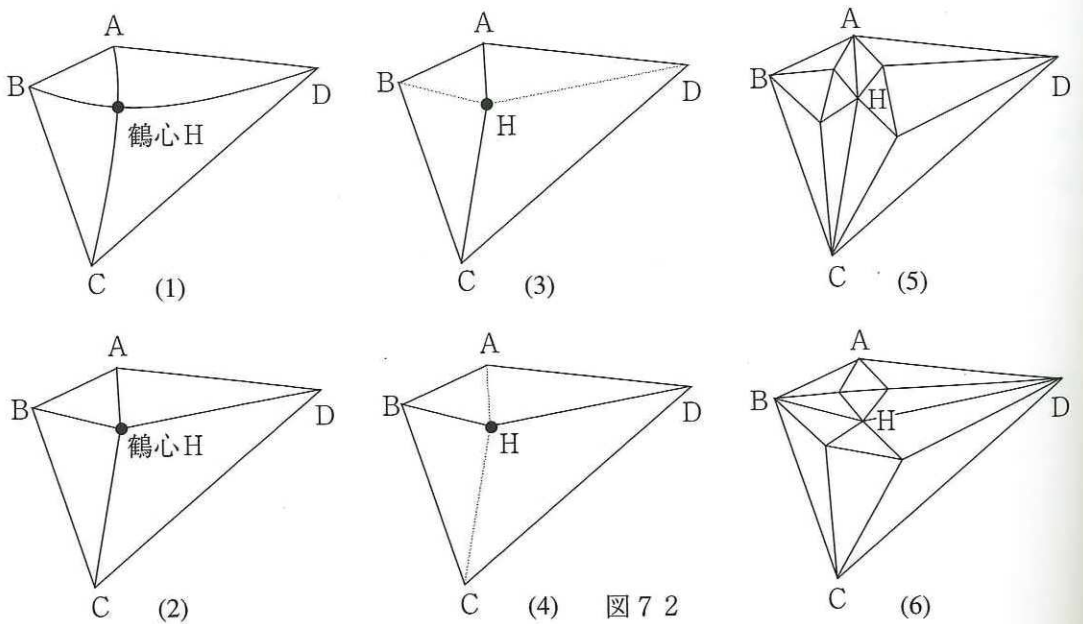


図 7 2

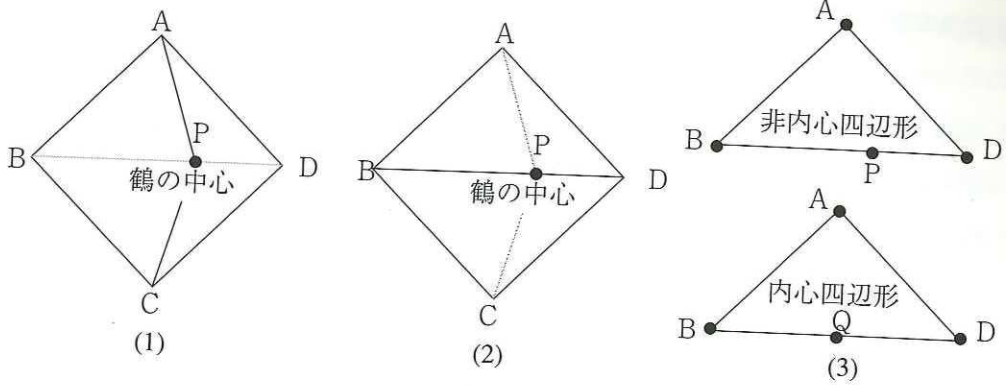


図 7 3

この結果を踏まえて例 4.1 (図 6 9) を見直しましょう。図 7 3 (1) では正方形が左右 2 つの内心四辺形分割されているのに対して、(2) の上下の三角形は平内心四辺形になっていません。つまり(2)の三角形は内心四辺形ではないので図 6 7 のような折りたたみができず、全体として変形鶴になりません。これが A, C を翼にできなかった、つまり首翼互換性を持たなかった原因です。以上をまとめると次のようになります。

命題 4.1 1 内心四辺形 ABCD の鶴心 H や鶴の中心 P に対して次が成り立つ。

- (iii) 鶴の中心 P は対鶴曲線上にあり、対鶴曲線上任意の位置にとることができる、
- (iv) 鶴の中心 P が対鶴曲線 BD 上にあり、 $P \neq$ 鶴心 H の場合は、四辺形 ABCP, CDAP は内心四辺形であるが、四辺形 ABHD, CDHB は内心四辺形ではない。鶴の中心 P が対鶴曲線 AC 上にある場合も同様である。
- (v) 四辺形 ABCH, CDAH, ABHD, CDHB はすべて内心四辺形である。
- (vi) 首翼互換性のある変形鶴の基本形は、4 三角形 ABH, BCH, CDH, DAH を角二等分折りすることで得られる。

4. 6 伏見変形, Justin変形, 前川変形との関係

まず伏見変形, つまりはた形用紙による変形鶴との関係を説明します.

はた形は命題 4.2 の条件(i)を満たしているので内心四辺形です. 伏見変形鶴の基本形は, はた形に命題 4.1 1(v)を適用したものです (図 7 4).

伏見康治氏は紙を折って鶴心を作図する方法を発見しました (図 7 4(2)).

- ① 対称軸で二分された三角形をそれぞれ角二等分折りして内心を作図する.
- ② 三角形の内心を結ぶ折り目をつける. (①で自動的につく)
- ③ ②の折り目と対称軸との交点が鶴心になる.

①~③で鶴心が作図できることを本書流に証明しましょう. 対称軸 AC は対鶴曲線なので鶴心はこの線分上にあります (図 7 4(3)). 命題 4.1 1(v)より三角形 ABCH, ADCH はともに平内心四辺形つまり H は両三角形の平頂点ですが, 命題 4.3(viii)より, 平頂点は両三角形の内心から対称軸に下ろした垂線の足になります. 証明終.

注意: 対角線の交点が鶴心となるのは菱形だけです. はた形の鶴心作図法は, 内接円を持つ四辺形の性質を熟知して初めてその本質がわかるものだったのです.

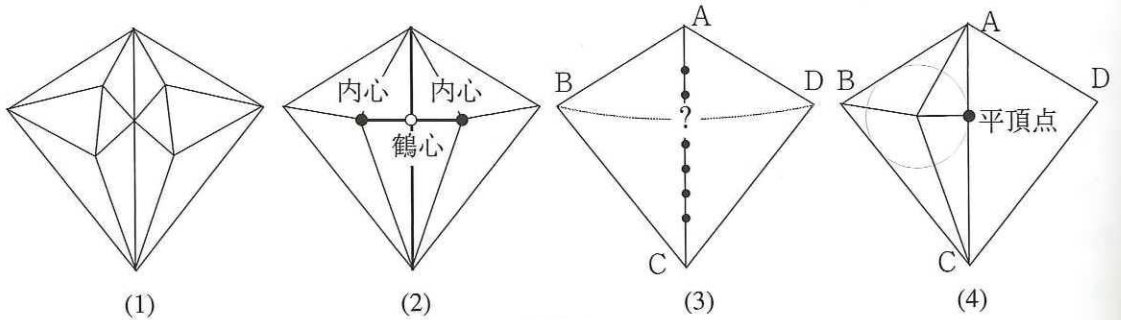


図 7 4

フランスの Jacques Justin 氏は伏見変形を発展させて, 内接円を持つ凸四辺形による首翼互換性のある変形鶴を初めて考え出しました. これを Justin 変形とよぶことにします. Justin 変形は命題 4.1 1(v)(vi)を凸内心四辺形に制限したものです. つまり図 7 5のように凸内心四辺形を, その鶴心と 4 頂点を結ぶ線分で 4 つの三角形に分割して, それぞれを角二等分折りしたものです. 命題 4.1 1 と比べると Justin 氏の結果は折り鶴の変形理論の一部という事になりますが, よくまとまった美しい成果です.

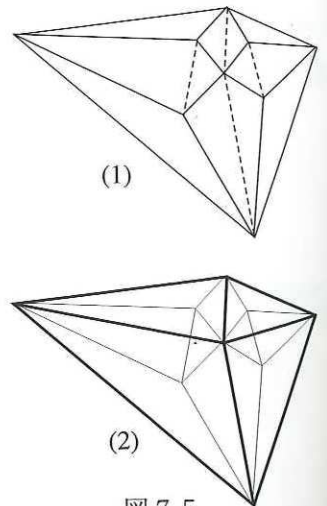


図 7 5

最後に前川変形を説明します。前川変形では紙の形は正方形です。鶴の中心は、Justin変形同様、鶴心にとっています。しかし首翼互換性はありません。これだけだとJustin変形に優る点がないように思えますが、そうではありません。

図76(1)は前川変形鶴の基本形の展開図です。この図からはわかりませんが、伏見—Justin変形にはなかった凹凸内心四辺形による4分割が隠されています(図76(2))。前川氏は背後にある内心四辺形に気づかないままに、優れた折り紙センスで伏見氏やJustin氏が見逃した変形を発見したのです。前川変形は正方形に対するものですが、内心四辺形に対しても考えることができます。そしてこの変形は「鶴心を頂点とする内心四辺形への4分割」と表現できます。

以上を模式的に示すと図77のようになります。図77の垂直面でわかるように、Justin変形の自然な拡張は、凸という制限を取りはずして凹内心四辺形や平内心四辺形(三角形)にひろげることだけです。これに対して前川変形は次元が違って、垂直面に描かれたすべての変形に対して等しく行うことができます。

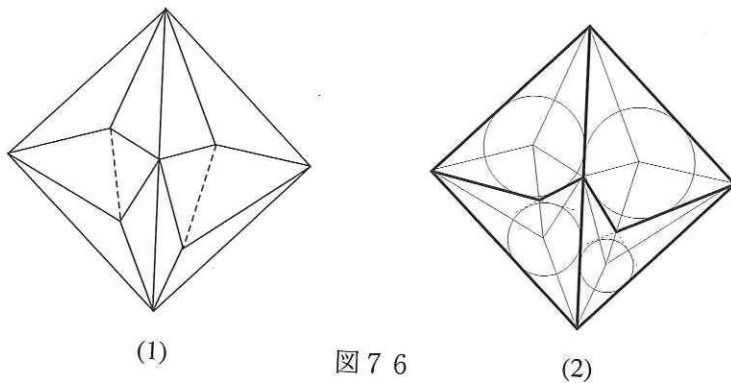
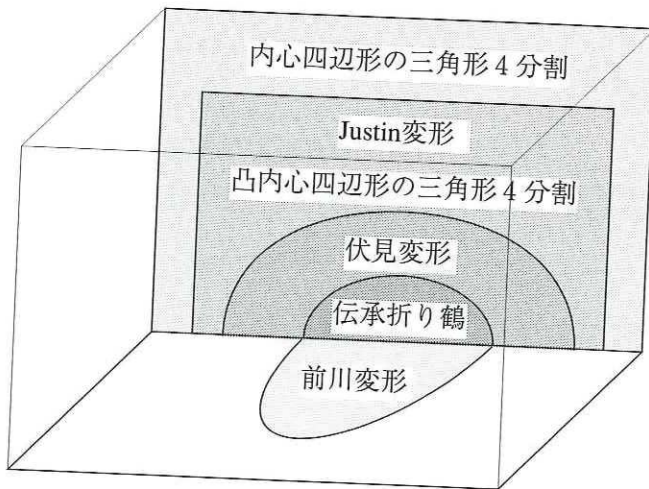


図76



内心四辺形の内心四辺形4分割 (命題4.1.1)

図77

4. 7 隠れているもうひとつの変形

命題4.1 1には書いていますが、図7 7では見えにくくなった変形があります。それは鶴の中心を鶴心以外の位置にずらすことです。ずらすといっても好き勝手に動かすことはできません。命題4.1 1で述べたように対鶴曲線上だけです。

これに前節で述べたことを加味して命題4.1 1をまとめ直すと次の定理を得ます。

基本定理6 (変形鶴)

- (i) 独立した3種類の変形がある、
 - ア. 用紙形の変形 (伏見-Justin変形)
 - イ. 鶴の中心の移動 (鶴の中心≠鶴心)
 - ウ. 鶴の中心=鶴心, 内心四辺形2分割から4分割段階での変形 (一般化した前川変形)
- (ii) 変形折り鶴が折れる ⇔ 用紙が内心四辺形,
- (iii) 変形鶴の基本形は4分割してできた内心四辺形をそれぞれ角二等分折りしたものである,
- (iv) (iii)の4内心四辺形の共有点つまり鶴の中心は対鶴曲線上任意の位置にとれる,
- (v) 対鶴曲線は, 用紙の向かい合う2頂点を通り, 残る2頂点を焦点とする双曲線である,
- (vi) 鶴心は2つの対鶴曲線の交点である,
- (vii) 首翼互換性のある変形鶴は鶴心と4頂点を結ぶ線分による三角形4分割から得られる.

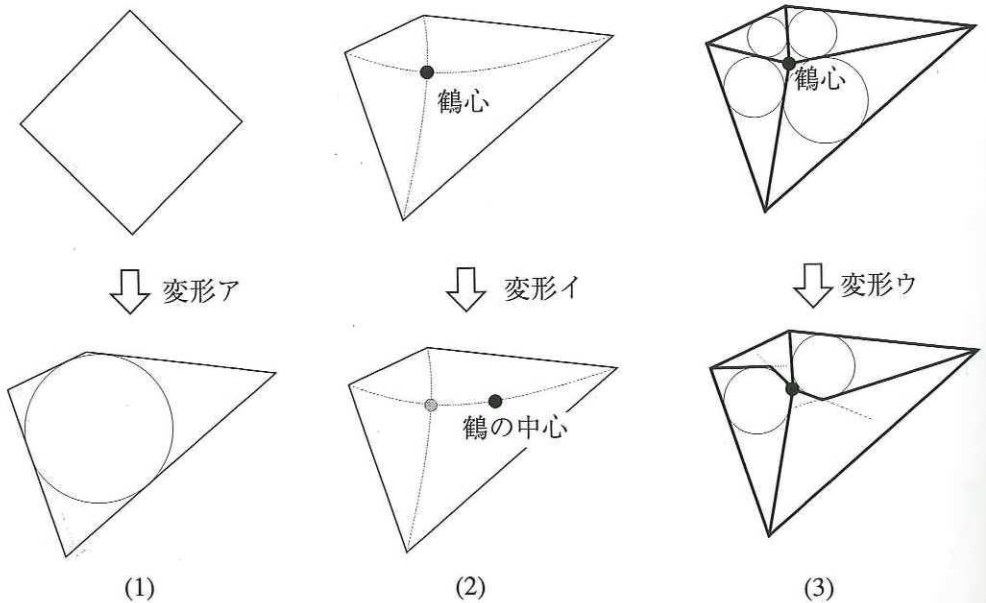


図7 8

4. 8 内心四辺形再考

局所平坦条件を満たす4本の折り線で紙を平坦に折りたたみ、まっすぐ切ってひろげると内心四辺形ができます。このように変形鶴を折るための四辺形は簡単に作るができます。切り方を変えると内心四辺形も変化します。図79(4)の凸内心四辺形(はた形)Sと平内心四辺形(三角形)Tで変形鶴を折る方法は6節で述べた通りです。切断Sを切断Rに近づけていくと内心四辺形は縦長になっていきますが、切断Rになった瞬間に下の端が開きます。切断Qも同様です。

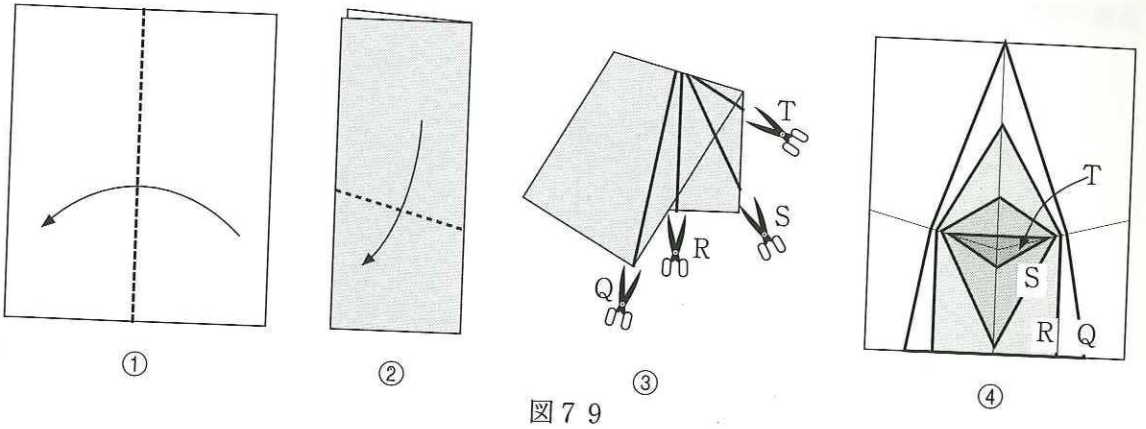


図79

開いた四辺形Q, Rは図80のように内接円を持ちます。開いていても、内心四辺形とみなしたくなります。変形鶴は折れるでしょうか。はた形の場合を真似してRで鶴を折ってみましょう。

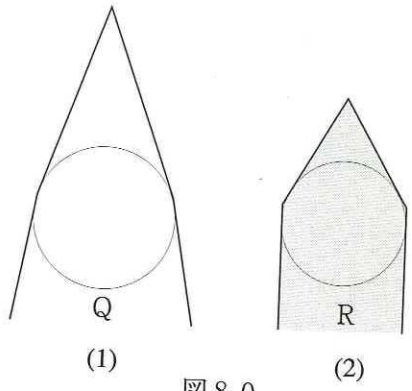


図80

- ① 対称軸で二分した一方を角二等分折りして鶴心(?)を求める。
- ② この点と4頂点を結んで4つの三角形に分割する。
- ③④ 各三角形を角二等分折りする。

こうして得られる折り線図は実際に折りたたむことができ、③からは両翼対称で無限に伸びる尾を持つ変形鶴、④からは前後対称で片方の翼が無限に伸びる変形鶴ができます。

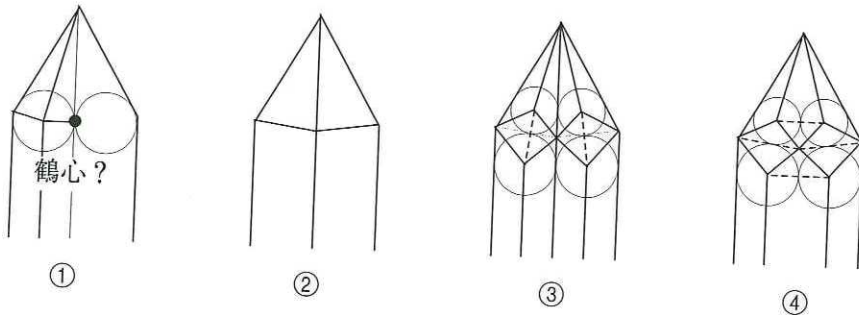


図81

このように内心四辺形を広く解釈すると変った変形鶴ができます。図82は用紙例で一見すると四辺形に見えませんが、●印の頂点で区切ること四辺形になります。また内接円が必ずしも4辺と接していないようにも見えます。しかし、例えば図82(1)では、端点Pで辺a、bと、端点Qで辺c、dと接しています。つまり内心四辺形です。他の四辺形も同様に内心四辺形です。

興味ある方はこれら開いた内心四辺形で変形鶴を折ってみてください。まずは伏見氏の鶴心作図法が適用できる開いたはた形で折ってみてください。図83の開いた不等辺内心四辺形で折る首翼互換性のない変形鶴の基本形の折り線図も参考にしてください。

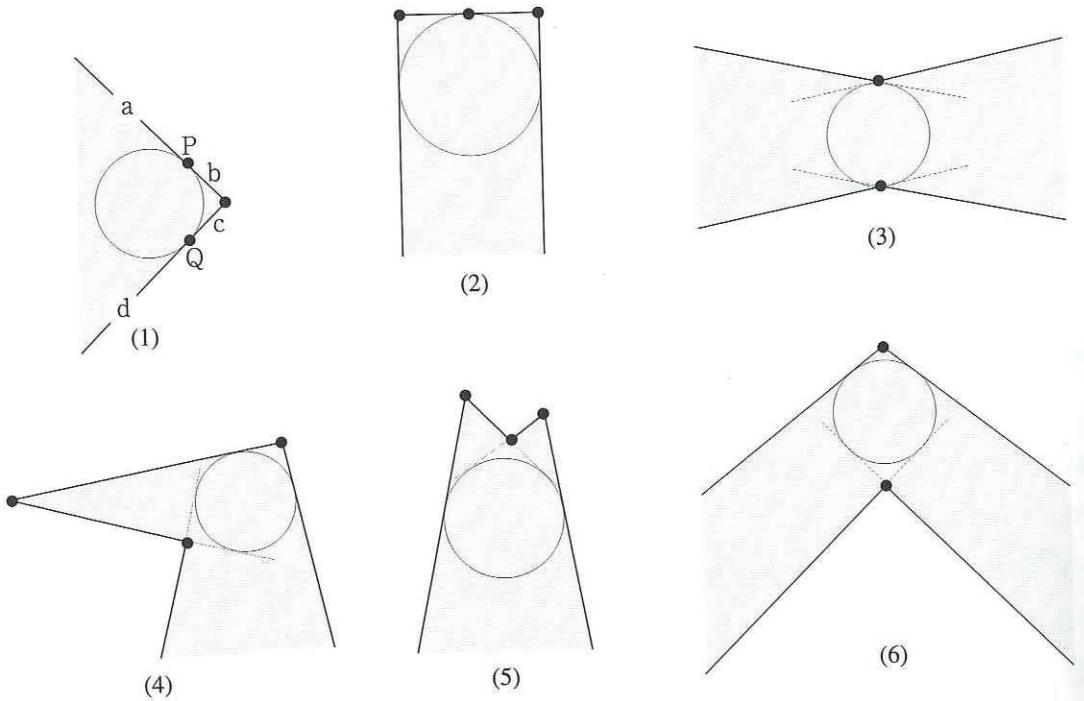


図82

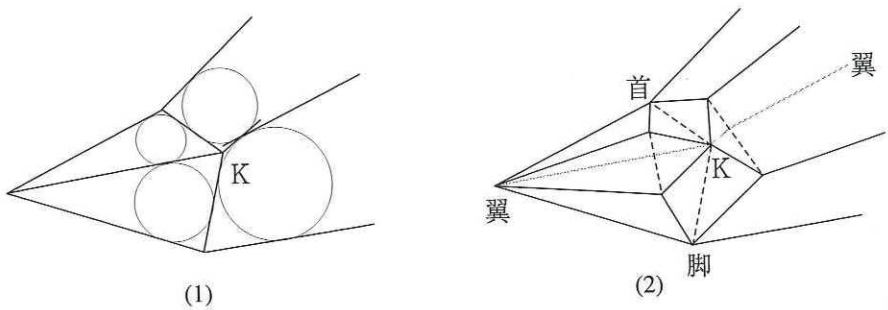


図83

補足 4.1 開いた内心四辺形は、閉じた内心四辺形同様、二辺合併が再び内心四辺形になるという性質 (命題 4.4) を持っています (図 8 4) .

補足 4.2 開いた内心四辺形の対鶴曲線は、双曲線以外に放物線、楕円、円、直線があります.

補足 4.3 開いた内心四辺形を含む変形鶴の関係は図 8 5 のようになります.

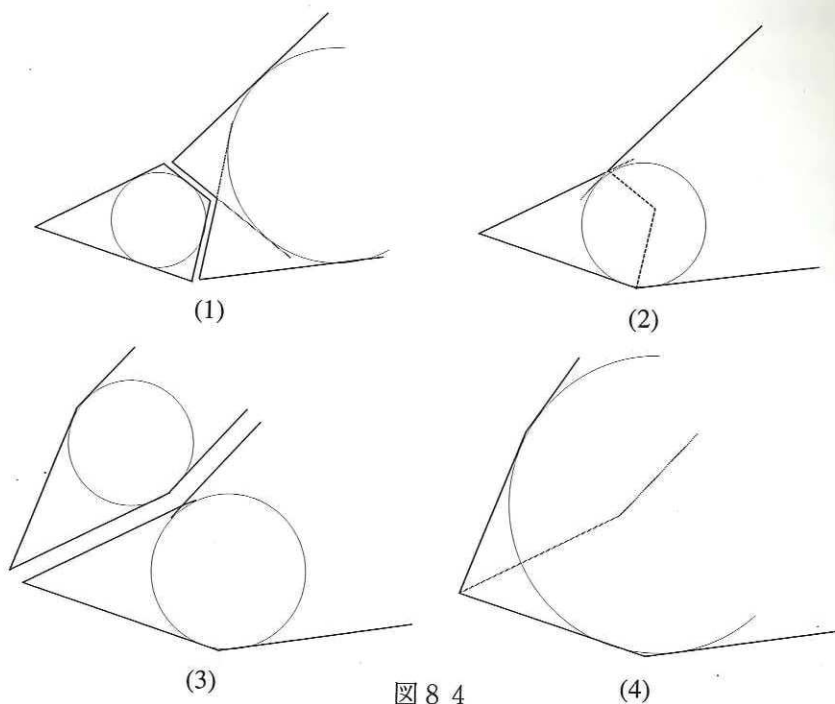
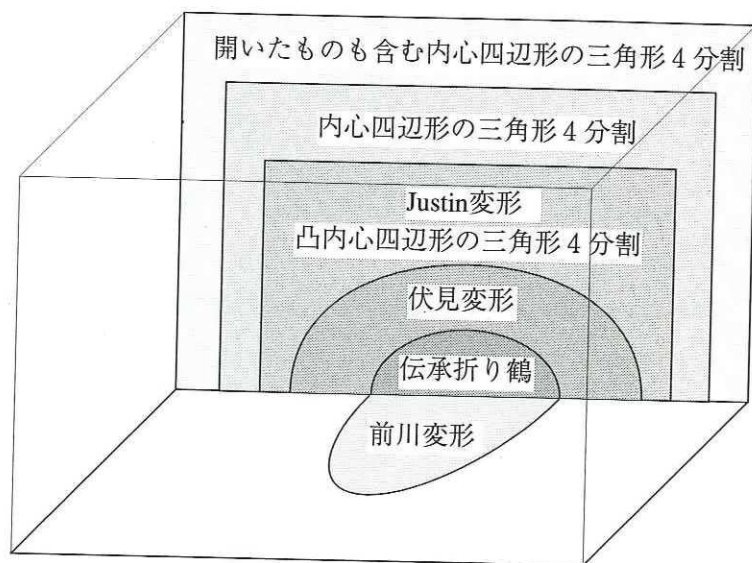


図 8 4



最終 (?) 変形鶴関係図

図 8 5

4. 9 内心四辺形再々考

図86は図82(1)の開いた内心四辺形を変化させたものです。辺のなす角度が 180° 以上になると(4)のような凹四辺形になりますが、これは(5)のように解釈するほうが自然です。

(5)は(2)とまったく同じものです。これは反対側(外側)でも鶴が折れることを意味します。この考え方を発展させると、図87④のように閉じた内心四辺形用紙の外側でも変形鶴を折ってよいこととなります。

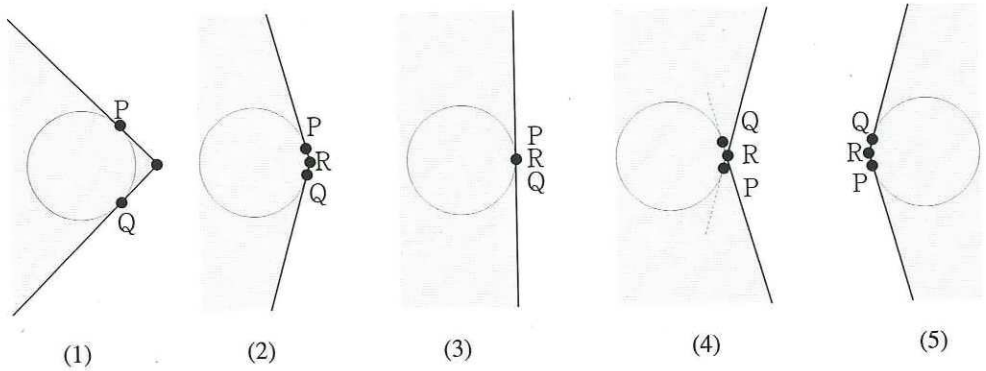


図86

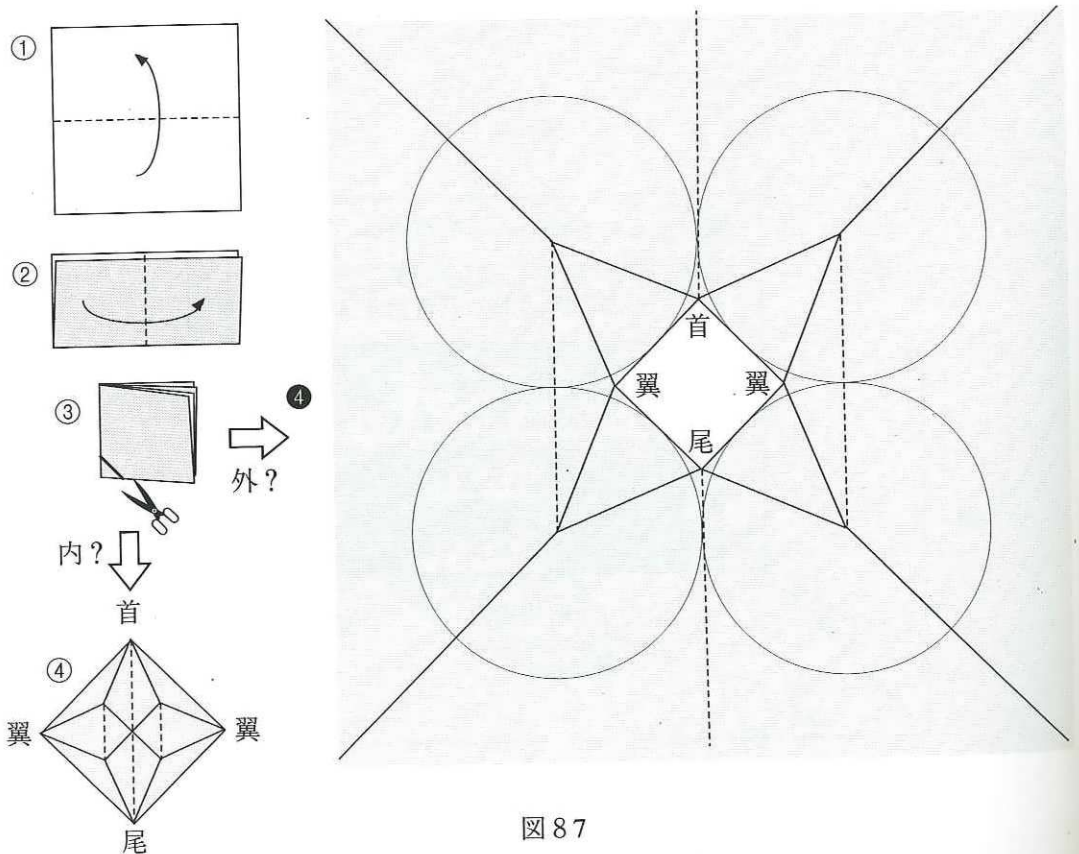


図87

4. 10 球面変形鶴

前節で内心四辺形の外側が変形鶴の用紙となりうることを説明しましたが、図87④の変形鶴は余にも奇妙で、図86のような流れがあっても受け入れ難いものです。しかし外側で鶴を折ろうとする根拠は図86以外にもあります。

紙風船のような球面の折り紙を考えることができます（文献 [Kawai]）。普通の折り紙で折り線は直線ですが、球面で直線の役割をするのは大円（地球表面を球面とみなすとき、大円は赤道や経線など）です。したがって赤道で折って北半球表面を南半球表面に重ねることは、球面のぴたっとした折りたたみになります（図88）。

球面全体を大円で半分に分けることは、無限に広い平面を1本の直線に沿って半分に分けることに相当します。普通の折り紙は正方形の色紙を使うので、これに対応する球面の折り紙は、まず球面上の四角形（球面四角形）を作ることから始まります。球面四角形の各辺は大円の一部（大円弧）なので、図90のように4つの大円で球面を区切ると球面四角形ができます。図90(2)は半球で、周上に4頂点を加えて四辺形とみなすことができます。この半球面は普通の折り紙用紙つまり正方形に相当します。

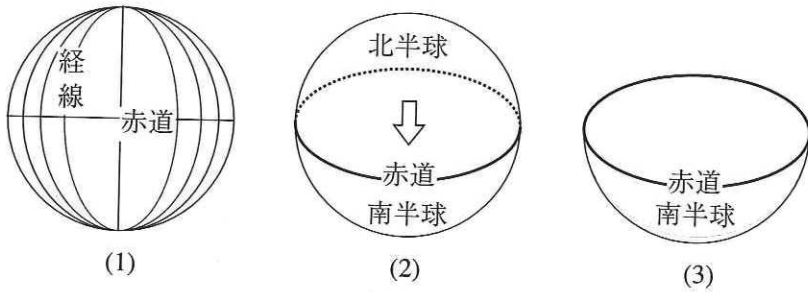


図88

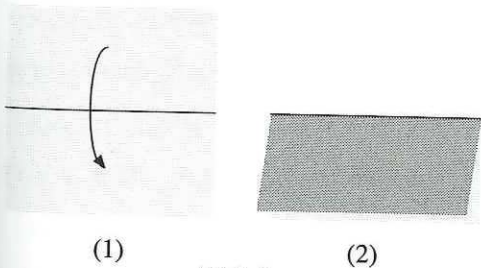


図89

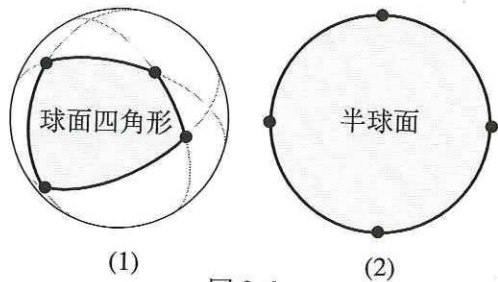


図90

図9 1は図9 0(2)をもとにした球面鶴の基本形で、球面上の変形鶴でもっとも対称性の高いものです。

図9 1を北極方向から見た北半球としましょう。前節で内心四辺形の外側で鶴を折ることを考えましたが、北半球の外側は南半球なので、図9 1の外側で折る鶴はまた図9 1とまったく同じものになります。このように球面上では、用紙の外側で鶴を折ることは自然に受け入れられます。

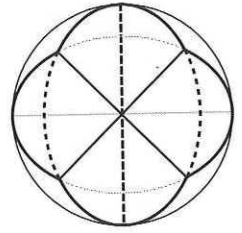
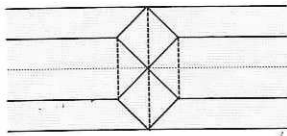


図9 1

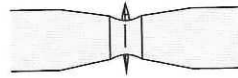
4. 1 1 変形鶴の応用

最後に変形折り鶴の応用例を3つ紹介します。図9 2(2)は図8 4(3)(4)のように二箇所開いた内心四辺形による変形鶴です。ただし鶴と言っても首や尾が極端に短いので、亀にしか見えません。名づけて亀鶴です。鶴と亀で2倍おめでたい縁起の良い鶴です。亀鶴は(3)のようにつなぐことができます。

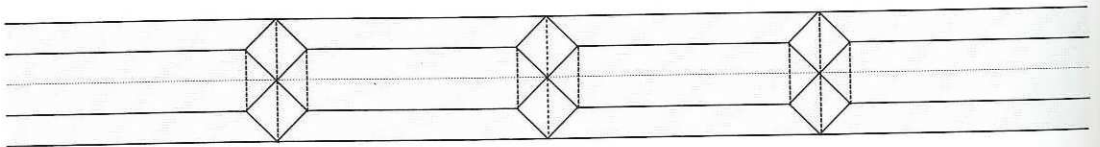
図9 3は図8 2(6)のような開いた四辺形による変形鶴の基本形(首翼互換性あり)を2つつないだものです。このように変形鶴には、つなぐ楽しみ方もあります。



(1)



(2)



(3)

図9 2

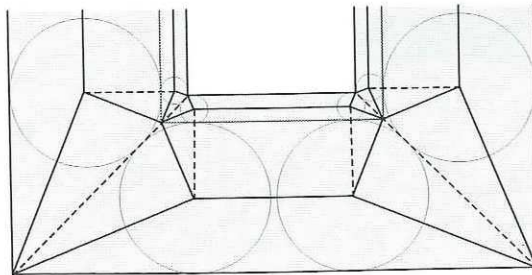


図9 3

図94は普通の折り鶴と図82(1)を組み合わせたもので、エンジンの役目をする小型の鶴が両翼についた飛行機鶴です。同じ技法で首や尾の途中に小さな鶴を取りつけることも可能です。

練習 はた形で図94のような飛行機鶴を折ってください。完成すると後方に翼が寄ったコンコルドのような飛行機鶴になります。

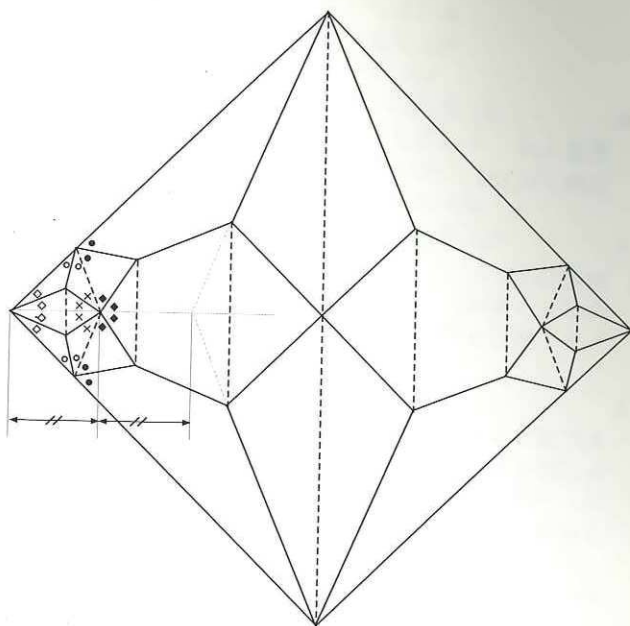


図94

参考文献

- [F] 藤本修三・西脇正巳, 『創造する折り紙遊びへの招待』, 朝日カルチャーセンター(1982).
- [Husi] 伏見康治・伏見満枝, 『折り紙の幾何学』, 日本評論社(1979).
- [Huzi] H.Huzita(Editor), "ORIGAMI SCIENCE and TECHNOLOGY", Proceedings of the first international Meeting of Origami Science and Technology (1990).
- [J] J. Justin, Mathematical Remarks about Origami Bases, Symmetry : Culture and Science, Vol.5, No.2(1994),153-165.
- [Kasa] 笠原邦彦著・前川淳作, 『ビバ・おりがみ』, サンリオ(1983).
- [Kawa1] 川崎敏和, 2次元球面の平坦折り紙について, 佐世保工業高等専門学校研究報告, 第29号(1992),49-61.
- [Kawa2] 川崎敏和, 平坦折り紙胞体分割の組織的構成法の拡張とその応用 -折り鶴変形理論-, 佐世保工業高等専門学校研究報告, 第32号(1995), 29-58.
- [Mi] K.Miura(Editor), "ORIGAMI SCIENCE & ART", Proceedings of the second international Meeting of Origami Science and Scientific Origami (1997).
- [Mo] 桃谷好英, 『折り紙入門』, 西東社(1974).
- [U] 柳宗理監修・編著『花紋折り内山光弘の世界』, 芸艸堂

索引

- あ
悪魔-139
圧縮-131,132
- う
内差し-25
内ポケット-10
うまく組めないときは-7
- え
Aに関するKの局所化-131
Aに関する $\hat{C}(K)$ の局所化-132
S横組-16
[l]-134
 l に属するKの山谷の基底-134
円筒ブロックC-8,10
 -の組立-9
- お
大きい家-63,
折り紙設計-139
折り紙の科学国際会議-122
折り紙の幾何学-121
折り鶴の幾何学-138
- か
鶴心-147,148
角二等分折り-124
鉤ジョイントF-51
花卉増やし-112
花紋折り-102
亀鶴-158
観音折り-122
- き
幾何造形-85
菊-20
 -の葉-21
 -の花-20
亀甲組み-95,96
亀甲分子-97
基底-133
 -の役割-135
 -の取り扱いの難しさ-136
基本定理1-125
基本定理2-127
基本定理3-129
基本定理4-132
- 基本定理5-146
基本定理6-152
基本ブロックA-2
 -の組立-6
 -の縦組-27
 -の表示法-18
逆ねじりジョイントR-86
逆ねじり分子-88
逆ふた-49
球面四角形-157
球面変形鶴-157
教会の塔-73
局所化-131,132
局所平坦条件-125
局所実山谷系存在定理-129
切り株-61,62
ギリシャ神殿-77
 -の柱-78
 -のゆか-82
- く
くちばし-2
- け
 K_A -131
K/A B-131
KのA B圧縮-131
形式的折り線図-126
形式的山谷系-126
げた-64
 -つき長い家-66
 -の使い方-65
 -の留め具-67
結晶折り紙-135
- こ
コーヒブレイク-100
コーヒ豆-100
- さ
桜-19
 -の花びら-19
ざぶとん折り-16
- し
 $C(K)_A$ -132
 $C(K)$ のA B圧縮-132
 $C(K)/A B$ -132
Justin変形-150
J横組み-31,32,51
- 軸-143
自然な変形-139
失敗1-5
失敗2-5
実山谷系-126
四辺形化-142
四辺形の角二等分折り-140
十字家-53,54
樹形部-60
首翼互換性-148
新・おりづる-139
- せ
正逆ねじり分子混合組み-92
正規な頂点-137
正規な頂点と特異な頂点-137
正ねじりジョイントN-86
正ねじり分子-87,88
正ふた-46
 -のスムーズな折り方-48
 -と逆ふたの違い-49
 -のつけ方-47
正方基本形-60
石板-81
石板固定部品-82
雪華-97
- そ
外差し-24,25,30
 -と内差しの関係-25
外ポケット-10
それでも組めないときは-8
- た
大円-157
大円弧-157
対鶴曲線-145
大量生産1-22
大量生産2-51
大量生産3-52
大量生産4-76
高い家-44
縦ジョイントT-24,51
 -の内差し-25
 -の外差し-24
縦ジョイントU-78
縦組-23,30
谷折り-126
谷折り線-123,126

短ジョイント S-16,18,51

ち

小さい家-35
 - 1-38
 - 2-39
 - 2の種類-38
 -の屋根-38
 小さい木-60
 小さい教会-71,72
 -の組立-75
 チェック-7
 頂点が2つの場合-130

つ

つぎたし屋根-70
 津田さんの幹-60
 つめ-50
 -の効用 1-50
 -の効用 2-50
 鶴の基本形-61,138
 鶴の中心-138,143

て

手-5
 展開図-122,123

と

特異な頂点-137
 とんがり屋根-72
 -の補強-74
 -補強部分-74

な

内心-124
 内心四辺形-142
 -再考-153
 -再々考-156
 内接円-140
 長い家 1-40
 長い家 2-42
 長い屋根-41
 長ジョイント L-24,51

に

西川ブロック B-11
 二辺合併-142

ね

ねじり折り-102,135
 -の原理-102
 ねじり組み-86
 -方-86

ねじりジョイント-86

は

柱-57
 はた-14
 はた形-14,138
 はた形ブロック K-14
 -の縦組-30
 花-15,19
 葉の基本形-117
 張り出し
 -部分-54
 -屋根-56
 -屋根の取りつけ-55
 -屋根の丈夫な取りつけ-56

八角ブロック-78

-の縦組-79
 -のふたのつけ方-79

バラ-101,109

-のつばみ-104
 -の葉-115

半開折り-123

半くちばし-2,3

ひ

飛行機鶴-159
 ひっかかり-139
 毘沙門亀甲-99
 開いた
 -四辺形-153
 -内心四辺形-154
 -はた形-154

平織り-135

平くちばし-8

平半くちばし-8

ピラミッド-119

P1-2

P2-2

P3-50

ふ

袋-5
 伏見な定理-124
 伏見変形-150
 伏見変形鶴-138
 ふた-46,49,52
 -とつめ-45,52
 2つ屋根の家-43
 普通の中割折り-108
 ブロック-1

へ

平くちばし-8
 平坦条件-124
 平頂点-142
 平内心四辺形-142
 平半くちばし-8
 変形鶴-152
 -の応用-158
 -の基本形-143

ほ

胞体分割-126
 ポケット-10

ま

前川変形-139,151
 街の壁(見張りの通路)-57
 -の組立-58

み

短い屋根-37

や

屋根-36
 -の内差し-39
 -の基本-36
 -の外差し-38
 -の取りつけ練習-38
 -の柱への取りつけ練習-59
 山折り-126
 山折り線-123,126
 山谷の基底-134

ゆ

指-5

よ

横ジョイント J-32,51
 横ジョイント J 4-34
 4つ葉-116
 4個 J 横組-33

り

立体かぶせ折り-114
 立体中割折り-107
 隣接山谷条件-127

れ

レンガ折り-135

あとがき

折り紙の楽しみの一つに名作を見ることがあります。きれいだな、形がよいな、一つ欲しいな、と感想は様々でしょう。

筆者の願いは、折ってみたい→たくさん折りたい→人に折り方を教えたい、と思ってもらえるような折り紙を生み出すことです。この基準で読者の皆様のおめがねにかなうものがあつたならば嬉しい限りです。

折り紙の幾何学では、筆者が「折り紙とは何か？」を知りたくて研究した結果を紹介しました。第4章の折り鶴の幾何学は「折り鶴とは何か？」に答えたものです。この分野の研究は今も続いています。最終(?)変形鶴関係図(155ページ図85)は、実は最終ではありません。研究がまとまって紹介できる時が来ればと思っています。

最後になりましたが、本書への作品掲載を快く承諾していただいた津田良夫氏、西川誠司氏にお礼を申し上げます。また起案から7年。森北出版の菅原義一氏、河合一氏、小林巧次郎氏には、原稿作成が遅々として進まなかったためご心配と迷惑をおかけしました。心よりお詫びするとともに、辛抱強くお待ちいただきましたことに感謝いたします。

1998年7月

著者

著者略歴

川崎 敏和 (かわさき としかず Toshikazu Kawasaki)

1955年 長崎県島原に生まれる。

1985年 九州大学大学院博士課程単位取得
退学。

現在 佐世保工業高等専門学校助教授
博士 (数理学)

〒857-1193

長崎県佐世保市沖新町1-1

☎0956-34-8443

ブラジルでの折り紙講習 (1989年、国際交流基金), 第1, 2回
折り紙の科学国際会議 (1989年イタリア, 1994年大津), 折り紙教育
とセラピー国際会議 (1991年イギリス) 他海外との折り紙交流を
積極的に行っている。代表作「バラ」は“KAWASAKI ROSE”と
して世界的に知られている。折り鶴の変形理論で学位を取得。世界
初の折り紙博士。

バラと折り紙と数学と

©川崎敏和 1998

1998年9月1日 第1版第1刷発行

[本書の無断転載を禁ず]

2000年10月31日 第1版第4刷発行

著者 川崎敏和

発行者 森北 肇

発行所 森北出版株式会社

東京都千代田区富士見1-4-11 (〒102-0071)

電話 03-3265-8341 FAX 03-3264-8709

<http://www.morikita.co.jp/>

自然科学書協会・工学書協会 会員

☒ <日本複写権センター委託出版物・特別扱い>

落丁・乱丁本はお取替えいたします 印刷/㈱デイグ・製本/小高製本

Printed in Japan / ISBN 4-627-01671-9

フェルマーの最終定理についてのノート<その注釈と随想>	山口 周 訳	A 5 / 304頁	2000年刊
評伝 コーシー <フランス革命の大波ととも に生きた数学者の生涯>	辻 雄一 訳	A 5 / 240頁	1998年刊
数学の夜明け<対談：数学史へのいざない>	辻 雄一 訳	A 5 / 224頁	1997年刊
数学：新しい黄金時代	一松 信 監修	菊判/328頁	1999年刊
無限へチャレンジしよう	一松 信 訳	菊判/352頁	1997年刊
コンビニで数学しよう<リョータ君の数学日誌から>	秋山 仁 監修	A 5 / 208頁	1998年刊
ゲームにひそむ数理<ゲームでみがこう!! 数学的センス>	秋山 仁・中村義作 著	A 5 / 176頁	1998年刊
数学パズル ものまね鳥をまねる <愉快なパズルと結合子 論理の夢の鳥物語>	阿部剛久他 訳	A 5 / 264頁	1998年刊
数学ランド・おもしろ探検	寺田文行 監修	A 5 / 192頁	1997年刊
数学パズル 美女か野獣か? <楽しみながらゲー デルの謎にせまる>	スマリヤン 著・阿部剛久 訳	A 5 / 216頁	1996年刊
バラと折り紙と数学と	川崎敏和 著	B 5 / 160頁	1998年刊
秋山 仁と算数・数学 不思議探検隊	秋山 仁 監修	A 5 / 184頁	1994年刊
数学者の断想	池永・竹内・西沢他 訳	A 5 / 280頁	1995年刊
証明のすすめ-数学の証明-	金井省二 訳	四六/224頁	1990年刊
数学の美しさを体験しよう	宮本敏雄 訳	A 5 / 192頁	1989年刊
数学の文化史	横地 清 著	A 5 / 208頁	1991年刊
数学文化の遍歴-絵画・彫刻の発展を追う一つの視点	横地 清 著	A 5 / 192頁	1995年刊
数学とは何だろう<文化としての数学>	佐藤泰夫・佐藤 純 著	A 5 / 128頁	1998年刊
例題で知る日本の数学と算額<付:全国算額一覧>	深川英俊 著	菊判/256頁	1998年刊
日本の幾何-何題解けますか?	深川英俊・ダン・ペドロー 著	菊判/200頁	1991年刊
日本の数学-何題解けますか?[上][下]	深川英俊・ダン・ソコロフスキー 著	菊判/184頁	1994年刊
数学-その形式と機能	彌永昌吉 監修	菊判/640頁	1992年刊
代数ことはじめ	安倍 齊 著	四六/256頁	1993年刊
アルキメデスの数学	伊達文治 著	A 5 / 192頁	1993年刊
3次元フラクタル紀行	芹沢 浩 著	A 5 / 160頁	1995年刊
フラクタル紀行	芹沢 浩 著	A 5 / 176頁	1993年刊
超越関数の世界<続・フラクタル紀行>	芹沢 浩 著	A 5 / 96頁	1993年刊
フラクタルの森で遊ぼう[FD付き]	竹内 明 著	A 5 / 144頁	1995年刊
美の図学	日本図学会 編	B 5 / 292頁	1998年刊

無理数と超越数	塩川宇賢 著	A 5 / 160頁	1999年刊
確率過程入門	小倉久直 著	A 5 / 224頁	1998年刊
フアジィ数学入門〈ソフトサイエンスの基礎と応用〉	山下 元・須田 宏 著	A 5 / 160頁	1997年刊
フアジィ最適化の数理	古川長太 著	A 5 / 192頁	1999年刊
超複素数入門〈多元環へのアプローチ〉	浅野 洋 監訳	A 5 / 192頁	1999年刊
記号論理学入門	小松 寿 著	A 5 / 208頁	1997年刊
曲面上の関数論〈リーマン-ロッホの定理へのいざない〉	樋口禎一 他 著	A 5 / 224頁	1997年刊
関数論講義	柴 雅和 著	A 5 / 288頁	2000年刊
解析幾何	石原 繁・竹村由也 著	A 5 / 160頁	1993年刊
数列の幾何〈複素力学系への橋渡し〉	藤本佳久 著	A 5 / 208頁	1997年刊
幾何の風景	安倍 齊 著	四六 / 216頁	1997年刊
基本統計学	浅野長一郎 他 著	菊判 / 272頁	1993年刊
実用統計学演習 (第2版)	浅野長一郎 他 著	菊判 / 288頁	1995年刊
応用数学の基礎	山崎郭滋 著	A 5 / 152頁	1993年刊
基礎からの 線形代数	前田正男 著	A 5 / 192頁	1995年刊
速習 線形代数	高木・高橋・中村 著	A 5 / 128頁	1993年刊
Cによる初等整数論	芹沢正三 著	A 5 / 208頁	1993年刊
常微分方程式モデル入門〈現象解析による微分方程式〉	坂本 實 訳	A 5 / 176頁	1996年刊
工学系学生のための 常微分方程式入門	小寺 忠・長谷川健二 著	A 5 / 160頁	1996年刊
偏微分方程式の数値解法入門	山崎郭滋 著	A 5 / 144頁	1993年刊
例題で学ぶ Mathematica [数学編]	白石修二 著	菊判 / 256頁	1995年刊
例題で学ぶ Mathematica [グラフィックス編]	白石修二 著	菊判 / 256頁	1996年刊
例題で学ぶ Mathematica [基礎プログラム編]	白石修二 著	菊判 / 256頁	2000年刊
Mathematicalによる関数グラフィックス	小林道正 著	A 5 / 256頁	1997年刊
初等関数概説〈いろいろな関数〉	一松 信 著	A 5 / 200頁	1998年刊

ディスク付シリーズ 対応機種等はお問合せ下さい。

CD Windowsで見る関数グラフィックス	糸岐宣昭 著	A 5 / 296頁	1998年刊
FD J言語による 数学計算〈Windows版〉	鈴木義一郎・北野利雄 著	菊判 / 160頁	1996年刊
FD J言語による 統計分析〈Windows版〉	鈴木義一郎 著	菊判 / 192頁	1996年刊